

Time Series Forecasting

Introducción

National University of Singapore (NUS) Félix Fuentes

Curso 2020/2021 - Edición II

Fecha 27/03/2021

- PhD en Machine Learning (Universidad Politécnica de Valencia, 2018)
 - Tesis desarrollada en el campo del aprendizaje no supervisado: "A system for modeling social traits in realistic faces with artificial intelligence"
- Investigador en la Universidad Nacional de Singapur (NUS)
 - Mejora de la calidad de imagen microscópica para agilizar su adquisición mediante métodos generativos
- Experiencia profesional en la industria (London/Cambridge, UK)
 - Detección de facial landmarks
 - Segmentación de rasgos faciales y de uñas
 - Generación y transferencia de maquillaje
 - ...todo ello en edge devices (dispositivos móviles y con pocos recursos disponibles)
 - Detección y segmentación de instrumentación quirúrgica
 - Aprendizaje semi/débilmente supervisado
- Experiencia en docencia
 - Machine Learning y Aprendizaje No Supervisado, en la Universidad Internacional de Valencia (VIU)
 - Aprendizaje Automático en la Universitat Oberta de Catalunya (UOC)
 - RNNs y Generative Adversarial Networks, en EDEM ©

A system for modeling social traits in realistic faces with artificial intelligence

Fuentes Hurtado, FJ. (2018). A system for modeling social traits in realistic faces with artificial intelligence [Tesis doctoral no publicada]. Universitat Politècnica de València. https://doi.org/10.4995/Thesis/10251/101943

Por favor, use este identificador para citar o enlazar este ítem: http://hdl.handle.net/10251/101943

