## CONTROL DEVERSIONES

**UNIDAD II** 



#### **TAREA**

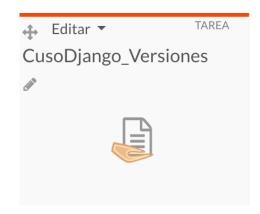
I. Sigue el manual contenido en las diapositivas, deberás aplicarlo sobre el proyecto de **prueba** que estamos realizando en clase.

IMPORTANTE: Como derecho a la clase del próximo miercoles, debes traer completo el proyecto ya que seguiremos trabajando con el.

2. Al terminar, deberás replicar el proceso para tu proyecto **CursosDjango** y entregar tus resultados en plataforma acorde a las siguientes instrucciones de entrega:

#### **SOBRE LA ENTREGA:**

- •Se entregará en formato de practica (adjunto a esta actividad).
- •Recuerda incluir cada elemento de código generado y archivo modificado (templates, views, urls, etc).
- •Recuerda incluir capturas de ejecución de tu proyecto que ejemplifique el funcionamiento de tu proyecto.
- •Deberás colocar las capturás que muestren el proceso realizado con tu repositorio y actualizaciones.
- •Deberás adjuntar un enlace para acceder a tus dos repositorios (proyecto prueba y CursoDjango ).
- •No olvides cumplir con el formato y nombre de entrega.
- •La fecha limite de entrega es el 14 de junio a las 11:59.



# TRABAJANDO CON GITY GITHUB

CREACIÓN DE REPOSITORIO

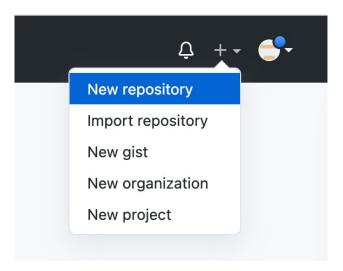


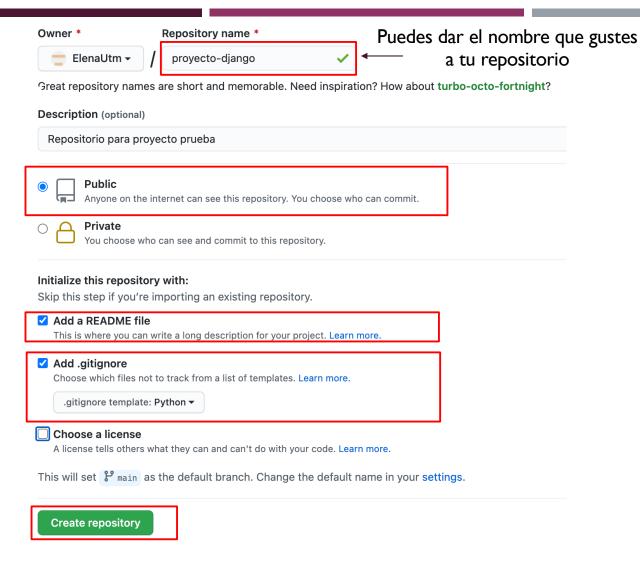
### TRABAJANDO CON UN REPOSITORIO EN GITHUB

- Necesitarás una cuenta en github y tener git en tu computadora:
  - https://github.com/
  - https://git-scm.com/

