

ROBERTO CADENA VEGA

MATEMÁTICAS

Índice general

1	Álgebra abstracta	7
1.1	Grupos	7
	Definiciones	7
	Reglas de cancelación	11
	Subgrupos	12
	Subgrupo Normal	19
	Homomorfismos de grupo	22
	Teoremas de isomorfismos	29
1.2	Anillos	31
	Definiciones	31
	Homomorfismos de anillo	34
	Ideales	35
	Teoremas de isomorfismos	39
1.3	Dominios Enteros	41
	Definiciones	41
	Máximo Común Divisor	42
	mínimo común múltiplo	43
	Algoritmo de la división de Euclides	44
	Procedimiento para hallar el Máximo Común Divisor de a y b	48
	El anillo de los polinomios	51
2	Álgebra lineal	53
2.1	Espacios vectoriales	53

Definiciones	53
Subespacios vectoriales	56
Dependencia e independencia lineal	60

2.2 Isomorfismos 63

Definiciones	63
--------------	----

2.3 Transformaciones lineales 66

Definiciones	66
--------------	----

Propiedades	70
-------------	----

Ejemplo en un sistema físico	74
------------------------------	----

2.4 Operadores lineales 80

Definiciones	80
--------------	----

2.5 Funcionales lineales 82

Definiciones	82
--------------	----

2.6 Espacio dual 83

Definiciones	83
--------------	----

2.7 Teorema de Cayley - Hamilton 84

2.8 Diagonalización 87

Definiciones	87
--------------	----

2.9 Forma canónica de Jordan 94

Definiciones	94
--------------	----

2.10 Vectores propios generalizados 97

Definiciones	97
--------------	----

3 Ecuaciones diferenciales 99

3.1 Solución de una ecuación diferencial 99

3.2 Existencia y unicidad de las soluciones de una ecuación diferencial 99

3.3 Soluciones aproximadas 99

3.4 Relación entre soluciones aproximadas y exactas 99

Todo list

Falta escribir ejemplo	8
Falta escribir ejemplo	43
Falta escribir ejemplo	43
Falta desarrollar ejemplo	49
Falta desarrollar ejemplo	49
Falta desarrollar ejemplo	49
Falta desarrollar ejemplo	49
Falta desarrollar ejemplo	49
Falta desarrollar ejemplo	50
Falta desarrollar ejemplo	52
Falta escribir ejemplo	54
Falta escribir ejemplo	54
Falta escribir ejemplo	54
Falta escribir ejemplo	54
Falta desarrollar ejemplo	60
Figure: Grafica de dos salidas de un sistema bajo estados distin- guibles.	76
Falta escribir ejemplo	83
Falta escribir ejemplo	83
Falta escribir ejemplo	83
Falta escribir ejemplo	83
Falta escribir ejemplo	97
Falta escribir ejemplo	97

1

Álgebra abstracta

1.1 Grupos

Definiciones

Definición 1.1.1. Un grupo es un conjunto no vacío G en el que está definida la operación \star , tal que:

$$\begin{aligned}\star: G, G &\rightarrow G \\ (a, b) &\rightarrow (a \star b)\end{aligned}\tag{1.1.1}$$

Existen definiciones parciales de grupo dependiendo de las propiedades que cumple su operación:

Cerradura $a \star b \in G \quad \forall a, b \in G$

Asociatividad $a \star (b \star c) = (a \star b) \star c \quad \forall a, b, c \in G$

Identidad $\exists e \in G \ni a \star e = e \star a = a \quad \forall a \in G$

Inverso $\exists b \in G \ni a \star b = b \star a = e \quad \forall a \in G$

Cuando se cumplen las propiedades de *cerradura* y *asociatividad* se le llama *semigrupo*; si adicionalmente se cumple la propiedad de *existencia de identidad* se le llama *monoide*; si adicionalmente se cumple la propiedad de *existencia de inverso* se le llama *grupo*.

Ejercicio 1.1.1. Demostrar que el grupo compuesto por las matrices de la forma:

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, \quad \forall \theta \in \mathbb{R}$$

es un grupo.

Definición 1.1.2. Se dice que un grupo G es abeliano si:

$$a \star b = b \star a \quad (1.1.2)$$

Ejemplo 1.1.1. El conjunto $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Falta escribir ejemplo

Ejercicio 1.1.2. Consideremos a \mathbb{Z} con el producto usual ¿Es este un grupo?

Ejercicio 1.1.3. Consideremos a \mathbb{Z}^+ con el producto usual ¿Es este un grupo?

Ejercicio 1.1.4. Sea $G = \mathbb{R} \setminus \{0\}$. Si definimos $a \star b = a^2 b$ ¿ G es un grupo?

Definición 1.1.3. Orden de un grupo es el numero de elementos que tiene dicho grupo y se denota por $|G|$.

Un grupo G será finito si tiene orden finito, de lo contrario será infinito.

Ejemplo 1.1.2. Si $G = \{e\}$, su orden será $|G| = 1$

Ejemplo 1.1.3. El orden del conjunto de numeros reales es infinito $|\mathbb{R}| = \infty$.

Proposición 1.1.1. Si G es un grupo, entonces:

1. El elemento identidad es único.
2. El elemento inverso $a^{-1} \quad \forall a \in G$ es único.
3. El elemento inverso del inverso de un elemento del grupo es el mismo elemento $(a^{-1})^{-1} = a \quad \forall a \in G$.
4. El elemento inverso de la operación de dos elementos del grupo es la operación de los inversos de los elementos en orden inverso $(a \star b)^{-1} = b^{-1} \star a^{-1}$
5. En general lo anterior se cumple para cualquier numero de elementos $(a_1 \star a_2 \star \dots \star a_n)^{-1} = a_n^{-1} \star \dots \star a_2^{-1} \star a_1^{-1}$.

Demostración.

1. Dados e_1 y e_2 identidades del grupo, son identicos. Si aplicamos la identidad e_2 a e_1 , tenemos como resultado e_1 , y si aplicamos la identidad e_1 a e_2 obtenemos como resultado e_2 :

$$e_1 = e_2 \star e_1 = e_1 \star e_2 = e_2$$

por lo que podemos ver que ambas identidades son la misma.

2. Sean b, c inversos de a , entonces:

$$b \star a = e$$

$$a \star c = e$$

por lo que podemos ver que:

$$b = b \star e = b \star (a \star c) = (b \star a) \star c = e \star c = c$$

3. Sabemos que existe un inverso a^{-1} tal que:

$$a \star a^{-1} = a^{-1} \star a = e \quad \forall a \in G$$

asi pues, se sigue que:

$$\left(a^{-1}\right)^{-1} \star a^{-1} = e$$

y como sabemos que el elemento que operado con el inverso sea la identidad es el elemento mismo tenemos que:

$$\left(a^{-1}\right)^{-1} = a$$

4. Si operamos por la izquierda el termino $b^{-1} \star a^{-1}$ con $a \star b$:

$$\left(b^{-1} \star a^{-1}\right) \star (a \star b) = b^{-1} \star \left(a^{-1} \star a\right) b = b^{-1} \star e \star b = b^{-1} \star b = e$$

de la misma manera si operamos por la derecha:

$$(a \star b) \star \left(b^{-1} \star a^{-1}\right) = a^{-1} \star \left(b^{-1} \star b\right) a = a^{-1} \star e \star a = a^{-1} \star a = e$$

por lo tanto:

$$b^{-1} \star a^{-1} = (a \star b)^{-1}$$

□

Reglas de cancelación

Proposición 1.1.2. Sea G un grupo y $a, b, c \in G$, tendremos que:

$$\begin{aligned} a \star b = a \star c &\implies b = c \\ b \star a = c \star a &\implies b = c \end{aligned} \quad (1.1.3)$$

Demostración. Si tomamos en cuenta que $a \star b = a \star c$:

$$b = e \star b = (a^{-1} \star a) \star b = a^{-1} \star (a \star b) = a^{-1} \star (a \star c) = (a^{-1} \star a) \star c = e \star c = c$$

de la misma manera para $b \star a = c \star a$:

$$b = b \star e = b \star (a \star a^{-1}) = (b \star a) \star a^{-1} = (c \star a) \star a^{-1} = c \star (a \star a^{-1}) = c \star e = c$$

□

Subgrupos

Definición 1.1.4. Un subconjunto no vacío H de un grupo G se llama subgrupo si H mismo forma un grupo respecto a la operación de G . Cuando H es subgrupo de G se denota $H < G$ o $G > H$.

Observación 1.1.1. Todo grupo G tiene automáticamente dos subconjuntos triviales, el mismo G y la identidad $\{e\}$.

Proposición 1.1.3. Un subconjunto no vacío $H \subset G$ es un subgrupo de G si y solo si H es cerrado respecto a la operación de G y $a \in H \implies a^{-1} \in H$.

Demostración. Teniendo que H es un subgrupo de G tenemos que H es un grupo, por lo que automáticamente se cumple la cerradura y la existencia del inverso dentro del subgrupo.

Teniendo que H es cerrado, no vacío y $a^{-1} \in H \quad \forall a \in H$. Sabemos que $a^{-1} \star a = e \in H$ debido a que H es cerrado. Además para $a, b, c \in H$ sabemos que $a \star (b \star c) = (a \star b) \star c$ debido a que se cumple en G y H hereda esta propiedad.

Por lo que H es un grupo, y por lo tanto subgrupo de G . \square

Ejemplo 1.1.4. Sea $G = \mathbb{Z}$ con la suma usual y sea H el conjunto de los enteros pares, es decir:

$$H = \{2n | n \in \mathbb{Z}\}$$

¿Es H un subgrupo de G ?

Empecemos con dos elementos $a, b \in H$, por lo que tenemos que:

$$\begin{aligned} a &= 2q \quad q \in \mathbb{Z} \\ b &= 2q' \quad q' \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

y al sumarlos tenemos que:

$$a + b = 2q + 2q' = 2(q + q') = 2q'' \quad q'' \in \mathbb{Z}$$

por lo que $a + b \in H$.

Por otro lado, para $a \in H$ existe un $q \in \mathbb{Z}$ tal que $a = 2q$. Su inverso será:

$$-a = -2q = 2(-q)$$

por lo que existe $q' = -q \in \mathbb{Z}$ tal que:

$$2q' = -a \in H$$

y por lo tanto $H < \mathbb{Z}$.

Ejemplo 1.1.5. Consideremos $G = \mathbb{C}^* = \mathbb{C} \setminus \{0\}$ con el producto usual, y un subconjunto \mathcal{U}

$$\mathcal{U} = \{z \in \mathbb{C}^* \mid |z| = 1\}$$

¿Es \mathcal{U} un subgrupo de G ?

Dados dos elementos $z_1, z_2 \in \mathcal{U}$ sabemos que $|z_1| = |z_2| = 1$, por lo tanto:

$$|z_1 z_2| = |z_1| |z_2| = 1$$

por lo que $z_1 z_2 \in \mathcal{U}$.

Por otro lado, para $z \in \mathcal{U}$ tenemos que $|z| = 1$, y por lo tanto:

$$|z^{-1}| = |z|^{-1} = \frac{1}{|z|} = 1$$

por lo que $z^{-1} \in \mathcal{U}$ y $\mathcal{U} < \mathbb{C}^*$

Ejemplo 1.1.6. Sea G un grupo, a un elemento del grupo y $C(a) = \{g \in G \mid g \star a = a \star g\}$ ¿Es $C(a)$ subgrupo de G ?

Primero notamos que $C(a)$ es no vacío debido a que al menos tiene a la identidad.

$$e \star a = a \star e \implies e \in C(a)$$

Ahora tomemos dos elementos $g_1, g_2 \in C(a)$, para los cuales:

$$g_1 \star a = a \star g_1$$

$$g_2 \star a = a \star g_2$$

Ahora, si operamos estos dos elementos tendremos:

$$(g_1 \star g_2) \star a = g_1 \star (g_2 \star a) = g_1 \star (a \star g_2) = (g_1 \star a) \star g_2 = (a \star g_1) \star g_2 = a \star (g_1 \star g_2)$$

por lo que $g_1 \star g_2 \in C(a)$.

Por último, podemos ver que:

$$a = a \star e = a \star (g \star g^{-1}) = (g \star a) \star g^{-1}$$

En donde para que el elemento inverso exista en $C(a)$, se debe de cumplir que $g^{-1} \star a = a \star g^{-1}$:

$$g^{-1} \star a = g^{-1} \star ((g \star a) \star g^{-1}) = g^{-1} \star (g \star a) \star g^{-1} = g^{-1} \star g \star a \star g^{-1} = e \star a \star g^{-1} = a \star g^{-1}$$

Por lo que $C(a) < G$.

Ejercicio 1.1.5. Sea X un conjunto no vacío. Consideremos $G = \delta X$. Sea $a \in X$, $H(a) = \{f \in \delta X \mid f(a) = a\}$. Verificar que $H \subset G$ es un subgrupo bajo la composición de funciones. Note que $H(a)$ es no vacío, debido a que $\text{id}_X \in H(a)$.

Definición 1.1.5. Sea G un grupo y $a \in G$. El conjunto

$$A = \langle a \rangle = \{a^i \mid i \in \mathbb{Z}\} \quad (1.1.4)$$

es un subgrupo de G .

A es no vacío, puesto que $a^0 = e \in A$.

Por otro lado, para dos elementos $a^i, a^j \in A$ tenemos que:

$$a^i a^j = a^{i+j} \in A$$

y para un elemento $a^i \in A$, tenemos que:

$$a^{-i} = (a^i)^{-1} = (a^{-1})^i \in A$$

por lo que $\langle a \rangle$ es un subgrupo. A este se le llama subgrupo cíclico de G generado por a .

Definición 1.1.6. Sea G un grupo, decimos que G es cíclico si $G = \langle a \rangle$ para algún $a \in G$.

Ejemplo 1.1.7. Dado el grupo $G = \{e\}$, tenemos que el subgrupo cíclico generador de G es:

$$\langle e \rangle = \{e^i \in G \mid i \in \mathbb{Z}\}$$

al operar este subgrupo tenemos:

$$e^1 = e$$

$$e^2 = e \star e = e$$

$$e^3 = e \star e \star e = e$$

por lo que obtenemos todos los elementos del grupo.

Ejemplo 1.1.8. Dado el grupo $G = \{a, e\}$, y la siguiente tabla para la operación del grupo:

\star	e	a
e	e	a
a	a	e

con esto, tenemos que el subgrupo ciclico generador de G es:

$$\langle a \rangle = \{a^i \in G \mid i \in \mathbb{Z}\}$$

y al operar este subgrupo tenemos:

$$\begin{aligned} a^1 &= a \\ a^2 &= a \star a = e \end{aligned}$$

y obtenemos todos los elementos del grupo.

Ejercicio 1.1.6. Dado el grupo $G = \{e, a, b\}$ y la operación:

\star	e	a	b
e	e	a	b
a	a	b	e
b	b	e	a

Encontrar el subgrupo cíclico generador.

Ejercicio 1.1.7. Dado el grupo $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} = \mathbb{Z}_2 = \{[0], [1]\}$ con la operación $[a] + [b]$; encontrar el subgrupo cíclico generador.

Ejercicio 1.1.8. Sea G un grupo en el que $x^2 = e$ para todo $x \in G$. Verificar que G es abeliano, es decir $a \star b = b \star a$.

Definición 1.1.7. Sea G un grupo, H un subgrupo de G ($H < G$), para $a, b \in G$, decimos que a es congruente con b mód H , denotado por:

$$a \cong b \text{ mód } H \quad (1.1.5)$$

si

$$a \star b^{-1} \in H \quad (1.1.6)$$

Ejercicio 1.1.9. Demostrar que \cong es una relación de equivalencia.

De aqui en adelante se deja la notación de la operación \star para la operación genérica del grupo, sin que por esto se entienda que la operación es siempre el producto usual.

Definición 1.1.8. Si H es un subgrupo de G y $a \in G$, entonces

$$Ha = \{ha \mid h \in H\} \quad (1.1.7)$$

se llama clase lateral derecha de H en G .

Lema 1.1.1. Para todo $a \in G$ se tiene que:

$$Ha = \{x \in G \mid a \cong x \text{ mód } H\} \quad (1.1.8)$$

Demostración. Sea un conjunto definido como $[a] = \{x \in G \mid a \cong x \text{ mód } H\}$, por verificar que $Ha = [a]$. Para verificar esto, tenemos que verificar que $Ha \subseteq [a]$ y después que $[a] \subseteq Ha$.

