

[< Voltar](#)

## Atividade de revisão - Unidade I - MA

Você obteve 100.0 pontos, portanto, você foi APROVADO nessa avaliação.

Você ainda pode responder 2 vezes, deseja tentar novamente? [Clique aqui](#)

1. Uma empresa, com foco no desenvolvimento de soluções para dispositivos móveis, tem as seguintes características de trabalho:

- Papéis bem definidos
- Etapas de execução de projetos bem definidas
- Etapas de projetos sequenciadas
- Mudanças geram a necessidade de um novo ciclo de execução de tarefas
- Prazo de entrega da versão do sistema pode ser calculado em meses.
- Nenhuma das etapas da execução do projeto começa sem que a outra etapa tenha finalizado.

Além disto, os softwares entregues por esta companhia têm as características de ocuparem muito espaço de armazenamento nos *smartphones* e nem sempre atendem o que o cliente realmente precisava.

Esta descrição representa qual tipo de abordagem da engenharia de software?

- ☒ Modelo Cascata, pois o sequenciamento das etapas é característico a esta abordagem e novas mudanças/alterações tendem a ser consideradas somente após a execução de todas as etapas do projeto definidas anteriormente.
- ☐ Modelo Iterativo e Incremental, pois as etapas do projeto são sequenciadas e não haverá novos itens a serem desenvolvidos.
- ☐

[< Voltar](#)

- ☐ Modelo Espiral pois um pequeno ciclo de melhoria contínua ou PDCA está acontecendo e garantindo a entrega por meses.
- ☐ Modelo Espiral, pois o ciclo de feedback com o cliente é utilizado para novas iterações, gerando assim o tempo de 1 mês entre cada entrega.

**Resposta correta:** Modelo Cascata, pois o sequenciamento das etapas é característico a esta abordagem e novas mudanças/alterações tendem a ser consideradas somente após a execução de todas as etapas do projeto definidas anteriormente.

Pontuação: 25 / 25

2. Quando se pensa em agilidade para o desenvolvimento de software alguns princípios devem ser respeitados para que não estejamos pensando como os modelos tradicionais já definidos na engenharia de software. Leia as frases abaixo e identifique as alternativas corretas:

I - A crise de software deixou de existir após a definição e aplicação de metodologias ágeis nos times.

II - Modelos tradicionais de desenvolvimento de software consideram o triângulo de ferro (custo, tempo e prazo como arestas e a qualidade ao centro) como algo importante para o andamento do projeto.

III - Modelos ágeis de desenvolvimento de software consideram o triângulo de ferro (custo, tempo e prazo como arestas e a qualidade ao centro) como algo importante para o andamento do projeto.

- ☐ I e II estão corretas.
- ☐ Apenas a I está correta.
- ☒ II e III estão corretas.
- ☐ Todas estão corretas.
- ☐ I e III estão corretas.

**Resposta correta:** II e III estão corretas.

[< Voltar](#)

3. Em 2001, um grupo de desenvolvedores agilitas definiu o que chamamos de manifesto ágil. Nele temos quatro cláusulas que norteiam todos os modelos ágeis de engenharia de software. Analise as proposições abaixo e identifique a alternativa correta.

- ☐ Após a criação do manifesto ágil nenhuma outra boa prática de desenvolvimento de software foi descoberta.
- ☐ Planos existem e devem ser seguidos. Mudanças solicitadas pelo cliente devem ter novo orçamento e aprovação de ambas às partes (cliente e fornecedor). Sem isto, não será possível montar calendário de atividades.
- ☒ Mudanças podem ocorrer e o cliente precisa de um retorno rápido. Colaborar com o cliente pode alavancar o sucesso do mesmo.
- ☐ A interação com o cliente passou a ser muito valorizada com o manifesto ágil. Em contra ponto a este item, a interação entre desenvolvedores de um ecossistema, como cidades ou estados, é relatada no manifesto ágil.
- ☐ Em cada cláusula, são apresentados itens de valorização e itens que devem ser abolidos do processo de construção e análise de software.

**Resposta correta:** Mudanças podem ocorrer e o cliente precisa de um retorno rápido. Colaborar com o cliente pode alavancar o sucesso do mesmo.

Pontuação: 25 / 25

4. O manifesto ágil está fundamentado em 12 princípios que norteiam o desenvolvimento ágil de software. A questão abaixo irá validar o seu entendimento sobre os 12 princípios. Identifique se elas são VERDADEIRAS ou FALSAS e assinale as opções corretas:

- ( ) – Agilidade não combina com reunião. Reunião consome muito tempo. Interações cara a cara devem ser utilizadas somente em validação de requisitos.
- ( ) – Com agilidade, o cumprimento de calendários passa a ser em ciclos curtos e de maneira frequente. Qualquer entrega de software neste período é um avanço para o projeto
- ( ) – Times auto-organizáveis geram melhores arquiteturas de software.

[< Voltar](#)

☒ V – F – F.

☐ V – V – F.

☐ V – F – V.

☐ F – V – V.

**Resposta correta: F – F – V.**

Pontuação: 25 / 25

[< Anterior](#)[Próximo >](#)

Bloco de Notas

Minhas anotações

Salvar

[< Voltar](#)

**Problemas no acesso? Caso tenha algum problema com o acesso, envie um e-mail para [suporte@uniciv.com.br](mailto:suporte@uniciv.com.br)**

**Para dúvidas acadêmicas envie um e-mail para [tutor@uniciv.com.br](mailto:tutor@uniciv.com.br)**

**Para apoio ao aluno entre em contato via WhatsApp **43 98444-1020****

## Entre em Contato

 **43 98444-1020**

 **[secretaria@uniciv.com.br](mailto:secretaria@uniciv.com.br)**

 **[www.uniciv.com.br](http://www.uniciv.com.br)**

**Plataforma de ensino por**