

ShakkiAI - Viikkoraportti 1

Antero Vainio

December 21, 2013

[**ma 16.12.2013 08:00-10:00**] Pelilogiikan ohjelmointi aloitettu.

[**ke 18.12.2013 13:00-14:00**] Pelilogiikkaa laajennettu, javan yksikkötestejä lisäilty.

[**to 19.12.2013 08:00-12:00**] Pelilogiikan vaillinainen versio valmisteltu.

[**la 21.12.2013 08:30-10:00**] Määrittelydokumentti tehty, Github-repositorio alustettu, viikkoraportti tehty, javadoc-documentointia täydennetty, koodia siistitty ja kaikki lisätty Githubiin.