**Day3**

1. 标识符的定义
2. 类和接口：每个单词首字母要大写
3. 方法：首字母小写，其后用大写字母分割每个单词
4. 常量：全部大写，单词之间用下划线分割
5. 变量: 通常使用名词，首字母小写，其后大写字母分隔每个单词
6. 三元运算符

变量=条件 判断 ？ 表达式1： 表达式2

（解析）

如果符合条件判断则执行表达式1 ，否则执行表达式2

三、算术运算符（++，--）

++a 先进行自加在运算

1. - 先赋值运算在自加

四、位运算符（&，| ，^,~）

（1） << 左移 >> 右移 >>> 无符号位右移

（2） 位运算符首先要把数据转换成为二进制补码

（3）当两边是数据做位运算（3 & 4），当两边是布尔值做的逻辑运算（ true & flase）

3的二进制 0011

4的二进制 0100

1. &位与运算：有0则0

结果：0000 结果十进制为0

1. |位或运算：有1则1

结果：0111 十进制为7

（6)^ 位异或运算 ：相同为0，不同为1

结果：0111 十进制为7

1. ~ 按位取反 ：0变1，1变0

1. 一个数据对另一个数据异或两次，该数本身不变

1. 符号位移动

【1】<< 左移 ：左边最高为丢弃，右边补齐0 (把<<左边的数据乘以2的移动次幂)

3<<2 相当于 3\*2\*2

00000011

(00)00001100 得十进制为12

【2】>> 右移 ：最高位是0 ，左边补齐0，最高为1，左边补齐1

（把>>左边的数据除以2的移动次幂）仅限正数

【3】 >>> 无符号位右移 ： 无论最高是0还是1，左边均补齐0