

Claudinei Callegari

Florianópolis, SC

cadicallegari@gmail.com

Telefone: (48) 99826 4067

Resumo	Formado em Ciência da Computação pela Universidade Estadual do Oeste do Paraná, gosta de soluções simples, testes automatizados e ambientes de trabalho colaborativos e descontraídos. Já teve contato com algumas linguagens como C, Lua e Java mas tem bastante afinidade com Go, Python e Ruby e mais recentemente aprendendo Scala e Clojure.		
Educação	Universidade Estadual do Oeste do Paraná, Bacharel em Ciência da Computação, Dezembro 2011.		
Experiências	Neoway Business Solutions <i>Software Engineer</i> Principais Tecnologias: Python, Golang, Docker, Kubernetes, AWS, Azure, GCP, Big Data;	Maio 2016 - Março 2019	
	Membro do time de datasource, participou ativamente na construção e evolução dos serviços que dão suporte aos bots que buscam os dados na internet, utilizando principalmente Python e Go, e executavam em cluster Kubernetes em clouds como AWS e Azure.		
	Membro do time de data analytics, ajudou a promover um ciclo de desenvolvimento de software mais maduro e a migrar o ambiente de produção de modelos de inteligência artificial para Google Cloud Platform. Também atuando com o time de data lake na ingestão de dados.		
	DBA Tecnologia <i>Software Engineer - Full Stack</i> Principais Tecnologias: Ruby, Rails, Android, AngularJS, Linux, Python, AWS.	Maio 2013 - Maio 2016	
	Envolvido em todas etapas dos projetos, atuando principalmente no desenvolvimento com os frameworks Rails e Grape, modelando banco de dados, escrevendo testes, implementando aplicativos Android e frontend com AngularJS.		
	Participei da definição e do desenvolvimento de REST APIs e microservices, implementados em sua maioria utilizando Ruby/Grape, com os banco de dados Postgres para dados relacionais e Redis/Sidekiq para fila de jobs e processos paralelos. Todas as aplicações foram publicadas utilizando a infraestrutura da AWS e Dokku para criar um ambiente PaaS.		
	Também participei da definição e desenvolvimento de aplicativos Android e de módulos Python que consomem tais serviços.		
	Os aplicativos Android foram desenvolvidos na plataforma nativa (Java) utilizando algumas bibliotecas de terceiros, tais como: RxAndroid, Retrofit, SqlBrite, Butterknife, Dagger 2, Espresso e Robolectric.		
	Digitro <i>Desenvolvedor</i> Principais Tecnologias: Linux, Windows, C, SDL;	Set 2012 - Maio 2013	
	Implementação de novas funcionalidades e manutenção do modulo de backup do Easy-Call, solução para callcenters, utilizando a linguagem C e SDL (Specification and Description Language).		
	Nexxera <i>Desenvolvedor</i> Principais Tecnologias: Linux e Python;	Jul 2012 - Set 2012	

Desenvolvimento e manutenção de aplicações para converter ‘layouts‘ de arquivos para troca de informações entre bancos e empresas, e vise e versa, utilizando Python e ferramenta proprietária.

Ahgora

Jan 2012 - Jul 2012

Desenvolvedor

Principais Tecnologias: C, Lua, Linux e Java(Android);

Desenvolvimento de módulos para sistemas embarcados utilizando C e Lua. Desenvolvimento de aplicações Android.

ITAI

Mai 2009 - Nov 2011

Estagiário

Principais Tecnologias: Linux, C/C++ e Java, Valgrind;

Desenvolvimento de módulo de configuração e comunicação utilizando C, C++. Comunicação utilizando SUN-RPC e JSON. Também utilizado as bibliotecas Libxml2 e Glib.

Mais informações

- **Linkedin:** <https://br.linkedin.com/in/cadicallegari>
- **Github:** <https://github.com/cadicallegari>