

# Ohjelmoinnin harjoitustyö -aihemäärittely

Antero Vainio

September 4, 2013

**Aihe:** Miinaharava-peli.

Toteutetaan Javalla ohjelmoitu, graafinen miinaharava-peli. Jos aikaa riittää, voidaan lisätä tulosranking-järjestelmä, ja laajentaa peliasetuksia enemmän customoitaviksi.

**Käyttäjät:** Ainoa pelin käyttäjä on pelaaja, kenttä luodaan satunnaisesti joka kerta.

**Käyttäjien toiminnot:** Pelaaja valitsee, mistä kohtaa 'kaivetaan', eli valitsee ruudun, tai aloittaa uuden pelin. Myös mahdollisesti lisätään peliasetuksia, joita pelaaja voisi siten muokata ja jos tilastotietoja tullaan tallentamaan, niin pelaaja voisi ne myös tyhjentää.