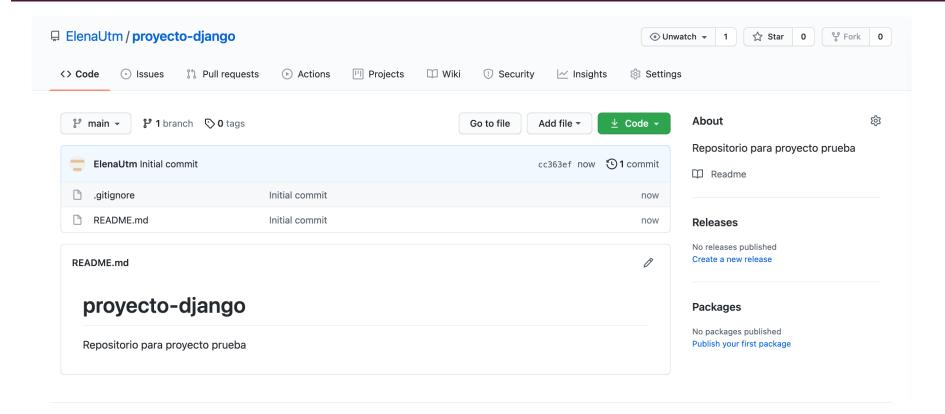
### **REPOSITORIO**

■ Ingresa a tu cuenta en github y procederémos a crear un nuevo repositorio:





### REPOSITORIO CREADO



### CLONANDO NUESTRO REPOSITORIO

• En mi caso, mi proyecto prueba se encuentra en una carpeta proyectos Django

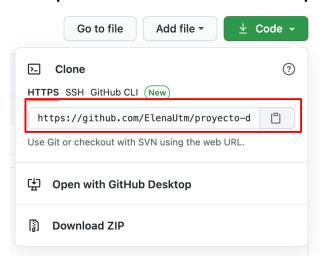


- Ubica la ubicación de tu proyecto y accede a ella desde la termina, solo a la ubicación NO A LA CARPETA DEL PROYECTO.
- Una vez en la carpeta verifica que git se encuentra instalado, ejecutando el comando git --version

```
[elena@MacBook-Pro-de-Elena ~ % cd /Users/elena/Documents/proyectosDjango
[elena@MacBook-Pro-de-Elena proyectosDjango % git --version
git version 2.15.0
```

### CLONANDO NUESTRO REPOSITORIO

• Copia la dirección de tu repositorio en github

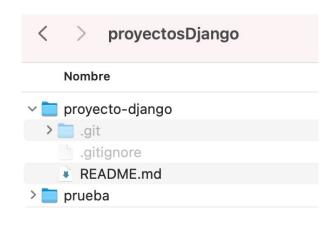


- Clonaremos el repositorio con el comando:
  - git clone direccionDeTuRepositorio

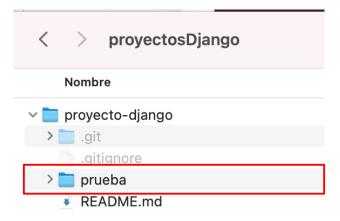
```
[elena@MacBook-Pro-de-Elena proyectosDjango % git clone https://github.com/ElenaU]
tm/proyecto-django.git
Cloning into 'proyecto-django'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
elena@MacBook-Pro-de-Elena proyectosDjango % ■
```

### CLONANDO NUESTRO REPOSITORIO

• En tu carpeta se creó una copia del repositorio que emplearemos para sincronizar nuestro proyecto:



 Moveremos nuestra carpeta del proyecto a la carpeta del repositorio:



• Accedemos a la carpeta del repositorio desde la terminal:

```
[elena@MacBook-Pro-de-Elena proyectosDjango % cd /Users/elena/Documents/proyectos]
Django/proyecto-django
elena@MacBook-Pro-de-Elena proyecto-django % ■
```

• Ejecutamos el comando: git add.

Lo anterior cargará todos los archivos a nuestro repositorio.

```
[elena@MacBook-Pro-de-Elena proyectosDjango % cd /Users/elena/Documents/proyectos] Django/proyecto-django elena@MacBook-Pro-de-Elena proyecto-django % git add . ■
```

Posteriormente aplicamos los cambios con el comando: git commit -m "Agregando proyecto prueba"
 Nota: -m indica que el texto es un comentario.

```
[elena@MacBook-Pro-de-Elena proyecto-django % git add .
[elena@MacBook-Pro-de-Elena proyecto-django % git commit -m "Agregando proyecto p]
rueba"
[main 635c65d] Agregando proyecto prueba
 Committer: Elena Benitez <elena@MacBook-Pro-de-Elena.local>
Your name and email address were configured automatically based
on your username and hostname. Please check that they are accurate.
You can suppress this message by setting them explicitly. Run the
following command and follow the instructions in your editor to edit
your configuration file:
    git config --global --edit
After doing this, you may fix the identity used for this commit with:
    git commit --amend --reset-author
 98 files changed, 26022 insertions(+)
 create mode 100644 prueba/.vscode/settings.json
 create mode 100644 prueba/inicio/__init__.py
```

- IMPORTANTE: Si al ejecutar el commit te arroja un error de usuario, será necesario que des de alta tu correo y usuario para identificarte, deberás ejecutar los comandos:
  - git config --global user.email "tu Correo"
  - git config --global user.name "tu nombre"
- Al terminar realiza nuevamente el commit

 Para finalizar y poder visulizar los cambios en nuestro repositorio ejecuta el comando: git push origin master

Nota: Si se te presenta algún error como el siguiente:

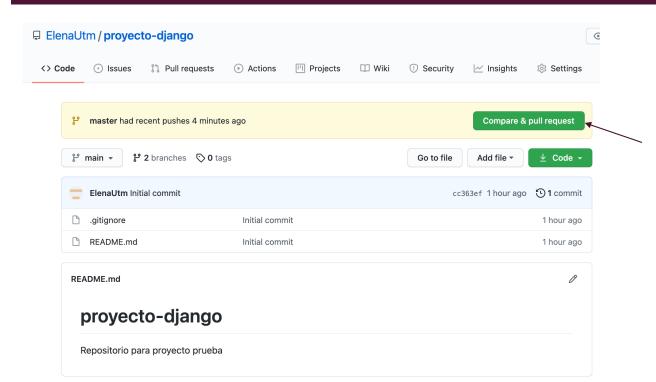
```
elena@MacBook-Pro-de-Elena proyecto-django % git push origin master error: src refspec master does not match any. error: failed to push some refs to 'https://github.com/ElenaUtm/proyecto-django.git'
```

• Emplea el comando: git push origin HEAD:master

- Se te solicitará tu **usuario** y **contraseña** de **github** para cargar los cambios al repositorio, sin embargo tu contraseña no te servirá para ingresar derivado de la nuevas políticas de git, es necesario generar un token de acceso.
- Para ellos sigue las instrucciones de la página de github: <a href="https://docs.github.com/es/authentication/keeping-your-account-and-data-secure/creating-a-personal-access-token">https://docs.github.com/es/authentication/keeping-your-account-and-data-secure/creating-a-personal-access-token</a>
- Nota: En el punto y asigna 90 días de espiración y en el punto 8 marca todas las casillas para otorgar todos los permisos y

 Ahora regrea a tu terminal, ingresa tu usuario y como contraseña coloca el nuevo token para cargar los cambios al repositorio:

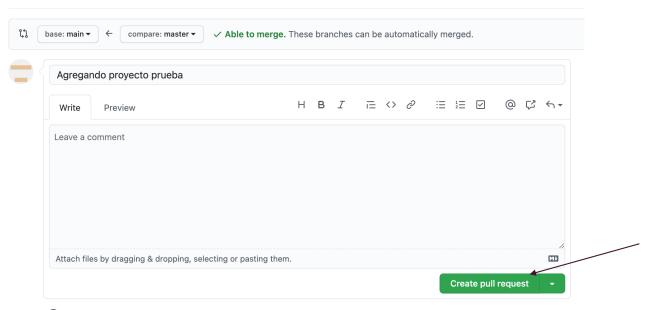
```
Username for 'https://github.com': elenahbr@gmail.com
Password for 'https://elenahbr@gmail.com@github.com':
Counting objects: 117, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (107/107), done.
Writing objects: 100% (117/117), 993.43 KiB | 11.55 MiB/s, done.
Total 117 (delta 16), reused 0 (delta 0)
```