Para verificar que $Ha \subseteq [a]$ definimos un elemento $h \in H$ y $ha \in Ha$, si ahora operamos a con $(ha)^{-1}$ y verificamos que esta en H , podemos decir que $a \cong ha \text{ mód } H$:

$$a(ha)^{-1} = a(a^{-1}h^{-1}) = (aa^{-1})h^{-1} = h^{-1} \in H$$

por lo que podemos concluir que $a \cong ha \text{ mód } H$, lo que implica que $ha \in [a]$; pero como ha es un elemento arbitrario de Ha , tenemos que:

$$Ha \subseteq [a]$$

Para verificar que $[a] \subseteq Ha$ empezamos con un elemento $x \in [a]$, es decir $a \cong x \text{ mód } H$, lo cual implica $ax^{-1} \in H$, en particular nos interesa:

$$(ax^{-1})^{-1} = xa^{-1} \in H$$

Por otro lado, sea $h = xa^{-1} \in H$, entonces tenemos que:

$$ha = (xa^{-1})a = x(a^{-1}a) = x \in Ha$$

por lo que podemos decir que:

$$[a] \subseteq Ha$$

y por lo tanto

$$[a] = Ha$$

□

Teorema 1.1.1. Sea G un grupo finito y $H \subset G$, entonces el orden de H divide al orden de G

$$|H|/|G| \quad (1.1.9)$$

y esto implica que existe una $k \in \mathbb{Z}$ tal que:

$$|G| = k|H| \quad (1.1.10)$$

A esto se le conoce como Teorema de Lagrange.

Demostración. Dado $[a] = Ha$, las clases de equivalencia forman una partición de G :

$$\begin{aligned} [a_1] \cup [a_2] \cup \cdots \cup [a_k] &= G \\ [a_i] \cap [a_j] &= \emptyset \quad i \neq j \end{aligned}$$

Por otro lado, las clases laterales derechas forman una partición:

$$\begin{aligned} Ha_1 \cup Ha_2 \cup \cdots \cup Ha_k &= G \\ Ha_i \cap Ha_j &= \emptyset \quad i \neq j \end{aligned}$$

Establezcamos una biyección:

$$\begin{aligned} Ha_i &\rightarrow H \\ ha_i &\rightarrow h \end{aligned}$$

es decir, el orden de Ha_i es el orden de H

$$|Ha_i| = |H| \quad \forall 1 \leq i \leq k$$

entonces:

$$\begin{aligned} |G| &= |Ha_1| + |Ha_2| + \cdots + |Ha_k| \\ &= |H| + |H| + \cdots + |H| \\ |G| &= k|H| \end{aligned}$$

pero $k \in \mathbb{Z}$, entonces:

$$|H|/|G|$$

□

Definición 1.1.9. Si G es finito y H es un subgrupo de G llamamos $\frac{|G|}{|H|}$ el índice de H en G y lo denotamos por $i_G(H)$.

Definición 1.1.10. Si G es finito y $a \in G$, llamamos orden de a al mínimo entero positivo n tal que $a^n = e$ y lo denotamos por $O(a)$, por lo que se sigue que:

$$a^{O(a)} = e \quad (1.1.11)$$

Proposición 1.1.4. Si G es finito y $a \in G$, entonces el orden de a divide al orden de G :

$$O(a)/|G| \quad (1.1.12)$$

Demostración. Supongamos $H = \langle a \rangle$, entonces $O(a) = |H|$. Podemos ver ahora, por el teorema de Lagrange:

$$|H|/|G| \implies O(a)/|G|$$

□

Corolario 1.1.1. Si G es un grupo finito de orden n , entonces:

$$a^n = e \quad \forall a \in G \quad (1.1.13)$$

Demostración. Por la proposición anterior tenemos que:

$$O(a)/|G| = O(a)/n$$

esto equivale a decir que existe un $k \in \mathbb{Z}$, tal que $n = kO(a)$, entonces podemos decir:

$$a^n = a^{kO(a)} = \left(a^{O(a)}\right)^k = e^k = e \quad \forall a \in G$$

□

Subgrupo Normal

Definición 1.1.11. Un grupo N de G se dice que es un subgrupo normal de G denotado por $N \triangle G$, si para todo $g \in G$ y para todo $n \in N$ se tiene que:

$$gng^{-1} \in N \quad (1.1.14)$$

Lema 1.1.2. N es un subgrupo normal de G si y solo si:

$$gNg^{-1} = N \quad \forall g \in G \quad (1.1.15)$$

Demostración. Si $gNg^{-1} = N \quad \forall g \in G$, entonces en particular tenemos que:

$$gNg^{-1} \subseteq N$$

por lo que se tiene que $gng^{-1} \in N \quad \forall n \in N$, por lo tanto $N \triangle G$.

Por otro lado, si N es un subgrupo normal de G , entonces tenemos que:

$$gng^{-1} \in N$$

para todo $g \in G$ y para todo $n \in N$, esto implica que:

$$gNg^{-1} \subseteq N$$

Por ultimo, podemos ver que $g^{-1}Ng = g^{-1}N(g^{-1})^{-1} \subseteq N$, ademas:

$$N = eNe = g(g^{-1}Ng)g^{-1} \subseteq gNg^{-1}$$

por lo tanto, podemos concluir que $gNg^{-1} = N$ □

Lema 1.1.3. El subgrupo N de G , es un subgrupo normal de G ($N \triangle G$), si y solo si toda clase lateral izquierda de N en G es una clase lateral derecha de N en G .

Demostración. Sea $aH = \{ah \mid h \in H\}$ la clase lateral izquierda de H .

Si N es un subgrupo normal de G , para todo $g \in G$ y para todo $n \in N$, tenemos que:

$$gNg^{-1} = N$$

entonces tenemos que:

$$gN = gNe = gN(g^{-1}g) = (gNg^{-1})g = Ng$$

por lo que toda clase lateral izquierda coincide con la clase lateral derecha.

Por otro lado, si ahora suponemos que las clases laterales coinciden, entonces:

$$gNg^{-1} = (gN)g^{-1} = Ngg^{-1} = N$$

por lo que podemos concluir que se trata de un subgrupo normal. \square

Definición 1.1.12. Denotamos G/N a la colección de las clases laterales derechas de N en G .

$$G/N = \{Na \mid a \in G\} \quad (1.1.16)$$

Teorema 1.1.2. Si G es un grupo y N es un subgrupo normal de G , entonces G/N es también un grupo y se denomina grupo cociente.

Demostración. Para demostrar la existencia de identidad primero verificamos que para un elemento $x \in G/N$, el elemento tiene la forma $x = Na$ $a \in G$, por lo que podemos ver que:

$$\begin{aligned} xNe &= xN = NaN = NNa = Na = x \\ Nex &= Nx = NNa = Na = x \end{aligned}$$

\square

Para demostrar la existencia de un inverso definimos un elemento $x \in G/N$ y $Na^{-1} \in G/N$, y queremos demostrar que $x^{-1} = Na^{-1}$ es el inverso de $x = Na$. Al operar estos elementos por la derecha y la izquierda tenemos:

$$\begin{aligned} xx^{-1} &= NaNa^{-1} = NNa^{-1} = Ne = N \\ x^{-1}x &= Na^{-1}Na = NNa^{-1}a = Ne = N \end{aligned}$$

por lo tanto $Na^{-1} = x^{-1}$ es el inverso de x . Por lo tanto, G/N es un grupo.

Homomorfismos de grupo

Definición 1.1.13. Sea una aplicación $\varphi: G \rightarrow \bar{G}$, G un grupo con operación \circ y \bar{G} un grupo con operación \diamond . Se dice que φ es un homomorfismo si para $a, b \in G$ cualesquiera se tiene que:

$$\varphi(a \circ b) = \varphi(a) \diamond \varphi(b) \quad (1.1.17)$$

Ejemplo 1.1.9. Sea $G = \mathbb{R}^+ \setminus \{0\}$, bajo el producto usual y sea $\bar{G} = \mathbb{R}$ bajo la adición, definimos $\varphi: G \rightarrow \bar{G}$ como:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{R}^+ \setminus \{0\} &\rightarrow \mathbb{R} \\ r &\rightarrow \ln r \end{aligned}$$

Sean $r_1, r_2 \in \mathbb{R}^+ \setminus \{0\}$ tal que:

$$\varphi(r_1 \cdot r_2) = \ln(r_1 \cdot r_2) = \ln r_1 + \ln r_2 = \varphi(r_1) + \varphi(r_2)$$

por lo que podemos asegurar que φ es un homomorfismo.

Lema 1.1.4. Supongamos que G es un grupo y que N es un subgrupo normal de G . Definamos la aplicación:

$$\begin{aligned} \varphi: G &\rightarrow G/N \\ x &\rightarrow Nx \end{aligned}$$

entonces φ es un homomorfismo.

Demostración. Sean $x, y \in G$, entonces $\varphi(x) = Nx$ y $\varphi(y) = Ny$, por lo que podemos ver que:

$$\varphi(x \circ y) = Nxy = NNxy = NxNy = \varphi(x) \diamond \varphi(y)$$

por lo que φ es un homomorfismo. \square

Definición 1.1.14. Si φ es un homomorfismo de G en \bar{G} , el nucleo de φ , denominado $\ker \varphi$ se define:

$$\ker \varphi = \{x \in G \mid \varphi(x) = \bar{e}\} \quad (1.1.18)$$

donde \bar{e} es la identidad de \bar{G} .

Lema 1.1.5. Si φ es un homomorfismo de G es \bar{G} , entonces:

1. $\varphi(e) = \bar{e}$
2. $\varphi(x^{-1}) = \varphi(x)^{-1} \quad \forall x \in G$

Demostración. Para demostrar la primera parte tenemos un elemento $x \in G$, por lo que:

$$\varphi(x) \diamond \bar{e} = \varphi(x) = \varphi(x \circ e) = \varphi(x) \diamond \varphi(e)$$

por lo que $\bar{e} = \varphi(e)$

Para demostrar la segunda parte, notamos que:

$$\begin{aligned} \bar{e} &= \varphi(e) = \varphi(x \circ x^{-1}) = \varphi(x) \diamond \varphi(x^{-1}) = \bar{e} \\ &= \varphi(x^{-1} \circ x) = \varphi(x^{-1}) \diamond \varphi(x) = \bar{e} \end{aligned}$$

por lo que $\varphi(x)^{-1} = \varphi(x^{-1})$. □

Ejercicio 1.1.10. Sea G un grupo abeliano, tenemos que:

$$\begin{aligned} \varphi: G &\rightarrow G \\ a &\rightarrow a^2 \end{aligned}$$

Verificar que φ es un homomorfismo.

Ejercicio 1.1.11. Sea G y G' dos grupos y sea e' la identidad en G' , entonces:

$$\begin{aligned} \varphi: G &\rightarrow G' \\ g &\rightarrow e' \end{aligned}$$

verificar que φ es un homomorfismo.

Ejercicio 1.1.12. La identidad dada por:

$$\begin{aligned} \text{id}_G: G &\rightarrow G \\ g &\rightarrow g \end{aligned}$$

verificar que id_G es un homomorfismo.

De nuevo, se dejará la notación de \circ y \diamond para los operadores de grupos, sin que por eso se entienda que la operación es la misma en ambos grupos, es decir, se deberá entender por el contexto, la operación indicada.

Ejercicio 1.1.13. Sea $G = \mathbb{Z}$ con la suma usual y $G' = \{1, -1\}$ con el producto usual. Si definimos:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{Z} &\rightarrow \{1, -1\} \\ n &\rightarrow \begin{cases} 1 & \text{si } n \text{ es par} \\ -1 & \text{si } n \text{ es impar} \end{cases} \quad \forall n \in G \end{aligned}$$

¿Será φ un homomorfismo?

Ejercicio 1.1.14. Sean $G = \mathbb{C}^* = \mathbb{C} \setminus \{0\}$ con el producto correspondiente y $G' = \mathbb{R}^+$ con el producto correspondiente. Entonces definimos:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{C}^* &\rightarrow \mathbb{R}^+ \\ z &\rightarrow |z| \end{aligned}$$

¿Será φ un homomorfismo?

Ejercicio 1.1.15. Definimos:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{Z} &\rightarrow \mathbb{Z}_n \\ a &\rightarrow [a] \end{aligned}$$

y sabemos que:

$$[a + b] = [a] + [b]$$

¿Será φ un homomorfismo?

Definición 1.1.15. Un homomorfismo $\varphi: G \rightarrow G'$ se dice que es:

Monomorfismo si es inyectivo (1 - 1).

Epimorfismo si es suprayectivo (sobre).

Isomorfismo si es biyectivo (1 - 1 y sobre).

Definición 1.1.16. Si $\varphi: G \rightarrow G'$ es un isomorfismo, decimos que G y G' son isomorfos y escribimos:

$$G \cong G' \quad (1.1.19)$$

Proposición 1.1.5. Si $\varphi: G \rightarrow G'$ es un homomorfismo, entonces:

$$\text{im } \varphi \leq G' \quad (1.1.20)$$

donde:

$$\text{im } \varphi = \{x \in G, y \in G' \mid \varphi(x) = y\} \subset G' \quad (1.1.21)$$

Demostración. Para demostrar que $\text{im } \varphi$ es un subgrupo de G' , tenemos que demostrar que está contenido en G' y que es grupo, pero por definición sabemos que $\text{im } \varphi \subset G'$, por lo que solo nos queda demostrar que es un grupo. Para demostrar que es un grupo, pasamos a verificar la cerradura y la existencia de un inverso.

Para demostrar la propiedad de cerradura, tomamos dos elementos $y_1, y_2 \in \text{im } \varphi$ tales que tienen la forma:

$$\begin{aligned} y_1 &= \varphi(x_1) \in G' & x_1 &\in G \\ y_2 &= \varphi(x_2) \in G' & x_2 &\in G \end{aligned}$$

por lo que al operarlos entre si tenemos:

$$y_1 y_2 = \varphi(x_1) \varphi(x_2) = \varphi(x_1 x_2) = y_1 y_2 \in \text{im } \varphi$$

Por otro lado, para demostrar la existencia de un inverso, operamos un elemento $y = \varphi(x) \in \text{im } \varphi$ con el elemento $\varphi(x^{-1})$, el cual queremos demostrar es el inverso.

$$\begin{aligned} \varphi(x) \varphi(x^{-1}) &= \varphi(xx^{-1}) = \varphi(e) = e' \in G' \\ \varphi(x^{-1}) \varphi(x) &= \varphi(x^{-1}x) = \varphi(e) = e' \in G' \end{aligned}$$

por lo que se concluye que el inverso es:

$$\varphi(x)^{-1} = \varphi(x^{-1})$$

y por lo tanto $\text{im } \varphi$ es subgrupo de G' . □

Definición 1.1.17. Sea $\varphi: G \rightarrow G'$ un homomorfismo, el nucleo de φ es:

$$\ker \varphi = \{a \in G \mid \varphi(a) = e'\} \subset G \quad (1.1.22)$$

Observación 1.1.2.

$$\ker \varphi = \left\{ \varphi^{-1}(e') \mid a = \varphi^{-1}(e'), a \in G \right\} \quad (1.1.23)$$

son las preimágenes de e' .

Proposición 1.1.6. *Sea $\varphi: G \rightarrow G'$ un homomorfismo. Entonces φ es un monomorfismo, si y solo si:*

$$\ker \varphi = \{0\} \quad (1.1.24)$$

es decir $e = 0 \in G$.

Demostración. Si suponemos que $\ker \varphi = \{0\}$, tenemos que para dos elementos $\varphi(x_1)$ y $\varphi(x_2)$ iguales:

$$\begin{aligned} \varphi(x_1) &= \varphi(x_2) \\ \varphi(x_1) - \varphi(x_2) &= 0 \\ \varphi(x_1 - x_2) &= 0 \end{aligned}$$

por lo que $x_1 - x_2 \in \ker \varphi$, lo cual implica que:

$$\begin{aligned} x_1 - x_2 &= 0 \\ x_1 &= x_2 \end{aligned}$$

por lo que podemos concluir que φ es un monomorfismo. \square

Teorema 1.1.3. *Si φ es un homomorfismo, entonces se satisface que:*

1. $\ker \varphi < G$
2. $a^{-1} \ker \varphi a \subseteq \ker \varphi \quad \forall a \in G$

Demostración. Sabemos que $\ker \varphi \neq \emptyset$, ya que existe un $e \in G$ tal que $\varphi(e) = e'$. Por lo que pasamos a comprobar que $\ker \varphi$ es un grupo, ya que por definición $\ker \varphi \subset G$. Para comprobar que $\ker \varphi$ definimos dos elementos $x, y \in \ker \varphi$, por lo que al operarlos entre si tenemos:

$$\varphi(xy) = \varphi(x)\varphi(y) = e'e' = e'$$

por lo que $xy \in \ker \varphi$.

Por otro lado, para un elemento $x \in \ker \varphi$, para el cual $\varphi(x) = e'$, tenemos que:

$$\varphi(x^{-1}) = \varphi(x^{-1})e' = \varphi(x^{-1})\varphi(x) = \varphi(x^{-1}x) = \varphi(e) = e'$$

por lo que podemos ver que existe un inverso $x^{-1} \in \ker \varphi$ y por lo tanto concluir que $\ker \varphi < G$.

Para comprobar la segunda proposición tomamos un elemento $a \in G$ y un elemento $g \in \ker \varphi$, para el cual $\varphi(g) = e'$, por lo que queremos verificar que:

$$a^{-1}ga \in \ker \varphi \quad \forall g \in \ker \varphi$$

Sabemos que cualquier elemento en $\ker \varphi$, al evaluarlo en φ , obtendremos la identidad, por lo que procederemos a tratar de obtenerla:

$$\begin{aligned} \varphi(a^{-1}ga) &= \varphi(a^{-1})\varphi(g)\varphi(a) = \varphi(a^{-1})e'\varphi(a) \\ &= \varphi(a^{-1})\varphi(a) = \varphi(a^{-1}a) = \varphi(e) = e' \end{aligned}$$

por lo que podemos concluir que:

$$\varphi(a^{-1}ga) \in \ker \varphi$$

□

Observación 1.1.3. $\ker \varphi$ es un subgrupo normal de G .

Ejercicio 1.1.16. Sea φ definida como:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{Z} &\rightarrow \{-1, 1\} \\ n &\rightarrow \begin{cases} -1 & \text{si } n \text{ es par} \\ 1 & \text{si } n \text{ es impar} \end{cases} \quad \forall n \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

Verificar si φ es monomorfismo.

Ejercicio 1.1.17. Sea φ definida como:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{C}^* &\rightarrow \mathbb{C}^* \\ z &\rightarrow |z| \end{aligned}$$

¿Será φ un monomorfismo?

Proposición 1.1.7. Sea G un grupo y N un subgrupo normal de G . Existe un epimorfismo $\varphi: G \rightarrow G/N$ cuyo nucleo es N .

Demostración. Sea φ definida como:

$$\begin{aligned}\varphi: G &\rightarrow G/N \\ a &\rightarrow [a]\end{aligned}$$

sean $a, b \in G$ tales que al operarlos tenemos que:

$$\varphi(ab) = [ab] = [a][b] = \varphi(a)\varphi(b)$$

por lo que podemos concluir que φ es un homomorfismo. Ahora, como φ es sobre por construcción, sabemos que φ es un epimorfismo, es decir, si $[a] \in G/N$ existe un $a \in G$ tal que $\varphi(a) = [a]$. Si ahora tenemos un elemento $a \in \ker \varphi$, esto implica que $\varphi(a) = [e]$, es decir:

$$a \cong e \pmod{N}$$

lo cual implica:

$$\begin{aligned}ae^{-1} &\in N \\ ae &\in N \\ a &\in N\end{aligned}$$

por lo que podemos concluir que $\ker \varphi \subseteq N$. □

Teoremas de isomorfismos

Teorema 1.1.4. Sea φ definido por:

$$\begin{aligned}\varphi: G &\rightarrow G' \\ g &\rightarrow \varphi(g)\end{aligned}$$

un epimorfismo con nucleo K , entonces:

$$G/K \cong G' \quad (1.1.25)$$

Demostración. Para demostrar que G/K y G' son isomorfos, debemos demostrar que existe un isomorfismo entre los dos grupos. Empezamos definiendo un mapeo $\bar{\varphi}$ definido por:

$$\begin{aligned}\bar{\varphi}: G/K &\rightarrow G' \\ Kg &\rightarrow \varphi(g)\end{aligned}$$

es decir $\bar{\varphi}(Kg) = \varphi(g)$.

Para demostrar que es un isomorfismo, debemos demostrar que es 1 - 1 y sobre. Para demostrar su inyectividad tomamos dos elementos $g_1, g_2 \in G$ y al evaluarlos e igualarlos, tenemos que:

$$\bar{\varphi}(Kg_1) = \bar{\varphi}(Kg_2) \implies \varphi(g_1) = \varphi(g_2)$$

Por otro lado, si operamos $g_1 g_2^{-1}$ tenemos que:

$$\varphi(g_1 g_2^{-1}) = \varphi(g_1) \varphi(g_2^{-1}) = \varphi(g_2) \varphi(g_2^{-1}) = \varphi(g_2 g_2^{-1}) = \varphi(e) = e'$$

Esto es equivalente a decir que $g_1 g_2^{-1} \in K$, lo cual implica que:

$$\begin{aligned}g_1 &\cong g_2 \quad \text{mód } K \\ g_2 &\cong g_1 \quad \text{mód } K\end{aligned}$$

es decir:

$$\begin{aligned}[g_1] &= [g_2] \\ Kg_1 &= Kg_2\end{aligned}$$

por lo que podemos concluir que $\bar{\varphi}$ es inyectiva.

Por otro lado, $\bar{\varphi}$ es sobre por construcción, por lo que podemos afirmar que es una biyección. \square

Ejercicio 1.1.18. Verificar que φ es un homomorfismo, es decir:

$$\bar{\varphi}(Kg_1Kg_2) = \bar{\varphi}(Kg_1)\bar{\varphi}(Kg_2)$$

Teorema 1.1.5. Sea G un grupo y $H < G$ y $N \triangle G$, entonces:

$$HN < G \quad (1.1.26)$$

$$H \cap N \triangle H \quad (1.1.27)$$

$$N \triangle HN \quad (1.1.28)$$

y además:

$$HN/N \cong H/H \cap N \quad (1.1.29)$$

Teorema 1.1.6. Sea G un grupo, $N \triangle G$ y $K < N$ con $K \triangle G$, entonces:

$$G/K/N/K \cong G/N \quad (1.1.30)$$

Sea G_1, G_2, \dots, G_n grupos. Su producto directo o externo denotado por:

$$G_1 \times G_2 \times \dots \times G_n \quad (1.1.31)$$

es el conjunto de n -adas (a_1, a_2, \dots, a_n) , donde cada $a_i \in G_i$ para todo $i \in \mathbb{N}$ y la operación en $G_1 \times G_2 \times \dots \times G_n$ se define componente a componente:

$$(a_1, a_2, \dots, a_n)(b_1, b_2, \dots, b_n) = (a_1b_1, a_2b_2, \dots, a_nb_n) \quad (1.1.32)$$

Tenemos que $G = G_1 \times G_2 \times \dots \times G_n$ es un grupo, cuyo elemento identidad es (e_1, e_2, \dots, e_n) y el inverso de (a_1, a_2, \dots, a_n) es $(a_1^{-1}, a_2^{-1}, \dots, a_n^{-1})$.

1.2 Anillos

Definiciones

Definición 1.2.1. Un conjunto no vacío R es un anillo si tiene definidas dos operaciones $(+, \cdot)$, tales que se cumplen las siguientes propiedades:

Cerradura $a + b \in R \quad \forall a, b \in R$

Asociatividad $a + (b + c) = (a + b) + c \quad \forall a, b, c \in R$

Conmutatividad $a + b = b + a \quad \forall a, b \in R$

Identidad $\exists 0 \in R \ni a + 0 = a \quad \forall a \in R$

Inverso $\exists b \in R \ni a + b = 0 \quad \forall a \in R$

De estas propiedades podemos concluir que R es un grupo abeliano con respecto a $(+)$, pero aun tenemos lo siguiente:

Cerradura $a \cdot b \in R \quad \forall a, b \in R$

Asociatividad $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$

De estas propiedades podemos concluir que R es un semigrupo con respecto a (\cdot) y además:

Distributividad $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c \quad \forall a, b, c \in R$

Definición 1.2.2. Diremos que un anillo R es un anillo con identidad si existe un $1 \in R$ diferente de 0 tal que:

$$a \cdot 1 = 1 \cdot a \quad \forall a \in R \quad (1.2.1)$$

Definición 1.2.3. Un anillo R es un anillo conmutativo si:

$$a \cdot b = b \cdot a \quad \forall a, b \in R \quad (1.2.2)$$

Definición 1.2.4. Sea R un anillo y $a \in R$ con $a \neq 0$; diremos que a es divisor de cero si existe un $b \in R$ con $b \neq 0$ tal que:

$$a \cdot b = 0 \quad (1.2.3)$$

a este se le llama divisor por la derecha, o bien si existe un $c \in R$ con $c \neq 0$ tal que:

$$c \cdot a = 0 \quad (1.2.4)$$

al que se le llama divisor por la izquierda.

Definición 1.2.5. Sea R un anillo con identidad. Diremos que R es un anillo con división si para todo $a \in R$ existe un $b \in R$ tal que:

$$a \cdot b = b \cdot a = 1 \quad (1.2.5)$$

Definición 1.2.6. Un campo es un anillo con división, que además es conmutativo. Un campo es un grupo abeliano con respecto a la suma y a la multiplicación.

Definición 1.2.7. Un anillo conmutativo con identidad es un dominio entero si:

$$a \cdot b = 0 \implies a = 0 \text{ o } b = 0 \quad (1.2.6)$$

es decir, no existen divisores de cero en el anillo.

Observación 1.2.1. Si p es primo, entonces \mathbb{Z}_p es campo.

Ejercicio 1.2.1. Sea $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ definido como:

$$\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\} \quad (1.2.7)$$

Verificar que $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ es un anillo con identidad no conmutativo y además no es dominio entero.

Proposición 1.2.1. Sea R un anillo y sean $a, b \in R$, entonces se cumplen las siguientes propiedades:

1. $a \cdot 0 = 0 \cdot a = 0$
2. $a \cdot (-b) = (-a) \cdot b = -(a \cdot b)$
3. $(-a) \cdot (-b) = (-(-a)) \cdot b = ab$
4. Si $1 \in R \implies (-1) \cdot a = -a$

Demostración. Para la verificación de la primer proposición tenemos que:

$$a \cdot 0 + 0 = a \cdot 0 = a \cdot (0 + 0) = a \cdot 0 + a \cdot 0$$

y cancelando $a \cdot 0$ de ambos lados:

$$0 = a \cdot 0$$

Para la verificación de la segunda proposición tenemos que:

$$a \cdot (-b) + a \cdot b = a \cdot (-b + b) = a \cdot (0) = 0$$

si conservamos los extremos de este procedimiento y despejamos el segundo termino del lado izquierdo, tenemos:

$$a \cdot (-b) = -(a \cdot b)$$

Para la verificación de la tercer proposición tenemos que:

$$(-a) \cdot (-b) + (-a) \cdot (b) = (-a) \cdot (-b + b) = (-a) \cdot (0) = 0$$

de nuevo, despejando el segundo termino del lado izquierdo, tenemos:

$$(-a) \cdot (-b) = -(-a) \cdot (b) = (-(-a)) \cdot (b)$$

al operar de nuevo con el mismo termino tenemos:

$$(-(-a)) \cdot (b) - (a) \cdot (b) = (b) \cdot (-a - (-a)) = (b) \cdot (0) = 0$$

lo cual nos da que:

$$(-(-a)) \cdot (b) = (a) \cdot (b) = (a \cdot b)$$

Para la ultima proposición tenemos que:

$$(-1) \cdot a + (1) \cdot a = a \cdot (1 - 1) = a \cdot (0) = 0$$

por lo que tenemos que:

$$(-1) \cdot a = -(1) \cdot a = -a$$

□

Aqui se empezará a omitir la notación para el producto usual cuando sea pertinente, sin que por eso se entienda que nos referimos a otra operación.

Homomorfismos de anillo

Definición 1.2.8. Una función $\varphi: R \rightarrow R'$ es un homomorfismo si:

$$\varphi(a) + \varphi(b) = \varphi(a + b) \quad (1.2.8)$$

$$\varphi(a)\varphi(b) = \varphi(ab) \quad (1.2.9)$$

Definición 1.2.9. Sea $\varphi: R \rightarrow R'$ homomorfismo de anillos, a parte se dice que es:

Monomorfismo si φ es inyectivo (1 - 1).

Epimorfismo si φ es suprayectivo (sobre).

Isomorfismo si φ es biyectivo (1 - 1 y sobre).

Definición 1.2.10. El nucleo de φ es:

$$\ker \varphi = \{x \in R \mid \varphi(x) = 0\} \quad (1.2.10)$$

Proposición 1.2.2. Sea φ un homomorfismo de anillos, entonces:

1. $\ker \varphi$ es un subgrupo aditivo
2. Dados $k \in \ker \varphi$ y $r \in R$ se cumple que $rk, kr, \in \ker \varphi$.

Demostración. Sean $k \in \ker \varphi$ y $r \in R$, entonces tenemos que:

$$\varphi(rk) = \varphi(r)\varphi(k) = \varphi(r) \cdot 0 = 0$$

$$\varphi(kr) = \varphi(k)\varphi(r) = 0 \cdot \varphi(r) = 0$$

por lo que podemos concluir que:

$$kr, rk \in \ker \varphi$$

□

Ideales

Definición 1.2.11. Sea R un anillo e I un subconjunto de R , se dice que I es un ideal de R si:

1. I es un subgrupo aditivo de R
2. Dados $r \in R$ y $a \in I$, tenemos que se cumple $ra, ar \in I$. A esto se le conoce como la propiedad de absorción.

Corolario 1.2.1. Si $\varphi: R \rightarrow R'$ es un homomorfismo, entonces $K = \ker \varphi$ es un ideal de R .

Definición 1.2.12. Sea R un anillo e I un ideal de R , entonces R/I es llamado anillo cociente y es un grupo, con la suma de clases de equivalencia:

$$(a + I) + (b + I) = (a + b) + I \quad (1.2.11)$$

para $a, b \in R$.

Definición 1.2.13. Definimos el producto como:

$$(a + I)(b + I) = ab + I \quad (1.2.12)$$

para $a, b \in I$

Observación 1.2.2. Sea R un anillo, tenemos que $\{0\}$ y R mismo son ideales triviales de R .

Definición 1.2.14. Si I es un ideal de R e $I \neq R$, decimos que I es un ideal propio.

Proposición 1.2.3. Sea R un anillo con identidad e I un ideal de R tal que $1 \in I$, entonces $I = R$.

Demostración. Para demostrar que $I = R$ primero tenemos que demostrar que $I \subseteq R$ y después que $R \subseteq I$. Por definición $I \subseteq R$, por lo que solo resta demostrar $R \subseteq I$.

Empecemos con un elemento general $a \in R$, entonces se cumple que:

$$a = a \cdot 1$$

en donde $1 \in I$ y $a \in R$, por lo que por la propiedad de absorción de un ideal podemos decir que $a \in I$. Y como a es un elemento general de R , podemos concluir que:

$$R \subseteq I$$

□

Ejemplo 1.2.1. Sea R un anillo conmutativo con identidad. Dado un elemento $a \in R$ tenemos que:

$$(a) = \{ax \mid x \in R\}$$

Verificar que (a) es un ideal.

Primero notamos que (a) es no vacío, ya que al menos existe un elemento:

$$a \cdot 0 = 0 \in (a)$$

Ahora, para comprobar la cerradura con respecto a $(+)$ tenemos que tomar dos elementos $ax_1, ax_2 \in (a)$ y operarlos, con lo que obtenemos:

$$ax_1 + ax_2 = a(x_1 + x_2)$$

y ya que $x_1 + x_2 \in R$, sabemos que el resultado está en (a) .

Para comprobar la existencia del inverso, tenemos que:

$$-ax_1 + ax_1 = a(-x_1 + x_1) = a \cdot 0 = 0$$

por lo que se cumple la existencia del inverso, por lo que concluimos que (a) es un subgrupo con respecto a $(+)$. Ahora solo nos queda por comprobar la propiedad de absorción del ideal.

Si tomamos un elemento $ax \in (a)$ y un elemento $y \in R$ tendremos que:

$$axy = a(xy) = yax$$

pero $xy \in R$, por lo que concluimos que la operación sigue estando en (a) , por lo que tenemos que (a) es un ideal.

Definición 1.2.15. Sea R anillo conmutativo con identidad, un ideal principal es un ideal de la forma (a) para algun $a \in R$.

Definición 1.2.16. Sea R un dominio entero, diremos que R es un dominio de ideales principales, si todos los ideales de R son principales.

Definición 1.2.17. Sean I, J ideales del anillo R , definimos las operaciones de ideales como:

$$I + J = \{a + b \mid a \in I, b \in J\} \quad (1.2.13)$$

$$IJ = \left\{ \sum_{i=1}^n a_i b_i \mid n \in \mathbb{N}, a \in I, b \in J \right\} \quad (1.2.14)$$

Ejercicio 1.2.2. Verificar que $I + J$ es un ideal dado que $I \cap J$ es un ideal de R .

Proposición 1.2.4. Tenemos que R/I es un anillo con la suma y productos correspondientes:

$$(a + I) + (b + I) = (a + b) + I$$

$$(a + I)(b + I) = ab + I$$

entonces la función:

$$\varphi: R \rightarrow R/I$$

$$a \rightarrow a + I$$

es un epimorfismo.

Demostración. Primero debemos verificar que φ es un homomorfismo:

$$\varphi(a + b) = a + b + I = (a + I) + (b + I) = \varphi(a) + \varphi(b)$$

$$\varphi(ab) = (a + I)(b + I) = \varphi(a)\varphi(b)$$

Tambien notamos que φ es sobre por construcción, por lo que podemos concluir que es un epimorfismo. \square

Ejercicio 1.2.3. Verificar que el nucleo de φ definido como:

$$\ker \varphi = \{a \in R \mid \varphi(a) = 0 + I\}$$

coincide con el ideal I .

Teoremas de isomorfismos

Teorema 1.2.1. Sea $\varphi: R \rightarrow R'$ un epimorfismo de anillos, y $K = \ker \varphi$, entonces R/K es isomorfo con R' , es decir:

$$R/K \cong R' \quad (1.2.15)$$

Teorema 1.2.2. Sea R anillo, sean A un subconjunto de R (A subanillo de R) y B un ideal de R , entonces $A + B$ es un subanillo de R y un ideal de A , además:

$$A + B/B \cong A/A \cap B \quad (1.2.16)$$

Teorema 1.2.3. Sean I, J ideales del anillo R , con $I \subseteq J$, entonces J/I es ideal de R/I , además:

$$R/I/J/I \cong R/J \quad (1.2.17)$$

Ejemplo 1.2.2. Sea $n \in \mathbb{N}$, con $n > 1$ tenemos la aplicación:

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{Z} &\rightarrow \mathbb{Z}' \\ a &\rightarrow [a] \end{aligned}$$

por lo que φ es un epimorfismo con:

$$\begin{aligned} [a + b] &= [a] + [b] \\ [ab] &= [a][b] \end{aligned}$$

y su nucleo es:

$$\begin{aligned} \ker \varphi &= \{a \in \mathbb{Z} \mid \varphi(a) = [a] = [0]\} \\ &= \{a \in \mathbb{Z} \mid a \cong 0 \text{ mód } n\} \\ &= \{a \in \mathbb{Z} \mid n/a\} \\ &= \{a \in \mathbb{Z} \mid a = nz, z \in \mathbb{Z}\} = n\mathbb{Z} \end{aligned}$$

por lo que podemos aplicar el primer teorema de isomorfismos y decir que:

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \cong \mathbb{Z}'$$

Ejemplo 1.2.3. Sea F un campo, es decir, un anillo conmutativo con división, entonces $\{0\}$ es un ideal de F .

Sea I un ideal diferente a $\{0\}$. Tenemos un elemento $a \in I$, con $a \neq 0$, entonces $1 = a^{-1}a$ con $a^{-1} \in F$ y $a \in I$, por lo que:

$$1 = a^{-1}a \in I$$

Si ahora tomamos un elemento cualquiera $r \in F$, el cual obviamente puede ser escrito como $r = 1 \cdot r$, con $1 \in I$ y $r \in F$ tenemos que:

$$r = 1 \cdot r \in I$$

y por lo tanto:

$$F \subseteq I$$

y por definición sabemos que $I \subseteq F$, por lo que este ideal es el mismo que el campo.

$$F = I$$

Ejercicio 1.2.4. Sea R definido como:

$$R = \{f: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ es continua}\}$$

con las operaciones definidas como:

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x)$$

$$(f \cdot g)(x) = f(x)g(x)$$

¿Es R un anillo con identidad?

Ejercicio 1.2.5. Si definimos el nucleo como:

$$I = \left\{ f \in R \mid f\left(\frac{1}{2}\right) = 0 \right\}$$

y definimos una función φ como:

$$\varphi: R \rightarrow R$$

$$f \mapsto f\left(\frac{1}{2}\right)$$

¿Podemos decir que R/I y R son isomorfos?

1.3 Dominios Enteros

Definiciones

Definición 1.3.1. Se dice que $a \in \mathbb{Z}$ divide a $b \in \mathbb{Z}$ si existe un $q \in \mathbb{Z}$ tal que:

$$b = qa \quad (1.3.1)$$

y se denota por a/b

Teorema 1.3.1. Si a/b y a/c , entonces $a/bx + cy \quad \forall x, y \in \mathbb{Z}$.

Demostración. Como a/b sabemos que existe un $q \in \mathbb{Z}$ tal que $b = aq$ y como a/c sabemos que existe un $q' \in \mathbb{Z}$ tal que $c = aq'$. Dados $x, y \in \mathbb{Z}$ generales, al multiplicar estos enteros por las relaciones anteriores obtenemos:

$$bx = aqx$$

$$cy = aq'y$$

y si sumamos ambas relaciones obtendremos:

$$bx + cy = aqx + aq'y = a(qx + q'y)$$

y como $x, y, q, q' \in \mathbb{Z}$, podemos establecer la siguiente relación:

$$bx + cy = a\bar{q} \quad \bar{q} \in \mathbb{Z}$$

por lo que es inmediato que:

$$a/bx + cy$$

□

Definición 1.3.2. Un entero $p \neq 0$ se dice primo si y solo si sus únicos divisores son ± 1 y $\pm p$

Máximo Común Divisor

Definición 1.3.3. Si a/b y a/c se dice que a es divisor común de b y c . Si además, todo divisor común de b y c también es divisor de a , se dice que a es el máximo común divisor de b y c , es decir:

$$a = (b, c) \quad (1.3.2)$$

Ejemplo 1.3.1. Calcular el máximo común divisor de 24 y 60, es decir $(24, 60)$.

24	60	2
12	30	2
6	15	3
2	5	

$$(24, 60) = 12$$

mínimo común múltiplo

Definición 1.3.4. Aprovechando la definición dada del Máximo Común Divisor, simplemente damos una definición de la siguiente forma para el mínimo común múltiplo:

$$\frac{ab}{(a,b)} \quad (1.3.3)$$

Ejemplo 1.3.2. Calcular el mínimo común múltiplo de 24 y 60.

$$\frac{24 \cdot 60}{12} = 120$$

24	60	2
12	30	2
6	15	3
2	5	2
1	5	5
1	1	

Ejemplo 1.3.3. Falta escribir ejemplo

Ejemplo 1.3.4. Falta escribir ejemplo

Ejercicio 1.3.1. Calcular $(0, c)$ con $c \neq 0, c \in \mathbb{Z}$.

Algoritmo de la división de Euclides

Definición 1.3.5. Para cualesquiera enteros no nulos a, b existen q, r únicos, denominados cociente y residuo respectivamente, tales que:

$$a = bq + r \quad (1.3.4)$$

Si b/a , entonces $r = 0$, de lo contrario $0 < r < |b|$.

Proposición 1.3.1. Se puede verificar que un divisor común de a y b divide a r y un divisor común de b y r divide a a , es decir:

$$(a, b) = (b, r) \quad (1.3.5)$$

Demostración. Si b no divide a a , entonces tenemos que:

$$a = bq + r \quad 0 < r < |b|$$

Primero demostraremos la primera afirmación de la proposición, para lo que decimos que existe un divisor común para a y b , al cual llamamos c , esto es equivalente a decir que c/a y c/b , lo cual implica que existen $\bar{q}, q' \in \mathbb{Z}$ tales que:

$$\begin{aligned} a &= c\bar{q} \\ b &= cq' \end{aligned}$$

lo cual implica que nuestro residuo se escribe como:

$$r = a - bq = c\bar{q} - cq'q = c(\bar{q} - q'q)$$

en donde $\bar{q} - q'q \in \mathbb{Z}$, por lo que podemos concluir que c/r .

Para demostrar la segunda afirmación, tenemos un divisor común de b y de r al que llamamos l , es decir, l/b y l/r , lo cual implica que existen $\bar{m}, m' \in \mathbb{Z}$ tales que:

$$\begin{aligned} b &= l\bar{m} \\ r &= lm' \end{aligned}$$

lo cual implica que la ecuación original puede ser escrita como:

$$a = bq + r = l\bar{m}q + lm' = l(\bar{m}q + m')$$

en donde $\bar{m}q + m' \in \mathbb{Z}$, por lo que podemos concluir que l/a , y por lo tanto:

$$(a, b) = (b, r)$$

□

Teorema 1.3.2. Para dos enteros no nulos (a, b) existen dos enteros únicos q, r tales que:

$$a = bq + r \quad 0 \leq r < |b| \quad (1.3.6)$$

A este teorema se le conoce como el algoritmo de la división de Euclides.

Demostración. Definimos un conjunto de la forma:

$$S = \{a - bx \mid x \in \mathbb{Z}\} \quad (1.3.7)$$

es decir, el conjunto de los residuos en esta ecuación. Primero queremos verificar que este residuo $r = a - bx \geq 0$, lo que es equivalente a decir:

$$S \subset \mathbb{Z}^+ \cup \{0\}$$

1. Si b es negativo ($b < 0$), entonces $b \leq -1$

$$b|a| \leq -|a| \leq a$$

$$a - b|a| \geq 0$$

2. Si b es positivo ($b > 0$), entonces $b \geq 1$

$$b(-|a|) \leq -|a| \leq a$$

$$a - b(-|a|) \geq 0$$

por lo que podemos concluir que $S \subset \mathbb{Z}^+ \cup \{0\}$ y por lo tanto que $r = a - bx \geq 0$. Ahora demostraremos que $r < |b|$.

Supongamos que r es el menor de estos enteros no negativos y $r \in S$, además supongamos que $r \geq |b|$, o bien:

$$r - |b| \geq 0$$

Como $r \in S$, existe un $x = q \in \mathbb{Z}$ tal que $r = a - bq$, por lo que tenemos que:

$$r - |b| = a - bq - |b| = \begin{cases} a - b(q - 1) & \text{Si } b < 0 \\ a - b(q + 1) & \text{Si } b > 0 \end{cases}$$

Por otro lado, sabemos que los valores de $r - |b|$ son:

$$r - |b| = r - b < r \text{ para } b > 0$$

$$r - |b| = r + b < r \text{ para } b < 0$$

pero asumimos que r es el menor de los enteros positivos en S , por lo que llegamos a una contradicción y por lo tanto:

$$r < |b|$$

Si bien hemos demostrado la veracidad de esta ecuación, aun no hemos demostrado que q y r sean únicos, por lo que ahora procederemos demostrando esto.

Empezaremos suponiendo que existen q' y r' enteros, además de q y r tales que:

$$a = bq + r$$

$$a = bq' + r'$$

en donde $0 \leq r < |b|$ y $0 \leq r' < |b|$. Si estas expresiones las restamos entre si, obtendremos:

$$b(q - q') = r' - r$$

lo cual implica que $b/r' - r$, es decir, existe un $t \in \mathbb{Z}$, tal que:

$$r' - r = bt$$

Por otro lado, la expresión $b(q - q') = r' - r$ puede ser expresada como:

$$b(q - q') + (r - r') = 0$$

$$b(q' - q) + (r' - r) = 0$$

lo cual, ya hemos comprobado que implica:

$$|r - r'| \leq |b|$$

o bien:

$$|bt| \leq |b|$$

Si tomamos en cuenta los valores que puede tomar t , nos daremos cuenta que:

1. Si $t = 0$

$$r' = r \implies q' = q$$

2. Si $t = -1$

$$|-b| \leq |b| \implies r' - r = -b \implies r' = r - b \geq 0 \implies r \geq b$$

lo cual es falso, por lo que $t \neq -1$

3. Si $t = 1$

$$|b| \leq |b| \implies r' - r = b \implies r = r' - b \geq 0 \implies r' \geq b$$

lo cual es falso, por lo que $t \neq 1$

y como el caso en que $t = 0$ es el único cierto, concluimos que q, r deben ser únicos. \square

Procedimiento para hallar el Máximo Común Divisor de a y b

A continuación se describe un procedimiento iterativo para encontrar el Máximo Común Divisor de un par a, b . Primero empezaremos asumiendo que b no divide a a , por lo que tendremos que:

$$a = bq + r \quad 0 \leq r < |b| \quad (1.3.8)$$

El caso contrario es trivial, dado que si b/a , claramente

$$(a, b) = b$$

Si ahora nos concentramos en r , tenemos dos casos; si r/b , sabemos que $b = rq_1$ y $a = rq_1q + r = r(q_1q + 1)$, por lo que:

$$(a, b) = r$$

Si r no divide a b tenemos que:

$$b = q_1r + r_1 \quad 0 \leq r_1 < |r| \quad (1.3.9)$$

Por lo que ahora revisamos a r_1 ; si r_1/r , sabemos que $r = r_1q_2$ por lo que:

$$(b, r) = r_1$$

Si r_1 no divide a r tenemos que:

$$r = q_2r_1 + r_2 \quad (1.3.10)$$

Si proseguimos con estas iteraciones k veces, obtendremos:

$$r_k = q_{k+2}r_{k+1} + r_{k+2} \quad 0 \leq r_{k+2} < |r_{k+1}|$$

Supongamos ahora que esta ultima iteración es donde tenemos que r_{k+2}/r_{k+1} , es decir:

$$r_{k+2} = (r_{k+1}, r_k) = \cdots = (r_1, r) = (r, b) = (b, a)$$

Por lo que hemos encontrado el Máximo Común Divisor del par original.

Si ahora despejamos a r de la ecuación 1.3.8 tendremos:

$$r = a - bq = (1)a + (-q)b = m_1a + n_1b$$

y lo sustituimos en la ecuación 1.3.9

$$\begin{aligned} r_1 &= b - q_1 r = b - q_1(m_1 a + n_1 b) \\ &= (-m_1 q_1) a + (1 - n_1 q_1) b = m_2 a + n_2 b \end{aligned}$$

y lo sustituimos en la ecuación 1.3.10

$$\begin{aligned} r_2 &= r - q_2 r_1 = (m_1 a + n_1 b) - q_2(m_2 a + n_2 b) \\ &= (m_1 - m_2 q_2) a + (n_1 - n_2 q_2) b = m_3 a + n_3 b \end{aligned}$$

En general

$$r_k = m_{k+1} a + n_{k+1} b \quad (1.3.11)$$

Teorema 1.3.3. Si $d = (a, b)$, entonces existen $m, n \in \mathbb{Z}$ tales que:

$$d = (a, b) = ma + nb \quad (1.3.12)$$

A esto se le conoce como la identidad de Bezout.

Ejemplo 1.3.5. Calcular $(-2805, 119)$

Falta desarrollar ejemplo

Ejemplo 1.3.6. Calcular $(726, 275)$

Falta desarrollar ejemplo

Ejemplo 1.3.7. Expresar $(726, 275) = 11$, en terminos de 726 y 275.

Falta desarrollar ejemplo

Definición 1.3.6. Dos enteros a y b , para los cuales $(a, b) = 1$ se dicen primos relativos.

