

46. 프로그래밍 언어에 대한 설명으로 바른 것은?
- ① 컴퓨터에게 프로그래머의 의사를 전달하는 방법
 - ② 오랜 시간을 통해 형성된 비형식적이고 의미적인 표현 방법
 - ③ 컴퓨터는 읽을 수 있고 사람은 읽을 수 없음
 - ④ C, C++, Java 밖에 없음

47. 순차적인 명령의 수행을 기본 개념으로 하는 프로그래밍 언어는 무엇인가?
- ① 명령형 언어
 - ② 함수형 언어
 - ③ 논리형 언어
 - ④ 객체 지향 언어

48. 프로그래밍 언어의 전형과 예가 **잘못** 짝지어진 것은 무엇인가?
- ① 명령형 언어 - C
 - ② 함수형 언어 - LISP
 - ③ 논리형 언어 - JAVA
 - ④ 객체 지향 언어 - C++

49. 프로그래밍 언어의 설계 기준 중 하드웨어나 운영체제에 대해 독립적인 언어를 의미하는 것은 무엇인가?
- ① 효율성
 - ② 직교성
 - ③ 부분성
 - ④ 컴퓨터 독립성

50. 다음 빈 칸에 알맞은 것은?

일반적으로 번역기는 [㉠] 단계에서 입력 프로그램의 일련의 문자를 토큰으로 구분하고, [㉡] 단계에서 이를 처리하여 구문구조를 결정한다.

- ㉠ ㉡
- ① 어휘 분석 - 문자 분석
 - ② 구문 분석 - 문자 분석
 - ③ 어휘 분석 - 구문 분석
 - ④ 문자 분석 - 구문 분석

51. 다음 프로그램에 대한 분석이 **잘못된** 것은 무엇인가?

```
A = 30;
```

- ① 문자: A, =, 3, 0, ;
- ② 어휘: A, =, 30, ;
- ③ 예약어: A
- ④ 구문: <할당문> ::= <변수> = <상수> ;

52. 다음 중 구문에 대한 형식 정의를 하는 방법이 **아닌** 것은?
- ① BNF
 - ② EBNF
 - ③ 구문 도표
 - ④ 파스 트리

- ※ (53~55) EBNF로 표현된 다음 구문을 이용하여 주어진 문제를 푸시오.
- <수> ::= { <숫자> } <숫자>
<숫자> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

53. 비단말 기호는?
- ① ::=
 - ② <숫자>
 - ③ |
 - ④ 5

54. 단말 기호는?
- ① ::=
 - ② <숫자>
 - ③ |
 - ④ 5

55. 위 구문에서 <수>를 BNF로 올바르게 나타낸 것은?
- ① <수> ::= <숫자> [<숫자>]
 - ② <수> ::= <숫자> { <숫자> }
 - ③ <수> ::= <숫자> | <숫자> <숫자>
 - ④ <수> ::= <숫자> | <수> <숫자>

56. 모호한 문법에 대한 설명으로 바른 것은?
- ① 동일 표현에 대해 서로 다른 파스 트리가 만들어지는 문법
 - ② 다른 표현에 대해 서로 다른 파스 트리가 만들어지는 문법
 - ③ 동일 표현에 대해 같은 파스 트리가 만들어지는 문법
 - ④ 다른 표현에 대해 같은 파스 트리가 만들어지는 문법

57. 다음 중 인터프리트 기법에 대한 설명은 무엇인가?
- ① 논리적 순서대로 문장을 실행
 - ② 실행 시간이 중요한 경우에 적합
 - ③ 반복 처리가 많은 프로그램에 효율적
 - ④ 한번 번역된 코드는 다시 번역할 필요 없음

58. 변수의 네 가지 요소에 해당하지 **않는** 것은 무엇인가?
- ① 주소
 - ② 상수
 - ③ 식별자
 - ④ 자료값

59. 다음 중 할당문에 해당하는 것은 무엇인가?
- ① A + 30
 - ② ++A
 - ③ A >= 30
 - ④ A == 30

60. 다음 중 반복문과 관련 **없는** 것은 무엇인가?
- ① for
 - ② until
 - ③ then
 - ④ while