Day4

1. Switch选择语句

【1】、switch语句后的表达式的取值是有限制的：byte,short,int char

Jdk7 版本后可以每句以及String 类型

【2】break :中断结束的标志，可以控制switch语句的结束

【3】当所有case后的值都与表达式值不匹配时，执行default语句

【4】Switch语句先走case，遇见break结束，如果没有break那么执行到末尾在结束

【5】case 后可以接收short ,byte, int,char,string 类型

二、if语句与switch语句运用场景

【1】if语句：针对结果是Boolean类型的判断

针对一个范围的判断

针对几个常量值的判断

【2】针对几个常量值的判断

1. 循环语句

【1】for循环 ：for(初始话语句；判断语句；控制条件语句){

循环体语句；

}

1. 执行初始化语句
2. 进行判断语句：满足则继续，不满足则退出
3. 满足后：执行循环体语句，在执行控制条件语句
4. 回到步骤2 继续执行

【2】for 循环可以嵌套使用

1. while语句

【1】while循环：初始化语句

While（判断条件）{

循环体语句

控制条件

}

1. do……while语句

【1】do……while循环： 初始化语句

Do{

循环体语句；

控制条件语句；

}while（判断语句条件）；

1. for循环的嵌套

【1】for循环第一个循环是行的变换

第二个循环是列的变化

【2】只有当第二个循环的所有满足判断条件的执行完以后，才可以接着进行第一个for循环满足条件的其他语句的执行；（当内循环的语句执行完一次后，跳出内循环，用 System.*out*.println();实现换行）

1. break语句的使用

【1】、用于放在switch语句中实现=程序的结束

【2】用于放在for循环的If语句判断中进行中断程序

【3】嵌套在for循环的内层结构中，实现内层循环的结束，腰想实现外层语句的中断，结构如下： 标签名：语句

wc: **for**(**int** i=1;i<=5;i++) {

nc: **for**(**int** j=1;j<=4;j++) {

**if**(j==3) {

**break** wc;

}

System.*out*.print("\*");

}

System.*out*.println();

}

1. break：结束单层循环

Continue：结束本次循环

Return : 退出整个main方法