Konzept Aufgabe 2

```
┌─────────────────┐
│ Interface Card; │
│ Color : string  │
│ Wasser : string │
└─────────────────┘
         │
         ▼
┌─────────────────┐
│ deck : Card[] = │
│ [108 Karten]    │
└─────────────────┘
         │
         ▼
   ( function main )  ∏
         │
         ▼
      ◇ i > p ─────→ ⊙
         │
         ▼
   ( function place Div )  ∏
```

main:

```
●──┌─────────────────────┐
   │ prompt "Karten ?"    │
   │ = number p Zähl = i  │
   └─────────────────────┘
              │
              ▼
   ( random Card vom Deck )  ∏
 →( mit function random )
   └──┐        │
      │        ▼
      │   ( deck splice )
      │        │
      └───     ▼
          ◇ i > p   ⊙
```

random

```
Math.Floor ( Math.random()
  & Math.floor())
```

place Div

```
●──┌──────┐
   │ color │
   │ x     │
   │ ∧     │
   └──────┘
       │
       ▼
 ( document.createElement (Div) )
       │
       ▼
 ( document.body.appendChild (div) )
       │
       ▼
 [ let s CSS Style ]
       │
       ▼
 ┌──────────────────┐
 │ s.backgroundcolor ....│
 │                   │
 │        :          │
 └──────────────────┘
       │
       ▼
      ⊙
```