

Claudinei Callegari

Florianópolis, SC

cadicallegari@gmail.com

Telefone: (48) 9826 4067

Resumo	Formado em Ciência da Computação, entusiasta de software livre, com experiência em desenvolvimento de software, tendo experiência em algumas tecnologias, tais como, Python, Ruby, Java, C e Lua. Com bom relacionamento interpessoal e facilidade em trabalhar em equipe. Estou sempre a procura de oportunidades e novos desafios. Atuando atualmente como Full Stack Developer utilizando tecnologias como Ruby, NodeJS, AngularJS, Python e Android.		
Educação	Universidade Estadual do Oeste do Paraná, Bacharel em Ciência da Computação, Dezembro 2011.		
Experiências	DBA Tecnologia	Maio 2013 - Atual	
	Software Engineer - Full Stack		
	Principais Tecnologias: Ruby, Rails, Android, Postgresql, Grape framework, Linux, Python, Dbus, Amazon AWS, Dokku, REST.		
	Envolvido em todas etapas dos projetos, desde levantamento de requisitos até o suporte ao usuário, atuando principalmente no desenvolvimento com os frameworks Rails e Grape, modelando banco de dados, escrevendo testes, implementando aplicativos Android e frontend com AngularJS.		
	Participei da definição e do desenvolvimento de REST APIs e microservices, utilizando Ruby/Grape, para comunicação com devices; bem como dos aplicativos Android e dos módulos Python que rodam no em outros dispositivos e consomem tais serviços.		
	Digitro	Set 2012 - Maio 2013	
	Desenvolvedor		
	Principais Tecnologias: Linux, Windows, C, SDL;		
	Implementação de novas funcionalidades e manutenção do modulo de backup do Easy-Call, solução para callcenters, utilizando a linguagem C e SDL (Specification and Description Language).		
	Nexxera	Jul 2012 - Set 2012	
	Desenvolvedor		
	Principais Tecnologias: Linux e Python;		
	Desenvolvimento e manutenção de aplicações para converter 'layouts' de arquivos para troca de informações entre bancos e empresas, e vise e versa, utilizando Python e ferramenta proprietária.		
	Ahgora	Jan 2012 - Jul 2012	
	Desenvolvedor		
	Principais Tecnologias: C, Lua, Linux e Java(Android);		
	Desenvolvimento de módulos para sistemas embarcados utilizando C e Lua. Desenvolvimento de aplicações Android.		
	ITAI	Maio 2009 - Nov 2011	
	Estagiário		
	Principais Tecnologias: Linux, C/C++ e Java, Valgrind;		
	Desenvolvimento de módulo de configuração e comunicação utilizando C, C++. Comunicação utilizando SUN-RPC e JSON. Também utilizado as bibliotecas Libxml2 e Glib.		

Mais informações

- **Linkedin:** <https://br.linkedin.com/in/cadicallegari>
- **Github:** <https://github.com/cadicallegari>