Open/Preview

Files in this item



Name: indice.pdf Size: 42.02Kb Format: PDF

Open/Preview

Name: ResumenCastellano.pdf



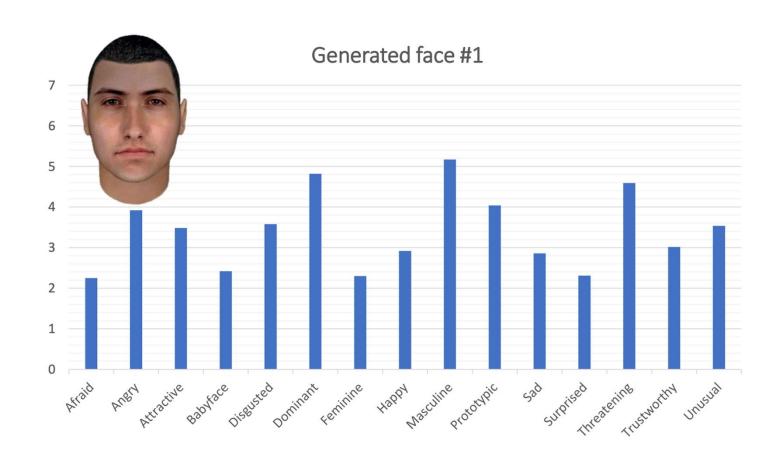
Size: 21.23Kb Format: PDF

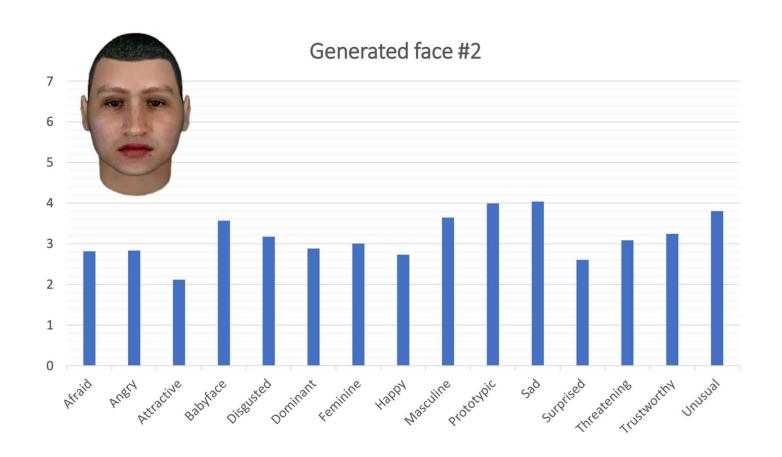
Open/Preview

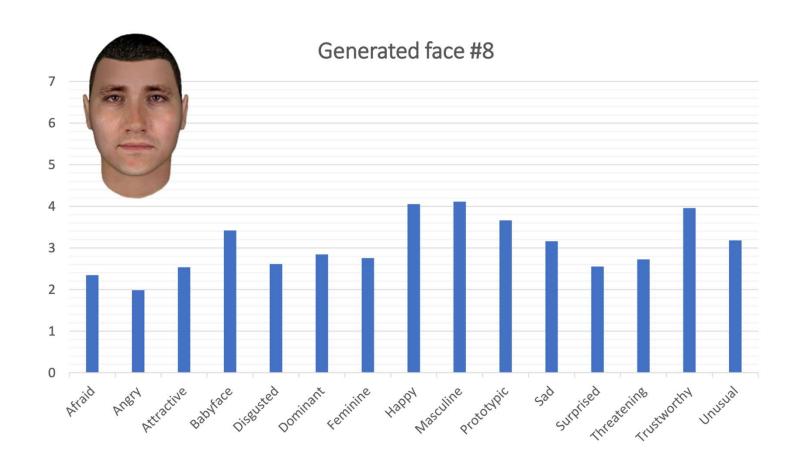
Item Metadata

Title: A system for modeling social traits in realistic faces with artificial intelligence Author: Fuentes Hurtado, Félix José Diego Más, José Antonio (Naranjo Ornedo, Valeriana) Director(s): **UPV Unit:** Universitat Politècnica de València. Departamento de Comunicaciones - Departament de Comunicacions Read date / Event 2018-05-14

2018-04-11 Issued date: date:







Líneas de investigación

- Aprendizaje débilmente supervisado (weakly supervised learning)
- Aprendizaje no supervisado
- Redes generativas (Generative Adversarial Networks)
- Investigación aplicada: detección de objetos en videos, clasificación de imágenes, segmentación y regresión, etc.

Perfil de Google Scholar: https://scholar.google.es/citations?hl=es&user=XDrOZr0AAAAJ

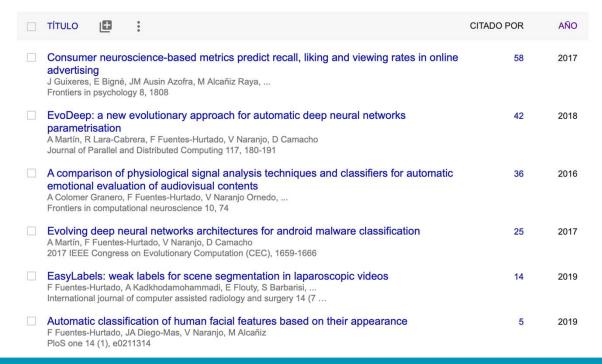
Perfil de LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/felixfuentesh/



Félix Fuentes-Hurtado 🗸

National University of Singapore (NUS) Dirección de correo verificada de upv.es

deep learning machine learning computer vision



✓ SEGUIR

Citado por

Total Desde 2016 Citas 195 195 Índice h 5 Índice i10 5 2016 2017 2018 2019 2020 2021 **EDITAR** Coautores Valery Naranjo > Universidad Politécncia de Valen... Prof. Mariano Alcañiz Raya Professor of Biomedical Enginee... Adrián Colomer Granero Researcher, Universidad Politéc... Alejandro Martín PhD in Computer Science, Assis...

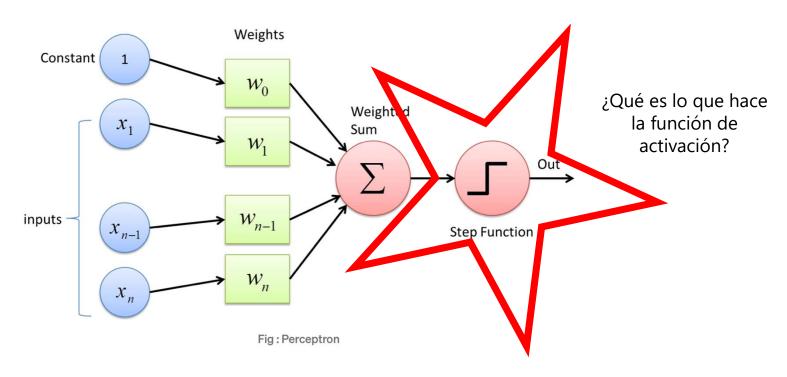
David Camacho

Índice

- Redes neuronales aplicadas a DL
 - Funciones de activación
 - Complejidad
 - Ejemplos prácticos
- Redes recurrentes
 - Introducción
 - Predicción de series temporales con una variable
 - Predicción de series temporales multivariantes
 - El problema de la memoria y la solución
 - Ejemplos prácticos con LSTMs y XGBoost
- Transformers
 - Introducción
 - Predicción de series temporales

