

## Stage 5: Heuristic evaluation

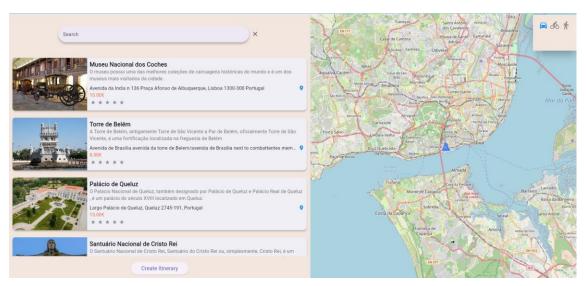
**Produced by Group 32** 

**Group evaluated:** Group G\_26

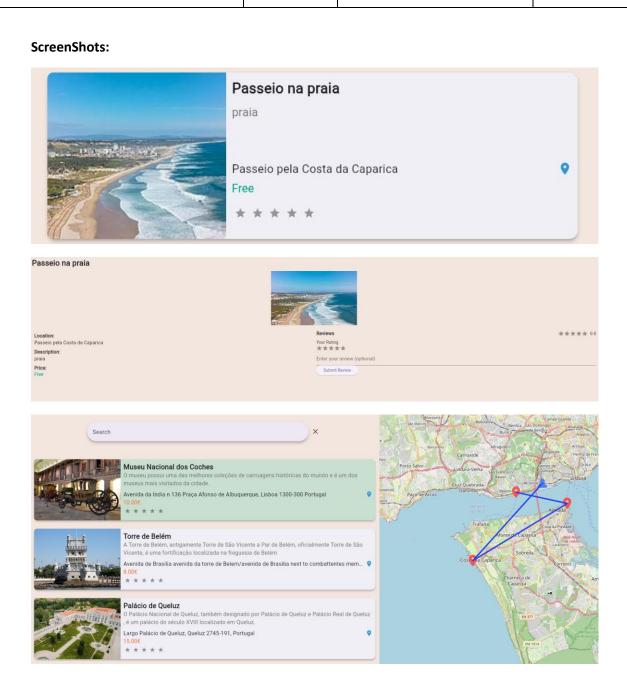
Data of Reception: 21/11 Data of Evaluation: 25/11

necessário, em primeiro lugar, selecionar uma atividade. A falta de clareza nesse processo pode resultar em uma experiência de usuário menos intuitiva, onde os  necessário, em primeiro lugar, selecionar uma atividade. A falta de clareza nesse visibilidade do estado do sistema.  Visibilidade do estado do sistema.  Visibilidade do estado do sistema.  tarefas mais  que infromem o utilizador do estado do sistema. como fazer uma das tarefas mais	Nº	Problema/Descrição	Heuristica	Severidade	Solução
	1	Nesta interface, não é imediatamente evidente que, para definir um itinerário, é necessário, em primeiro lugar, selecionar uma atividade. A falta de clareza nesse processo pode resultar em uma experiência de usuário menos intuitiva, onde os usuários podem ficar inicialmente confusos	Visibilidade do	Severidade Alta. Este problema pode fazer com que o usuario não perceba como fazer uma das tarefas mais importantes para o programa, definir	Utilizar mensagens claras que infromem o utilizador do estado do

## ScreenShots:

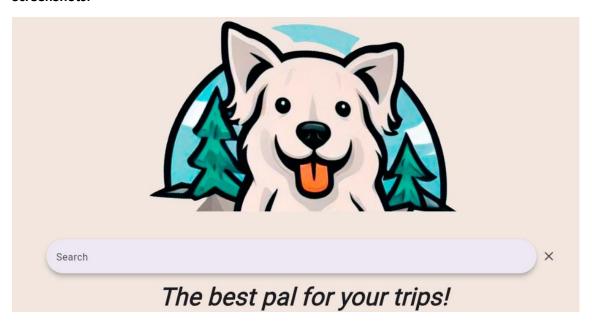


Νo	Problema/Descrição	Heuristica	Severidade	Solução
2	<ul> <li>Após criar uma atividade, não existe uma opção clara ou acessível para desfazê-la, o que significa que não há um método evidente para reverter as ações do usuário.</li> <li>Seguindo a mesma ideia da avaliação anterior, consideramos importante permitir a anulação de itinerários que foram previamente criados.</li> </ul>	Controle e liberdade do usuário	Severidade Alta. Os usuaios podem se sentir limitados na sua capacidade de resolver problemas, e no futuro quem sabe reserva de qualquer atividade não conseguir voltar atraz pode ter impactos significativos.	-Colocar uma opção para delete no menu correspondente á primeira imagem e talvez um botão para anular a edição/criação na segunda imagem  -Dar a opção de anular a ação de criação de itinerários.



No	Problema/Descrição	Heuristica	Severidade	Solução
3	O campo de busca deve ser autoexplicativo, proporcionando aos usuários uma compreensão imediata do tipo de pesquisas que podem ser realizadas neste menu.	Navegação confusa ou não intuitiva	Severidade Alta Pode afetar a retençao de usuarios, cria problemas de acessebilidade.	Modificar a etiqueta "Search" para uma opção mais intuitiva e descritiva

## ScreenShots:



Νo	Problema/Descrição	Heuristica	Severidade	Solução
4	Em termos de alinhamento e organização visual pensamos que esta interface precisa de um redesenho para garantir que as imagens as descrições e as avaliações sejam distribuídas de maneira mais alinhada, organizada e eficaz na interface.	Design Estético e Minimalista/ Layout e Organização	Severidade moderada.	Redesenho da interface.

## ScreenShots:

