## Control Óptimo

## Tarea 3

## DCA, Cinvestav-IPN

Supongamos que  $X_c \in \mathbb{R}^{n \times m}$  contiene información, contaminada por ruido, sobre una imagen. Deseamos obtener una imagen suave,  $X \in \mathbb{R}^{n \times m}$ , minimizando las funciones de costo

$$V_1(X) = \sum_{i=1}^{m} \sum_{i=1}^{m-1} (x_{(i+1),j} - x_{i,j})^2$$

у

$$V_2(X) = \sum_{i}^{n} \sum_{j}^{m-1} (x_{i,(j+1)} - x_{i,j})^2,$$

las cuales cuantifican la diferencia total entre píxeles adyacentes verticales y horizontales, respectivamente. Al mismo tiempo, se desea que X se mantenga cerca de  $X_c$ , lo cual expresamos con la función de costo

$$V_3(X) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} (x_{i,j} - x_{c_{i,j}})^2$$
.

Las funciones de costo pueden escribirse de manera compacta como

$$V_1(X) = \operatorname{trace}(X^{\top} D_1^{\top} D_1 X) , \quad V_2(X) = \operatorname{trace}(D_2^{\top} X^{\top} X D_2)$$

у

$$V_3(X) = \operatorname{trace}\left((X - X_c)^{\top}(X - X_c)\right)$$
,

donde

$$D_1 := \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

у

$$D_2 := \begin{pmatrix} -1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 1 & -1 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Una versión suave de  $X_c$  puede obtenerse resolviendo el problema de optimización

$$\min_{X \in \mathbb{R}^{n \times m}} V(X) , \quad V(X) := \delta(V_1(X) + V_2(X)) + V_3(X) , \quad \delta > 0 .$$

La función V es cuadrática y convexa en X, por lo que le valor óptimo puede obtenerse haciendo la primera derivada de V igual a cero. Esto nos lleva a la ecuación de Lyapunov

$$\left(I + \delta D_1^{\mathsf{T}} D_1\right) X + X \delta(D_2 D_2^{\mathsf{T}}) = X_{\mathsf{c}} . \tag{1}$$

Descargue el archivo  $stones\_c.jpg$  y cargue la imagen en la matriz  $X_c$ . Suavice  $X_c$  resolviendo la ecuación (1). Las funciones de Matlab imread, imshow y lyap pueden ser útiles.