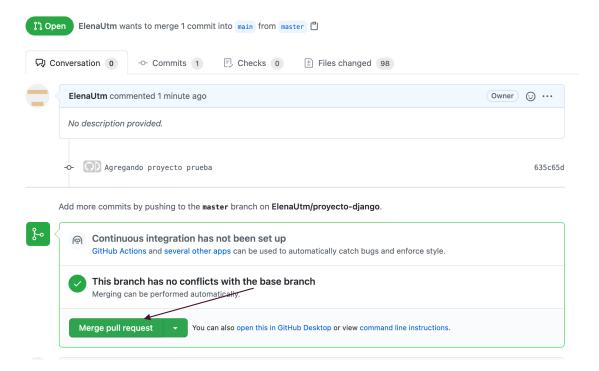
En nuestro repositorio, observaremos que se nos indica la recepción de modificaciones en el repositorio.

#### Open a pull request

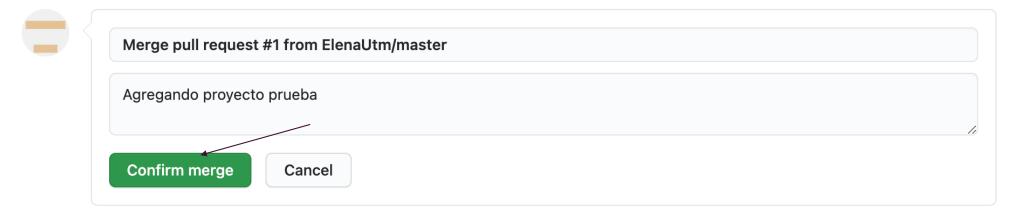
Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

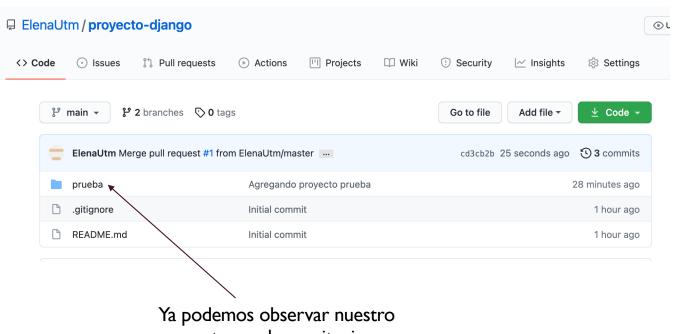


(i) Remember, contributions to this repository should follow our GitHub Community Guidelines.



Add more commits by pushing to the master branch on ElenaUtm/proyecto-django.



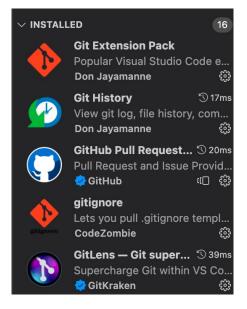


proyecto en el repositorio.

### TRABAJANDO EN VISUAL STUDIO CODE

Abre visual Studio Code e instala las siguientes

extensiones:



## **TEMPLATES**

DJANGO



### **TEMPLATES**

Abre tu carpeta de proyecto de prueba para comenzar a trabajar en el.

#### PLANTILLAS HTML - TEMPLATES

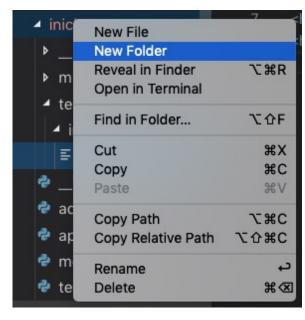
- Django permite estructurar plantillas que permiten separar la presentación de la lógica de la aplicación. Los templates pueden ser administrados por cualquiera que comprenda HTML sin necesidad de conocer python.
  - I. Crear un directorio templates
  - 2. Dentro de templates, crear un directorio con el nombre de nuestra APP
    - Django organiza los template en una estructura base donde se listan los subdirectorios con los templates de cada app.

