



Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.



Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

- Crie um objeto em JavaScript para colocar dois atributos de um produto. Atribua o preço e descrição do produto com o valor "90" e a descrição com o valor "Mouse". Mostre no console o valor dos dois atributos.
- 2. Crie um objeto em JavaScript para colocar 5 atributos de um notebook. Atribua os seguintes atributos:

Processador = i7 Memória = 16GB Preço = 5000 HD = 1TB SSD = 256GB

Por fim, mostre o nome e valor de cada atributo no console, exatamente como está na atividade.

- 3. Crie um objeto para colocar nome e duas notas. Atribua nome e duas notas para o primeiro objeto, que será nosso primeiro aluno. Agora crie mais um objeto para colocar informações do nosso segundo aluno. Mostre as informações de cada aluno no console. Mostre também a média do primeiro aluno e a média do segundo aluno. Por fim mostre a média desta turma de 2 alunos.
- 4. Crie um cadastro de pessoas onde o usuário informe o nome, idade e se está trabalhando ou não, se a pessoa estiver trabalhando



pergunte para ele o salário que está ganhando. Para cada pessoa cadastrada, pergunte ao usuário se ele deseja continuar cadastrando ou não. No final, mostre as pessoas que estão desempregadas, as pessoas que estão empregadas separadas pelas que ganham mais que 2500 e menos que 2500.

Exemplo de resultado:

Pessoas desempregadas:

Nome: Alessandro, Idade: 28 Nome: Alessandro, Idade: 28

Pessoas empregadas com salários menores que 2500:

Nome: Alessandro, Idade: 28, Salário: 1500 Nome: Alessandro, Idade: 28, Salário: 2400

Pessoas empregadas com salários maiores que 2500:

Nome: Alessandro, Idade: 28, Salário: 2700 Nome: Alessandro, Idade: 28, Salário: 3000

Este exercício será corrigido na próxima aula com o Tech Helper e deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!