Teorema 1.3.4. Todo entero $a > 1$ tiene una factorización única en producto de primos positivos, es decir:

$$a = p_1^{\alpha_1} \cdot p_2^{\alpha_2} \cdot \dots \cdot p_n^{\alpha_n} \quad \alpha_i \geq 1 \quad 1 \leq i \leq n \quad (1.3.13)$$

y los p_i son primos positivos distintos.

Ejemplo 1.3.8. Hallar una factorización única para 2241756.

Falta desarrollar ejemplo

Ejemplo 1.3.9. Hallar una factorización única para 8566074.

Falta desarrollar ejemplo

Ejemplo 1.3.10. Hallar $(2241756, 8566074)$ a partir de sus factorizaciones únicas.

Falta desarrollar ejemplo

El anillo de los polinomios

Definición 1.3.7. Sea \mathbb{F} un campo, definimos el anillo de los polinomios:

$$\mathbb{F}[x] = \{p(x) = a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n \mid n \in \mathbb{Z}, n \geq 0, a_i \in \mathbb{F}\} \quad (1.3.14)$$

En donde para dos elementos $p(x)$ y $q(x)$ de la forma:

$$\begin{aligned} p(x) &= a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n \\ q(x) &= b_0 + b_1x + \cdots + b_mx^m \end{aligned}$$

definimos la suma como:

$$p(x) + q(x) = (a_0 + b_0) + (a_1 + b_1)x + \cdots (a_s + b_s)x^s \quad (1.3.15)$$

en donde $s = \max(m, n)$. Y para el producto tenemos:

$$p(x)q(x) = c_0 + c_1x + \cdots + c_lx^l \quad 0 \leq k \leq l \quad (1.3.16)$$

y los c_k son de la forma:

$$c_k = \sum_{i+j=k} a_i b_j = a_0 b_k + a_1 b_{k-1} + \cdots + a_k b_0 \quad (1.3.17)$$

Definición 1.3.8. Sea $f(x) = a_0 + a_1x + \cdots + a_nx^n \in \mathbb{F}[x]$ con $a_n \neq 0$, el grado de $f(x)$ esta dado por:

$$\text{gr } f(x) = n \quad (1.3.18)$$

Además, si $a_n = 1$, $f(x)$ se dice mónico.

Para $p(x), q(x) \in \mathbb{F}[x]$, algunas propiedades notables de esta función gr , son:

1. $\text{gr } p(x) + q(x) \leq \max \text{gr } p(x), \text{gr } q(x)$
2. $\text{gr } p(x)q(x) = \text{gr } p(x) + \text{gr } q(x)$

Observación 1.3.1. Dados los polinomios $f(x), g(x) \in \mathbb{F}[x]$, con $g(x) \neq 0$, existen dos polinomios únicos $q(x), r(x) \in \mathbb{F}[x]$ tales

que:

$$f(x) = q(x)g(x) + r(x) \quad \text{gr } r(x) < \text{gr } g(x) \quad (1.3.19)$$

Si además, $g(x)/f(x)$ entonces $r(x) = 0$.

Como en el caso de los enteros, puede definirse divisibilidad, Máximo Común Divisor y usar el algoritmo de la división de Euclides para encontrar el Máximo Común Divisor de $f(x)$ y $g(x)$.

Cualquiera de los polinomios dados se puede dividir por un factor que no divida al otro polinomio. Ese factor, por no ser común de ambos polinomios, no forma parte del Máximo Común Divisor. Entonces el residuo de cualquier división se puede dividir por un factor que no divida a los polinomios dados.

Ejemplo 1.3.11. Hallar $(f(x), g(x))$ con:

$$\begin{aligned} f(x) &= 2x^3 - 11x^2 + 10x + 8 \\ g(x) &= 2x^3 + x^2 - 8x - 4 \end{aligned}$$

Falta desarrollar ejemplo

Ejercicio 1.3.2. Hallar $(f(x), g(x))$ con:

$$\begin{aligned} f(x) &= 12x^3 - 26x^2 + 20x - 12 \\ g(x) &= 2x^3 - x^2 - 3x \end{aligned}$$

Ejercicio 1.3.3. Hallar $(f(x), g(x))$ con:

$$\begin{aligned} f(x) &= x^3 - 6x + 7 \\ g(x) &= x + 4 \end{aligned}$$

2

Álgebra lineal

2.1 Espacios vectoriales

Definiciones

Definición 2.1.1. Un espacio vectorial V consta de lo siguiente:

1. Un campo \mathbb{F} de escalares
2. Un conjunto no vacío de objetos denominados vectores
3. Una operación denominada suma o adición que asocia a cada par de vectores $\alpha, \beta \in V$, un vector $\alpha + \beta \in V$ llamado suma de α y β , que cumple lo siguiente
 - a) $\alpha + \beta = \beta + \alpha \quad \forall \alpha, \beta \in V$
 - b) $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma \quad \forall \alpha, \beta, \gamma \in V$
 - c) $\exists! \vec{0} \in V \ni \alpha + \vec{0} = \alpha$
 - d) $\exists! -\alpha \in V \ni \alpha + (-\alpha) = \vec{0} \quad \forall \alpha \in V$
4. Una operación denominada multiplicación por escalares, que asocia a cada escalar $c \in \mathbb{F}$ un vector $c\alpha \in V$, de manera que:
 - a) $(c_1 c_2)\alpha = c_1(c_2\alpha) \quad \forall c_1, c_2 \in \mathbb{F} \quad \forall \alpha \in V$
 - b) $c(\alpha + \beta) = c\alpha + c\beta \quad \forall c \in \mathbb{F} \quad \forall \alpha, \beta \in V$
 - c) $(c_1 + c_2)\alpha = c_1\alpha + c_2\alpha \quad \forall c_1, c_2 \in \mathbb{F} \quad \forall \alpha \in V$
 - d) $1 \cdot \alpha = \alpha \quad \forall \alpha \in V$

Ejercicio 2.1.1. Verificar que un campo \mathbb{F} es un espacio vectorial sobre si mismo.

Ejercicio 2.1.2. Verificar que \mathbb{R} es un espacio vectorial sobre \mathbb{R}

Ejercicio 2.1.3. Verificar que \mathbb{Q} es un espacio vectorial sobre \mathbb{Q}

Ejercicio 2.1.4. Verificar que \mathbb{C} es un espacio vectorial sobre \mathbb{C}

Ejercicio 2.1.5. Verificar que \mathbb{R} es un espacio vectorial sobre \mathbb{Q}

Ejercicio 2.1.6. Verificar que \mathbb{C} es un espacio vectorial sobre \mathbb{Q}

Ejercicio 2.1.7. Verificar que \mathbb{Q} es un espacio vectorial sobre \mathbb{R}

Ejercicio 2.1.8. Verificar que \mathbb{R} es un espacio vectorial sobre \mathbb{C}

Definición 2.1.2. Sea \mathbb{F} un campo y sea $n \in \mathbb{N}$. Definimos el espacio vectorial \mathbb{F}^n como:

$$\mathbb{F}^n = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{pmatrix} \mid x_i \in \mathbb{F} \right\} \quad (2.1.1)$$

Dados los elementos $\alpha, \beta \in \mathbb{F}^n$ de la forma:

$$\begin{aligned} \alpha &= \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{pmatrix} \\ \beta &= \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & \dots & y_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

podemos definir la suma como:

$$\alpha + \beta = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 & x_2 + y_2 & \dots & x_n + y_n \end{pmatrix} \quad (2.1.2)$$

y la multiplicación por escalar como:

$$c\alpha = \begin{pmatrix} cx_1 & cx_2 & \dots & cx_n \end{pmatrix} \quad \forall c \in \mathbb{F} \quad (2.1.3)$$

Ejemplo 2.1.1. Falta escribir ejemplo

Ejemplo 2.1.2. Falta escribir ejemplo

Ejemplo 2.1.3. Falta escribir ejemplo

Ejemplo 2.1.4. Falta escribir ejemplo

Ejercicio 2.1.9. Verificar que \mathbb{F}^n es un espacio vectorial sobre \mathbb{F} , en particular si $\mathbb{F} = \mathbb{R}$ y $n = 2$.

Proposición 2.1.1. Sea V un espacio vectorial sobre \mathbb{F} , entonces se

tiene que:

$$0 \cdot \alpha = \vec{0} \quad \forall \alpha \in V \quad (2.1.4)$$

Definición 2.1.3. Se dice que $\beta \in V$ es una combinación lineal de vectores $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ si existen $c_1, c_2, \dots, c_n \in \mathbb{F}$ tales que:

$$\beta = \sum_{i=1}^n c_i \alpha_i \quad (2.1.5)$$

Subespacios vectoriales

Definición 2.1.4. Un subespacio de un espacio vectorial V , es un subconjunto W de V que con las operaciones heredadas de V , es un espacio vectorial sobre \mathbb{F}

Observación 2.1.1. Si V es un espacio vectorial, V y $\{\vec{0}\}$ se denominan los subespacios triviales de V .

Proposición 2.1.2. Un subconjunto no vacío W de V , es un subespacio vectorial si y solo si W es cerrado con respecto a las operaciones de V .

Definición 2.1.5. Sean $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k \in V$, definimos:

$$\mathcal{L}(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k) = \{v \mid v \text{ es combinación lineal de } \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k\} \quad (2.1.6)$$

es decir, es un subespacio vectorial de V y se llama subespacio generado por α_i con $1 \leq i \leq k$, o bien se dice que $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ generan a $\mathcal{L}(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k)$.

En general, si $A \neq 0$ y si $A \subset V$, entonces

$$\mathcal{L}(A) = \{v \mid v \text{ es combinación lineal de los elementos de } A\} \quad (2.1.7)$$

Proposición 2.1.3. La intersección de cualquier colección de subespacios vectoriales de V es un subespacio vectorial de V .

Demostración. Sea $W_a = \{wa \mid a \in I\}$ y sea $W = \cap W_a$.

En primer lugar notamos que W es no vacío, ya que $\vec{0} \in W_a$ para todo $a \in I$.

Después tomamos dos elementos $\alpha, \beta \in W$, los cuales están también en W_a para todo $a \in I$. Si los operamos entre sí, sabemos que $\alpha + \beta \in W_a$ para todo $a \in I$, por lo que sigue que también $\alpha + \beta \in W$.

Por último, si tomamos un elemento $\beta \in W$ y un elemento $r \in \mathbb{F}$, sabemos que $r\beta \in W_a$ para todo $a \in I$, por lo que se sigue que $r\beta \in W$.

Por lo que concluimos que W es un subespacio vectorial. \square

Observación 2.1.2. La union de subespacios vectoriales, no necesariamente es un subespacio vectorial.

Por ejemplo, si en \mathbb{R}^2 definimos:

$$W_1 = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid x_1 \in \mathbb{R} \right\} \subset \mathbb{R}^2$$

$$W_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_2 \in \mathbb{R} \right\} \subset \mathbb{R}^2$$

La union de estos subespacios vectoriales sería:

$$W_1 \cup W_2 = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$$

por lo que si tomamos un elemento de cada subespacio vectorial y los sumamos, obtendremos:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \notin W_1 \cup W_2$$

Definición 2.1.6. Sean S, T subespacios vectoriales de V , definimos la suma de S y T como:

$$S + T = \{s + t \mid s \in S, t \in T\} \quad (2.1.8)$$

Proposición 2.1.4. Si S y T son subespacios vectoriales de V , entonces $S + T$ es un subespacio de V .

Definición 2.1.7. Si S y T son subespacios vectoriales de V , tales que $V = S + T$ y $S \cap T = \{0\}$, decimos que V es la suma directa de S y T , y la denotamos por:

$$V = S \oplus T \quad (2.1.9)$$

Proposición 2.1.5. Si $V = S \oplus T$, entonces existen únicos s y t tales que:

$$\alpha = s + t \quad \forall \alpha \in V \quad (2.1.10)$$

Demostración. Sean $s, s' \in S$ y $t, t' \in T$ elementos para los que se cumple que un $\alpha \in V$, tenga la siguiente forma:

$$\alpha = s + t = s' + t'$$

Si a los dos ultimos terminos de esta ecuación les restamos $s + t'$, tendremos:

$$s + t - s - t' = s' + t' - s - t'$$

es decir:

$$t - t' = s' - s$$

pero el lado izquierdo de la ecuación es algo que está en T y el segundo termino es algo que está en S , es decir, estamos preguntando que elementos hay en común en S y T . Como $V = S \oplus T$, sabemos que la intersección entre S y T es $\{0\}$, por lo que nos quedan las siguientes relaciones:

$$t - t' = 0$$

$$s' - s = 0$$

lo cual implica que:

$$t = t'$$

$$s' = s$$

□

Definición 2.1.8. Sea A una matriz $m \times n$ con entradas en \mathbb{F} , los vectores fila de A son:

$$\alpha_1 = (a_{11} \ a_{12} \ \dots \ a_{1n})$$

$$\alpha_2 = (a_{21} \ a_{22} \ \dots \ a_{2n})$$

$$\vdots$$

$$\alpha_m = (a_{m1} \ a_{m2} \ \dots \ a_{mn})$$

y los vectores columna son:

$$\begin{aligned}\beta_1 &= (a_{11} \ a_{21} \ \dots \ a_{m1})^T \\ \beta_2 &= (a_{12} \ a_{22} \ \dots \ a_{m2})^T \\ &\vdots \\ \beta_n &= (a_{1n} \ a_{2n} \ \dots \ a_{mn})^T\end{aligned}$$

es decir:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

El subespacio de \mathbb{F}^m generado por $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ se denomina espacio fila de A . El subespacio de \mathbb{F}^n generado por $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$ se denomina espacio columna de A .

Definición 2.1.9. Si A y B son matrices equivalentes (por filas, mediante operaciones elementales), entonces el espacio fila de A coincide con el espacio fila de B .

Dependencia e independencia lineal

Definición 2.1.10. Los vectores $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ se dicen linealmente dependientes si existen escalares a_1, a_2, \dots, a_k no todos cero, tales que:

$$\sum_{i=1}^k a_i \alpha_i = 0 \quad (2.1.11)$$

Los vectores $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ se dicen linealmente independientes si no son linealmente dependientes.

Definición 2.1.11. Un conjunto A de vectores se dice linealmente independiente si cualquier subconjunto finito de A es linealmente independiente.

Definición 2.1.12. Un conjunto A de vectores se dice linealmente dependiente si existe un subconjunto finito de A no vacío que sea linealmente dependiente.

Observación 2.1.3. Por convención, el conjunto \emptyset es linealmente independiente.

Ejemplo 2.1.5. Verificar si $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 3 \end{pmatrix} \right\}$ es linealmente dependiente o independiente.

Falta desarrollar ejemplo

Ejercicio 2.1.10. Verificar si $\left\{ \begin{pmatrix} 20 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$ es linealmente dependiente o independiente en \mathbb{R}^2

Ejercicio 2.1.11. Verificar si $\left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$ es linealmente dependiente o independiente en \mathbb{R}^3 .

Ejercicio 2.1.12. Verificar si $\{e_1, e_2, e_3\}$ es linealmente dependiente o independiente en \mathbb{R}^4 .

Proposición 2.1.6. Un conjunto de vectores $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$, con $\alpha_i \neq 0$ para $1 \leq i \leq n$ es linealmente dependiente si y solo si algún α_k es combinación lineal de los vectores que le proceden, con $1 \leq k \leq n$.

Proposición 2.1.7. Si $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ con $\alpha_i \neq 0$ para $1 \leq i \leq k$ son vectores que generan a un espacio vectorial V , entonces existe un subconjunto linealmente independiente de estos generadores que también generan a V .

Demostración. Para demostrar la proposición anterior, debemos tomar un subconjunto de los vectores originales y eliminar cualquier vector linealmente dependiente, para lograr que sea linealmente independiente, y que siga generando al espacio vectorial.

Primero debemos de tomar el primer vector α_1 ¹ y revisar si es linealmente dependiente con el siguiente vector α_2 , si es cierto esto, se procede a eliminar el vector α_2 y se toma el siguiente vector, y así hasta terminar con el conjunto.

¹ Realmente no importa el orden que tengan los vectores, ya que si un par es linealmente dependiente, tan solo debemos eliminar a uno de ellos.

