

# Captura de Datos Basado en Eventos



# RUBÉN SANCHIS

rusaso@edem.es

Curso 1 - Edición 2ª

Fecha 12/11/2020

#### Índice de contenidos

EDEM
Escuela de Empresarios

- Patrón Public/Subscribe
- Apache Kafka
  - Características y Arquitectura
  - Principales conceptos



## 1.Patrón Publish/Subscribe

#### Patrón Publish/Subscribe



- Es un patrón de arquitectura que <u>utiliza una cola de mensajería</u> <u>para la comunicación entre aplicaciones</u>, servicios o componentes de manera <u>desacoplada</u> y <u>asíncrona</u>
- Se enfoca más en el intercambio de información final procesada, aunque también puede cumplir aspectos de preparación o modificación
- Tiene varias denominaciones:
  - Publish/Subscribe > Publicador/Suscriptor
  - Producer/Consumer -> Productor/Consumidor

# Patrón Publish/Subscribe ¿Cómo funciona?



- Un servicio tipo Publisher (emisor) genera un dato o mensaje pero sin dirigirlo o referenciar a ningún Subscriber (receptor) en concreto
  - Es decir, no lo envía de forma directa a la "dirección" de ningún subscriber
- Para ello dispone de listas de topics (temas) publicados específicos, el productor clasifica el mensaje en base a una tipología, lo pone en la lista de un tema específico y el receptor se suscribe a la listas para recibir ese tipo de mensajes
  - Lo que conecta a un Publisher con los Subscriber es el nombre del Topic

#### Patrón Publish/Subscribe

#### Captura de datos: Requerimientos a considerar



Topología: Hace referencia a las distintas estrategias (con/sin duplicados, con/sin orden y con/sin perdida de datos) para establecer garantías de entrega y de ordenación

- Estrategia de entrega
  - AMO: At Most Once (como máximo una vez)
    - El mensaje se envía sólo una vez y se aunque se garantiza que no hay duplicados pueden perderse datos
  - ALO: At Least Once (al menos una vez)
    - Idem que AMO pero se garantiza que no hay perdida de datos aunque pueden haber duplicados
  - EO: Exactly Once (exactamente una vez)
    - Se garantiza que no hay duplicados en la escritura, que no hay pérdida de datos y que sólo se va a consumidor una vez

# Patrón Publish/Subscribe Captura de datos: Requerimientos a considerar



- Estrategia de ordenación
  - No ordering (sin orden)
    - No importa el orden de recepción y por lo tanto se puede incrementar el rendimiento
  - Partition ordering (ordenación por partición)
    - Asegurar un orden por partición y por lo tanto tiene un coste extra en la escritura
  - Global Order (ordenación global)
    - Se requiere un orden en los datos por lo tanto necesita un mayor coste extra con implicaciones en el rendimiento

# Patrón Publish/Subscribe Captura de datos: Requerimientos a considerar



#### Disponibilidad (Availability)

 Capacidad para estar el mayor tiempo posible trabajando o activo. En este punto hay que tener en cuenta los mantenimientos y la aparición de errores (detección + reparación).

#### Transaccionalidad (Transaction)

- Capacidad para agrupar acciones o elementos en unidades atómicas
  - O se ejecutan todas como una única operación o bien no se ejecuta ninguna

#### Escalabilidad (Scalability)

- Capacidad de un elemento para evolucionar en un aspecto con el objetivo de poder dar soporte a una mayor cantidad de acciones o elementos
  - Pueden existir diferentes dimensiones: mensajes, topics, productores o consumidores

#### Patrón Publish/Subscribe

#### Captura de datos: Requerimientos a considerar



- Rendimiento (Throughput)
  - Mide la capacidad en términos de la eficiencia en lo referente a la cantidad (nº de bytes)
     de elementos por unidad de tiempo con los que puede procesar
    - En algunos casos también se denomina ancho de banda (bandwidth)
- Latencia (Latency)
  - Mide la eficiencia basada en el pipeline requerido para su procesamiento, es decir, se suele considerar el tiempo requerido para procesar un elemento
    - En algunos casos también se denomina tiempo de respuesta
- Desacoplamiento (Decoupling)
  - Capacidad que hace referencia a diferentes aspectos:
    - Entidad: Productores y consumidores no necesitan conocerse entre si
    - **Tiempo**: Productores y consumidores no necesitan participar activamente
    - Sincronización: Si los hilos de ejecución o los clientes requieren algún tipo de bloqueo síncrono



# Se katka

Características y Arquitectura



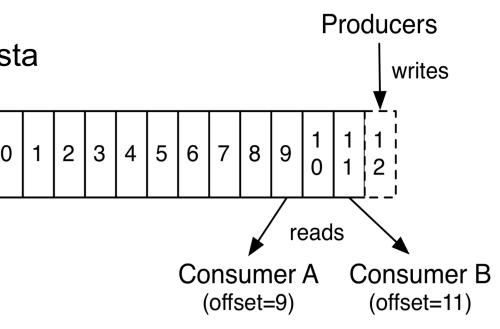


- Apache Kafka es un sistema de mensajes distribuido publish/subscribe open source basado en una arquitectura Peer to Peer (P2P)
- Kafka de autodefine como un commit log distribuido

No confundir con los logs de los mensajes de error de las aplicaciones



- Es una <u>estructura de datos</u> ordenada y persistente
  - El orden permite un procesamiento determinista
- El commit log constituye el núcleo principal de Kafka
  - Sólo se permite añadir mensajes (append)
  - No se pueden modificar ni borrar registros
    - No se existen comandos tipo UPDATE o DELETE





#### **Distribuido**

- El commit log se distribuye en varios nodos, los cuales trabajan de forma conjunta al trabajar dentro de un clúster, aunque para el usuario final se ve como un único elemento
- Cada nodo del clúster se llama Broker
- El ser distribuido proporciona
  - Escalado horizontal
  - Tolerancia a fallos



#### **Escalado Horizontal**

- Se puede escalar a muchos nodos en relativo poco tiempo
  - Facilita agregar un nuevo nodo sin tiempos de inactividad
  - No suele tener "límites" en la cantidad de nodos
  - Uso de sharding
  - Se puede fragmentar las listas / temas / topics en particiones y repartirlas por los nodos



#### **Durabilidad / Persistencia**

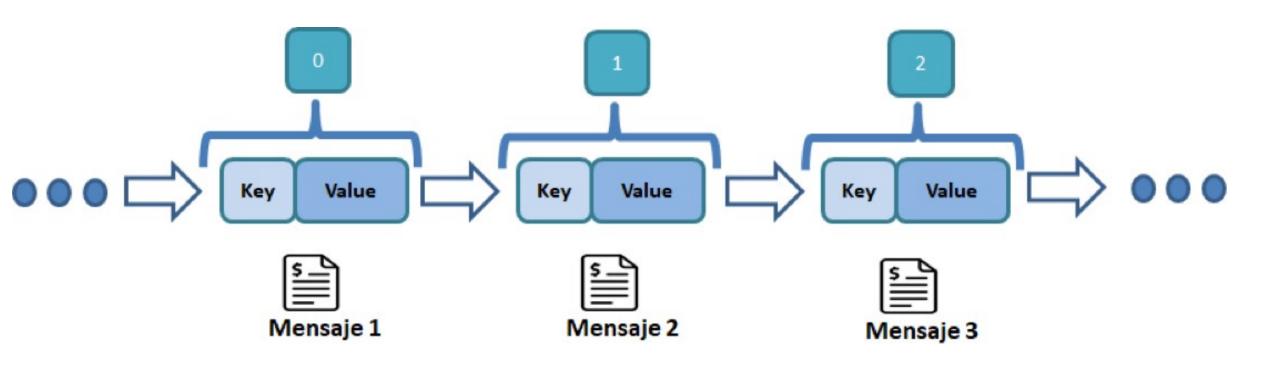
 Los mensajes son persistidos (guardados) en el sistema de ficheros del sistema operativo y son replicados entre los nodos del clusters

#### Tolerancia a fallos

- No existe un único punto de fallo (SPoF) al replicar las particiones en múltiples brokers
  - Cuanto mayor es la replicación menor es el rendimiento de escritura (acks)

# "Stream" de Mensajes

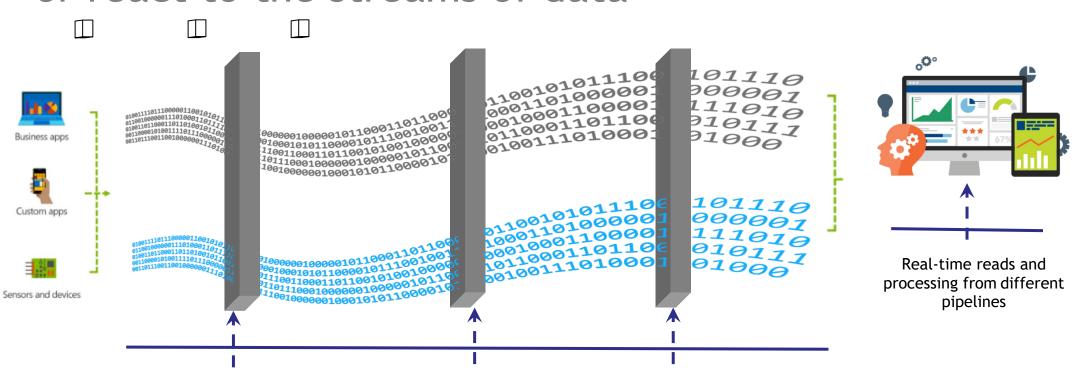






## ¿Qué es un Data Stream?

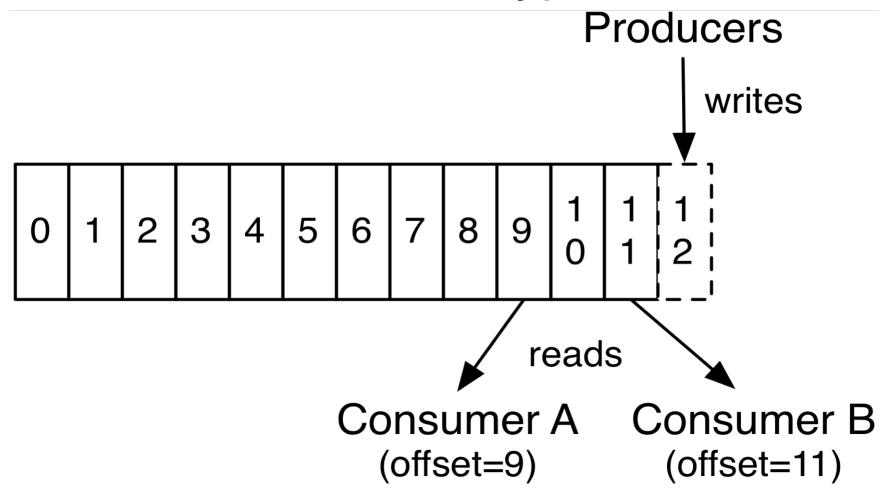
Building real-time **streaming applications** that transform or react to the streams of data



Operations: Enrichment, routing, tagging, etc



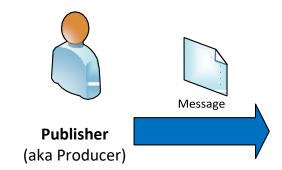
Es una estructura de datos ordenada y persistente

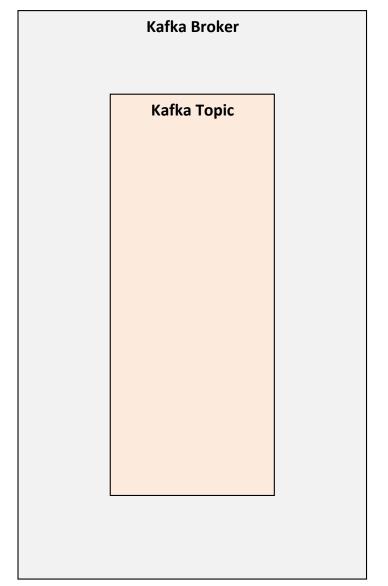


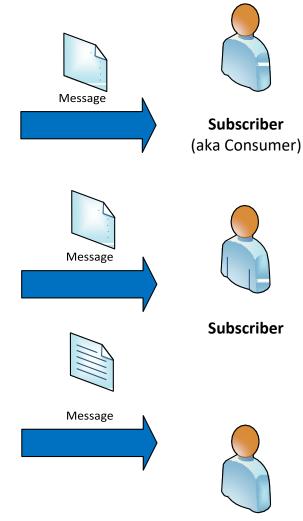
# Apache Kafka

Escuela de Empresarios

- 1 Topic
- 1 Publisher (Producer)
- 2 Subscribers (Consumers)







# Apache Kafka



# Apache Kafka

- 2 Topics
- 2 Publisher (Producer)
- 3 Subscribers (Consumers)

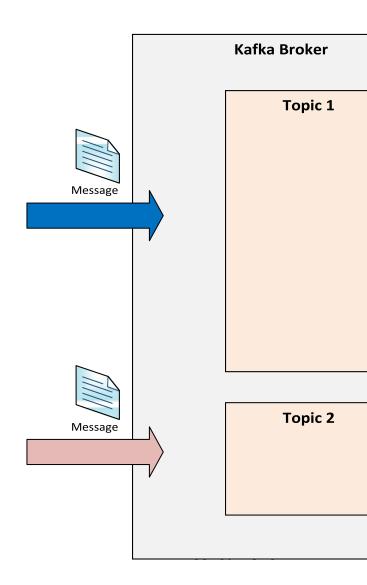


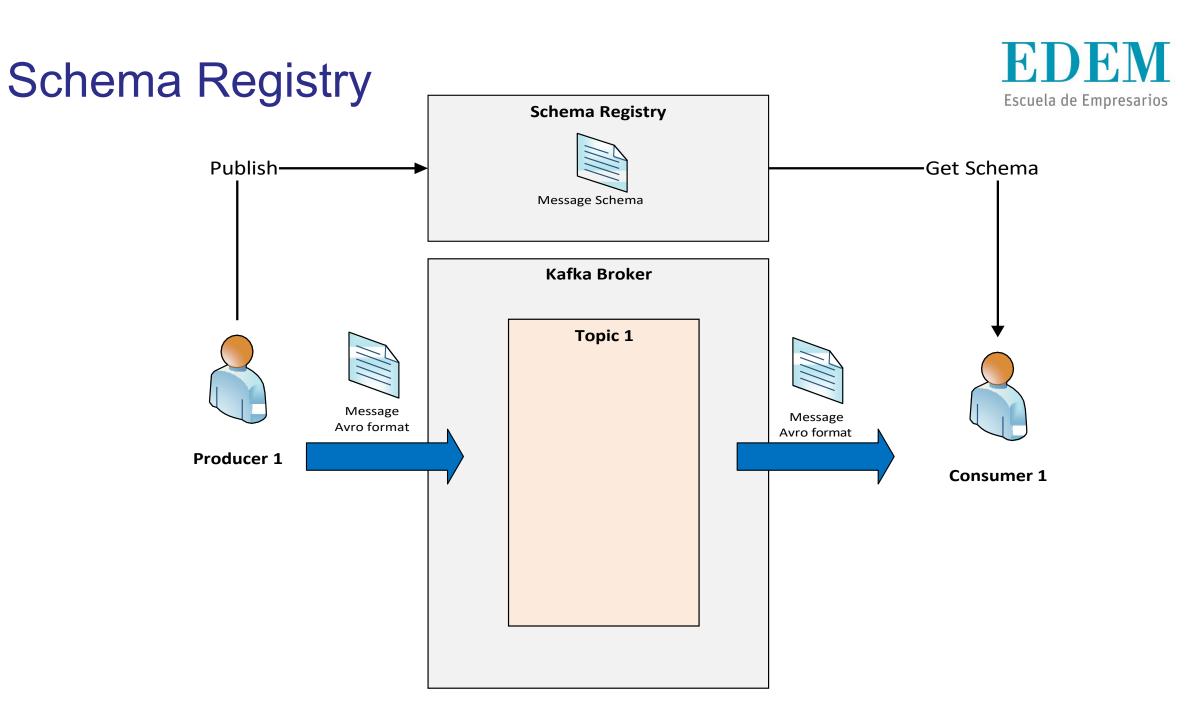
**Producer 1** 



**Producer 2** 

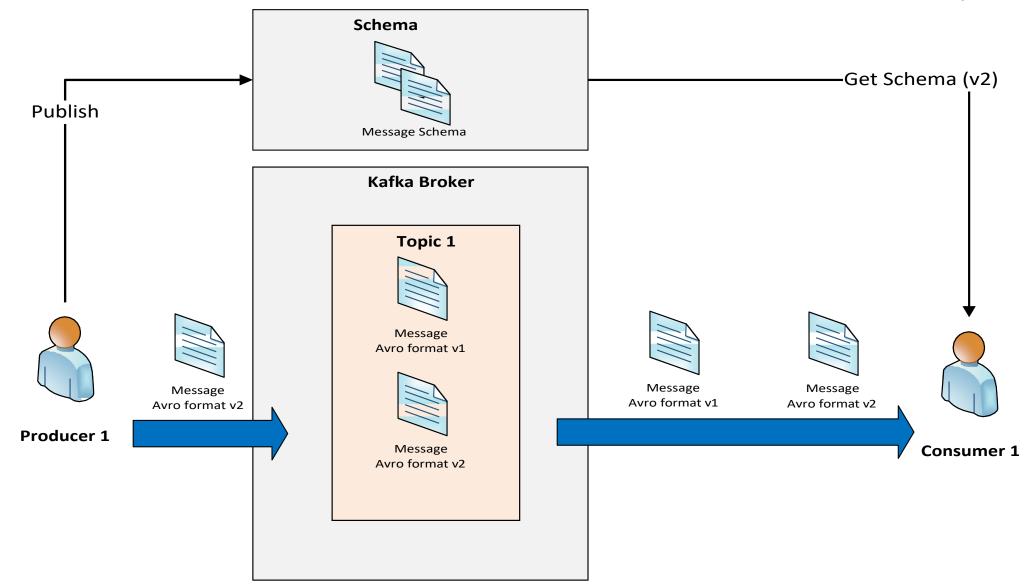






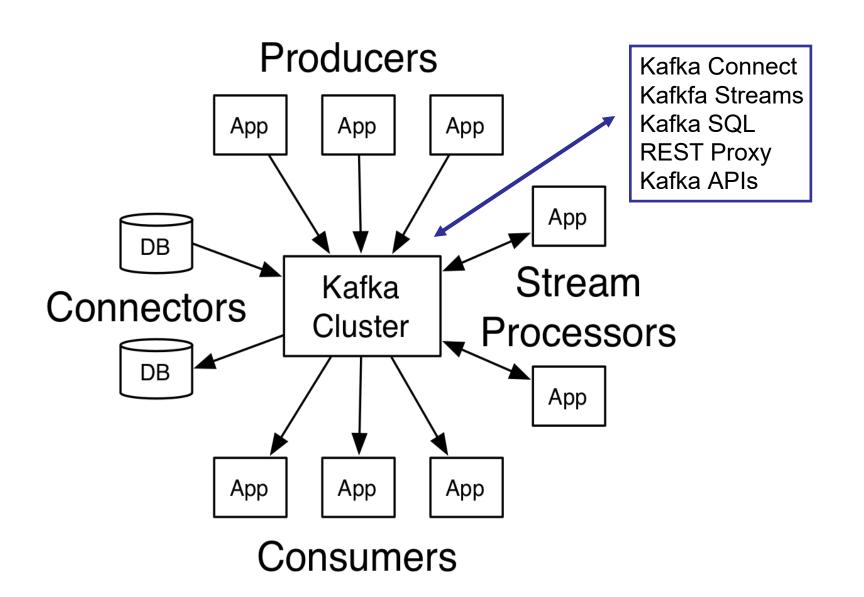
# Schema Registry





#### Ecosistema Kafka





## Arquitectura de un cluster



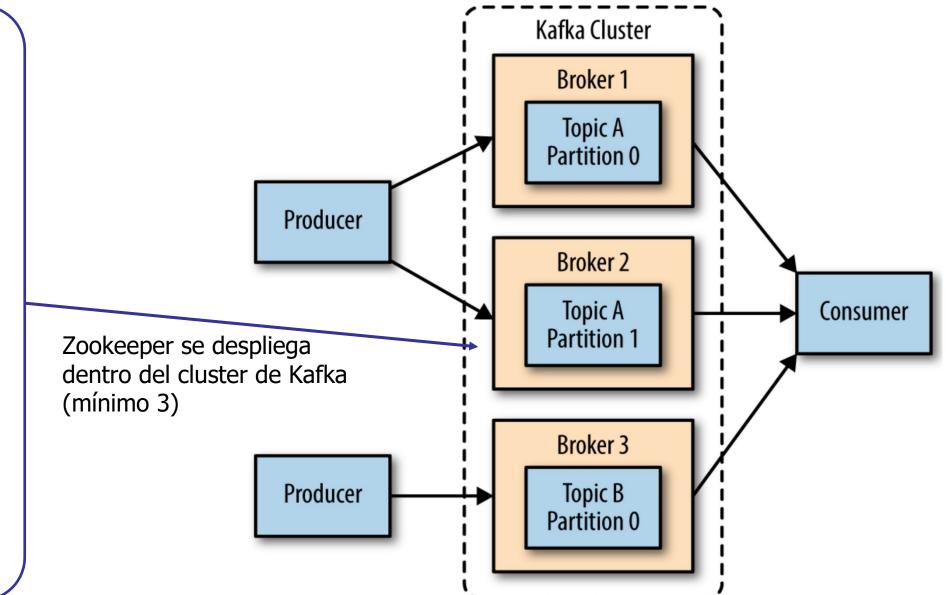
Escuela de Empresarios

Zookeeper Assemble

Zookeeper

Zookeeper 2

Zookeeper 3



# Zookeeper



- Software que proporciona un <u>servicio de</u> <u>coordinación</u> de alto rendimiento para aplicaciones distribuidas
- En un clúster de Kafka
  - Coordina la topología de los brokers y su estado
  - Hace de almacén Clave/Valor distribuido con los aspectos de control de la plataforma
  - Proporciona una vista sincronizada de la configuración del clúster



# Zookeeper



- Intercambia metadatos con: brokers, productores y consumidores
  - Direcciones IP de los brokers
  - Offsets de los mensajes consumidos
  - Detecta la carga de trabajo de cada componente y se encarga de realizar asignaciones de tareas bien por cercanía o bien por tener una menor ocupación
  - Realiza el descubrimiento y control de los brokers del clúster. Así, es el que se entera de:
    - Cuando se ha incorporado un nuevo bróker
    - Cuando falla un bróker
    - Cuando se crea un topic
    - Estado de salud de las particiones

# Hands-on: Zookeeper & Kafka

Ejecuta Zookeeper y Kafaka con este ejercicio:

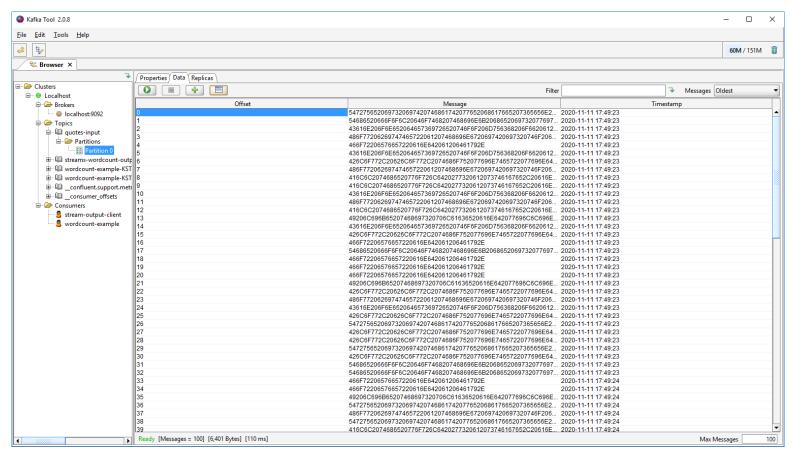
https://github.com/rusansor/edem2021/tree/main/Lab0\_Inicio

Crea topics Kafka, produce mensajes y consúmelos:

https://github.com/rusansor/edem2021/tree/main/Lab1\_Holla%20Mundo

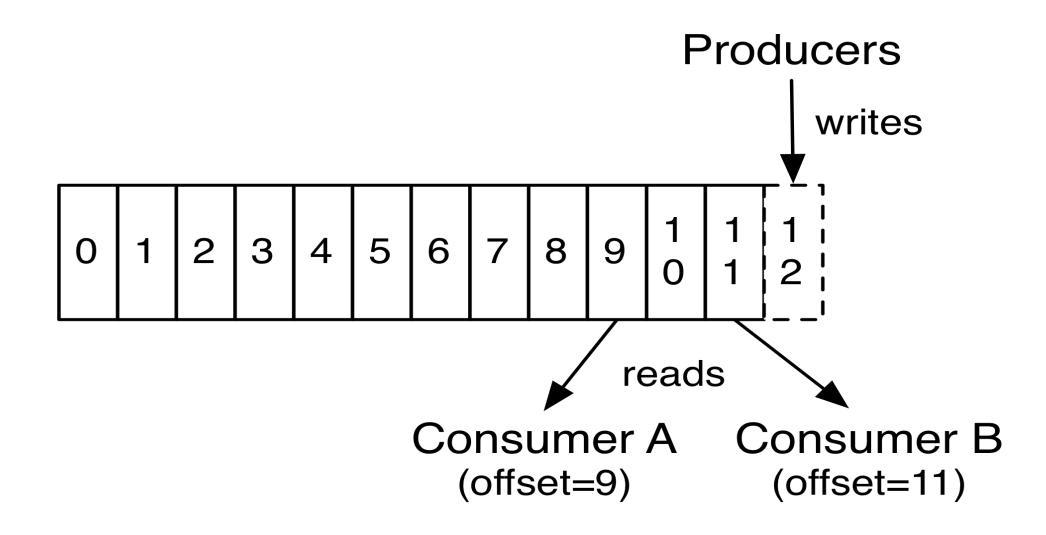
#### Hands-on: Kafka Tool

- Descárgate Kafka Tool e instálalo
  - https://www.kafkatool.com/download.html



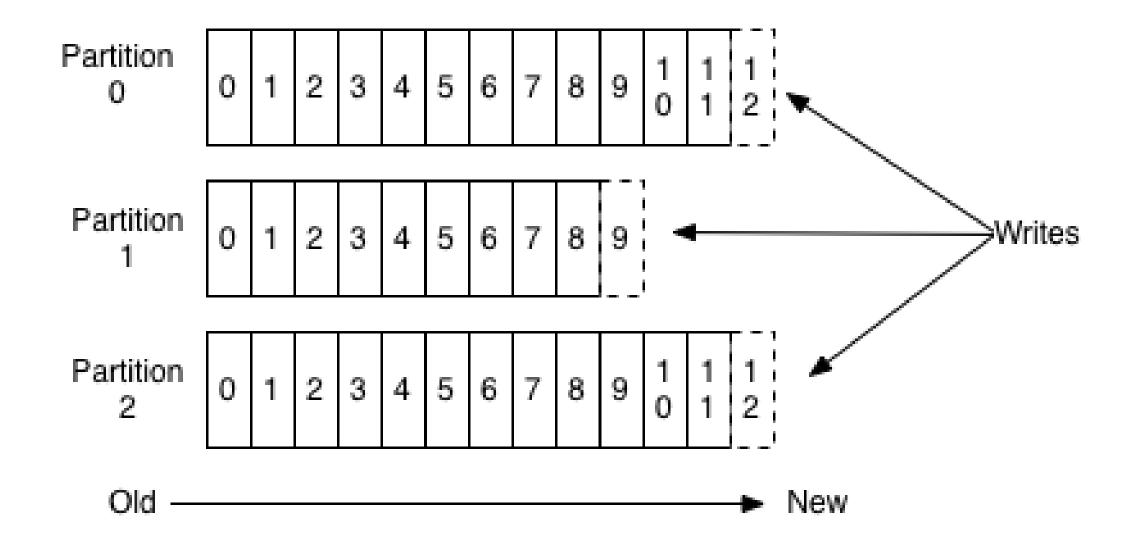
# Estructura de un commit log





# Estructura de un Topic





# Estructura de un Topic



The logs directory is configured in the root at /logs.

/logs

/logs/topicA\_0

topicA has one partition.

/logs/topicB\_0

topicB has three partitions.

/logs/topicB\_1

/logs/topicB\_2

# Estructura de un Topic



- Topic (lógico)
  - Partition (lógico)
    - Partition Replica (físico, es un directorio)
      - Segment (lógico)
        - File (físico)
        - Segment Index (físico)
- El segment index se utiliza para localizar rápidamente un offset determinado

## Hands-on: Topics

Lista los tópicos existentes:

\$ kafka\_2.12-2.3.0/bin/kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --list

\$ kafka\_2.12-2.3.0/bin/kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --create --topic helloworld --partitions 3 --replication-factor 3

Los parámetros que se pasan a los comandos que vamos a ver pueden cambiar de una versión a otra, ya que la tendencia es quitar "responsabilidades" a Zookeeper

## Hands-on: Consumer y Producer CLIs

#### Producer

Abre una nueva consola, haz ssh a la VM y ejecuta :

\$ docker-compose exec kafka kafka-console-producer --broker-list localhost:9092 --topic helloworld

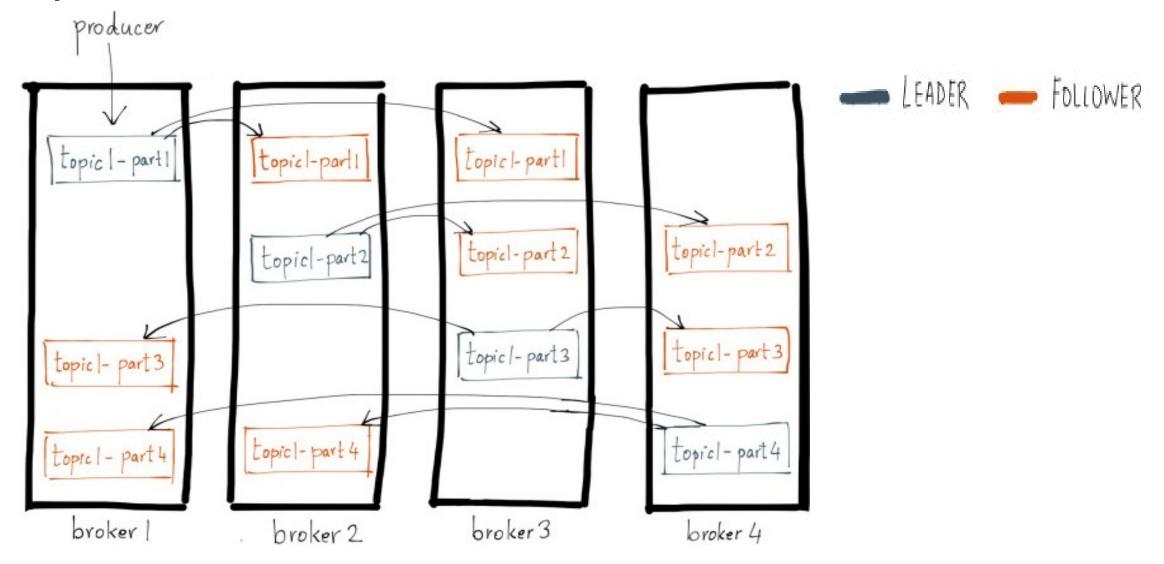
#### Consumer

Abre una nueva consola, haz ssh a la VM y ejecuta :

\$ docker-compose exec kafka kafka-console-consumer --bootstrapserver localhost:9092 --topic helloworld --from-beginning



## Replicación de Particiones



## Algunos comandos útiles



Aumentar el nº de particiones a un tópico existente:

kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --alter --topic helloworld --partitions 10

### Algunos comandos útiles



- Cambiar el factor de replicación
- Crea un fichero increase-replication-factor.json

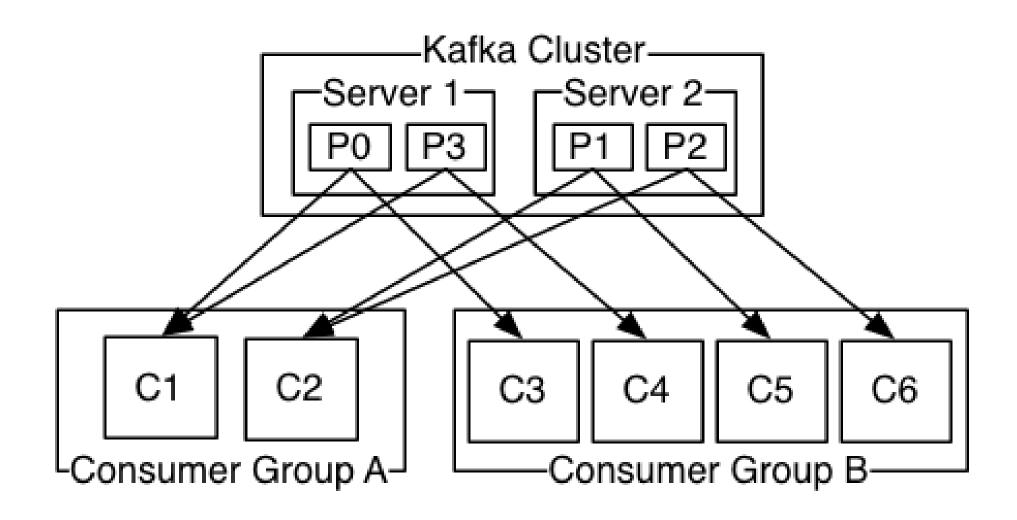
```
{"version":1,
    "partitions":[
          {"topic":"helloworld","partition":0,"replicas":[0,1,2]},
          {"topic":"helloworld","partition":1,"replicas":[0,1,2]},
          {"topic":"helloworld","partition":2,"replicas":[0,1,2]}
]}
```

kafka-reassign-partitions --zookeeper <zookeeper\_external\_ip>:2181 -- reassignment-json-file increase-replication-factor.json --execute

kafka-topics --zookeeper localhost:2181 --topic vehicles --describe

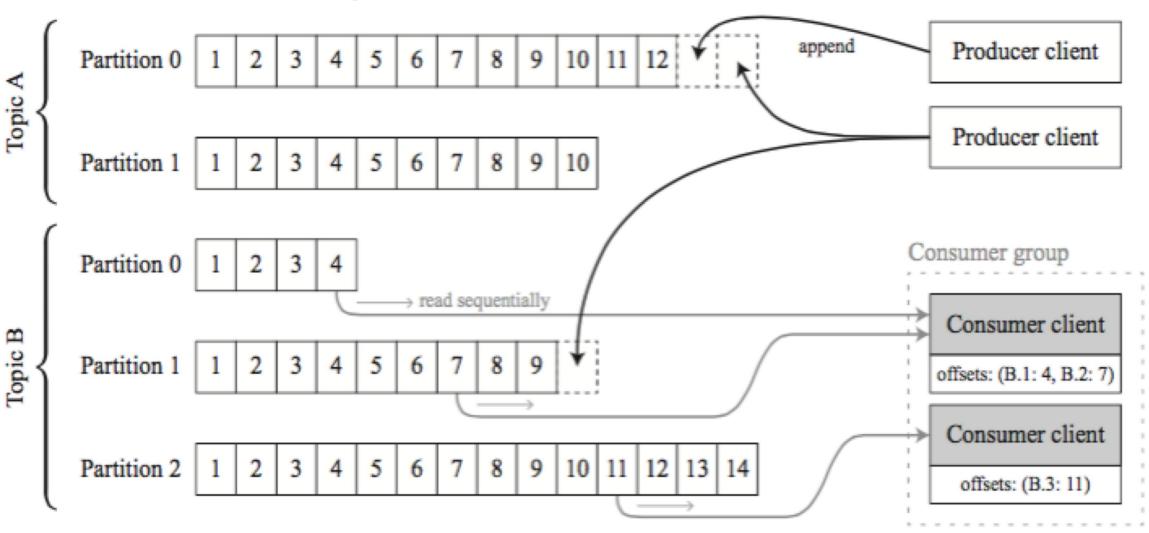
## Grupos de Consumidores





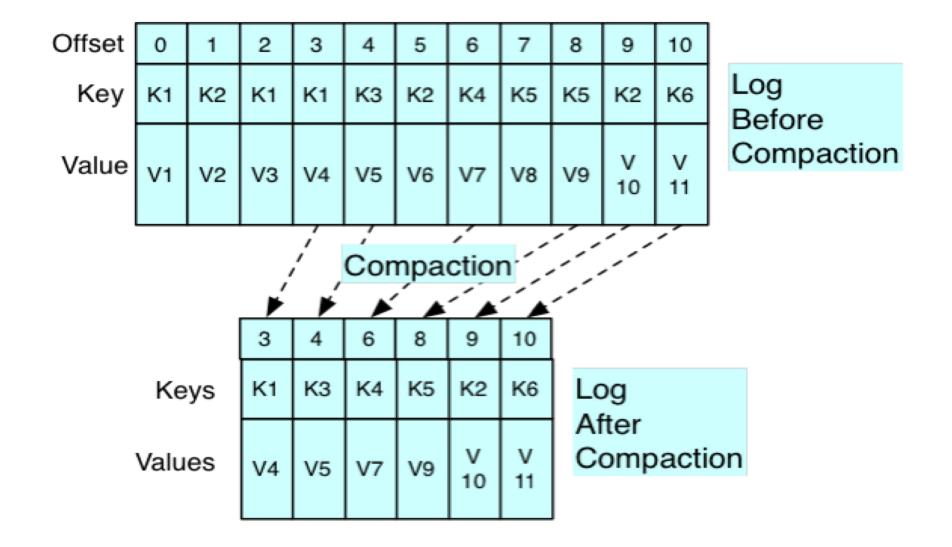


## Consumer Groups













- Log compaction puede ser útil para:
  - Database change subscription
  - –Event Sourcing (ES)
  - Journaling para alta disponibilidad (high-availability)

# Kafka Streams y Kafka SQL



#### Stream

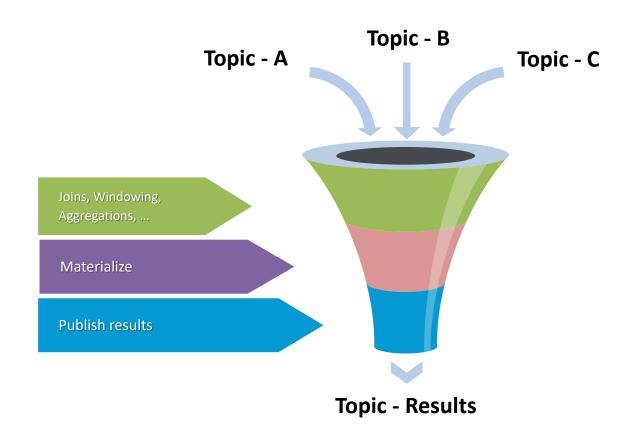
- Un stream es la abstracción más importante proporcionada por Kafka Streams: representa un conjunto de datos ilimitado que se actualiza continuamente
- Una partición de stream es una secuencia ordenada, reproducible y tolerante a fallos de registros de datos inmutables, donde un registro de datos se define como un par clave-valor.

### Aplicación de procesamiento de streaming

 Cualquier programa que utilice la biblioteca Kafka Streams. Puede definir su lógica computacional a través de una o más topologías de procesador.

# Kafka Streams y Kafka SQL

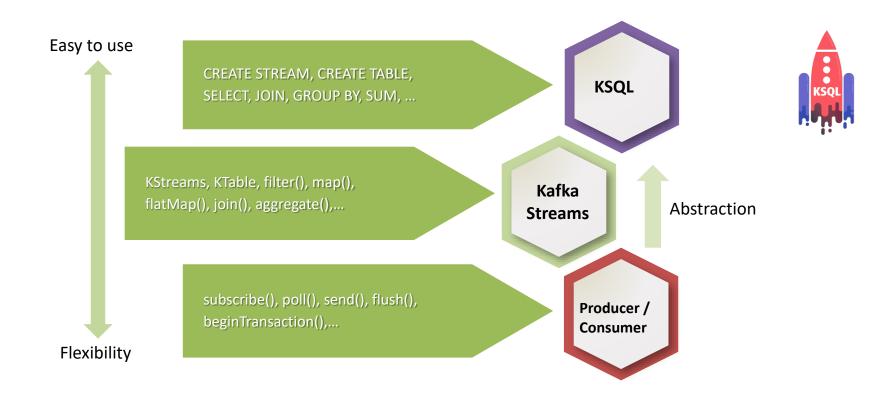




# Kafka Streams y Kafka SQL



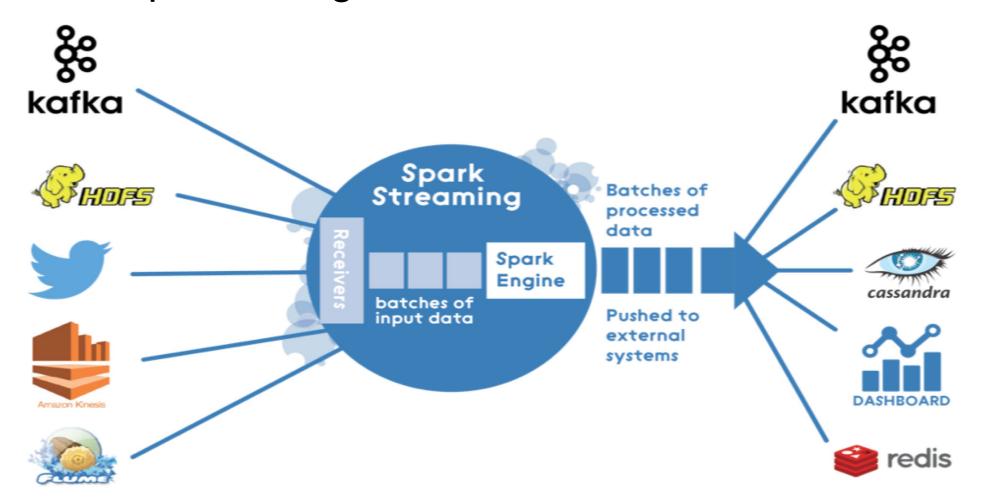
CREATE TABLE visitedLocationsPerUser AS SELECT username, COUNT(\*) FROM myStream GROUP BY username;







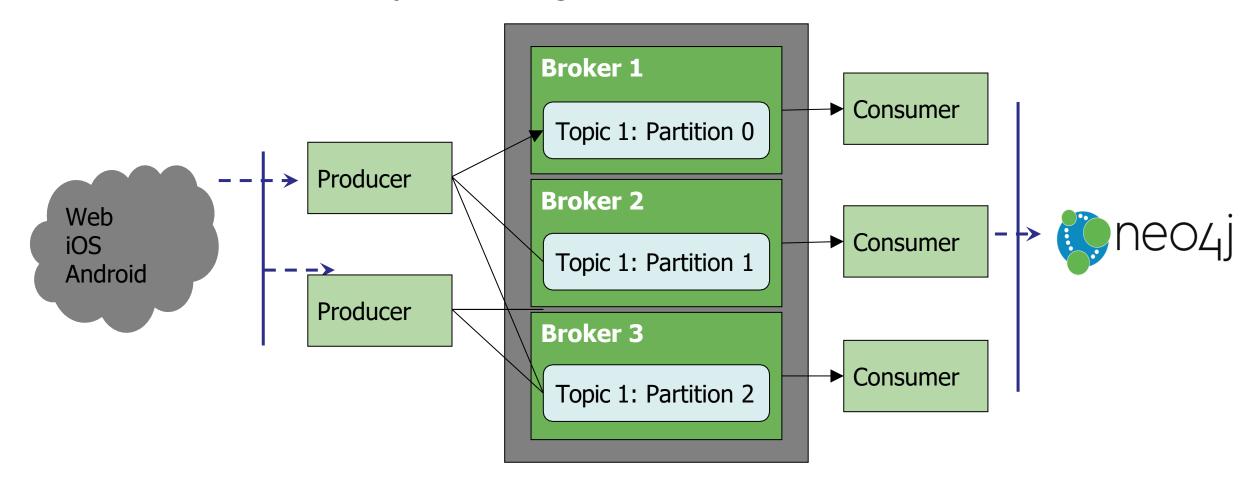
Stream processing architectures





#### Casos de Uso

Website activity tracking





## Common use cases of Apache Kafka

Agregación de logs y métricas

