

# DESIGN THINKING SERIES: ADMIN PANEL CINEBOOK

---

"Tại sao tôi thiết kế như vậy - Câu chuyện đằng sau mỗi dòng code"

---

## Giới thiệu

Series này không nói về **CÁI GÌ** hay **NHƯ THẾ NÀO**, mà tập trung vào **TẠI SAO**.

Đây là góc nhìn của người thiết kế - những suy nghĩ, cân nhắc, và quyết định đằng sau mỗi tính năng của Admin Panel CineBook.

---

## Danh sách các phần

### Phần 1: Tại Sao & Động Cơ

"**Mỗi dòng code đều có lý do**"

#### Nội dung:

- Tại sao chọn MVC Pattern?
  - Tại sao tách riêng Admin và User?
  - Động cơ đằng sau mỗi quyết định thiết kế
  - Bài học từ những sai lầm ban đầu
  - Nguyên tắc thiết kế cốt lõi
- 

### Phần 2: Tối Ưu & Phát Triển

"**Nếu có thêm thời gian...**"

#### Nội dung:

- Những điểm cần cải thiện trong code hiện tại
  - Tối ưu hiệu năng database
  - Refactoring patterns
  - Caching strategies
  - API optimization
  - Hướng phát triển tính năng mới
  - Roadmap phát triển Admin Panel
- 

### Phần 3: Business Intelligence

"**Kiểm soát lời lố của rạp phim**"

#### Nội dung:

- Dashboard Analytics nâng cao

- Báo cáo doanh thu chi tiết
  - Dự đoán xu hướng (Forecasting)
  - Quản lý chi phí vận hành
  - ROI theo phim/suất chiếu
  - Customer Insights
  - Pricing Intelligence
  - Hệ thống cảnh báo tự động
- 

## Thống kê

<b>Thông tin</b>	<b>Giá trị</b>
Tổng số phần	3
Phong cách	Tự sự, chia sẻ kinh nghiệm
Đối tượng	Developer muốn hiểu sâu
Giá trị	Tư duy thiết kế + Roadmap

---

## So sánh với các Series khác

<b>Tiêu chí</b>	<b>Technical</b>	<b>Podcast</b>	<b>Design Thinking</b>
Trọng tâm	HOW	WHAT	WHY
Code	Có nhiều	Không có	Ít, minh họa
Mục đích	Reference	Learning	Understanding
Giá trị thêm	-	-	Roadmap tương lai

---

## Cách sử dụng

Để HIỂU tư duy thiết kế:

- Đọc Part 1 trước để nắm nguyên tắc
- Liên hệ với code thực tế

Để PHÁT TRIỂN tiếp:

- Tập trung Part 2 cho optimization
- Part 3 cho business features

Để THUYẾT TRÌNH:

- Part 1 giúp trả lời "Tại sao?"
- Part 3 thể hiện vision dài hạn

---

**"Code tốt không chỉ chạy đúng, mà còn có lý do để tồn tại"**

