# https://github.com/cadfrunze/guess\_a\_number  
from art import logo  
import random  
import time  
import os  
import sys  
from aplicatii import meniu  
print(logo)  
  
  
def numarul\_ales():  
 return random.randint(1, 100)  
  
  
NUMARUL\_ALES = numarul\_ales()  
  
numere\_alese = []  
intrebare0 = True  
intrebare1 = True  
  
  
def jocul():  
 if intrebare1:  
 print("Bine ai venit la jocul \"Ghiceste numarul\"")  
 time.sleep(2)  
 regulament = "Regulamentul:\n1. Veti fi intrebat de nivelul de dificulate, si va trebui sa alegeti: \"easy\"(10 incercari) sau \"hard\"(5 incercari)\n2. Veti alege un numar de la 1 la 100.\n3. Daca raspunsul nu se afla intre 1 si 100 sau va avea un alt caracter in afara de o cifra, veti fi intrebat din nou fara a se va scadea din incercari.\n4. Cu cat sunteti mai aproape de numarul ales de calculator vi se afisa cate o solutie, respectiv: \"Cald!\" sau \"Foarte cald!\"\n5. Cu cat sunteti mai departe vi se va afisa cate o solutie, respectiv: \"Foarte mic!\" sau \"Foarte mare!\""  
 scriere = ""  
 for litare in regulament:  
 scriere = scriere + litare  
 os.system('clear')  
 print(scriere)  
 if litare == "\n":  
 time.sleep(2)  
 time.sleep(3)  
 alegere\_nivel = input("Alege nivelul de dificultate. Scrie \"easy\" sau \"hard\": ").lower()  
 sanse = 0  
  
 while alegere\_nivel != "easy" and alegere\_nivel != "hard":  
 alegere\_nivel = input("Nu am inteles. Alege nivelul de dificultate. Scrie \"easy\" sau \"hard\": ").lower()  
 if alegere\_nivel == "easy":  
 sanse = sanse + 10  
 elif alegere\_nivel == "hard":  
 sanse = sanse + 5  
 print(logo)  
 time.sleep(2)  
 print("-" \* 19)  
 print(f"Numar incercari: {sanse}")  
 game0 = True  
 while sanse >= 1:  
 if sanse == 1:  
 print("ATENTIE!. Ultima sansa!")  
 print("-" \* 19)  
 print(f"Numar incercari ramase: {sanse}")  
 alegere\_numar = input("Alege un numar: ")  
 while game0:  
 user\_proba = []  
 for i in alegere\_numar:  
 user\_proba.append(i)  
 if i == " ":  
 user\_proba.remove(i)  
 alegere\_numar = "".join(user\_proba)  
 if len(alegere\_numar) > 3:  
 alegere\_numar = input("Hey! Vezi ca ai introdus prea multe caractere!. Alege un numar de la 1 la 100: ")  
 continue  
 elif alegere\_numar.isnumeric():  
 alegere\_numar = int(alegere\_numar)  
 if alegere\_numar > 100:  
 alegere\_numar = input(  
 "Hey! Vezi ca ai scris un numar mai mare ca si 100. Alege un numar de la 1 la 100: ")  
 continue  
 elif alegere\_numar < 1:  
 alegere\_numar = input(  
 "Hey! Vezi ca ai mai scris un numar mai mic ca si 1. Alege un numar de la 1 la 100: ")  
 continue  
 elif alegere\_numar in numere\_alese:  
 alegere\_numar = input(  
 f"Hey! Vezi ca ai mai scris acest numar: \"{alegere\_numar}\". Pana acum numerele tale alese sunt {str(numere\_alese)}. Alege un numar de la 1 la 100: ")  
 continue  
 else:  
 game0 = False  
 game1 = True  
 elif alegere\_numar != alegere\_numar.isnumeric:  
 alegere\_numar = input(f"Hey! Vezi ca nu ai scris o cifra. Alege un numar de la 1 la 100: ")  
 game1 = False  
 continue  
  
 if game1 == True:  
 numere\_alese.append(alegere\_numar)  
 print(f"Ai ales: {numere\_alese[-1]}")  
 if alegere\_numar == NUMARUL\_ALES:  
 return True  
 elif alegere\_numar < NUMARUL\_ALES:  
 if (NUMARUL\_ALES - int(numere\_alese[-1])) <= 10:  
 if (NUMARUL\_ALES - int(numere\_alese[-1])) <= 5:  
 print("Foarte cald!")  
 else:  
 print("Cald!")  
 else:  
 print("Prea mic!")  
 elif alegere\_numar > NUMARUL\_ALES:  
 if (int(numere\_alese[-1] - NUMARUL\_ALES)) <= 10:  
 if (int(numere\_alese[-1] - NUMARUL\_ALES)) <= 5:  
 print("Foarte cald!")  
 else:  
 print("Cald!")  
 else:  
 print("Prea mare!")  
 sanse = sanse - 1  
 if sanse > 1:  
 print("-" \* 19)  
 print(f"Numar incercari ramase: {sanse}")  
 game1 = False  
 game0 = True  
 if sanse < 1:  
 return False  
  
  
final = jocul()  
  
  
def castigatorii():  
 if final == True:  
 time.sleep(1)  
 print("Bravo! Bravo! Bravo!")  
 time.sleep(1)  
 print(f"Numarul ales de tine: {numere\_alese[-1]} s-a potrivit cu numarul ales de calculator ({NUMARUL\_ALES})")  
 time.sleep(1)  
 print(f"Numerele pe care le-ai ales sunt: {numere\_alese}")  
 time.sleep(1)  
 print(f"Ai reusit sa castigi din {len(numere\_alese)} incercari")  
 time.sleep(1)  
 else:  
 print(f"Imi pare rau...ultimul numarul ales de tine: {numere\_alese[-1]},")  
 time.sleep(2)  
 print(f"Iar pana acum numerele alese de tine sunt {numere\_alese},")  
 time.sleep(2)  
 print(f"Din pacate nu ai ghicit numarul ales de calculator care este {NUMARUL\_ALES}.")  
  
  
castigatorul = castigatorii()  
while intrebare0:  
 print("Doresti sa joci din nou?")  
 time.sleep(1)  
 print("Daca raspunzi \"da\" jocul va porni din nou")  
 time.sleep(1)  
 print("Daca raspunzi \"nu\" vei iesi din joc")  
 raspunde0 = input("Raspunde aici >>> ").lower()  
 if raspunde0 == "da" or raspunde0 == "yes":  
 os.system('clear')  
 print("Doresti sa recitesti regulamentu?. Raspunde cu \"da\" sau \"nu\"")  
 raspunde1 = input("Raspunde aici >>> ").lower()  
 if raspunde1 == "da" or raspunde1 == "yes":  
 intrebare1 = True  
 numere\_alese = []  
 NUMARUL\_ALES = numarul\_ales()  
 final = jocul()  
 castigatorul = castigatorii()  
  
 elif raspunde1 == "nu" or raspunde1 == "no":  
 intrebare1 = False  
 numere\_alese = []  
 NUMARUL\_ALES = numarul\_ales()  
 final = jocul()  
 castigatorul = castigatorii()  
 else:  
 os.system('clear')  
 print("Nu am inteles!")  
 continue  
  
 elif raspunde0 == "nu" or raspunde0 == "no":  
 os.system('clear')  
 print("Bine")  
 time.sleep(2)  
 print("La revedere!")  
 time.sleep(2)  
 intrebare0 = False  
 meniu()  
 sys.exit()  
 else:  
 os.system('clear')  
 print("Nu am inteles!")  
 continue