

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Atividade Prática 02 – Lógica simples e
estruturas condicionais 2



Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.

Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

1. Escreva um algoritmo para ler uma temperatura em graus Celsius, calcular e escrever o valor correspondente em graus Fahrenheit.
2. Crie um programa que peça um número de 1 a 7 e exiba o dia da semana correspondente utilizando a estrutura condicional switch.
3. Crie um programa que peça um número e verifique se ele é positivo, negativo ou zero.
4. O custo de um carro novo ao consumidor é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que o percentual do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escrever um algoritmo para ler o custo de fábrica de um carro, calcular e escrever o custo final ao consumidor.
5. Desenvolva um algoritmo que faça o cálculo do índice de massa corporal de uma pessoa. Esse algoritmo deve solicitar ao usuário que digite sua altura, em seguida solicitar que digite seu peso e que lhe exiba o status. O status vai variar da seguinte forma:
 - a. Se o IMC for menor que 18,5 o status a ser mostrado deve ser "Você está abaixo da faixa de peso ideal";
 - b. Se o IMC estiver acima de 24,99 o status a ser mostrado será "Você está acima da faixa de peso ideal";

- c. Se o IMC for igual ou maior que 18,5 e igual ou menor que 24,99, o status a ser mostrado será "Você está dentro da faixa de peso ideal".
6. Escreva um algoritmo que solicite 2 números e uma operação matemática. O algoritmo deve realizar o cálculo com os 2 números digitados conforme a operação informada.
7. Faça um algoritmo que simule um caixa eletrônico. Nesse algoritmo a conta do usuário deve ser criada já com um saldo positivo. O usuário precisa informar a quantidade de dinheiro que deseja retirar, esse valor deve ser um número positivo, múltiplo de 5 e menor do que o saldo. Cada saque eletrônico cobra uma taxa de R\$4.50. Ao final deve ser informado o saldo da conta caso dê tudo certo com o saque, e se o usuário informar um valor maior que o saldo deve ser informado ao usuário que o mesmo não tem dinheiro suficiente em conta para realizar o saque.
- OBS:** Na verificação se o valor do saque é maior que o saldo deve ser considerado e também contabilizado o valor da taxa a ser cobrada pelo saque. Ou seja, o valor a ser sacado somado ao valor da taxa do saque não pode ser maior que o saldo disponível.
8. Faça um algoritmo que leia a idade e peso de um atleta e imprima a sua categoria, de acordo com a seguinte tabela:

Idade	Peso	Categoria
Até 12 anos	-	Infantil
13 a 16 anos	Até 40kg	Juvenil leve
	Acima de 40kg	Juvenil pesado
17 a 24 anos	Até 45kg	Sênior leve
	Acima de 45kg até 60kg	Sênior médio

	Acima de 60kg	Sênior pesado
Acima de 24 anos	-	Veterano

9. Escreva um programa que pergunte a velocidade de um carro. Caso ultrapasse 80Km/h, exiba uma mensagem dizendo que o usuário foi multado. Nesse caso, exiba o valor da multa, cobrando R\$5 por cada km acima da velocidade permitida.

Este exercício deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!

BORA GROWDEVERS!

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER