

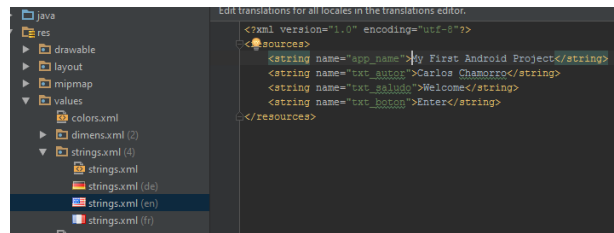
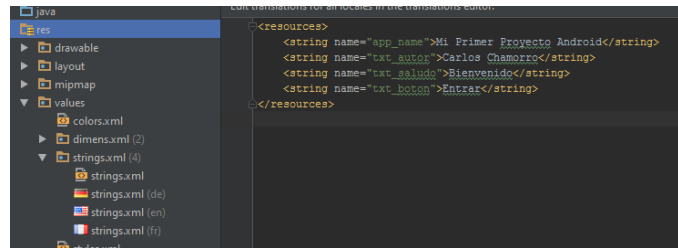
# Fundamentos de Android

MI primer Proyecto Android

Carlos Chamorro

## 1. Soporte de Idiomas :

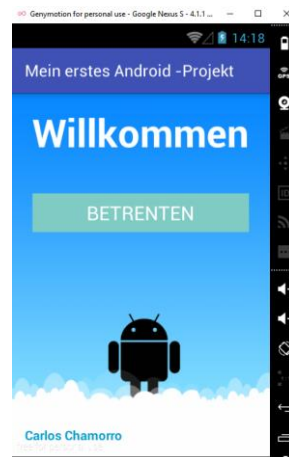
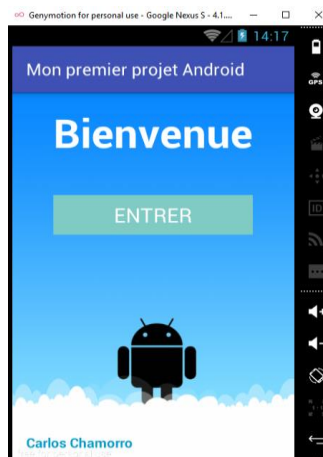
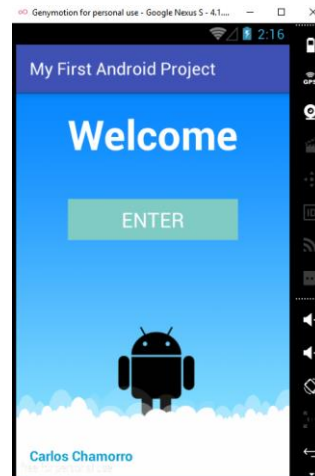
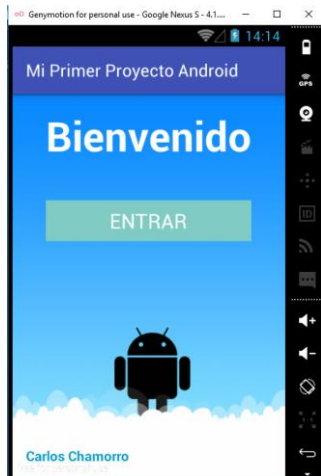
Se crean los respectivos archivos strigns para los diferentes idiomas requerido



Y se realiza el despliegue de la aplicación cambiando el Idioma del teléfono en el emulador