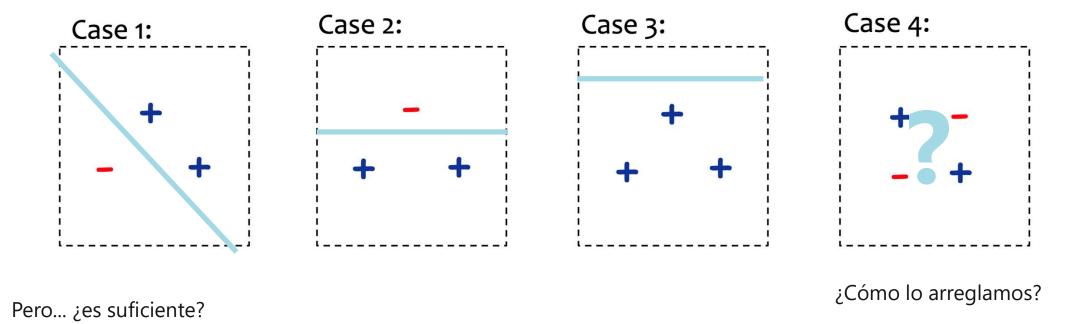
La red neuronal: ¿Por qué tienen esta configuración?

La versión básica (el Perceptrón) es muy similar a una regresión lineal. ¿En qué se diferencian?



¿Qué problemas podemos resolver con una red neuronal?

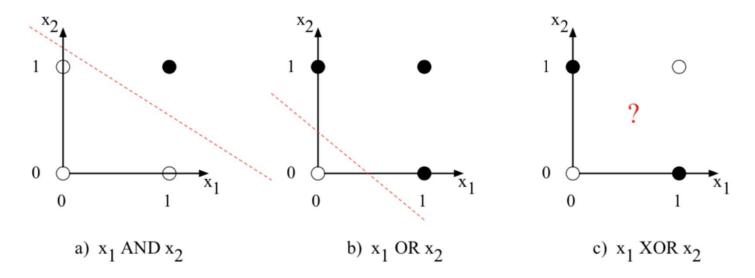
Con un perceptrón podríamos hallar una frontera de decisión lineal



Problemas separables y no separables linealmente

El perceptrón puede reproducir el comportamiento de los operadores AND y OR porque son datos linealmente separables.

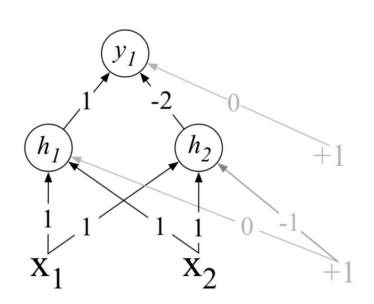
Sin embargo, en el caso de XOR, los datos no son linealmente separables, y no es posible encontrar una recta que los separe.

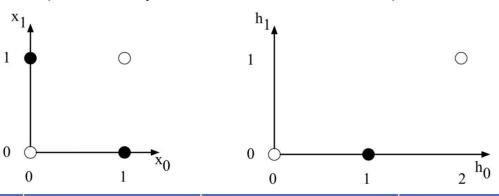


Problemas separables y no separables linealmente

El caso de la XOR se puede resolver añadiendo una capa interna y funciones de activación que introduzcan no

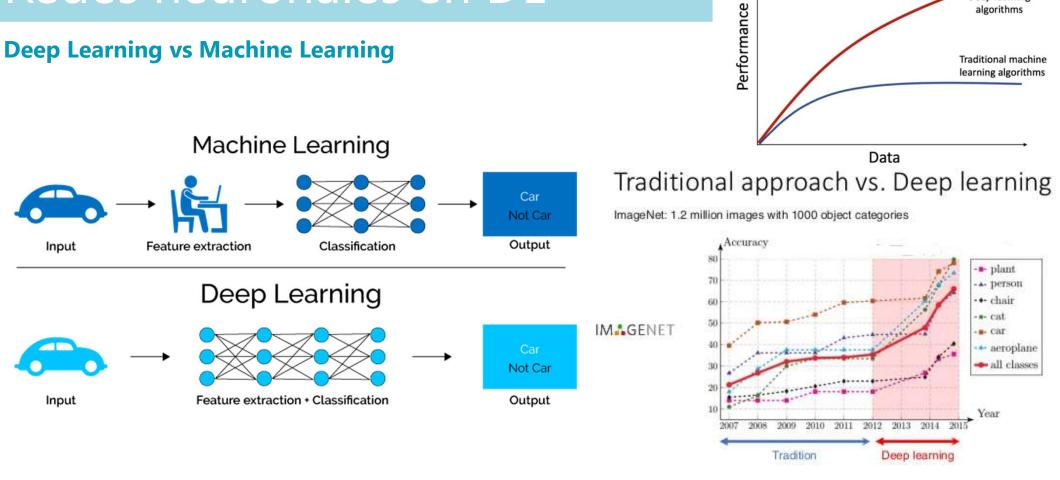
linealidades en nuestro modelo.





$\mathbf{x_1}$	X ₂	h ₁	h ₂	y ₁
0	0	0· 1 +0· 1 +1· 0 =0→0	0· 1 +0· 1 +1·(- 1)=-1→0	0· 1 +0· (-2) =0 →0
0	1	0· 1 +1· 1 +1· 0 =1→1	0· 1 +1· 1 +1· (-1) =0→0	1· 1 +0·(-2)=1→1
1	0	1· 1 +0· 1 +1· 0 =1→1	1· 1 +0· 1 +1·(- 1)=0→0	1· 1 +0·(-2)=1→1
1	1	1· 1 +1· 1 +1· 0 =2→2	1· 1 +1· 1 +1·(- 1)=-1→1	2· 1 +1· (-2) =0 →0

Deep Learning vs Machine Learning



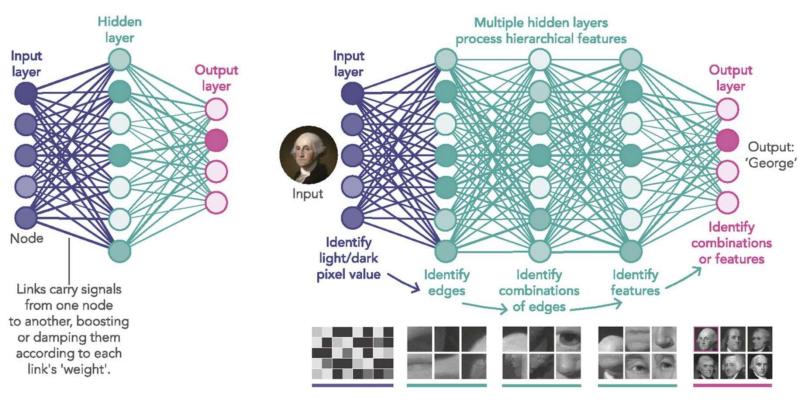
Deep learning

algorithms

¿Por qué "profundas"?

1980S-ERA NEURAL NETWORK

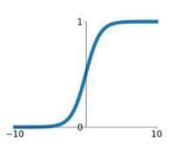
DEEP LEARNING NEURAL NETWORK



Funciones de activación

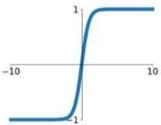
Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



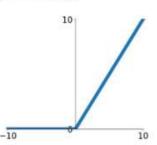
tanh

tanh(x)



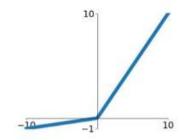
ReLU

 $\max(0,x)$



Leaky ReLU

 $\max(0.1x, x)$

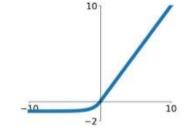


Maxout

 $\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$

ELU

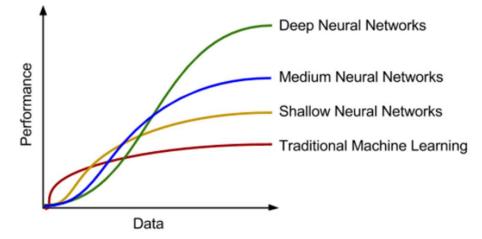
$$\begin{cases} x & x \ge 0 \\ \alpha(e^x - 1) & x < 0 \end{cases}$$



Complejidad de la red

El número de capas de una red neuronal estará directamente relacionado con la complejidad de los datos y la

tarea a realizar.



Según Lippmann¹, un MLP con 2 capas ocultas (más la de entrada y la de salida) es suficiente para crear una "región" de clasificación de cualquier forma deseada.

Según el **Teorema de aproximación universal**^{2,3}: un MLP con una capa oculta es capaz de aproximar cualquier función (pero... ¿cuantos nodos necesitará?).

Lippmann in the 1987 paper "An introduction to computing with neural nets"

^{2.} Deep Learning book (https://www.deeplearningbook.org)

^{3. &}lt;a href="https://ai.stackexchange.com/questions/5493/what-is-the-purpose-of-an-activation-function-in-neural-networks">https://ai.stackexchange.com/questions/5493/what-is-the-purpose-of-an-activation-function-in-neural-networks

¿Cómo escoger correctamente la función de activación y la complejidad?

- El mejor método consiste en emplear arquitecturas pre-definidas con mucha investigación detrás, que han probado ser eficientes para un amplio rango de problemas.
- A partir de estas arquitecturas, podemos probar modificaciones que adapten la red a nuestro problema, de forma que consigamos mejores resultados.
- No hay reglas escritas. ¿Entonces qué hacemos?
- Experimentar
- Usar la intuición
- Ante la duda, utilizar redes más profundas con activación de tipo ReLU o similar
- Coger prestadas ideas (basarnos en arquitecturas pre-definidas o trabajos científicos existentes)
- Network Architecture Search (NAS): random search, grid search, heurística, etc.

[&]quot;Neural Smithing", Section 4.4. Capacity versus size".

Intuiciones para decidir la función de activación

- Sigmoide y tanh no son las más eficientes debido al problema del desvanecimiento del gradiente
- Softplus y Softsign se deben dejar de lado en favor de ReLU
- ReLU debe ser la elección favorita para las capas ocultas. Si sufrimos del problema de "dying relu" podemos utilizar alguna modificación como la leaky ReLU, ELU, SELU, etc.
- Para redes muy profundas, **Swish** funciona mejor que ReLU.
- Para la capa final:
 - si estamos trabajando con regresión, utilizar activación lineal
 - Si estamos trabajando con clasificación, utilizar activación **sigmoide** o **softmax** (binaria o multiclase)

Intuiciones para decidir el número de capas y neuronas

Table: Determining the Number of Hidden Layers

Num Hidden Layers	Result	
none	Only capable of representing linear separable functions or decisions.	
1	Can approximate any function that contains a continuous mapping from one finite space to another.	
2	Can represent an arbitrary decision boundary to arbitrary accuracy with rational activation functions and can approximate any smooth mapping to any accuracy.	
>2	Additional layers can learn complex representations (sort of automatic feature engineering) for layer layers.	

I have a few rules of thumb that I use to choose hidden layers. There are many rule-of-thumb methods for determining an acceptable number of neurons to use in the hidden layers, such as the following:

- The number of hidden neurons should be between the size of the input layer and the size of the output layer.
- The number of hidden neurons should be 2/3 the size of the input layer, plus the size of the output layer.
- The number of hidden neurons should be less than twice the size of the input layer.

¿Cómo escoger correctamente la función de activación y la complejidad?

Lugares donde inspirarse y aprender más:

- Activation functions demystified!
- Everything you need to know about "Activation Functions" in Deep learning models
- How to Choose an Activation Function for Deep Learning
- Fundamentals of Deep Learning Activation Functions and when to use them?
- A Quick Guide to Activation Functions In Deep Learning
- "Neural Smithing", Section 4.4. Capacity versus size.
- Heaton Research: The Number of Hidden Layers
- Beginners Ask "How Many Hidden Layers/Neurons to Use in Artificial Neural Networks?"
- How to choose the number of hidden layers and nodes in a feedforward neural network?
- How to determine the number of layers and nodes of a neural network

Resumen

Se trata de un mundo en constante estudio y evolución, donde las únicas técnicas infalibles son la experimentación y posterior validación.

Para empezar: utilizar cosas ya hechas. ¡Os ahorrará mucho tiempo!

Cuando tengáis claros los conceptos básicos y entendáis esas arquitecturas, probad a modificar cosas y estudiar el comportamiento.

Con mucha experiencia y experimentación, conseguiréis una mejor intuición.

¡Manos a la obra!

Notebook 1. Funciones de activación

Notebook 2. Complejidad de la red