

# ShakkiAI - Käyttöohje

Antero Vainio

January 12, 2014

**Ohjelman suorittaminen** Ohjelma suoritetaan oleellisesti ajamalla sen .jar-tiedosto, joka löytyy ./ShakkiAI\_ohjelmakoodi/dist -kansioista. Huomion arvoista on kuitenkin, että käyttöliittymää ei ole tehty yleistä ohjelman ajoa ajatellen kovin 'käyttäjäystävällisesti', eikä ohjelman ajamista saa keskeytettyä muuten kuin pelaamalla peli loppuun, tai ylemmän tason komennolla. Lopulliseen palautukseen ohjelman peliasetukset on asetettu Ihmispelaaja vastaan botti -peliksi, mutta muutoksen botti vastaan botti, tai eri pelivuorojärjestykseen voi tehdä, muuttamalla Peli-luokan lokaalit pelaaja1- ja pelaaja2 -muuttujat halutuiksi.

**Ohjelman syötteet** Pelattaessa ihmispelaajana, ohjelma hyväksyy syötteinä vain kokonaislukuja, joita se yrittää tulkita koordinaattiarvoina. Annettaessa epäkelvot koordinaatit ohjelma kysyy uusia niin kauan, kunnes annetaan kunnolliset koordinaatit.

**Testitiedostot** Ohjelman testitiedostot löytyvät kansioista ./ShakkiAI\_ohjelmakoodi/test, ja sen alikansioista.