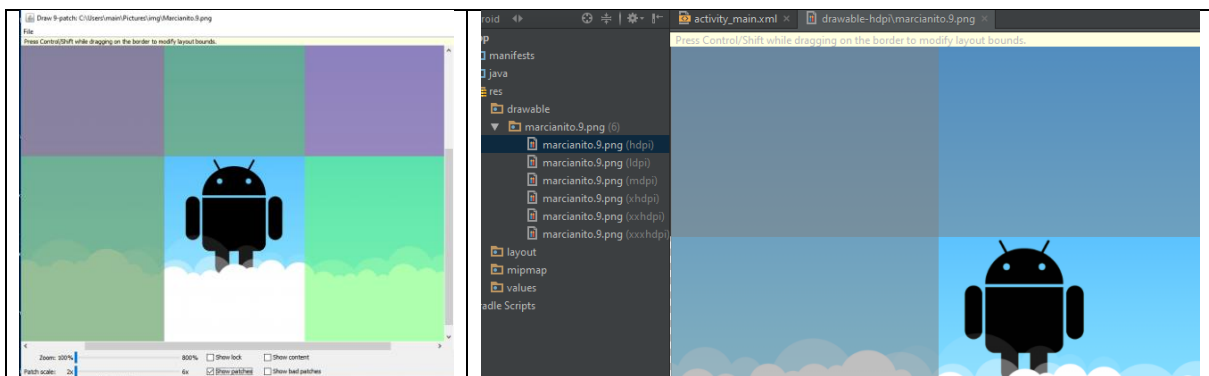


Se muestra el resultado directamente sobre le emulador



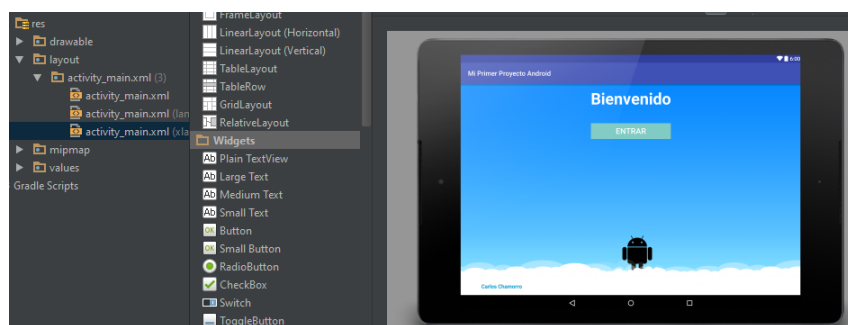
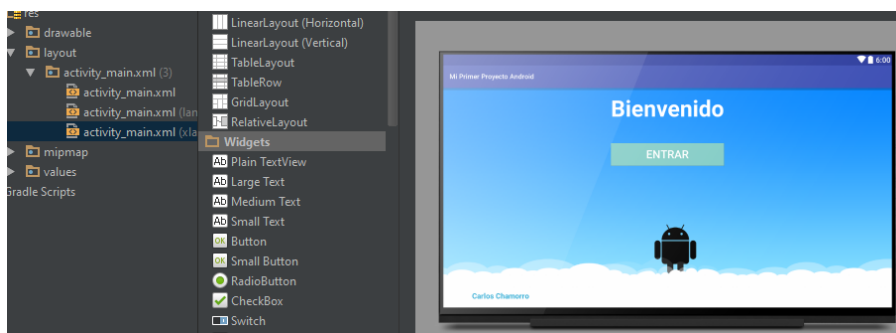
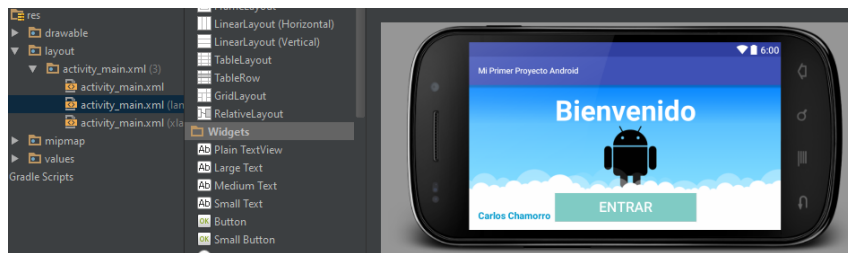
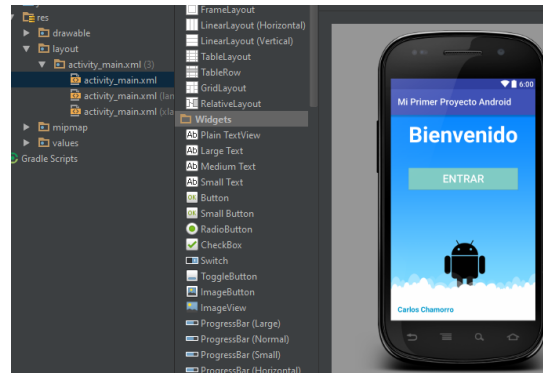
## 2. Utilización de Imagen de fondo creación de archivo Nine-patch