Al finalizar este proceso, tendremos un subconjunto $\{\alpha_1, \alpha_{n_1}, \dots, \alpha_{n_j}\}$ que es linealmente independiente por construcción y que sigue generando al espacio vectorial. \square

Ejercicio 2.1.13. Sea V un espacio vectorial, y sean $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in V$ tales que:

$$\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 0$$

Verificar que:

$$\mathcal{L}\{\alpha_1, \alpha_2\} = \mathcal{L}\{\alpha_2, \alpha_3\}$$

Ejercicio 2.1.14. Sea el conjunto A definido por:

$$A = \{x \in \mathbb{R} \mid x = a\sqrt{1} + b\sqrt{5} + c\sqrt{3}, a, b, c \in \mathbb{Q}\}$$

Verificar que A es un espacio vectorial sobre \mathbb{Q} .

Verificar que $\sqrt{1}, \sqrt{2}, \sqrt{3}$ son linealmente independientes y generan a A .

Ejercicio 2.1.15. Verificar que:

$$\{1, 1+x, 1+x+x^2, \dots, 1+x+x^2+\dots+x^n\}$$

es un conjunto con elementos linealmente independientes.

Definición 2.1.13. Sea V un espacio vectorial de dimensión n , un conjunto de n vectores forma una base para V si es linealmente independiente y genera a V .

Ejercicio 2.1.16. Encontrar una base para \mathbb{R}^3 que incluya a $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

2.2 Isomorfismos

Definiciones

Definición 2.2.1. Sean V y V' espacios vectoriales sobre un campo \mathbb{F} , se dice que V y V' son isomorfos, si existe una función $\varphi: V \rightarrow V'$ inyectiva y suprayectiva, tal que:

1. $\varphi(\alpha + \beta) = \varphi(\alpha) + \varphi(\beta) \quad \forall \alpha, \beta \in V$
2. $\varphi(r\alpha) = r\varphi(\alpha) \quad \forall r \in \mathbb{F} \quad \forall \alpha \in V$

Proposición 2.2.1. El isomorfismo entre espacios vectoriales es una relación de equivalencia.

Teorema 2.2.1. Todo espacio vectorial V sobre \mathbb{F} de dimensión $n > 0$ es isomorfo a \mathbb{F}^n , es decir:

$$V \cong \mathbb{F}^n \quad (2.2.1)$$

Demostración. Sea $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ una base de V . Dado $\alpha \in V$, este tiene la forma:

$$\alpha = a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n$$

Ahora, si definimos una función φ tal que:

$$\varphi(\alpha) = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix}$$

es decir:

$$\begin{aligned} \varphi: V &\rightarrow \mathbb{F}^n \\ \alpha &\rightarrow \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Por lo que tenemos que demostrar, es que esta función es isomorfismo. Para empezar, demostraremos que esta función es inyectiva.

Para esto tomamos dos elementos $\alpha, \beta \in V$, tales que:

$$\begin{aligned} \alpha &= a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n \\ \beta &= b_1\alpha_1 + b_2\alpha_2 + \dots + b_n\alpha_n \end{aligned}$$

Por lo que si asumimos que $\varphi(\alpha) = \varphi(\beta)$, es decir:

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & \dots & b_n \end{pmatrix} \quad (2.2.2)$$

tenemos que esto implica que:

$$a_1 = b_1$$

$$a_2 = b_2$$

$$\vdots$$

$$a_n = b_n$$

y por lo tanto $\alpha = \beta$, por lo que φ es inyectiva.

Por otro lado, sabemos que φ es suprayectiva por construcción.

Ahora tomamos dos elementos $\alpha, \beta \in V$ y los operamos, por lo que tendremos que:

$$\begin{aligned} \varphi(\alpha + \beta) &= \varphi(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n + b_1\alpha_1 + b_2\alpha_2 + \dots + b_n\alpha_n) \\ &= \varphi((a_1 + b_1)\alpha_1 + (a_2 + b_2)\alpha_2 + \dots + (a_n + b_n)\alpha_n) \\ &= \begin{pmatrix} a_1 + b_1 & a_2 + b_2 & \dots & a_n + b_n \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & \dots & b_n \end{pmatrix} \\ &= \varphi(\alpha) + \varphi(\beta) \end{aligned}$$

Por otro lado, si tomamos un elemento $r \in \mathbb{F}$ y un elemento $\alpha \in V$, tendremos que:

$$\begin{aligned} \varphi(r\alpha) &= \varphi(r(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n)) \\ &= \varphi(ra_1\alpha_1 + ra_2\alpha_2 + \dots + ra_n\alpha_n) \\ &= \begin{pmatrix} ra_1 & ra_2 & \dots & ra_n \end{pmatrix} \\ &= r \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} = r\varphi(\alpha) \end{aligned}$$

Por lo que queda demostrado que φ es un isomorfismo y por lo tanto:

$$V \cong \mathbb{F}^n$$

□

Ejercicio 2.2.1. Sea un espacio vectorial V definido como:

$$V = \{p(x) = a_0 + a_1x \mid \text{gr } p(x) = 1\}$$

Verificar que $V \cong \mathbb{R}^2$ dada la siguiente función:

$$\begin{aligned} \varphi: V &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \alpha &\rightarrow \begin{pmatrix} a_0 & a_1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Proposición 2.2.2. Si S y T son subespacios vectoriales de un espacio vectorial de dimensión finita, entonces tenemos que:

$$\dim(S + T) + \dim(S \cap T) = \dim S + \dim T \quad (2.2.3)$$

Demostración. Sea $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k\}$ una base de $S \cap T$, podemos completar con $\{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_{r-k}\}$ a una base de S , por lo que la dimensión de S sería:

$$\dim S = k + (r - k) = r$$

Similarmente podemos completar a una base de T con $\{\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_{m-k}\}$, por lo que su dimensión es:

$$\dim T = k + (m - k) = m$$

Veamos que:

$$\underbrace{\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k\}}_k \underbrace{\{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_{r-k}\}}_{r-k} \underbrace{\{\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_{m-k}\}}_{m-k}$$

r

es una base de $S + T$, por lo que:

$$\dim(S + T) = r + m - k$$

$$\dim(S + T) = \dim S + \dim T - \dim(S \cap T)$$

Aquí aun falta verificar que esta base es linealmente independiente y que genera a $S + T$, pero puede verse inmediatamente el resultado final. \square

Ejercicio 2.2.2. Verificar que en \mathbb{R}^3 la suma de dos subespacios de dimensión igual a dos, tiene dimensiones no cero.

2.3 Transformaciones lineales

Definiciones

Definición 2.3.1. Sean V, W , espacios vectoriales sobre un campo \mathbb{F} , con una función $T: V \rightarrow W$. Se dice que T es una transformación lineal de V a W si:

1. $T(\alpha + \beta) = T(\alpha) + T(\beta) \quad \forall \alpha, \beta \in V$
2. $T(c\alpha) = cT(\alpha) \quad \forall c \in \mathbb{F} \quad \forall \alpha \in V$

Proposición 2.3.1. Sea $T: V \rightarrow W$ una transformación lineal, sean $c_1, c_2, \dots, c_k \in \mathbb{F}$ y $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k \in V$, entonces:

$$T(c_1\alpha_1 + c_2\alpha_2 + \dots + c_n\alpha_n) = c_1T(\alpha_1) + c_2T(\alpha_2) + \dots + c_nT(\alpha_n)$$

es decir:

$$T\left(\sum_{i=1}^n c_i\alpha_i\right) = \sum_{i=1}^n c_iT(\alpha_i) \quad n \in \mathbb{N} \quad (2.3.1)$$

Proposición 2.3.2. Si $T: V \rightarrow W$ es una transformación lineal, entonces:

$$T(0_V) = 0_W \quad (2.3.2)$$

Demostración. Si sumamos 0_W a $T(0_V)$, tendremos.

$$0_W + T(0_V) = T(0_V) = T(0_V + 0_V) = T(0_V) + T(0_V)$$

y cancelando un $T(0_V)$ en ambos lados de esta ecuación, tenemos:

$$0_W = T(0_V)$$

□

Ejercicio 2.3.1. Dada la función:

$$\begin{aligned} 0: V &\rightarrow V \\ \alpha &\rightarrow 0 \end{aligned}$$

Verificar si es transformación lineal, si es inyectiva y si es supra-yectiva.

Ejercicio 2.3.2. Dada la función:

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\rightarrow x^2 \end{aligned}$$

Verificar si es transformación lineal, si es inyectiva y si es supra-yectiva.

Ejercicio 2.3.3. Dada la función:

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x_1 \ x_2 \ x_3) &\rightarrow (x_1 \ x_3) \end{aligned}$$

Verificar si es transformación lineal, si es inyectiva y si es supra-yectiva.

Ejercicio 2.3.4. Dada la función:

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x_1 \ x_2) &\rightarrow (0 \ x_1 \ x_2) \end{aligned}$$

Verificar si es transformación lineal, si es inyectiva y si es supra-yectiva.

Teorema 2.3.1. Sea V, W espacios vectoriales sobre un campo \mathbb{F} , $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ una base de V y $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$ una base de W , existe una única transformación lineal $T: V \rightarrow W$ tal que:

$$T(\alpha_i) = w_i \quad 1 \leq i \leq n \quad (2.3.3)$$

Demostración. Sea $\alpha \in V$, entonces α se escribe de manera única como:

$$\alpha = a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n$$

y definimos T como:

$$\begin{aligned} T: V &\rightarrow W \\ \alpha &\rightarrow a_1w_1 + a_2w_2 + \dots + a_nw_n \end{aligned}$$

en particular tenemos que:

$$\begin{aligned}\alpha_i &= 0\alpha_1 + 0\alpha_2 + \cdots + \alpha_i + \cdots + 0\alpha_n \\ w_i &= 0w_1 + 0w_2 + \cdots + w_i + \cdots + 0w_n\end{aligned}$$

tal que:

$$T(\alpha_i) = w_i \in W \quad 1 \leq i \leq n$$

por lo que T es lineal.

Si ahora tenemos dos elementos $\alpha, \beta \in V$ de la forma:

$$\begin{aligned}\alpha &= a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \cdots + a_n\alpha_n \\ \beta &= b_1\alpha_1 + b_2\alpha_2 + \cdots + b_n\alpha_n\end{aligned}$$

por lo que tenemos que:

$$\begin{aligned}T(\alpha + \beta) &= T(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \cdots + a_n\alpha_n + b_1\alpha_1 + b_2\alpha_2 + \cdots + b_n\alpha_n) \\ &= T((a_1 + b_1)\alpha_1 + (a_2 + b_2)\alpha_2 + \cdots + (a_n + b_n)\alpha_n) \\ &= (a_1 + b_1)w_1 + (a_2 + b_2)w_2 + \cdots + (a_n + b_n)w_n \\ &= a_1w_1 + a_2w_2 + \cdots + a_nw_n + b_1w_1 + b_2w_2 + \cdots + b_nw_n \\ &= T(\alpha) + T(\beta)\end{aligned}$$

y dado un $c \in \mathbb{F}$, tenemos que:

$$\begin{aligned}T(c\alpha) &= T(c(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \cdots + a_n\alpha_n)) \\ &= T(ca_1\alpha_1 + ca_2\alpha_2 + \cdots + ca_n\alpha_n) \\ &= ca_1w_1 + ca_2w_2 + \cdots + ca_nw_n \\ &= cT(\alpha)\end{aligned}$$

□

Definición 2.3.2. Sea $T: V \rightarrow W$ una transformación lineal, definimos el nucleo de T como:

$$\ker T = \{v \in V \mid T(v) = 0\} \subset V \quad (2.3.4)$$

y definimos la imagen de T como:

$$\operatorname{im} T = \{T(v) \mid v \in V\} \subset W \quad (2.3.5)$$

Propiedades

Proposición 2.3.3. Si $T: V \rightarrow W$ es una transformación lineal y $\ker T$ y $\text{im } T$ son subespacios vectoriales de V y W respectivamente.

Proposición 2.3.4. Sea $T: V \rightarrow W$ una transformación lineal donde V es un espacio vectorial de dimensión finita y W un espacio vectorial. Entonces, si $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ es una base de V tenemos que:

$$\mathcal{L}\{T(\alpha_1), T(\alpha_2), \dots, T(\alpha_n)\} = \text{im } T \subset W \quad (2.3.6)$$

Demostración. Dado un $\beta \in \text{im } T$ existe un $\alpha \in V$ tal que $T(\alpha) = \beta$. Tenemos pues un $\alpha \in V$ de la forma:

$$\alpha = a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n \quad a_i \in \mathbb{F} \quad 1 \leq i \leq n$$

por lo que β tiene la forma:

$$\begin{aligned} \beta = T(\alpha) &= T(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_n\alpha_n) \\ &= a_1T(\alpha_1) + a_2T(\alpha_2) + \dots + a_nT(\alpha_n) \end{aligned}$$

por lo que podemos ver que:

$$\beta \in \mathcal{L}\{T(\alpha_1), T(\alpha_2), \dots, T(\alpha_n)\}$$

□

Definición 2.3.3. Sean V, W espacios vectoriales sobre \mathbb{F} y sean $T_1: V \rightarrow W$ y $T_2: W \rightarrow U$ transformaciones lineales. Definimos la composición \circ como:

$$\begin{aligned} T_2 \circ T_1: V &\rightarrow U \\ v &\rightarrow T_2(T_1(v)) \end{aligned} \quad (2.3.7)$$

Proposición 2.3.5. Si $T_1: V \rightarrow W$ y $T_2: W \rightarrow U$ son transformaciones lineales, entonces:

$$T_2 \circ T_1 = \mathcal{L}(V, U) \quad (2.3.8)$$

Teorema 2.3.2. Sea $T: V \rightarrow W$ una transformación lineal con V espacio de dimensión finita y W es un espacio vectorial, entonces:

$$\dim V = \dim \ker T + \dim \operatorname{im} T \quad (2.3.9)$$

Demostración. Para demostrar este teorema, vamos a considerar tres posibilidades acerca de la $\dim \ker T$, empezaremos con el caso en que $\dim \ker T = 0$, lo cual implica que $\ker T = \{0\}$.

Sea $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ una base de V .

Sabemos que:

$$\mathcal{L}\{T(\alpha_1), T(\alpha_2), \dots, T(\alpha_n)\} = \operatorname{im} T$$

Ahora veamos que $T(\alpha_1), T(\alpha_2), \dots, T(\alpha_n)$ son linealmente independientes. Supongamos que $c_1 T(\alpha_1) + c_2 T(\alpha_2) + \dots + c_n T(\alpha_n) = 0$. Esto, ya que T es lineal, nos da que:

$$T(c_1 \alpha_1 + c_2 \alpha_2 + \dots + c_n \alpha_n) = 0$$

lo cual implica que:

$$c_1 \alpha_1 + c_2 \alpha_2 + \dots + c_n \alpha_n \in \ker T = \{0\}$$

es decir:

$$c_1 \alpha_1 + c_2 \alpha_2 + \dots + c_n \alpha_n = 0$$

y como $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ es una base de V , tenemos que:

$$c_i = 0 \quad 1 \leq i \leq n$$

lo cual implica que también los $T(\alpha_i)$ son linealmente independientes, esto nos dice que:

$$\dim \operatorname{im} T = n$$

y por lo tanto:

$$\dim V = n = 0 + n = \dim \ker T + \dim \operatorname{im} T$$

Si ahora consideramos el caso en que $\ker T = V$ tenemos que:

$$\ker T = \{\alpha \in V \mid T(\alpha) = 0\} = V$$

Si analizamos la imagen, tendremos:

$$\begin{aligned}\operatorname{im} T &= \{T(\alpha) \mid \alpha \in V\} \\ &= \{T(\alpha) = 0 \mid \alpha \in V\} = \{0\}\end{aligned}$$

y por lo tanto:

$$\dim V = n = n + 0 = \dim \ker T + \dim \operatorname{im} T$$

Si por ultimo, ahora consideramos que $0 < \dim \ker T < n$.

Sea $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ una base de $\ker T$ la cual podemos completar a $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k, \alpha_{k+1}, \dots, \alpha_n$ para hacer una base de V . Por lo que resta por ver que $T(\alpha_{k+1}), \dots, T(\alpha_n)$ es una base de $\operatorname{im} T$. Veamos pues que estos generan.