### PLANTILLAS HTML - TEMPLATES

Es por ello que se crea un directorio común template y

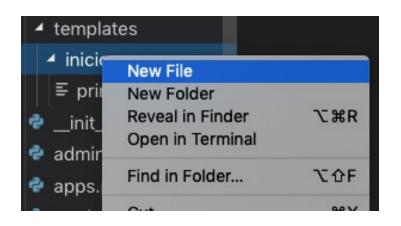
dento el nombre de la propia app

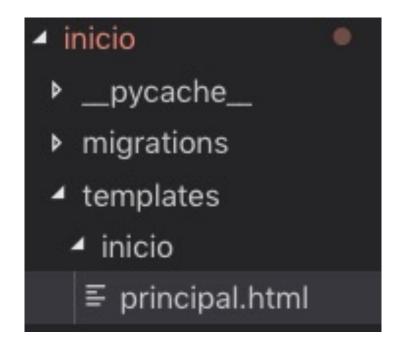
- Templates
  - App I
  - App3
  - App3



### PLANTILLAS HTML - TEMPLATES

- 3. Crear nuestra página html dentro de templates/inicio/
  - principal.html





### **VIEWS.PY**

Copiaremos el código htm de menú y principal a nuetro archivo principal.htm

### PRINCIPAL.HTML

Nuestro archivo principal.htm quedará de la siguiente forma:

### **VIEWS.PY**

 Render: Permite convertir nuestro template en texto y retornarlo como una repuesta HttpResponse

```
# Create your views here.
def principal(request):
    return render(request,"inicio/principal.html")
```

### TemplateDoesNotExist at /

#### inicio/principal.html

Request Method: GET

Request URL: http://127.0.0.1:8000/

Django Version: 3.2.4

Exception Type: TemplateDoesNotExist Exception Value: inicio/principal.html

Exception Location: /Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/lib/python3.9/site-packages/django/template/loader.py, line 19, in get\_template

Python Executable: /Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/bin/python3

Python Version: 3.9.5

Python Path: ['/Users/elena/Documents/proyectos Django/prueba',

'/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/lib/python39.zip',
'/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/lib/python3.9',

'/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/lib/python3.9/lib-dynload',
'/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.9/lib/python3.9/site-packages']

**Server time:** Thu, 10 Jun 2021 23:52:41 +0000

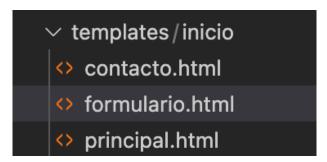
### **SETTINGS.PY**

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'inicio',
]
```



### **ACTIVIDAD**

Aplicar a todas las secciones



#### HERENCIA

### Crear un nuevo template encabezado.html

```
<html lang="es">
<head>
      <title>Ejemplo</title>
</head>
<body>
  <!--MENÚ-->
  <a href="/">Home</a>
   <a href="/formulario">Registrar</a>
   <a href="/contacto">Contactanos</a>
   <!-- CONTENIDO -->
  {% block contenido %} <!--Template Tag-->
   <!--block sirve para indicar que colocaremos un bloque de
   contenido a través de nuestra variable content -->
   {% endblock %}
</body>
</html>
```

### PRINCIPAL.HTML

Quitamos el menú ya que esta ahora en encabezado

# PRINCIPAL.HTML

Heredamos el encabezado.

# PRINCIPAL.HTML

Indicamos que nuestra etiqueta formará parte del bloque de contenido marcado en el encabezado.

# **ACTIVIDAD**

Aplicar a todas las secciones

### TEMPLATE TAG BLOCK

- Como comprobamos anteriormente, las referencias a template tag (block) permiten inscrutar codigo variable entre diferentes páginas web.
- Podemos crear tantos bloques como necesitemos y referenciarlos cuando sea necesario
- Ejemplo: Implementaremos un block para cambiar el title de las páginas.