Se hizo uso de la aplicación draw9patch para la creación del archivo Nine-patch , sin embargo al aplicarlo a Layout se encontró que en la importación las zonas definidas para estiramiento de la imagen eran alterados. Pero al dar doble clic sobre la imagen ya importada se pueden redefinir dichas zonas con lo que se pudo establecer correctamente las propiedades de la imagen



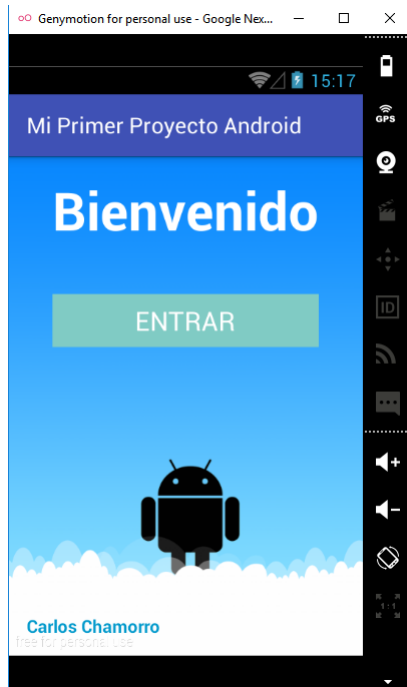
### 3. Soporte múltiples pantallas

Se creó el Layout main y con base en el se crearon los respectivos layout en landscape y extra largo

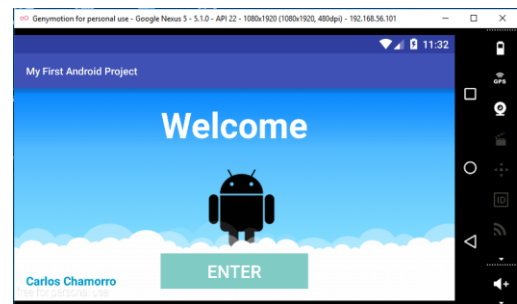
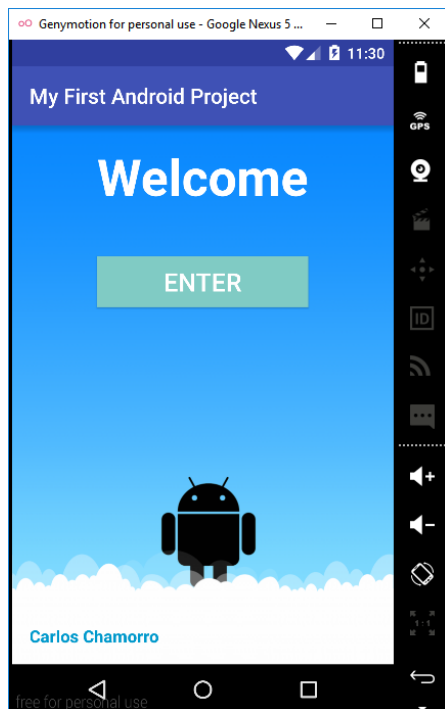


Ahora ejecutamos algunas de estas configuraciones en el emulador.

Primero en un Nexus S de 480X800



Luego en un Nexus 5 de 1080 x 1920



Finalmente en una Tablet Sony Xperia Tablet Z de 1920X1200