Si $\beta \in \operatorname{im} T$, entonces existe un $\alpha \in V$ tal que:

$$T(\alpha) = \beta$$

con α de la forma:

$$\alpha = a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_k\alpha_k + a_{k+1}\alpha_{k+1} + \dots + a_n\alpha_n \quad a_i \in \mathbb{F} \quad 1 \leq i \leq n$$

por lo que β queda de la forma:

$$\begin{aligned}\beta = T(\alpha) &= T(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_k\alpha_k + a_{k+1}\alpha_{k+1} + \dots + a_n\alpha_n) \\ &= a_1T(\alpha_1) + a_2T(\alpha_2) + \dots + a_kT(\alpha_k) + a_{k+1}T(\alpha_{k+1}) + \dots + a_nT(\alpha_n)\end{aligned}$$

pero $a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \dots + a_k\alpha_k$ esta en el nucleo, por lo que:

$$\begin{aligned}\beta = T(\alpha) &= 0 + a_{k+1}T(\alpha_{k+1}) + \dots + a_nT(\alpha_n) \\ &= a_{k+1}T(\alpha_{k+1}) + \dots + a_nT(\alpha_n)\end{aligned}$$

por lo que $T(\alpha_{k+1}), \dots, T(\alpha_n)$ genera a $\operatorname{im} T$.

Veamos ahora que son linealmente independientes. Supongamos que $c_{k+1}T(\alpha_{k+1}) + \dots + c_nT(\alpha_n) = 0$, por lo que se sigue que:

$$T(c_{k+1}\alpha_{k+1} + \dots + c_n\alpha_n) = 0$$

por lo que podemos ver que:

$$c_{k+1}\alpha_{k+1} + \dots + c_n\alpha_n \in \ker T$$

Luego entonces, se puede escribir esto en terminos de:

$$c_{k+1}\alpha_{k+1} + \cdots + c_n\alpha_n = a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \cdots + a_k\alpha_k$$

es decir:

$$-a_1\alpha_1 - a_2\alpha_2 - \cdots - a_k\alpha_k + c_{k+1}\alpha_{k+1} + \cdots + c_n\alpha_n = 0$$

del cual, ya sabemos que los coeficientes deben ser todos nulos, por lo que demostramos que $\alpha_{k+1}, \dots, \alpha_n$ son linealmente independientes. Luego entonces:

$$\dim \operatorname{im} T = n - k$$

y por lo tanto:

$$\dim V = n = k + n - k = \dim \ker T + \dim \operatorname{im} T$$

□

Ejemplo en un sistema físico

Sea el sistema:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx\end{aligned}$$

con $x(t_0) = x_0$ y $x \in \mathbb{R}^n$, $u \in \mathbb{R}^m$ y las matrices A , B y C son de tamaño apropiado.

Si tomamos como ejemplo el movimiento de un cuerpo en el espacio sometido a una fuerza externa, tendremos que:

$$F = m \frac{d^2 r}{dt^2}$$

Si además tomamos en cuenta que la masa del cuerpo es unitaria, tenemos que:

$$F = \frac{d^2 r}{dt^2}$$

Podemos darnos cuenta que esta fuerza, es nuestro medio de interacción con la dinámica del sistema, por lo que nos conviene definir:

$$u = F = \frac{d^2 r}{dt^2}$$

y la manera en que medimos la respuesta del sistema es por la posición r de la masa. De esta manera tenemos una realización de estado:

$$\begin{aligned}x_1 &= r \\ x_2 &= \dot{r}\end{aligned}$$

y por lo tanto

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= x_2 \\ \dot{x}_2 &= u\end{aligned}$$

lo que nos deja con la siguiente representación matricial del sistema:

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} u$$

$$y = x_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

Definimos pues las matrices de controlabilidad y observabilidad como:

$$Co = \begin{pmatrix} B & AB & \dots & A^{n-1}B \end{pmatrix}$$

$$Ob = \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix}$$

las cuales, para nuestro sistema, quedan de la forma:

$$\text{rango } Co = \text{rango} \begin{pmatrix} B & AB \end{pmatrix} = \text{rango} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = 2$$

$$\text{rango } Ob = \text{rango} \begin{pmatrix} C \\ CA \end{pmatrix} = \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 2$$

Por otro lado, si definimos un sistema auxiliar:

$$\dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + k(y - \hat{y})$$

$$\hat{y} = C\hat{x}$$

en donde el error de este sistema auxiliar estará dado por:

$$e = x - \hat{x}$$

y la derivada del error es:

$$\dot{e} = \dot{x} - \dot{\hat{x}} = A(x - \hat{x}) - k(Cx - C\hat{x})$$

$$= (A - kC)e = \tilde{A}e$$

En donde hemos definido un nuevo sistema para el error del sistema auxiliar. Para que este error tienda a ser cero, pediremos que:

$$\Re \lambda(\tilde{A}) < 0$$

por lo que procederemos a investigar los valores propios de este nuevo sistema.

$$|\tilde{A} - \lambda I| = P(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2)$$

en donde λ_1 y λ_2 son los valores propios del sistema del error. Cabe mencionar que dado un sistema 2×2 , es fácil ver que el desarrollo de este polinomio es:

$$\lambda - (\overbrace{\lambda_1 + \lambda_2}^{\text{traza } \tilde{A}})\lambda + \overbrace{\lambda_1 \lambda_2}^{\det \tilde{A}}$$

y la matriz \tilde{A} tiene la forma:

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

Definición 2.3.4. Dos estados iniciales x_1 y x_2 son distinguibles por una entrada u si las salidas producidas por los dos estados iniciales, son diferentes.

Si no son distinguibles, se dice que son indistinguibles. La indistinguibilidad es una relación de equivalencia.



Grafica de dos salidas de un sistema bajo estados distinguibles.

Teorema 2.3.3. Un sistema es completamente observable si y solamente si, la matriz de observabilidad:

$$Ob = \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix} \quad (2.3.10)$$

tiene rango igual a la dimensión del espacio de estado.

Demostración. Supongamos que el sistema no es completamente observable, entonces existen x_1 y x_2 estados diferentes ($x_1 \neq x_2$) no distinguibles, es decir:

$$y(x_1, t, u) = y(x_2, t, u) \quad \forall u \quad \forall t \geq 0$$

Dado esto, del sistema original podemos sacar la siguiente conclusión:

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$\dot{x} - Ax = Bu$$

$$\exp(-At)(\dot{x} - Ax) = \exp(-At)Bu$$

$$(\exp(-At)x)' = \exp(-At)Bu$$

$$\exp(-At)x = \int_0^t \exp(-A\tau)Bu(\tau)d\tau + k$$

$$x = \exp(At) \int_0^t \exp(-A\tau)Bu(\tau)d\tau + k \exp(At)$$

$$x = \int_0^t \exp A(t-\tau)Bu(\tau)d\tau + \exp(At)x_0$$

teniendo que la ecuación de salida es:

$$y(x_1) = Ce^{At}x_1 + \int_0^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau$$

$$y(x_2) = Ce^{At}x_2 + \int_0^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau$$

pero tenemos que $y(x_1) = y(x_2)$, por lo que:

$$C \exp(At)(x_1 - x_0) = 0 \quad x_1 \neq x_0$$

Dada esta ecuación, podemos construir un sistema derivando de la siguiente manera:

$$C \exp(At)(x_1 - x_0) = 0$$

$$CA \exp(At)(x_1 - x_0) = 0$$

$$\vdots$$

$$CA^{n-1} \exp(At)(x_1 - x_0) = 0$$

reemplazando a $x_1 - x_0$ simplemente con x , tenemos que:

$$\begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix} \exp(At)x = 0$$

y ya que por definición $\exp(At) \neq 0$, tenemos que:

$$\begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix} x = 0$$

es decir:

$$x \in \ker \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix}$$

y como $x_1 - x_0 = x \neq 0$, sabemos que:

$$\dim \ker \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix} \neq 0$$

Por otro lado, tenemos que:

$$\dim Ob = \dim \begin{pmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{pmatrix} = n$$

y dado que:

$$\begin{aligned} \dim Ob &= \dim \ker Ob + \dim \operatorname{im} Ob \\ n &= a + b \end{aligned}$$

con $a \neq 0$, lo que nos da que $\operatorname{rango} Ob < n$, lo cual no es posible si el sistema es completamente observable, luego la hipótesis es falsa

y concluimos que para que el sistema sea completamente observable
Ob debe ser de rango pleno. \square

2.4 Operadores lineales

Definiciones

Definición 2.4.1. Sea V un espacio vectorial con una transformación lineal $T: V \rightarrow V$. A T se le llama operador lineal.

Observación 2.4.1. Si T es operador lineal en V , escribimos:

$$T^2 = T \circ T \quad (2.4.1)$$

y en general:

$$T^n = \overbrace{T \circ T \circ T \cdots \circ T}^{n \text{ veces}} \quad (2.4.2)$$

o bien:

$$T^n = T^{n-1} \circ T \quad (2.4.3)$$

para $n \geq 2$.

Proposición 2.4.1. Sea $T: V \rightarrow W$ una transformación lineal, entonces el hecho de que T se isomorfismo, implica que T sea invertible y biseversa, es decir:

$$T \text{ es isomorfismo} \iff T \text{ es invertible} \quad (2.4.4)$$

Recordando que T es invertible si existe una T^{-1} por la izquierda y por la derecha, tal que:

$$\begin{aligned} T^{-1} \circ T &= I_V \\ T \circ T^{-1} &= I_W \end{aligned} \quad (2.4.5)$$

Demostración. Para comprobar esta proposición empezaremos asumiendo que T es invertible, esto es existe un T^{-1} .

Supongamos ahora que:

$$T(x_1) = T(x_2) \quad x_1, x_2 \in V \quad (2.4.6)$$

si componemos con T^{-1} por la izquierda:

$$T^{-1} \circ T(x_1) = T^{-1} \circ T(x_2)$$

$$I_V(x_1) = I_V(x_2)$$

$$x_1 = x_2$$

por lo que T es inyectiva.

Si ahora, tenemos un $y \in W$ tal que $x = T^{-1}(y)$, por lo que:

$$T(x) = T(T^{-1}(y)) = T \circ T^{-1}(y) = I_W(y) = y$$

Por lo que T es suprayectiva, y por lo tanto T es isomorfismo. \square

Proposición 2.4.2. *Si T es transformación lineal de V en W y T es invertible, entonces: $T^{-1}: W \rightarrow V$ es lineal.*

2.5 Funcionales lineales

Definiciones

Lema 2.5.1. Sea \mathbb{F} un campo y V un espacio vectorial sobre \mathbb{F} .
 \mathbb{F} como espacio vectorial sobre \mathbb{F} tiene dimensión uno.

Demostración. Sea $\{1\}$ un generador y un elemento linealmente independiente.

1. $k \cdot 1 = 0 \implies k = 0$, por lo que 1 es linealmente independiente.
2. $a \in \mathbb{F}$, $a = a \cdot 1$, por lo que 1 es generador.

por lo que 1 es base y \mathbb{F} es de dimensión 1. □

Definición 2.5.1. Un funcional lineal de V es una transformación lineal, tal que:

$$f: V \rightarrow \mathbb{F} \tag{2.5.1}$$

2.6 Espacio dual

Definiciones

Definición 2.6.1. El espacio dual de V es denotado por V^* , tal que:

$$V^* = \{f \mid f \text{ es funcional lineal de } V\} = \mathcal{L}(V, \mathbb{F}) \quad (2.6.1)$$

Observación 2.6.1. Sea V, W espacios vectoriales sobre \mathbb{F} , si $\dim V = n$ y $\dim W = m$.

$$\dim \mathcal{L}(V, W) = m \cdot n \quad (2.6.2)$$

Observación 2.6.2. Utilizando la observación anterior, podemos decir que:

$$\dim V^* = \dim \mathcal{L}(V, \mathbb{F}) = 1 \cdot n = n = \dim V \quad (2.6.3)$$

por lo que V^* es isomorfo a V .

Definición 2.6.2. Si $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ es una base de V , consideremos $\{1\}$ una base para \mathbb{F} , entonces definimos:

$$f_i(\alpha_k) = \delta_{ik} = \begin{cases} 1 & \text{Si } i = k \\ 0 & \text{Si } i \neq k \end{cases} \quad (2.6.4)$$

Definición 2.6.3. Si $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ es base de V , la base $\{f_1, f_2, \dots, f_n\}$ de V^* dada por 2.6.4 se llama base dual a la base $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$

Ejemplo 2.6.1. _____ Falta escribir ejemplo

Ejemplo 2.6.2. _____ Falta escribir ejemplo

Ejemplo 2.6.3. _____ Falta escribir ejemplo

Ejemplo 2.6.4. _____ Falta escribir ejemplo

Proposición 2.6.1. Si $\{f_i\}_{1 \leq i \leq n}$ es la base dual de V^* a la base $\{\alpha_i\}_{1 \leq i \leq n}$ de V , entonces tenemos que:

1. Si $f \in V^*$, entonces $f = \sum_{i=1}^n f(\alpha_i) f_i$

2. Si $\alpha \in V$, entonces $\alpha = \sum_{i=1}^n f_i(\alpha)\alpha_i$

Demostración. Sea $\alpha \in V$ de la forma:

$$\alpha = a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \cdots + a_n\alpha_n$$

$$\begin{aligned} \left[\sum_{i=1}^n f(\alpha_i)f_i \right] (\alpha) &= \sum_{i=1}^n f(\alpha_i)f_i(\alpha) \\ &= \sum_{i=1}^n f(\alpha_i)f_i(a_1\alpha_1 + a_2\alpha_2 + \cdots + a_n\alpha_n) \\ &= \sum_{i=1}^n f_i(\alpha)a_i \end{aligned}$$

□

Ejercicio 2.6.1. Determinar explícitamente la base dual a la base $v_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ y $v_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ de \mathbb{R}^3 .

Ejercicio 2.6.2. Sea f el funcional lineal en $(\mathbb{R}^3)^*$ dado por:

$$f\left(\begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix}\right) = x + y + z$$

Expresa f como combinación lineal de la base dual encontrada en a.

2.7 Teorema de Cayley - Hamilton

Definición 2.7.1. Toda matriz es un cero de su polinomio característico

Demostración. Sea A una matriz cuadrada arbitraria de tamaño $n \times n$ y $P(\lambda)$ su polinomio característico, es decir:

$$P(\lambda) = |\lambda I - A| = \lambda^n + \cdots + a_1\lambda + a_0$$

Supongamos ahora que $B(\lambda)$ representa a la adjunta de la matriz $\lambda I - A$, entonces los elementos de $B(\lambda)$ son los cofactores de la matriz $\lambda I - A$ y por lo tanto son polinomios en λ de grado no mayor que $n - 1$. Por lo tanto $B(\lambda)$ tiene la forma:

$$B(\lambda) = B_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + B_1\lambda + B_0$$

donde B_i son matrices $n \times n$ sobre un campo K .

