

VRrelax V 1.0.0

Experiencia interactiva desarrollada en Unity diseñada para las MetaQuest que ayuda a reducir los niveles de estrés en pacientes de radiología.

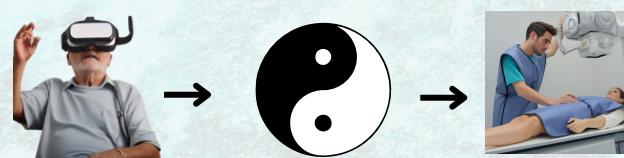
Modo de uso

-El usuario pasa a una sala del hospital, se pone cómodo, se coloca el hardware de metaquest, escoge el entorno inmersivo de su agrado y se relaja con la experiencia
tiempo estimado: 15-20 minutos
Siempre asistido por un Técnico o enfermero*

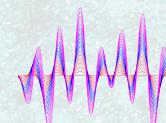
-El usuario entra en un estado de calma, reduce los niveles de cortisol en su sistema.

-El usuario termina la experiencia, se remueve el hardware y pasa a la toma de imágenes.

-El paciente estará en un estado de relajación listo para entrar a la sesión de radiología, facilitando la misma.

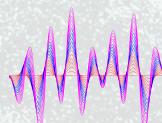


La experiencia contará con diferentes soundtracks producidos específicamente para la experiencia

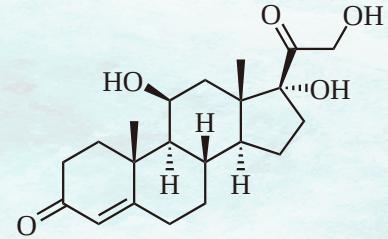


Frecuencias relajantes

-Cada entorno es inmersivo, el usuario podrá recorrerlo e interactuar con el mismo para así relajarse



Un aspecto muy importante de la experiencia es el sonido ambiente y los Soundtracks, ya que estos estarán producidos en frecuencias 432 Hz y 528 Hz. Frecuencias las cuales han dado evidencia de reducir el estrés y la producción de cortisol en el sistema nervioso



-En futuras actualizaciones del producto se añadirán más entornos y se permitirá la personalización de los mismos



Entornos inmersivos

La experiencia tiene entre 2 a 3 entornos, entre los cuales el usuario puede escoger, de acuerdo a sus gustos



Entorno inmersivo de playa



Entorno inmersivo de montaña



Entorno inmersivo de nieve



La experiencia siempre debe ser aprobada y asistida por un especialista de la salud*

VRrelax v 1.0.0

Experiencia interactiva desarrollada en Unity diseñada para las MetaQuest que ayuda a reducir los niveles de estrés en pacientes de radiología.

Modo de uso

-El usuario pasa a una sala del hospital, se pone cómodo, se coloca el hardware de metaquest, escoge el entorno inmersivo de su agrado y se relaja con la experiencia
tiempo estimado: 15-20 minutos
Siempre asistido por un Técnico o enfermero*

-El usuario entra en un estado de calma, reduce los niveles de cortisol en su sistema.

-El usuario termina la experiencia, se remueve el hardware y pasa a la toma de imágenes.

-El paciente estará en un estado de relajación listo para entrar a la sesión de radiología, facilitando la misma.

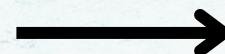


La experiencia contará con diferentes soundtracks producidos específicamente para la experiencia



Frecuencias relajantes

Un aspecto muy importante de la experiencia es el sonido ambiente y los Soundtracks, ya que estos estarán producidos en frecuencias 432 Hz y 528 Hz. Frecuencias las cuales han dado evidencia de reducir el estrés y la producción de cortisol en el sistema nervioso



-En futuras actualizaciones del producto se añadirán más entornos y se permitirá la personalización de los mismos



Entornos inmersivos

La experiencia tiene entre 2 a 3 entornos, entre los cuales el usuario puede escoger, de acuerdo a sus gustos



Entorno inmersivo de playa



Entorno inmersivo de montaña



Entorno inmersivo de nieve

-Cada entorno es inmersivo, el usuario podrá recorrerlo e interactuar con el mismo para así relajarse



La experiencia siempre debe ser aprobada y asistida por un especialista de la salud*



VRrelax V 1.0.0

Experiencia interactiva desarrollada en Unity diseñada para las MetaQuest que ayuda a reducir los niveles de estrés en pacientes de radiología.

