



POKÉDEX

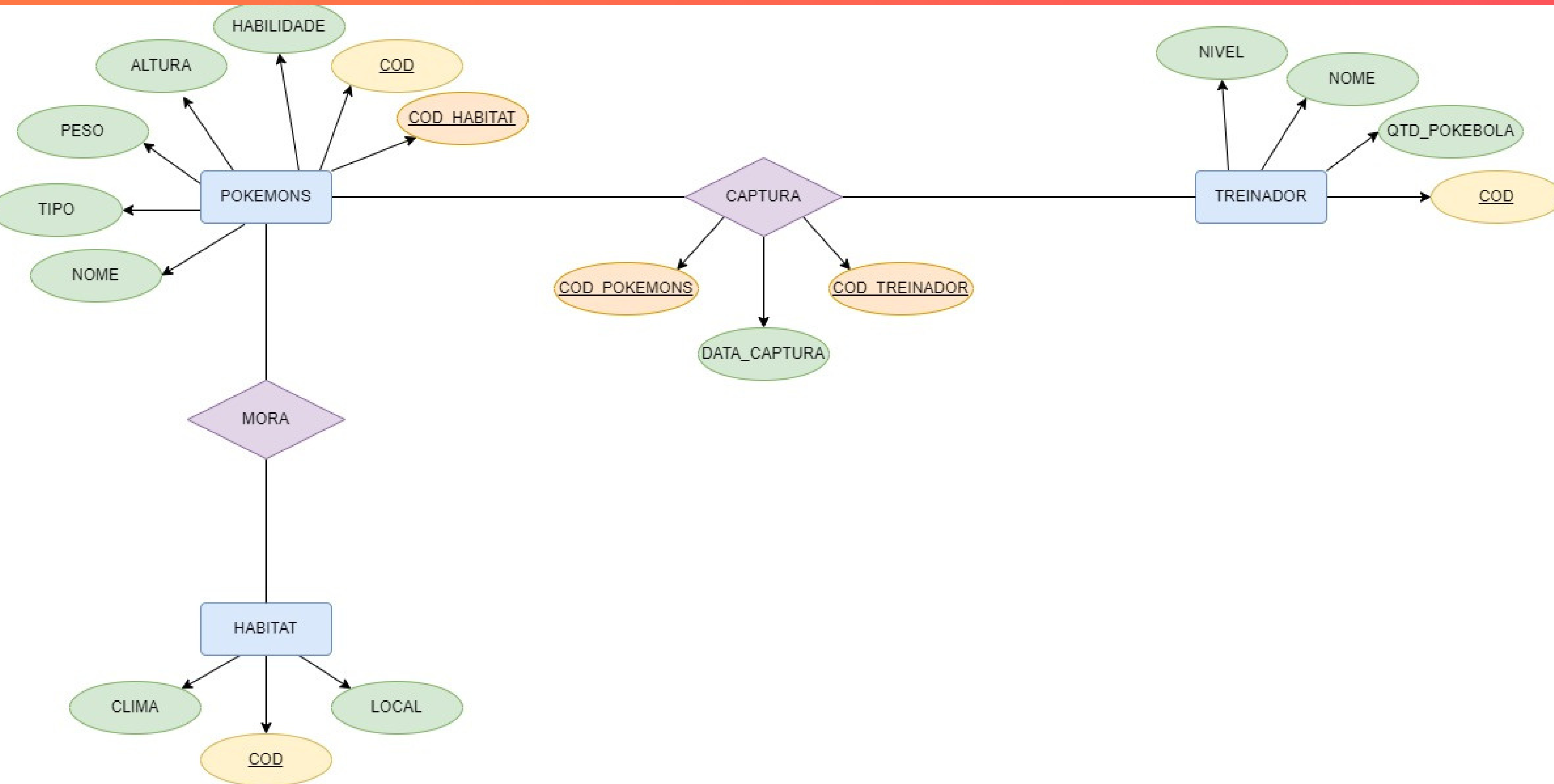
Grupo: Melissa, Felipe, Arthur Bequi e Cauã

- O Diagrama
- Pg Admin
- importação de tabelas
- Partes mais trabalhosas
- Como funciona o nosso projeto

Sumário



0 Diagrama:





Pg Admin

Parte de programação do trabalho


```
create table pokemons(  
cod_pokemon int primary key,  
tipo_pokemon varchar,  
nome_pokemon varchar,  
peso int,  
altura int,  
habilidade varchar  
);
```

```
create table cod_ligação(  
cod_pokemons int foreign key,  
data_captura int,  
cod_treinador int foreign key  
);
```



```
create table treinador(  
Cod_Treinador int primary key,  
nivel int,  
nome varchar,  
Qtd_Pokebola int  
);
```

```
create table habitat(  
Cod_Habitat varchar,  
clima varchar,  
local_ varchar  
);
```

