

Osvcad - Nomenclature des ancrs

v0.2 – 26 octobre 2018

1 - Objectifs

- Le nom d'une ancre doit véhiculer son origine/utilisation prévue ou la relier à une 'feature' d'une pièce (trou, axe, méplat ...)
- Le nom d'une ancre doit être **traductible** dans plusieurs langues, tout en ayant un **nom unique par pièce** indépendant de la langue (ou dans une langue de référence clairement définie pour le projet)
- Le nom d'une ancre est une **séquence de 4 champs** séparés par le caractère - (dash)
- Les champs 1, 2 et 4 peuvent être nomenclaturés et numérisés (**représentation compacte**) permettant de construire la désignation linguistique longue (interprétable par des humains ne partageant pas nécessairement la même langue)
- La désignation d'une ancre ne peut être ambiguë pour une pièce donnée

2 - Nomenclature

Le nom d'une ancre est construit à partir de ses attributs

Position	Lien	Commentaires
1	Feature/Type	Axe, perpendiculaire
2	Feature/Zone	PIECE, HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE, AVANT, ARRIERE
3	Dimensionnel	Réels , - pour le signe , séparateur _ inter champ , unité à préciser si non SI (m) Signature D_UNIT ou autre donnée numérique de dimension
4	Désambiguation ou fonction prévue	Référentiel Arbitraire ALPHA ou NUM

Règles

- 1/ Si ce n'est pas pertinent ou prématuré dans la conception un champ est laissé vacant.
- 2/ Un nom contient toujours 4 champs, certains pouvant être vide.
- 3/ En l'absence d'information sur un des attributs celui ci est remplacé par ''.

Exemples

AXE-PIECE--SORTIE

TROU-HAUT-D_6-FIXATION

PLAT-TETE--APPUI

3 – Orientation préférentielle des ancrs

Orientation des ancrs (choix à faire entre 2 possibilités d'orientation) en se posant la question : "où doit-elle aller?" ou "de où doit-elle venir?" pour déterminer le sens 'naturel' des ancrs.

Exemple : une vis va aller vers un trou et la face inférieure de sa tête ira vers le sommet du trou