

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Atividade Prática 03 – Estruturas de
Repetição I



growdev

Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.

Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

1. Desenvolva um algoritmo que leia a altura de 15 pessoas. Este programa deverá calcular e mostrar:
 - a. A menor altura do grupo;
 - b. A maior altura do grupo;
2. Pedro tem 1,50m de altura e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Lucas tem 1,10m de altura e cresce 3 centímetros por ano. Construa um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que:
 - a. Lucas e Pedro tenham o mesmo tamanho;
 - b. Lucas seja maior que Pedro.
3. Escreva um algoritmo que faça a tabuada de um número e apresente o resultado de acordo com o modelo a seguir, sabendo que o multiplicando deverá ser fornecido pelo usuário (n) e a quantidade de iterações também (i).

$$1 * 2 = 2$$

$$2 * 2 = 4$$

$$3 * 2 = 6$$

...

4. Escreva um algoritmo que percorra os números inteiros entre 1 e 250 e verifique quais números são múltiplos de 3 e quais são múltiplos de 5.
5. Faça um programa usando a estrutura “for” que leia um número inteiro positivo e mostre na tela uma contagem de 0 até o valor digitado:
Ex: Digite um valor: 9
Contagem: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, FIM!
6. Desenvolva um algoritmo que mostre uma contagem regressiva de 30 até 1, marcando os números que forem primos, exatamente como mostrado abaixo:
30 [29] 28 27 26 25 24 [23] 22 21 20 [19] 18 [17] 16...
7. Desenvolva um algoritmo que leia 10 números, calcule e escreva a média aritmética dos valores lidos, a quantidade de valores positivos, a quantidade de valores negativos e o percentual de valores negativos e positivos.

Este exercício deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!

BORA GROWDEVERS!

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER