

# PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Atividade Prática 01 – Lógica simples e  
estruturas condicionais 1



## Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

## Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.



## Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

Crie um arquivo HTML com o script necessário para resolução de cada exercício:

1. Crie uma variável JavaScript e coloque nela o valor de sua idade. Mostre no html usando o `document.write()` o dado contido na variável junto da frase "Minha idade é x anos", sendo "x" o valor armazenado na sua variável.
2. Crie três variáveis JavaScript, em duas delas atribua os valores que você quiser e na outra atribua o valor da soma das duas primeiras variáveis. Apresente valor da soma no documento html junto da frase "**A resultado da soma de x e y é z**", sendo x o valor armazenado na primeira variável, y o valor armazenado segunda variável e z o valor armazenado na terceira variável
3. Crie três variáveis, na primeira variável coloque o total de uma compra, por exemplo 149.90. Na segunda variável coloque a quantidade de parcelas, por exemplo 2. Na terceira variável coloque o valor da parcela. Apresente no documento html as seguintes informações:  
"O valor total da compra foi R\$ \_\_, \_\_"  
"Forma de pagamento: \_\_x de R\$ \_\_, \_\_"
4. Crie duas variáveis. Na primeira coloque um total de minutos e defina um valor para ela (por exemplo, minutos = 120). Na segunda

coloque o total em segundos destes minutos armazenados na primeira variável. Apresente no documento html a seguinte informação: "\_ minutos equivale à \_ segundos!"

5. Crie cinco variáveis. Na primeira armazene o nome de um aluno. Na segunda, terceira e quarta coloque 3 notas (valores de 0 à 10). Calcule a média das notas e armazene na quinta variável criada. Apresente no documento html a seguinte informação:

**"O aluno \_\_\_\_\_ ficou com média \_\_, \_\_"**

6. Desenvolva um algoritmo que armazene o valor 10 em uma variável A e o valor 20 em uma variável B. A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em A passe para B e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.
7. Desenvolva um algoritmo para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.
8. Desenvolva um algoritmo para ler dois valores e imprimir uma das três mensagens a seguir:
  - a. 'Números iguais', caso os números sejam iguais;
  - b. 'Primeiro é maior', caso o primeiro seja maior que o segundo;
  - c. 'Segundo maior', caso o segundo seja maior que o primeiro.
9. As maçãs desta estação custam R\$0,30 se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$0,25 se forem compradas pelo menos doze. Desenvolva um algoritmo que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o valor total da compra.

10. Escreva um algoritmo que tenha como valores de entradas o nome e idade do usuário e imprima no terminal o nome, a idade e o ano de nascimento do usuário. Ex: "Nome: Pedro, Idade: 22 anos, nasceu em 2000".  
OBS: Pegue o ano atual como base
11. Crie um algoritmo que armazene um número inteiro positivo, e gere um alerta com as seguintes mensagens:
  - a. "Número é par!", se o valor armazenado for par;
  - b. "Número é ímpar!", se o valor armazenado for ímpar;
12. Escreva um algoritmo que armazene o ano atual e o ano de nascimento de uma pessoa. Escrever uma mensagem no console que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que a pessoa nasceu).

Este exercício deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!



BORA GROWDEVERS!

# PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER