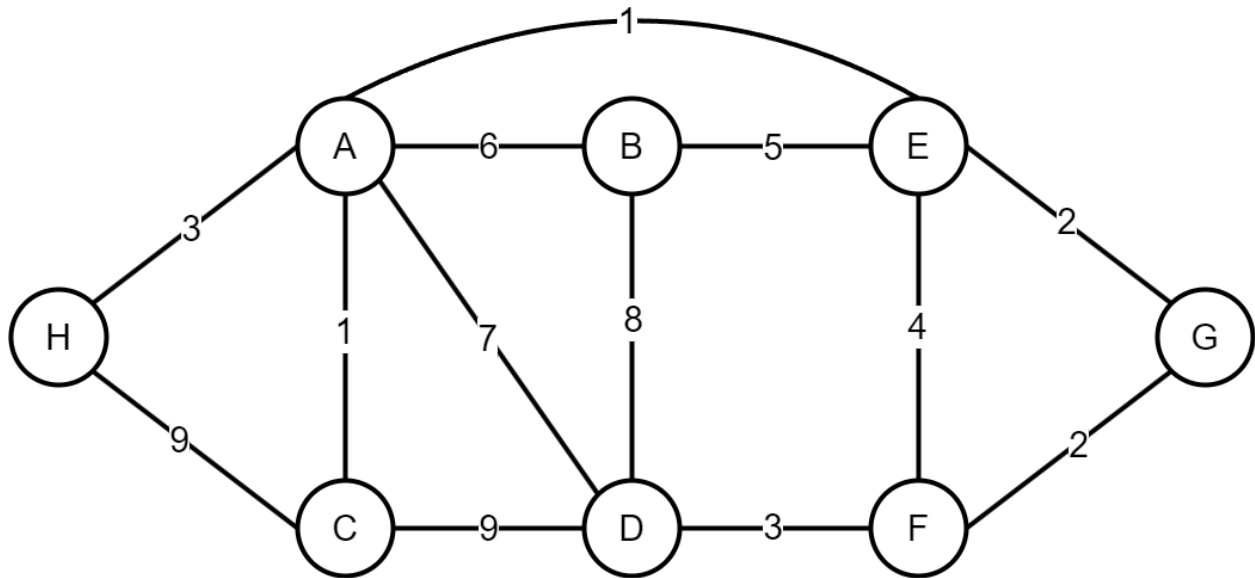


BÀI TẬP THỰC HÀNH SỐ 5

BT1: Cho đồ thị như sau:



- 1.1. Viết hàm nhập ma trận kề của đồ thị.
- 1.2. Viết hàm xuất ma trận kề ra màn hình.
- 1.3. Viết hàm thực hiện tìm cây khung tối thiểu cho đồ thị bằng giải thuật Prim.
- 1.3. Viết hàm thực hiện tìm cây khung tối thiểu cho đồ thị bằng giải thuật Kruskal.
- 1.4. Viết hàm main theo dạng menu để thực hiện từng chức năng trên.

ÔN TẬP

BT2: Viết chương trình cài đặt một cây nhị phân. Trong đó, mỗi phần tử có kiểu số nguyên (int).

- 2.1. Khai báo cấu trúc cây nhị phân tìm kiếm.
- 2.2. Viết thủ tục khởi tạo cây rỗng.
- 2.3. Viết thủ tục thêm một phần tử vào cây (dùng đệ quy).

- 2.4. Viết thủ tục tìm một phần tử trong cây (dùng đệ quy).
- 2.5. Viết thủ tục xóa một nút trong cây (dùng đệ quy).
- 2.6. Viết thủ tục duyệt cây theo thứ tự NLR (dùng đệ quy).
- 2.7. Viết thủ tục duyệt cây theo thứ tự LNR (dùng đệ quy).
- 2.8. Viết thủ tục duyệt cây theo thứ tự LRN (dùng đệ quy).
- 2.9. Viết thủ tục đếm số phần tử là số chẵn trong cây.
- 2.10. Viết thủ tục tính trung bình cộng các phần tử trong cây.
- 2.11. Viết hàm main theo dạng menu để thực hiện từng chức năng trên.