Camila Chabane

27, Software Engineer



Experiences Professionelles

2019 - Aujourd'hui

Turbo, BPCE - Software Engineer

Paris, France

- Orchestré la conception et le développement d'une API RESTful scalable, performante et robuste en .net core
- Développement d'un serveur d'identité scalable et robuste en .net core en suivant les directives de sécurité bancaire et en utilisant un cryptage asymétrique
- Orchestré la conception et le développement d'une application iOs en utilisant swift
- Contribution proactive aux services front-end et back-end de Turbo en C#
- Refonte de l'ancienne base de code afin de respecter les best pratices, ce qui a permis d'améliorer la maintenabilité et la lisibilité du code et de réduire le nombre de bugs.
- Développement d'un benchmark interne pour optimiser les performances et l'expérience utilisateur.
- Mise en place d'un environnement de développement piloté par les tests (TDD) à l'aide de MSTest.
- A été à l'origine de la refonte des pipelines CI/CD via Git et Azure DevOps, réduisant les temps de déploiement et augmentant la fréquence des déploiements.

2018 - 2019

Moskitos – DevOps Engineer

Paris, France

- Dirigé la branche DevOps pour les équipes front et backend de Moskitos.
- Mise en place de fonctionnalités CI incluant la parallélisation des tests, la mise en cache et l'utilisation de Docker, réduisant les temps de build de 45 min à 20 min.
- Mise en œuvre des fonctionnalités CD dans Azure Devops pour assurer le déploiement automatique de tous les services web de Moskitos.
- Création et maintenance proactive de scripts PowerShell pour automatiser les tâches répétitives.
- Collaboration à la mise en œuvre de divers outils de monitoring tels que Elastic Search
- Développement de tests unitaires en utilisant C# et NUnit

2017 - 2018

NU! - Software Engineer

Paris, France

- Amélioration du temps de calcul des balances du frigo NU! à l'aide de C# et de Windows IoT
- Orchestré la recherche et le développement pour mettre en œuvre de nouveaux composants dans le frigo NU! tels que des caméras en utilisant Arduino, Raspberry PI et C++.
- Contribution aux services front-end et back-end de NU en C#

2016 - 2017

Sbs-Studio - Stage Software Engineer

Nancy, France

 Orchestré la conception d'un logiciel UWP (Universal Windows Platform) créant des pièces en 3D/360 à partir de coordonnées en utilisant C# et MongoDB.

Education

2013 - 2018

Epitech – Paris, France Master en informatique

2017

Keymyung - South Korea

Master en développement mobile et jeu

2013

Baccalauréat Scientifique - Nancy, France

Compétences

Languages de programmation

C# - C++ - Swift - SQL - TypeScript - JavaScript - SCSS - CS - HTML - PowerShell

Frameworks/Librairies

.Net Framework - .Net Core - Entity Framework - Node - Angular

Autre

GIT - Azure - Docker - Windows - Linux

Languages

Anglais (fluent)
Français (native)