```
nicio > templates > inicio > \leftrightarrow encabezado.html > 😭 html > 😭 body
 2
      <html lang="es">
          <head>
               <title>{% block titulo %} {% endblock %} </title>
          </head>
          <body>
 6
              <!--MENÚ-->
               <a href="/">Home</a>
 8
               <a href="/formulario">Registrar</a>
 9
               <a href="/contacto">Contactanos</a>
10
11
12
              <!-- CONTENIDO -->
13
               {% block contenido %} <!--Template Tag-->
          <!--block sirve para indicar que colocaremos un bloque de
14
          contenido a través de nuestra variable content -->
15
16
               {% endblock %}
17
          </body>
      </html>
18
```

#### **ENCABEZADO.HTML**

Home Registrar Contactanos

Replica en contacto y formulario

**HOLA DJANGO** 

### **TEMPLATETAG**

- **4# #}**: Permite escribir un comentario {# comentario #}
- {%url%}: Permiten obtener una referencia dinamicamente contenidad en urls.py

```
urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('',views.principal,name="Principal"),
    path('contacto/',views.contacto,name="Contacto"),
    path('formulario/',views.formulario,name="Formulario"),
]
```

**URLS.PY** 

• Observa el nombre que le dimos a las referencias.

# **TEMPLATETAG**

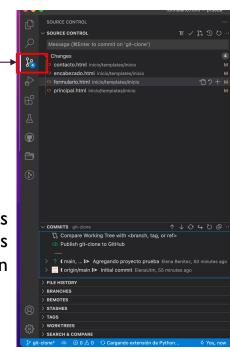
```
<!--MENÚ-->
<a href="{%url 'Principal'%}">Home</a>
<a href="{%url 'Formulario'%}">Registrar</a>
<a href="{%url 'Contacto'%}">Contactanos</a>
```

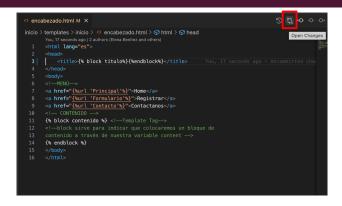
#### **ENCABEZADO.HTML**

Al momento de trabajar en tu proyecto, cada archivo modificado cambio de color, esto sucede ya que se tienen cambios que deben ser validados para actualizar el repositorio.



Si seleccionas el icono de Control, podrás observar los movimientos actuales, se listan los los archivos modificados que requieren un commit para actualizar el repositorio.





Si abrimos un archivo modificado, podemos acceder a una vista del código anteriór y el nuevo. Esto nos permite revisar antes de aceptar y actualizar el repositiorio.

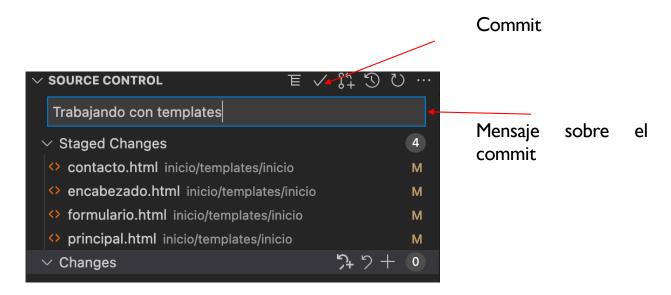


# TRABAJANDO EN VISUAL STUDIO CODE

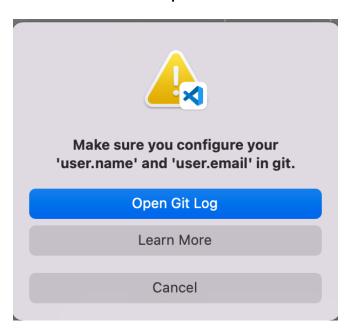
Cuando realices las peuebas de que todos los cambios funcionan y se ve el sitio correctamente el en navegador, podermos proceder a realizar el commit al repositorio, para ello debes marcar los archivos que deseas actualizar o rechazar cambios si es lo que deseas.



