Zeile Kommentar 2 4	n c 5	x 0	y i	a
5			0	
7 0 < 5, Bedingung erfüllt, Schleife wird ausgeführt 8 wenn i ist 2 erhöht y sich um 20, wenn nicht um 50 9 modular von 170/400 11 case 0 trifft ein	"#ff0000"	170	50	0
23 50 > 0 trifft zu Schleife wird ausgeführt (-20) 24 Aufruf Funktion placeDiv				50
32 HTML Dokument wird erzeugt 33 Div wird zum Body hinzugefügt 35 Div Styles werden definiert 36 schwarzer Rand 37 Position absolut 38 c = colour 39 breite = a 40 höhe = a	"#ff0000"			50 px 50 px
41 Abstand links		170 px		30 px
42 Abstand oben			50 px	
23 30 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20) 24 Aufruf Funktion placeDiv				30
33 Div wird zum Body hinzugefügt 35 Div Styles werden definiert 36 schwarzer Rand 37 Position absolut 38 c = colour 39 breite = a 40 höhe = a 41 Abstand links 42 Abstand oben 23 10 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20) 24 Aufruf Funktion placeDiv	"#ff0000"	170 px	50 px	30 px 30 px 10
33 Div wird zum Body hinzugefügt 35 Div Styles werden definiert 36 schwarzer Rand 37 Position absolut 38 c = colour 39 breite = a 40 höhe = a 41 Abstand links 42 Abstand oben	"#ff0000"	170 px	50 px	10 px 10 px

7 2 < 5, Schleife wird ausgeführt

2

8 9 14	1 < 5, Schleife wird ausgeführt wenn i ist 2 erhöht y sich um 20, wenn nicht um 50 modulo von (170+170)/400 case 1 trifft ein, da keine Angabe läuft der Code weiter		340	100	1
23	case 4 wird übernommen 50 > 0 trifft zu Schleife wird ausgeführt (-20) Aufruf Funktion placeDiv	"#00ff00"			50
35 36 37 38 39 40 41	Div wird zum Body hinzugefügt Div Styles werden definiert schwarzer Rand Position absolut c = colour breite = a höhe = a Abstand links Abstand oben	"#00ff00"	340 px	100 px	50 px 50 px
24 33 35	30 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20) Aufruf Funktion placeDiv Div wird zum Body hinzugefügt Div Styles werden definiert schwarzer Rand			·	30
37 38 39 40 41	Position absolut	"#00ff00"	340 px	100 px	30 px 30 px
33 35 36	10 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20) Aufruf Funktion placeDiv Div wird zum Body hinzugefügt Div Styles werden definiert schwarzer Rand				10
38 39 40 41	Position absolut c = colour breite = a höhe = a Abstand links Abstand oben	"#00ff00"	340 px	100 px	10 px 10 px
23	Schleife wird nicht ausgeführt				-10

8 wenn i ist 2 erhöht y sich um 20, wenn nicht um 50 9 modulo von (340+170)/400 20 kein case 2, daher default	120 110 "#0000ff"	
23 50 > 0 trifft zu Schleife wird ausgeführt (-20)		50
24 Aufruf Funktion placeDiv		
33 Div wird zum Body hinzugefügt		
35 Div Styles werden definiert		
36 schwarzer Rand		
37 Position absolut	W	
38 c = colour	"#0000ff"	50
39 breite = a		50 px
40 höhe = a	110	50 px
41 Abstand links	110px	
42 Abstand oben	120px	
23 30 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)		30
24 Aufruf Funktion placeDiv		
33 Div wird zum Body hinzugefügt		
35 Div Styles werden definiert		
36 schwarzer Rand		
37 Position absolut		
38 c = colour	"#0000ff"	
39 breite = a		30 px
40 höhe = a		30 рх
41 Abstand links	110px	·
42 Abstand oben	120px	
22.40 · 0.1:(f) · (c.hl.:(r1.1. · · · · (f) · · / 20)		40
23 10 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20)		10
24 Aufruf Funktion placeDiv		
33 Div wird zum Body hinzugefügt		
35 Div Styles werden definiert		
36 schwarzer Rand		
37 Position absolut		
38 c = colour	"#0000ff"	
39 breite = a		10 px
40 höhe = a	440	10 px
41 Abstand links	110px	
42 Abstand oben	120px	
23 Schleife wird nicht ausgeführt		-10
7 3 < 5, Schleife wird ausgeführt		3
8 wenn i ist 2 erhöht y sich um 20, wenn nicht um 50	170	
9 modulo von (110+170)/400	280	
18 case 3, continue		

 7 4 < 5, Schleife wird ausgeführt 8 wenn i ist 2 erhöht y sich um 20, wenn nicht um 50 9 modulo von (280+170)/400 15 case 4 trifft ein, break 	5"#00ff00"	220 60	4	
23 50 > 0 trifft zu, Schleife wird ausgeführt (-20) 24 Aufruf Funktion placeDiv			50	
33 Div wird zum Body hinzugefügt 35 Div Styles werden definiert 36 schwarzer Rand 37 Position absolut 38 c = colour 39 breite = a 40 höhe = a 41 Abstand links 42 Abstand oben	"#0000ff" 50 px	220px	50 px 50 px	
25 i == 4, also break				
7 5 < 5, Schleife wird nicht ausgeführt			5	

Zeile Kommentar 3 Bedingung i < 3 4 Aufruf createCall	i	k 0	start	length result
8 k > 0 9			m 2	2
10 k ungleich 1 oder 2/2 12			mu	
9			1	
10 k gleich 1 11			muh	
12			muhu	
9 Bedingung nicht erfüllt			0	
14 return "muhu"			Ü	
4 neuer durchlauf		1		muhu
5 ausgabe auf konsole "muhu"				
3 aufruf createCall		1		
8			m	6
9			6	
10 k ungleich 1 oder 6/2				
12			mu	
9			5	
10 k ungleich 1 oder 6/2				
12			muu	
9			4	
10 k ungleich 1 oder 6/2				
12			muuu	
9			3	
10 k gleich 6/2				
11			muuuh	
12			muuuhu	
9 10 k ungleich 1 oder 6/3			2	
10 k ungleich 1 oder 6/2 12			muuhuu	
9			muuuhuu 1	
10 k gleich 1			1	
11			muuuhuuh	
12			muuuhuuhu	I
9 Bedingung nicht erfüllt			0	•
14 return "muuuhuuhu"			-	
4 neuer durchlauf		2		muuuhuuhu
5 ausgabe auf konsole "muuuhuuhu"				
3 aufruf createCall		2		
8			m	5
9			5	
10 k ungleich 1 oder 5/2				
12			mu	
9			4	

10 k ungleich 1 oder 5/2			
12		muu	
9		3	
10 k ungleich 1 oder 5/2			
12		muuu	
9		2	
10 k ungleich 1 oder 5/2			
12		muuuu	
9		1	
10 k gleich 1			
11		muuuuh	
12		muuuuhu	
14 return "muuuuhu"			
4 kein neuer Durchlauf	3		muuuuhu
5 ausgabe auf konsole "muuuuhu"			

Aktivitats diagramm X+170 1.400 \$1£0000 default # 00/100 Folse (a>0)
The (a>0)

[placediv] tale (a, 10)

