

Ambientes de IoT - Blink

O Blink é um aplicativo que possibilita o controle remoto de embarcados conectados a internet por uma rede wi-fi de maneira simples e muito intuitiva a partir de um celular. Com uma interface modular capaz de se adaptar às mais diferentes necessidades de trabalhos.

Ele funciona a partir de uma aplicativo, um servidor e de suas bibliotecas. O aplicativo junto às bibliotecas o faz o lado complicada da história, que é a parte da programação por trás da parte interativa e a parte de diálogo entre servidor e o embarcado, já o servidor que é utilizado para a comunicação, é próprio e disponível 24 horas.

O programa em si não é grátis, são utilizadas “energias” que são gastas de acordo com cada *Widget* utilizado. Após a criação da conta o app já vem com uma quantidade suficiente para testar e avaliar o produto.

Dependências:

- Aplicativo [Android](#) ou [iOS](#).
- [Bibliotecas da Blink](#) para ser instalada na Arduino IDE (Source code(zip)).

Como Usar

Após instalar o aplicativo no celular se cadastrar e clicar em novo projeto, será enviado um token para o email cadastrado para ser usado como um “identificador” no servidor. Na interface do aplicativo haverá diversos *Widgets* sendo que cada um há um gasto de energia e uma funcionalidade, sendo essa configurável de acordo com a pinagem do embarcado a ser usado.

Uma vez configurado o layout do Blink. Para programar o embarcado de forma simples e fácil basta adicionar a biblioteca no Arduino IDE. Feito o download do arquivo “blynk-library.zip”, abra o Arduino IDE e selecione **Sketch/Incluir Biblioteca/Adicionar biblioteca .ZIP** selecione o arquivo baixado, e pronto, está concluída a parte da instalação. Basta agora ir em **Arquivo/Exemplos/Blynk/Bords_WiFi/ESP8266_Standalone**. No código substitua “*YourAuthToken*” pelo token enviado no seu e-mail, “*YourNetworkName*” pelo nome da rede que o embarcado irá conectar e “*YourPassword*” pela senha da rede. Grave o programa no embarcado e pronto, se tudo deu certo o celular já deve estar conectado ao embarcado e os *Widgets* funcionando.

Fonte:

<https://www.embarcados.com.br/introducao-ao-blynk-app/>