Modo de uso

-El usuario pasa a una sala del hospital, se pone cómodo, se coloca el hardware de metaquest, escoge el entorno inmersivo de su agrado y se relaja con la experiencia
tiempo estimado: 15-20 minutos
Siempre asistido por un Técnico o enfermero*

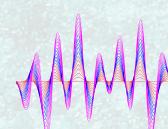
-El usuario entra en un estado de calma, reduce los niveles de cortisol en su sistema.

-El usuario termina la experiencia, se remueve el hardware y pasa a la toma de imágenes.

-El paciente estará en un estado de relajación listo para entrar a la sesión de radiología, facilitando la misma.

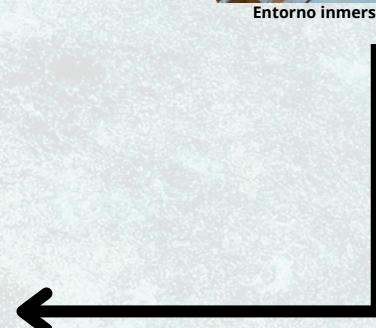
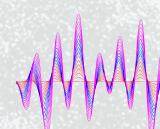


La experiencia contará con diferentes soundtracks producidos específicamente para la experiencia



Frecuencias relajantes

Un aspecto muy importante de la experiencia es el sonido ambiente y los Soundtracks, ya que estos estarán producidos en frecuencias 432 Hz y 528 Hz. Frecuencias las cuales han dado evidencia de reducir el estrés y la producción de cortisol en el sistema nervioso



La experiencia siempre debe ser aprobada y asistida por un especialista de la salud*

-En futuras actualizaciones del producto se añadirán más entornos y se permitirá la personalización de los mismos



Entornos inmersivos

La experiencia tiene entre 2 a 3 entornos, entre los cuales el usuario puede escoger, de acuerdo a sus gustos



Entorno inmersivo de playa



Entorno inmersivo de montaña



Entorno inmersivo de nieve

-Cada entorno es inmersivo, el usuario podrá recorrerlo e interactuar con él para así relajarse



VRrelax V 1.0.0

Experiencia interactiva desarrollada en Unity diseñada para las MetaQuest que ayuda a reducir los niveles de estrés en pacientes de radiología.

Modo de uso

-El usuario pasa a una sala del hospital, se pone cómodo, se coloca el hardware de metaquest, escoge el entorno inmersivo de su agrado y se relaja con la experiencia
tiempo estimado: 15-20 minutos
Siempre asistido por un Técnico o enfermero*

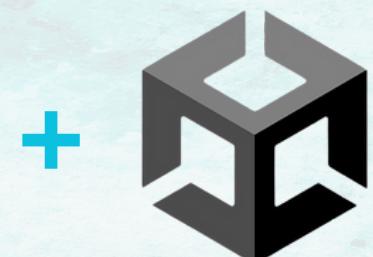
-El usuario entra en un estado de calma, reduce los niveles de cortisol en su sistema.

-El usuario termina la experiencia, se remueve el hardware y pasa a la toma de imágenes.

-El paciente estará en un estado de relajación listo para entrar a la sesión de radiología, facilitando la misma.



La experiencia contará con diferentes soundtracks producidos específicamente para la experiencia



La experiencia está desarrollada para ser utilizada en las MetaQuest, con Unity como motor gráfico.

Entorno inmersivo



Imagen de referencia*

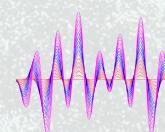
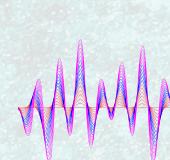


El guía guiará el camino del usuario a través de la experiencia relajante. Dará indicaciones a través del viaje

Una vez el usuario se pone las MetaQuest, entrará a un entorno inmersivo de colores y ambiente muy relajante, después de unos segundos aparecerá "el gía" un avatar digital que guiará al usuario por un viaje relajante.



Frecuencias relajantes



Un aspecto muy importante de la experiencia es el sonido ambiente y los Soundtracks, ya que estos estarán producidos en frecuencias 432 Hz y 528 Hz. Frecuencias las cuales han dado evidencia de reducir el estrés y la producción de cortisol en el sistema nervioso



La experiencia siempre debe ser aprobada y asistida por un especialista de la salud*

