

FalsoDemonio - Soluzione

Lucifero

Il testo dell'indizio ci invita a ragionare per esclusione: prima del Gigante ne trovo quattro, tre hanno una descrizione, il quarto è la soluzione. Vi sono diversi modi per risolvere l'indizio.

- Il Gigante si può intuire essere, vista la maiuscola, qualcosa di ben specifico. Il semplice ansatz che sia Giove (gigante gassoso) torna col fatto che ci siano quattro pianeti tra lui e il Sole;
- Si può notare che l'immagine dell'Uroboro contiene un link all'immagine di Aristarco di Samo. In questo modo il Gigante è Giove e gli altri sono pianeti;
- Si possono risolvere le varie definizioni e scoprire che portano tutte a pianeti, deducendo che il Gigante è Giove. Aristarco è opzionale.

A questo punto individuiamo i tre pianeti che NON sono la nostra soluzione.

- Il primo è il falso demonio. Notiamo che cliccando sull'immagine del "demonio" veniamo portati sulla pagina di Lucifero, un angelo. Il falso demonio è quindi Lucifero. Dunque il primo pianeta è Venere.
- La seconda frase allude a un riferimento musicale nascosto dal falso demonio. Dietro l'immagine c'è un prisma a dispersione di luce, famoso simbolo di The Dark Side of the Moon, album dei Pink Floyd. Il compagno della Luna, quindi, è il pianeta Terra.
- Ci sono due modi di dedurre il terzo pianeta.
 - Se si interpreta il segreto come il bastone che il falso demonio porta in grembo, esso si scopre essere il bastone di Mercurio;
 - Se lo si associa alle scritte "Solve Coagula", si scopre che costituiscono il motto dell'alchimia. Seguendo il resto del testo, posto che *non sativa* = *indica*, il riferimento è alle lune. La Luna in alchimia è il simbolo dell'argento. ... *ma è vivo*. Argento vivo = Mercurio.

La soluzione è dunque il Tempio di Marte.