

< Voltar

Anterior Próximo >

Atividade de revisão - Unidade IV - POO

Você obteve 100.0 pontos, portanto, você foi APROVADO nessa avaliação.

Você ainda pode responder 1 vezes, deseja tentar novamente?

Clique aqui

- Em qual situação uma coleção (List, por exemplo) do C# é mais indicada do que Arrays?
 - Onde há a necessidade de uma lista itens de tamanho fixo.
 - Quando precisar utilizar um foreach.
 - Quando não se sabe quantos itens será necessário armazenar.
- Quando se trata de uma lista de objetos complexos.

Resposta correta: Quando não se sabe quantos itens será necessário armazenar.

Pontuação: 20 / 20

2. Considere o seguinte trecho de código:

public class Plano { }

public class PlanoGold: Plano { }



√ Voltar

- A classe Plano herda da classe PlanoGold.
- A classe PlanoGold implementa a classe Plano.
- A classe PlanoGold herda da classe Plano.
- A classe Plano implementa a classe PlanoGold.

Resposta correta: A classe PlanoGold herda da classe Plano.

Pontuação: 20 / 20

- 3. Dado um método definido em uma classe com o nível de visibilidade "protected" selecione a alternativa correta:
 - O método só poderá ser invocado na classe que o definiu.
 - O método poderá ser acessado de qualquer lugar que manipular a classe.
 - O método só poderá ser chamado nas classes que herdam da classe onde foi definido, se possuir o modificador virtual.
 - O método poderá ser chamado na classe em que foi definido e em classes que herdarem dela.

Resposta correta: O método poderá ser chamado na classe em que foi definido e em classes que herdarem dela.

Pontuação: 20 / 20

- 4. Qual a principal diferença entre Classes abstratas e interfaces?
 - A interface não pode ser instanciada já a classe abstrata pode.



< Voltar €

- Classes abstratas podem possuir comportamentos (métodos) e características (propriedades)
 já a interface só define um contrato.
- O Com uma classe abstrata é possível fazer uso de polimorfismo já com interface não.

Resposta correta: Classes abstratas podem possuir comportamentos (métodos) e características (propriedades) já a interface só define um contrato.

Pontuação: 20 / 20

- 5. Quando uma classe não deve permitir que outra herdem dela, qual modificador deve ser usado?
 - Virtual.
 - Readonly.
 - Sealed.
 - Final.

Resposta correta: Sealed.

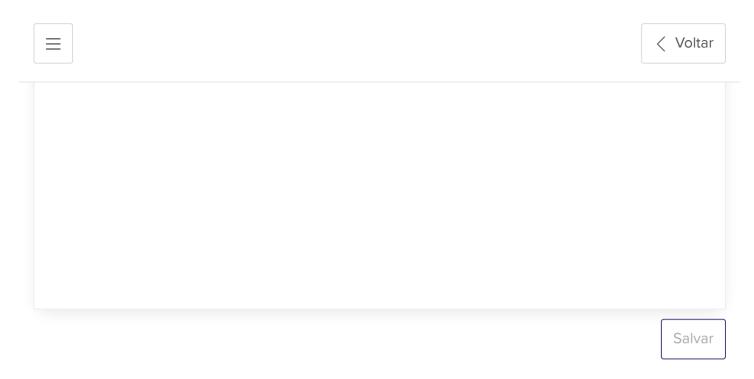
Pontuação: 20 / 20

< Anterior

Próximo >

Bloco de Notas

Minhas anotações



Problemas no acesso? Caso tenha algum problema com o acesso, envie um e-mail para suporte@uniciv.com.br

Para dúvidas acadêmicas envie um e-mail para tutor@uniciv.com.br Para apoio ao aluno entre em contato via WhatsApp 43 98444-1020

Entre em Contato

43 98444-1020

mww.uniciv.com.br

Plataforma de ensino por