

Documentation

Plugin MoveElements-jquery.js

1 Utilisations

- ▶ Ce plugin permet de **déplacer** et de **faire pivoter** n'importe quel élément positionné en **absolue**, ayant une **classe définie** et un **id unique**.
- ▶ Les utilisations de celui-ci peuvent être multiples :
 - Il peut être utilisé tout simplement pour booster l'interactivité de votre site internet, en permettant, par exemple à l'utilisateur de déplacer un menu sur la page.
 - Ce plugin peut également être incorporé dans des jeux vidéo sur navigateur (par exemple dans des jeux de type puzzle ou même dans n'importe quel jeu nécessitant des actions de déplacement ou de rotation).

Voir les exemples d'utilisation à la fin de cette présente documentation.

2 Mise en place

- ▶ Télécharger les fichiers
- ▶ Lier le script MoveElements-jquery.js dans votre code de la manière suivante :

```
1 <script type="text/javascript" src="js/jquery.js"></script>
2 <script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>
3 <script type="text/javascript" src="js/MoveElements-jquery.js"></script>
```

Ligne 1 - Script de la librairie jQuery

Ligne 2 - Votre script

Ligne 3 - Script du plugin MoveElements

Il est important de respecter cet ordre.

- ▶ Lier le fichier css permettant de designer le menu :

```
1 <link rel="stylesheet" href="css/style-MoveElements.css">
```


- ▶ Placer le morceau de code suivant au début de votre fichier *script.js*.


```
1 function indiquerClasse(){
2     var classe="maclasse";
3     return classe;
4 }
```

Remplacer le contenu de la variable classe ("ma classe") par la classe de vos éléments sur lesquels vous souhaitez que le script MoveElements-jquery.js agisse.

3 Explications

Une fois la mise en place effectuée un menu apparaît en bas à droite de votre site :

- ▶ Au clic sur le bouton **déplacer**  : la fonction de déplacement se lance, vous pouvez alors cliquer sur l'élément que vous souhaitez déplacer (ayant la classe définie précédemment).
 - Au premier clic vous sélectionner l'élément, vous pouvez ensuite le déplacer,
 - Au second clic votre élément est placé à la position souhaitée.
- Vous pouvez répéter l'opération autant de fois que souhaité.

- ▶ Au clic sur le bouton **Rotation**  : la fonction de rotation se lance, vous pouvez alors cliquer sur l'élément que vous voulez faire pivoter.
 - La rotation se lance à ce premier clic,
 - Elle se stop au second clic sur l'élément.

Documentation

Plugin MoveElements-jquery.js

- Astuce : pour modifier la vitesse de rotation, rendez-vous à la ligne 81 du fichier style.css.

```
80 .rotationinfinie{  
81   animation: rotationinfinie 4s linear infinite;  
82 }
```

- Lorsqu'une action est en cours (c'est à dire que l'un des boutons est de couleur rouge par défaut) le menu devient incliquable jusqu'à la fin de l'action en cours.



Vous pouvez designer l'affichage du message avec la classe `.message`.

- Le menu par défaut du plugin peut également être designé différemment, en voici le différentes classes :

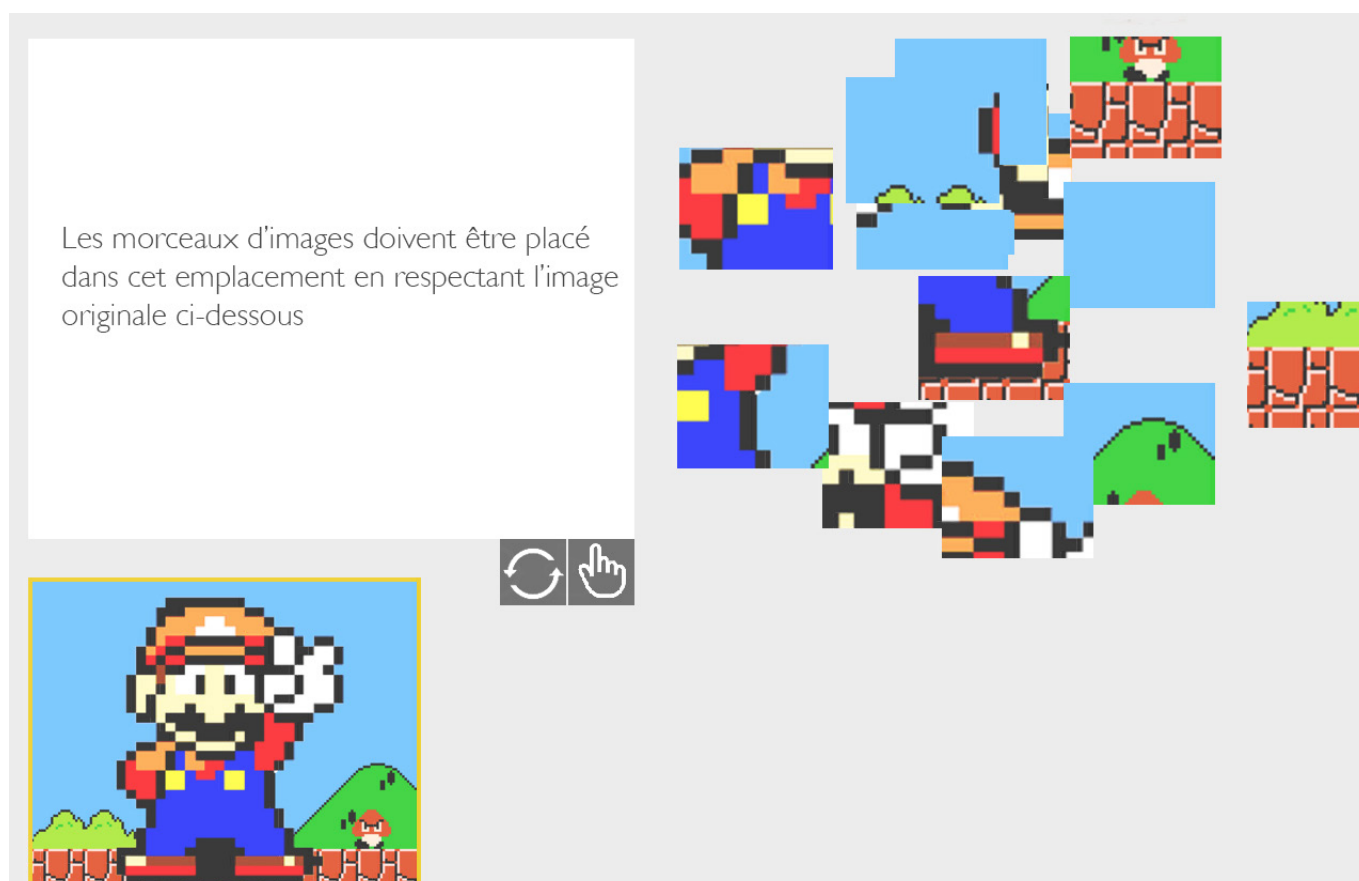


`.menuoption`

`.optiondeplacer` `.optionrotation`

4 Exemples

- Jeux vidéo



Documentation

Plugin MoveElements-jquery.js

► Site internet