Por la propiedad fundamental de la adjunta:

$$(\lambda I - A)B(\lambda) = |\lambda I - A|I$$

de aqui tenemos que:

$$(\lambda I - A)(B_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + B_1\lambda + B_0) = (\lambda^n + \cdots + a_1\lambda + a_0)I$$

Quitando los parentesis e igualando los coeficientes de las mismas potencias de λ , tenemos:

$$\begin{aligned} B_{n-1} &= I & (\lambda^n) \\ B_{n-2} - AB_{n-1} &= a_{n-1}I & (\lambda^{n-1}) \\ B_{n-3} - AB_{n-2} &= a_{n-2}I & (\lambda^{n-2}) \\ &\vdots & \\ B_0 - AB_1 &= a_1I & (\lambda^1) \\ -AB_0 &= a_0I & (\lambda^0) \end{aligned}$$

Si ahora multiplicamos estas ecuaciones matriciales por $A^n, A^{n-1}, \dots, A, I$, tendremos:

$$\begin{aligned} A^n B_{n-1} &= A^n & (\lambda^n) \\ A^{n-1} B_{n-2} - A^n B_{n-1} &= a_{n-1} A^{n-1} & (\lambda^{n-1}) \\ A^{n-2} B_{n-3} - A^{n-1} B_{n-2} &= a_{n-2} A^{n-2} & (\lambda^{n-2}) \\ &\vdots & \\ AB_0 - A^2 B_1 &= a_1 I & (\lambda^1) \\ -AB_0 &= a_0 I & (\lambda^0) \end{aligned}$$

Y al sumar todas las ecuaciones tendremos:

$$0 = A^n + a_{n-1}A^{n-1} + a_{n-2}A^{n-2} + \cdots + a_1A + a_0I = P(A)$$

□

Ejemplo 2.7.1. El polinomio caracteristico de la matriz:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Obtenemos su polinomio característico:

$$\begin{aligned} |\lambda I - A| &= \det(\lambda I - A) = |A - \lambda I| \\ &= \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ 3 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)(2 - \lambda) - 6 \\ &= \lambda^2 - 3\lambda - 4 = P(\lambda) \end{aligned}$$

y podemos ver que A es un cero de $P(\lambda)$.

$$\begin{aligned} P(A) &= A^2 - 3A - 4I = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}^2 - 3 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} - 4 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 7 & 6 \\ 9 & 10 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 9 & 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

2.8 Diagonalización

Definiciones

Definición 2.8.1. Sea V un espacio vectorial de dimensión finita n y $T: V \rightarrow V$ un operador lineal, entonces T puede representarse por una matriz $n \times n$ A . Por esta razón en algunas ocasiones nos vamos a referir a valores y vectores propios de matrices $n \times n$.

Teorema 2.8.1. Sea A una matriz $n \times n$. Entonces λ es un valor propio de A si y solo si:

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0 \quad (2.8.1)$$

Proposición 2.8.1. Sabemos que $p(\lambda)$ se puede escribir como:

$$p(\lambda) = \lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda + a_0 = 0 \quad (2.8.2)$$

Esta ecuación tiene n raíces, varias de las cuales pueden repetirse. Si $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ son las diferentes raíces de $p(\lambda)$ con multiplicidad r_1, r_2, \dots, r_k respectivamente, entonces $p(\lambda)$ puede factorizarse como:

$$p(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^{r_1} (\lambda - \lambda_2)^{r_2} \dots (\lambda - \lambda_k)^{r_k} = 0 \quad (2.8.3)$$

en donde los números r_1, r_2, \dots, r_k se llaman multiplicidades algebraicas de los valores propios $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ respectivamente.

Sea λ un valor propio de T y sea:

$$E_\lambda = \{v: Tv = \lambda v\} = \{v: (T - \lambda I)v = 0\} \quad (2.8.4)$$

El subespacio E_λ (pues es el núcleo de la transformación lineal $T - \lambda I$) se llama espacio propio de T correspondiente al valor propio λ .

Como E_λ es un subespacio entonces $0 \in E_\lambda$, pero $\dim E_\lambda > 0$ pues por definición, si λ es un valor propio, entonces existe un vector propio diferente de cero correspondiente a λ .

Teorema 2.8.2. Sea V un espacio vectorial de dimensión finita n y $T: V \rightarrow V$ un operador lineal y sean $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ valores propios diferentes de T con sus correspondientes vectores propios v_1, v_2, \dots, v_n . Entonces v_1, v_2, \dots, v_n son linealmente independientes.

Proposición 2.8.2. Sea A una representación matricial de T . Supongamos que A es una matriz de 3×3 .

1. Si A tiene tres diferentes valores propios $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ (cada uno con multiplicidad algebraica uno), entonces, por el primer teorema, sus respectivos vectores propios v_1, v_2, v_3 son linealmente independientes.
2. Si A tiene dos vectores propios λ_1 y λ_2 con multiplicidad algebraica uno y dos respectivamente. Entonces $\dim E_{\lambda_2} \leq 2$, porque de otra manera, podríamos tener al menos cuatro vectores linealmente independientes en un espacio de tres dimensiones. Es decir, para λ_2 puede haber uno o dos vectores propios linealmente independientes.
3. Si A tiene un valor propio λ con multiplicidad algebraica tres, entonces $\dim E_{\lambda} \leq 3$, es decir, puede haber uno, dos o tres vectores propios linealmente independientes.

Teorema 2.8.3. Sea λ un valor propio para T operador lineal en un espacio vectorial de dimensión finita, entonces:

$$1 \leq \dim E_{\lambda} \leq \text{multiplicidad algebraica de } \lambda \quad (2.8.5)$$

Ejemplo 2.8.1. Sea A :

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 3 & -2 \\ -7 & 6 & -3 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

por lo que el determinante de $A - \lambda I$ es:

$$\det(A - \lambda I) = (\lambda - 2)^2(\lambda - 1)$$

y los valores propios de A son $\lambda_1 = 2$ con multiplicidad algebraica dos y $\lambda_2 = 1$ con multiplicidad algebraica uno.

Tenemos pues, el subespacio E_{λ_1} :

$$\begin{aligned} E_{\lambda_1} &= \ker(A - \lambda_1 I) = \ker(A - 2I) \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} -5 & 3 & -2 \\ -7 & 4 & -3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \end{aligned}$$

Resolviendo este sistema, se obtiene el único vector propio linealmente independiente $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, por lo que:

$$E_{\lambda_1} = \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

y por lo tanto $\dim E_{\lambda_1} = 1$

Ahora, para E_{λ_2} tenemos:

$$\begin{aligned} E_{\lambda_2} &= \ker(A - \lambda_2 I) = \ker(A - I) \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} -4 & 3 & -2 \\ -7 & 5 & -3 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \end{aligned}$$

y tenemos que el vector propio linealmente independiente asociado a λ_2 es $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, por lo que:

$$E_{\lambda_2} = \mathcal{L} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

y por lo tanto $\dim E_{\lambda_2} = 1$.

Definición 2.8.2. Dos matrices A y B de $n \times n$ se llaman equivalentes si existe una matriz invertible Q de $n \times n$ tal que:

$$B = Q^{-1}AQ \quad (2.8.6)$$

en donde Q se llama matriz de transformación.

Teorema 2.8.4. Si A y B son matrices equivalentes de $n \times n$, A y B tienen el mismo polinomio característico y por consiguiente tienen los mismos valores propios.

Definición 2.8.3. Una matriz A de n veces n es diagonalizable si existe una matriz diagonal D tal que A es equivalente a D , es decir:

$$D = Q^{-1}AQ \quad (2.8.7)$$

donde Q es una matriz invertible.

Observación 2.8.1. Si D es una matriz diagonal, entonces sus valores propios son las componentes de su diagonal.

Observación 2.8.2. Si A es equivalente a D tenemos los mismos valores propios, debido al teorema 2.8.4.

Observación 2.8.3. Englobando estos dos últimos resultados, observamos que si A es diagonalizable, entonces A es equivalente a una matriz diagonal y las componentes de la diagonal son los valores propios de A .

Teorema 2.8.5. Una matriz A de $n \times n$ es diagonalizable si y solo si tiene n vectores propios linealmente independientes. En este caso, la matriz diagonal D equivalente a la matriz A está dada por:

$$D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix} \quad (2.8.8)$$

donde $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ son los valores propios de A . Además, si Q es una matriz cuyas columnas son vectores propios linealmente independientes de A , entonces:

$$D = Q^{-1}AQ \quad (2.8.9)$$

Corolario 2.8.1. Si la matriz A de $n \times n$ tiene n valores propios diferentes, entonces A es diagonalizable.

Ejemplo 2.8.2. Sea A :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

por lo que tenemos que:

$$\det(A - \lambda I) = -(\lambda - 1)(\lambda + 2)(\lambda - 3)$$

por lo que sus valores propios son $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = -2$ y $\lambda_3 = 3$.

Como son tres valores propios diferentes, entonces por el teorema 2.8.2, tenemos que hay tres vectores propios linealmente independientes, que pueden ser:

$$\begin{aligned} v_1 &= \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \\ v_2 &= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ v_3 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

entonces, por el teorema 2.8.5, A es diagonalizable y la matriz de transformación Q es:

$$Q = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 4 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

y podemos ver que:

$$\begin{aligned}
Q^{-1}AQ &= -\frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -2 & -2 & 6 \\ -3 & 0 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 4 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = D
\end{aligned}$$

Ejemplo 2.8.3. Sea A :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

por lo que tenemos que:

$$\det(A - \lambda I) = -(\lambda + 1)^2(\lambda - 8) = 0$$

Entonces los valores propios son $\lambda_1 = -1$ con multiplicidad algebraica dos y $\lambda_2 = 8$ con multiplicidad algebraica uno.

Para λ_2 se obtiene un vector propio linealmente independiente:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

y para λ_1 se tienen dos vectores propios linealmente independientes:

$$\begin{aligned}
v_2 &= \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \\
v_3 &= \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

por lo que, por el teorema 2.8.5, tenemos que A es diagonalizable, y la matriz Q es:

$$Q = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

y tenemos que:

$$\begin{aligned}
 Q^{-1}AQ &= -\frac{1}{9} \begin{pmatrix} -2 & -1 & -2 \\ -5 & 2 & 4 \\ 4 & 2 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = D
 \end{aligned}$$

Este ejemplo ilustra que A es diagonalizable aun cuando sus valores propios no son diferentes.

Ejemplo 2.8.4. En el ejemplo 2.8.1, la matriz A de 3×3 tiene solo dos vectores propios linealmente independientes, entonces no es posible hallar la matriz de transformación Q , por tanto, por el teorema 2.8.5, la matriz A no es diagonalizable.

Las matrices de $n \times n$ con n vectores propios linealmente independientes pueden ser llevados a una matriz diagonal mediante una transformación de equivalencia.

Como la mayoría de los polinomios tienen diferentes raíces, la mayoría de las matrices tendrán diferentes valores propios y por tanto son diagonalizables.

Las matrices que no son diagonalizables (esto es, que no tienen n vectores propios linealmente independientes) aparecen en ciertas aplicaciones. En este caso todavía es posible mostrar que la matriz es equivalente a otra matriz mas simple, pero la nueva matriz ya no es diagonal y la matriz de transformación Q es mas difícil de obtener.

2.9 Forma canónica de Jordan

Definiciones

Definición 2.9.1. Aun cuando no todo operador T es lineal es diagonalizable, es posible hallar una base β para el espacio vectorial V de dimensión n tal que la representación matricial de A de $n \times n$ de T es equivalente a:

$$J = \begin{pmatrix} J_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & J_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & J_n \end{pmatrix} \quad (2.9.1)$$

donde J_i es una matriz diagonal de la forma (λ_i) , o bien de la forma:

$$J_i = \begin{pmatrix} \lambda_i & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_i & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_i & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_i & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda_i \end{pmatrix}$$

para algun valor propio λ_i de A .

A J_i le llamamos bloque de Jordan correspondiente a λ_i . β_i es la base correspondiente al bloque J_i . J se le llama forma canónica de Jordan de A . β se llama base canónica de Jordan.

Observación 2.9.1. Cada bloque de Jordan J_i es casi una matriz diagonal, de hecho J es una matriz diagonal si y solo si, cada J_i es de la forma (λ_i) .

Ejemplo 2.9.1. Sea A :

$$A = \begin{pmatrix} 4 & \vdots & 0 & 0 & 0 & \vdots & 0 \\ \dots & & \dots & \dots & \dots & & \dots \\ 0 & \vdots & -3 & 1 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & \vdots & 0 & -3 & 1 & \vdots & 0 \\ 0 & \vdots & 0 & 0 & -3 & \vdots & 0 \\ \dots & & \dots & \dots & \dots & & \dots \\ 0 & \vdots & 0 & 0 & 0 & \vdots & 7 \end{pmatrix}$$

Los bloques de Jordan están marcados por las líneas punteadas. La multiplicidad algebraica de cada valor propio λ_i es el numero de veces que el valor propio aparece en la diagonal de J_i .

Proposición 2.9.1. Sea λ_i un valor propio de A tal que $\dim E_{\lambda_i} = s_i$, entonces el numero de unos arriba de la diagonal de la forma canónica de Jordan es:

$$n - \sum_{i=1}^k s_i \quad (2.9.2)$$

donde k es el numero de valores propios.

Ejemplo 2.9.2. Si el polinomio caracteristico de A es $(\lambda - 2)^3(\lambda + 3)$, entonces $\lambda_1 = 2$ con multiplicidad algebraica tres, entonces $\dim E_{\lambda_1} \leq 3$, y $\lambda_2 = -3$ con multiplicidad algebraica uno, entonces $\dim E_{\lambda_2} = 1$.

Como $\dim E_{\lambda_1} \leq 3$, entonces pueden haber uno, dos o tres vectores propios linealmente independientes para λ_1 . Para λ_2 siempre hay un vector propio independiente.

Por tanto las posibles formas canónicas de Jordan de A son:

1. Supongamos que $\dim E_{\lambda_1} = 1$, entonces:

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

2. Supongamos que $\dim E_{\lambda_1} = 2$, entonces:

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

3. Supongamos que $\dim E_{\lambda_1} = 3$, entonces:

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

En las columnas donde aparecen los unos arriba del valor propio indica que hay vectores que no son propios. Por ejemplo en el inciso 1, las columnas 2 y 3 indican que para λ_1 hay dos vectores que

no son propios, mientras que en el inciso 3, todos los vectores son propios.

Teorema 2.9.1. *Sea A una matriz de $n \times n$, entonces existe una matriz invertible Q de $n \times n$ tal que:*

$$Q^{-1}AQ = J \quad (2.9.3)$$

donde J es una matriz de Jordan cuyos elementos diagonales son valores propios de A .

J es unica excepto por el orden en que aparecen los bloques de Jordan.

Ejemplo 2.9.3. Del ejemplo 2.9.2, si A es equivalente a J , entonces A tambien es equivalente a:

$$J = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Esto es, los bloques de Jordan son los mismos, pero se puede cambiar el orden en que se escriben.

Ejemplo 2.9.4. Sea $p_2(\mathbb{R})$ el conjunto de los polinomios de segundo grado y sea β una base para $p_2(\mathbb{R})$ definida como:

$$\beta = \{x_1, x_2, x_3\} = \{1, x, x^2\}$$

Definamos T como:

$$\begin{aligned} T: p_2(\mathbb{R}) &\rightarrow p_2(\mathbb{R}) \\ f &\rightarrow f' \end{aligned}$$

Calculamos la representación matricial A de T mediante:

$$T(1) = 0 = 0 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2$$

$$T(x) = 1 = 1 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2$$

$$T(x^2) = 2x = 0 \cdot 1 + 2 \cdot x + 0 \cdot x^2$$

Entonces A se define como:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2.10 Vectores propios generalizados

Definiciones

Definición 2.10.1. Sea T un operador lineal en un espacio vectorial V de dimensión n . Un elemento no nulo $v \in V$ se llama vector propio generalizado de T si existe un escalar λ tal que:

$$(T - \lambda I)^p(v) = 0 \quad (2.10.1)$$

para algun $p \in \mathbb{Z}^+$.

Se dice que v es un vector propio generalizado correspondiente a λ .

Ejemplo 2.10.1.

Falta escribir ejemplo

Definición 2.10.2. Sea T un operador lineal en un espacio vectorial V . Un subespacio W de V se llama subespacio T -ciclico, si existe un elemento $v \in W$ tal que W es igual al subespacio generado por $\{v, T(v), T^2(v), \dots\}$.

En este caso decimos que W es generado por v .

Ejemplo 2.10.2.

Falta escribir ejemplo

Definición 2.10.3. Sea T y V como en la definicion anterior y sea v un vector propio generalizado de T correspondiente al valor propio λ . Si p es el entero positivo mas pequeño tal que:

$$(T - \lambda I)^p(v) = 0 \quad (2.10.2)$$

entonces el conjunto:

$$\{(T - \lambda I)^{p-1}(v), (T - \lambda I)^{p-2}(v), \dots, (T - \lambda I)(v), v\} \quad (2.10.3)$$

se llama un ciclo de vectores propios generalizados de T que corresponden a λ .

Los elementos $(T - \lambda I)^{p-1}(v)$ y v se llaman vector inicial y vector terminal del ciclo respectivamente.

Se dice que la longitud del ciclo es p .

3

Ecuaciones diferenciales

3.1 *Solución de una ecuación diferencial*

3.2 *Existencia y unicidad de las soluciones de una ecuación diferencial*

3.3 *Soluciones aproximadas*

3.4 *Relación entre soluciones aproximadas y exactas*