

# Multiple process are execution concurrently or parallelly (এ সমস্যা হয়, during their execution, তাদের shared data or variable দু'লাই corrupted হয়। যেতে পারে, কারণ Multiple process handle করা হচ্ছে একই-সাথে, -একটি-এই সমস্যা।)। অন্য-হয় Data integrity. এই Data integrity problem prevent করার জন্য Process synchronization concept introduce করা হয়।

# Concurrent execution provide করার জন্য CPU scheduler rapidly switch করে process দু'লাই-মধ্যে।

# A process may be interrupted at any point in its instruction stream.

## Producer-Consumer Problem

# একটি Variable use করা হয় যা-র নাম Counter। এবং এই Variable-টি Producer ও Consumer both side এর-দুই shared variable হিসেবে কাজ করে। Initially Counter = 0

# Counter incremented every time when we add a new item to the buffer.

# Counter decremented every time when we remove one item from the buffer or consumer consume the item from the buffer.

```
while (true) {
    /* Producer produce an item
    in next-produced */
    while (Counter == Buffer-size) {
        /* do nothing */
    }
    buffer[in] = next-produced;
    in = (in+1) % Buffer-size;
    Counter++;
}
```

```
while (true) {
    while (Counter == 0) {
        /* do nothing */
    }
    next-consumed = buffer[out];
    out = (out+1) % Buffer-size;
    Counter--;
    /* consume the item in
    next-consumed */
}
```

Producer and consumer <sup>or concurrently</sup> Parallely execute ~~or concurrently~~

Parallel execution এর time এ যদি Producer এবং Consumer

কোনো Counter এর value increment/decrement করে

তখন Counter এর data integrity maintain হবে না, এতে

Data integrity problem.

"Counter++" and "Counter--" in machine language  $\rightarrow$

register1 = counter  
register1 = register1 + 1  
counter = register1

register2 = counter  
register2 = register2 - 1  
counter = register2

Race Condition

# Several Process access and manipulate the same data concurrently.

# Multiple process যখন same time এ একই variable-এর shared variable-এর value modify করে, তখন situation-এ Race condition ঘটে থাকে।

\* Race condition issue-এর solve করতে হলে  $\rightarrow$

যখন কোন একটি Process shared variable-এর modify করতে গিয়ে  
এই time-এ অন্য কোন Process এ Particular shared variable  
এর modify করতে পারবে না।

\* Processes should be synchronized.



## # Critical Section

\* কোন একটি process এর code এর যে part section যা execute হওয়ার সময় shared variables modify হয় বা হয়, সেই section টি critical section.

\* যখন কোন একটি process তার critical section execute করে তখন অন্য কোন process এর ওদের critical section কে execute করতে না পারে system তা নিশ্চয় ensure করতে হয়।

## # Entry section

কোন একটি process এর critical section এ যাওয়ার পক্ষে আছে few lines of code যেগুলো execute শেষ হওয়ার সাথে সাথে process এর critical section execution start হয় অর্থাৎ যে lines of code গুলো দ্বারা system বুঝতে পারে process টি তার critical section execute করতে চাচ্ছে। সেই few lines of code টি section এর entry section.

## # Exit section

Critical section থেকে যেই হয় যাওয়ার code অর্থাৎ critical section এর immediate পরের কিছু code

## # Remainder section

Critical section, entry section, exit section মত থাকে আর Code গুলো হচ্ছে Remainder section

## # Requirements of solution to Critical Section Problem

① Mutual exclusion: If a process is executing its critical section, no other process can be executing in their critical section.

② Progress: কোন process টি তার critical section execute করতে চাচ্ছে, কিন্তু process গুলোর মধ্যে কিছু process আছে critical section execute করতে চাচ্ছে, in that case, যে process গুলো

তাদের Remainder section execute করে নাহে আবার তাহা  
decide করে এমন process টা তার critical section execution  
এখানে এই selection process টা এমন রাখা যাবে না

③ Bounded waiting: এমন একটি process কতবার তার critical  
section একেবারে execute করে তার waiting time  
limitation থাকবে, যাতে আর অন্য process সুযোগ সুব  
একি time wait করতে না হয়

## # Critical Section in Operating System

OS এ Critical Section handle করার জন্য দুইটা general  
approach রয়েছে.

① Preemptive kernel → Allows a process to be preemptive  
while it is running in kernel mode.

② Non-preemptive kernel → এই mode এ একটি process  
running অবস্থায় থাকলে, সুযোগসুবিধে  
complete না হওয়া পর্যন্ত অন্য কোন  
process তা run করতে দিবে না

\* Non-preemptive kernel → free from Race condition

\* Preemptive kernel mode এ Data integrity problem

হতে পারে একে যদি OS এ Develop করতে হয় তাহলে

অবশ্যই careful থাকতে হবে যেন Shared data free  
from Race condition



## # Peterson's Solution for Critical Section Problem

- \* Software based solution
- \* System ও যদি দুইটির solution applicable না,
- \* Peterson's Solution Requires the two processes to share two data items:

int turn;

boolean flag[2];

\* turn → turn এর value দিবে বুঝায় যার দ্বারা Process এর ক্ষেত্রে কোন Process টা তার critical section execute করতে পারে।

\* flag → flag এর boolean value (true/false) দিবে বুঝায় যার দ্বারা কোন Process তার critical section execute করতে প্রস্তুত কিনা।

Let

Process →  $P_i, P_j$

do {

flag[i] = true;

turn = j;

while (flag[j] && turn == j);

Critical Section

flag[i] = false;

Remainder section

} while (true);

(i=0, j=1) turn = j

flag = 

T	
i	j

  
F

## Example

- Each statement takes 2ms to execute
- Context switch will occur after 6ms
- Critical section contains 4 statements
- Remainder section contains 2 statements
- $turn = 0$
- $Flag[0] = \text{False}$ ,  $Flag[1] = \text{True}$

do {

$flag[i] = \text{true};$

$turn = j;$

    while ( $flag[j] \cdot \&\& \text{turn} = j$ );

        critical section

$flag[i] = \text{false};$

        Remainder section

} while (true);

$turn \rightarrow 0$

	0	1
flag	<del>F</del>	<del>T</del>
	<del>T</del>	<del>F</del>
	<del>T</del>	<del>F</del>
	<del>F</del>	

Process 0 ( $i=0, j=1$ )	Process 1 ( $i=1, j=0$ )
	while loop condition
	CS1
	CS2
stuck in while loop	
	CS3
	CS4
	$Flag[1] = \text{False}$
while loop condition	
CS1	
CS2	
	RS1
	RS2
CS3	
CS4	
$flag[0] = \text{False}$	
RS1	
RS2	



- Each statements takes 5ms to execute
- Context switch will occur after 20ms
- Critical section contains 5 statements
- Remainder section contains 9 statements
- $turn = 0$
- $flag[0] = true, flag[1] = false$

$turn \rightarrow 0, 1, 0$

flag =

0	1
T	F
T	
	F
F	F

```

do {
    flag[i] = true;
    turn = j;
    while (flag[j] && turn == j)
        critical section
    flag[i] = false;
    Remainder section
} while(true);

```

Process 1 ( $i=0, j=1$ )	Process 2 ( $i=1, j=0$ )
$flag[0] = true$ $turn = 1$ while loop condition CS 1	
	$flag[1] = true$ $turn = 0$ stuck in while loop
CS 2 CS 3 CS 4 CS 5	
	stuck in while loop





### # Hardware based solution for Critical Section Problem

৩টি solution সুলভ locking concept এর পের Base ব্যবহার দেওয়া হয়,

Go through on the  
slides for better  
understanding