

[< Voltar](#)[< Anterior](#)[Próximo >](#)

Atividade de revisão - Unidade IV - POO

Você obteve 100.0 pontos, portanto, você foi **APROVADO** nessa avaliação.

Você ainda pode responder 1 vezes, deseja tentar novamente?

[Clique aqui](#)

1. Em qual situação uma coleção (List, por exemplo) do C# é mais indicada do que Arrays?

☐ Onde há a necessidade de uma lista itens de tamanho fixo.

☐ Quando precisar utilizar um foreach.

☒ Quando não se sabe quantos itens será necessário armazenar.

☐ Quando se trata de uma lista de objetos complexos.

Resposta correta: Quando não se sabe quantos itens será necessário armazenar.

Pontuação: 20 / 20

2. Considere o seguinte trecho de código:

```
public class Plano { }  
public class PlanoGold: Plano { }
```

[< Voltar](#)

- ☐ A classe Plano herda da classe PlanoGold.
- ☐ A classe PlanoGold implementa a classe Plano.
- ☒ A classe PlanoGold herda da classe Plano.
- ☐ A classe Plano implementa a classe PlanoGold.

Resposta correta: A classe PlanoGold herda da classe Plano.

Pontuação: 20 / 20

3. Dado um método definido em uma classe com o nível de visibilidade “protected” selecione a alternativa correta:

- ☐ O método só poderá ser invocado na classe que o definiu.
- ☐ O método poderá ser acessado de qualquer lugar que manipular a classe.
- ☐ O método só poderá ser chamado nas classes que herdam da classe onde foi definido, se possuir o modificador virtual.

- ☒ O método poderá ser chamado na classe em que foi definido e em classes que herdarem dela.

Resposta correta: O método poderá ser chamado na classe em que foi definido e em classes que herdarem dela.

Pontuação: 20 / 20

4. Qual a principal diferença entre Classes abstratas e interfaces?

- ☐ A interface não pode ser instanciada já a classe abstrata pode.

[< Voltar](#)

☒ Classes abstratas podem possuir comportamentos (métodos) e características (propriedades) já a interface só define um contrato.

☐ Com uma classe abstrata é possível fazer uso de polimorfismo já com interface não.

Resposta correta: Classes abstratas podem possuir comportamentos (métodos) e características (propriedades) já a interface só define um contrato.

Pontuação: 20 / 20

5. Quando uma classe não deve permitir que outra herde dela, qual modificador deve ser usado?

☐ Virtual.

☐ Readonly.

☒ Sealed.

☐ Final.

Resposta correta: Sealed.

Pontuação: 20 / 20

[< Anterior](#)[Próximo >](#)

Bloco de Notas

Minhas anotações

[< Voltar](#)[Salvar](#)

Problemas no acesso? Caso tenha algum problema com o acesso, envie um e-mail para suporte@uniciv.com.br

Para dúvidas acadêmicas envie um e-mail para tutor@uniciv.com.br

Para apoio ao aluno entre em contato via WhatsApp **43 98444-1020**

Entre em Contato

 **43 98444-1020**

 **secretaria@uniciv.com.br**

 **www.uniciv.com.br**

Plataforma de ensino por

