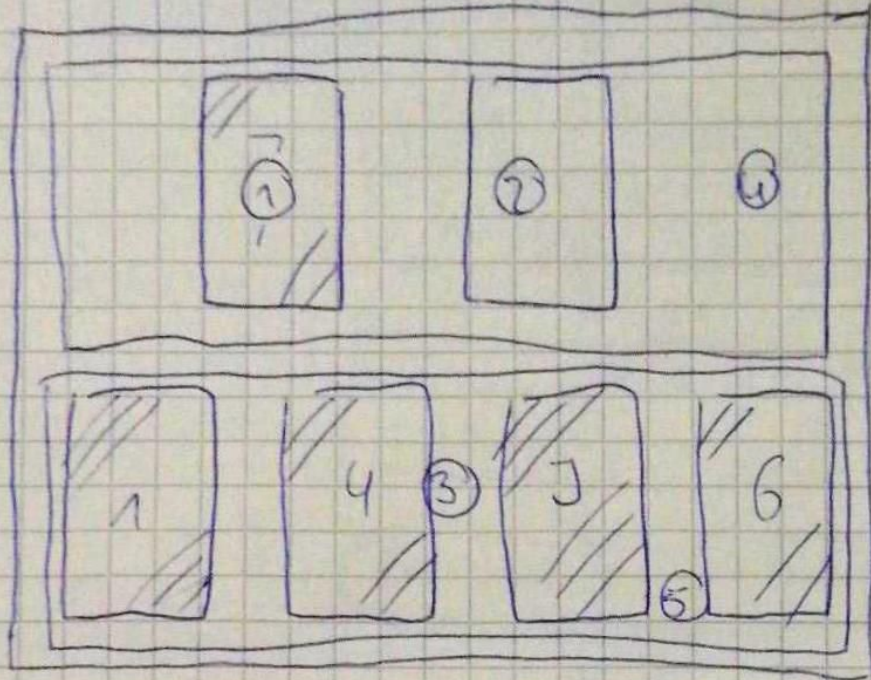


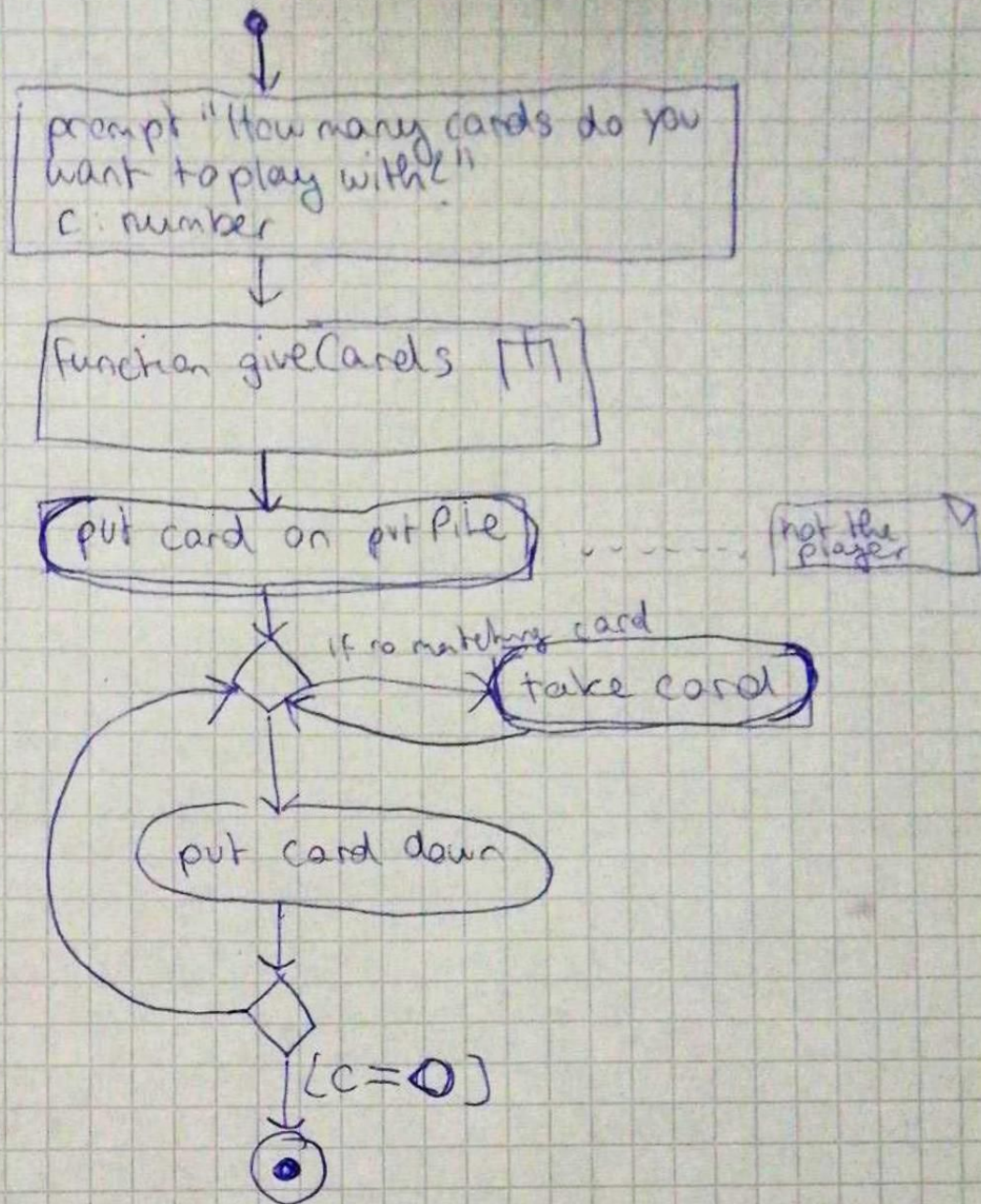
Aufgabe 2 - DynHTML



- ① Ablagestapel
- ② Aufnahmestapel
- ③ Spielkarten
(Anzahl variabel)
- ④ Stapelbereich (div)
- ⑤ Spielerbereich (div)

- ① div, immer wieder aktualisiert mit ~~neuest~~ werten der obersten, abgelegten Karte
 - ② div, generiert Zufällige Karte zur Aufnahme (Klick akzeptiert)
 - ③ Spielerhand. Kartenanzahl wird bei Aufruf der Seite durch ein prompt bestimmt.
Position zentriert, Größe in %
- ↳ Aufnahme: Klick auf Aufnahmestapel
Ablegen: Klick auf Karte zum Ablegen

Aktivitätsdiagramm Uno



giveCards

