

# ShakkiAI - Viikkoraportti 3

Antero Vainio

January 12, 2014

**Mitä opin tällä viikolla?** Kehitin kaikkiin edellisellä viikolla epäselviksi jääneisiin ongelmiin ratkaisun. Osa lopullisessa työssä käytetyistä ratkaisuista tosin hyvin nopeasti tehtyjä ja tehottomia, mutta niidenkin optimoiminen ainakin ajatuksen tasolla on selvää.

Demotilaisuudessa huomautettiin myös, että shakkibottien kannattaa kiinnittää myös erityishuomiota pelin keskikentän hallintaan, joten lopulliseen kenttäasetelman evaluointiin lisättiin tämänmukainen huomio.

Lisäksi vaikka ohjelman käyttämät tietorakenteet ovat yksinkertaisia, kokemus niiden valitsemisesta oikeaan asiayhteyteen parhaiten sopiviksi on tämän työn myötä kehittynyt.

Kokemus myös kehittynyt ohjelman debuggaamisessa, sillä tällaisessa 'dynaamisessa' ja vauhdikkaassa pelilogiikan ja tekoälyn samanaikaisessa ohjelmakehityksessä lähes säännöllisesti törmäsi virhetoimintaan, jonka selvittämisessä sai käyttää omanlaistaan luovuutta.

**Mitä jäi epäselväksi?** Ei mitään tässä vaiheessa. Alfa-beeta-karsinnan soveltamiseen tässä kontekstissa en kehittänyt ratkaisua, mutta se pikemminkin rajallisen ajankäytön takia.

**Miten ohjelma on edistynyt?** Lopullisesta botista tuli alkuperäistä tavoitetta huomattavasti 'tyhmempi' ja pelilogiikkakin jäänyt vaillinaiseksi, mutta pohja on sikäli hyvässä mallissa, että pienellä modifioinnilla siirronvalinta-algoritmiin, saisi botista mukiinmenevämmän.

**Mitä teen seuraavaksi?** -