Despues de marcar todos los archivos que deseas actualizar, agrega un mensaje que describa los cambios a realizar y finaliza dando clic en la Commit.

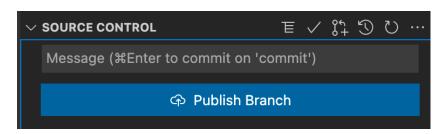


Te aparecerá un mensaje para solicitar el registro de tu nombre de ususrio y correo, si no te abre la página de internet, puedes realizarlo desde la terminal de visual studio code con los siguientes comandos:



- git config --global user.name "tu nombre de suario"
- git config --global user.email "tu correo"

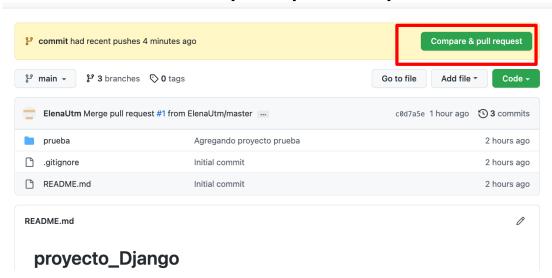
Al terminar, te aparecerá la opción de publicar la rama de la nueva versión:



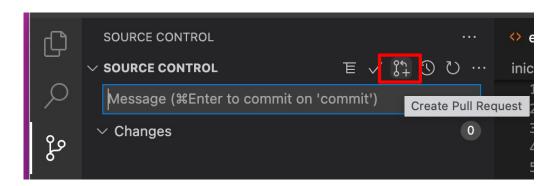
Al aplicarse la actualización, se eliminan los archivos de la lista de cambios pendientes.



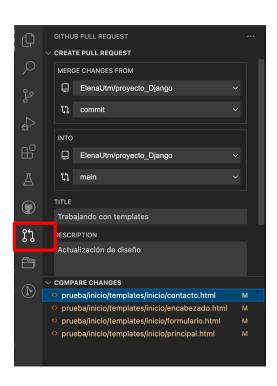
Si vas a tu repositorio en GitHub observarás que hay una nueva versión pero solicita que la apliquemos, no lo hagas, prepararemos visual studio para poder aplicar.



Da clic al icono e Create Pull Request, se te solicitará ingresar con tu cuenta desde el navegador:

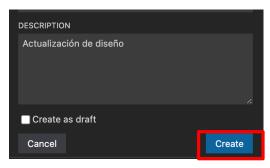


Al validar tu cuenta se habilitará una nueva opción en visual studio.



Agrega una descripción y genera el pull request. Los pull requests son la forma de contribuir a un proyecto grupal o de código abierto.

Por ejemplo, un usuario llamado X realiza una serie de cambios de un repositorio. Ahora x puede hacer un pull request, pero dependerá de Y aceptar o declinarlo.

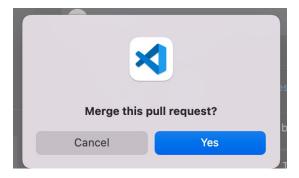


Para aplicar, coloca el comentario del submit final y posteriormente crea el commit.

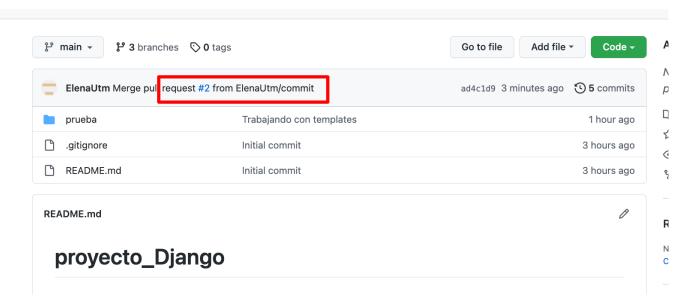


Agrega una descripción y genera el pull request. Los pull requests son la forma de contribuir a un proyecto grupal o de código abierto.

Por ejemplo, un usuario llamado X realiza una serie de cambios de un repositorio. Ahora x puede hacer un pull request, pero dependerá de Y aceptar o declinarlo.



Regresa al GitHub los cambios se aplicaron, si accedes al código observarás los nuevos elementos.



Observarás en visual studio code, una descrión de los commits aplicados y el número de la versión, si das clic en el enlace observarás los cabiosr cargados a GitHub.

