

ShakkiAI - Viikkoraportti 1

Antero Vainio

December 21, 2013

[ma 16.12.2013 08:00-10:00] Pelilogiikan ohjelmointi aloitettu.

[ke 18.12.2013 13:00-14:00] Pelilogiikkaa laajennettu, javan yksikkötestejä lisäilty.

[to 19.12.2013 08:00-12:00] Pelilogiikan vaillinainen versio valmisteltu.

[la 21.12.2013 08:30-9:00] Määrittelydokumentti tehty, Github-repositorio alustettu, viikkoraportti tehty, ja kaikki lisätty Githubiin.