Importação de tabelas

A parte mais difícil, mas ninguém quer aceitar esse fato

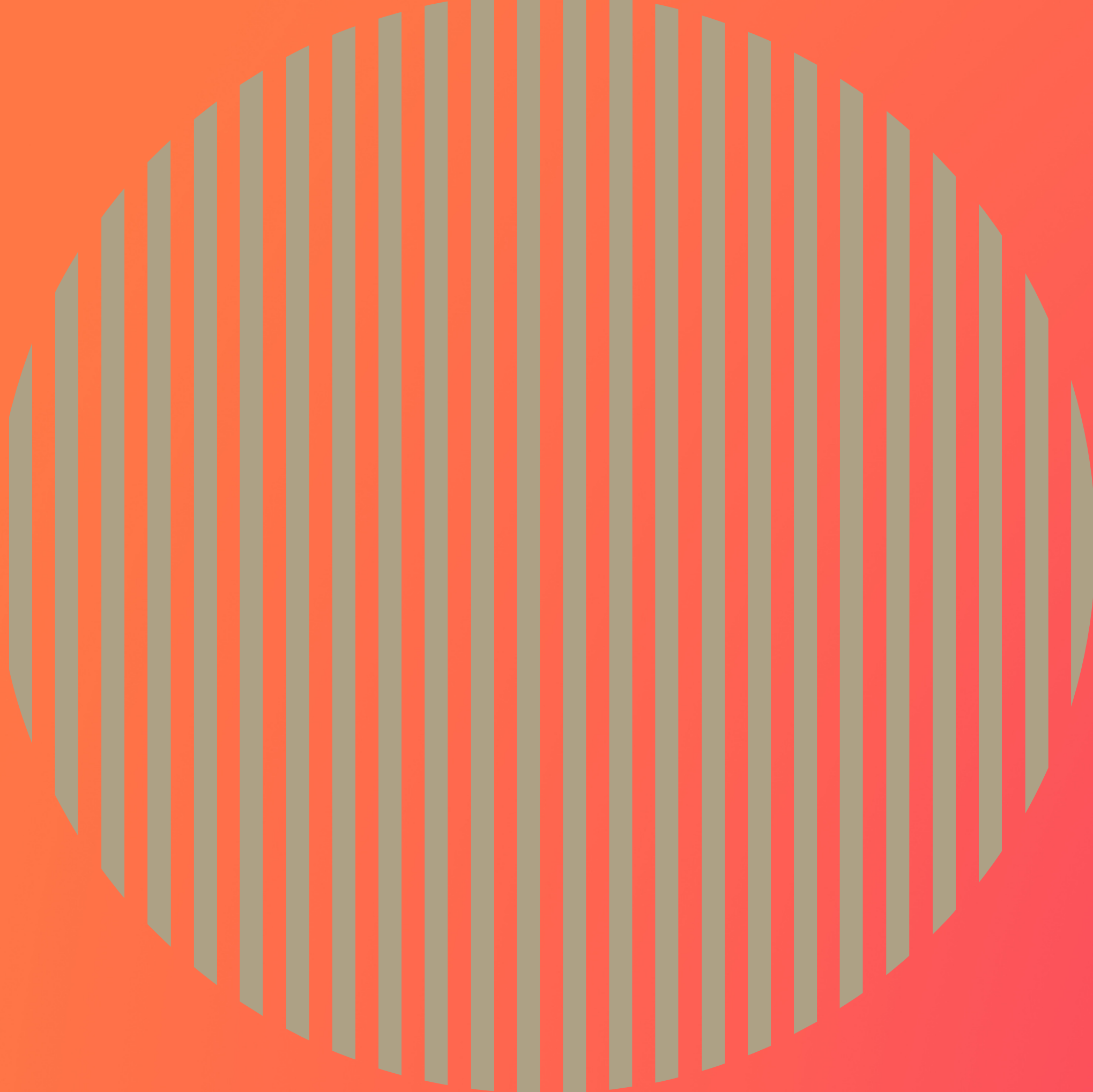


Código utilizado:

```
\copy pokemons from 'C:\Users\felipe_j_franca\Downloads\Pokemons.csv' with delimiter ',' csv header
```

Resultado:

cod_pokemon [PK] integer	nome_pokemon character varying	tipo_pokemon character varying	peso numeric (3,1)	altura numeric (3,1)	habilidade character varying
1	Bulbasaur	grama	6.9	0.7	OverGrow
2	Charmander	fogo	8.5	0.6	Blaze
3	Squirtle	agua	9.0	0.5	Torrent
4	Caterpie	inseto	2.9	0.3	Shield Dust
5	Weedle	inseto	3.2	0.3	Shield Dust



Tchau Tchau