

Ohjelmoinnin harjoitustyö - Tuntikirjanpito

Antero Vainio

October 17, 2013

[**Ke 3.9.2013 10:00-12:00**] Githubin käytön harjoittelua. Repositorioon lisätty aiheäärittely ja tuntikirjanpidon alustus.

[**Ma 9.9.2013 12:30-14:00**] Projektin koodaamisen aloitettu. Luokat Nappi, Miina, ja Kenttä ja muutamat perusmetodit niille luotu.

[**Ke 11.9.2013 12:00-13:30**] Testiohjelmia luotu ja aiemmin luotuja luokkia korjailtu/täydennetty. Luokka EiMiina luotu.

[**Ke 18.9.2013 22:00-23:00**] Koodia siistitty ja luokka Asetukset luotu.

[**To 19.9.2013 01:00-03:00**] Graafisen käyttöliittymän parantelua, luokat GraafinenNappi ja TapahtumanKuuntelija luotu.

[**To 26.9.2013 10:00-15:00**] Graafista käyttöliittymää kehitetty, koodia siistitty. Luokka GraafinenKentta luotu ja luokka TapahtumanKuuntelija nimetty uudelleen luokaksi NapinPainaminen. Testejä tehty luokalle Asetukset. Sekvenssikaavioita tehty ja lisätty GitHubiin.

[**Ti 1.10.2013 20:00-22:00**] Napisto-luokka luotu. NapinPainaminen muutettu luokaksi HiirenKuuntelija (MouseListener). NapinPainaminen UusiPeli luotu.

[**Ke 2.10.2013 12:20-14:00**] Peli-luokalle tehty testejä ja GraafinenKentta-testit aloitettu. Napisto-luokkaa korjailtu.

[**To 3.10.2013 12:00-16:00**] Muutoksia lähes kaikille luokille tehty, koodia siistitty. Luokka AsetuksetRuutu, ja sille AsetustenLahettaminen luotu. Testejä tehty luokille GraafinenNappi, Napisto, GraafinenKentta. Luokkakaavio ja sekvenssikaaviot päivitetty.

[**Su 13.10.2013 14:00-14:10**] Ohjelmaan lisätty uusi toiminnallisuus (keskimmäisen hiiren napin painallus).

[**Ke 16.10.2013 18:00-18:15**] Ohjelman ajoa korjattu. Jar-tiedosto rakennettu.

[**To 17.10.2013 19:15-19:45**] Koodin korjailua, javadocin päivitystä, ja jar-tiedosto päivitetty.