### Osvcad - Nomenclature des pièces

v0.3 – 26 octobre 2018

Status: DRAFT

## 1 - Objectifs

- Distinction entre la **nomenclature du plan d'une pièce** et la **nomenclature d'une instance de pièce** au sein d'un projet.
- Les nomenclatures doivent être **traductibles** dans plusieurs langues, tout en ayant un **nom unique** indépendant de la langue (ou dans une langue de référence clairement définie pour le projet)
- Une **nomenclature neutre** est possible (les différentes traductions de champs identiques renvoient vers un même identifiant (entier ou lettre)) et constitue une **version abrégée/compacte** de la nomenclature.
- La désignation d'une pièce ne peut être ambigüe, que ce soit pour le plan ou l'instance.

# 2 – Nomenclature de plan

Champs séparés par le caractère - (dash)

Pos.	Champ	Type (neutre)	Type (langue)	Description	Exemples ("en")
1	Sectoriel	int	str	Identifiant du secteur du projet	CAR, AERO, GENERIC, MECA, ELEC
2	Domaine	int	str	Indentifiant de domaine fonctionel	SUSPENSION, WING, LANDINGGEAR, FASTENER
3	Fonction	int	str	Identifiant de fonction ou de nom commun	PISTON, SPAR, SCREW
4	Dimensionnel	str	str	Champ formaté: réels séparés par _	10_5_2
				Unité à préciser si non SI (m)	10_5_2_mm
				Signature D1_D2_D3_UNIT ou autre	d5_l20
				donnée numérique de dimension:	M4x20
				d: diamètre	
				r: rayon	
				l: longueur	
				e: épaisseur	
				M*x*: filetage	
				M*: filetage	
5	Substantiel	int	str	Matière de la pièce	STEEL,CARBON,PVC
6	Provenantiel	int	str	Marque, fournisseur	GENERIC, AUDI
7	Alpha	str	str	Référentiel Arbitraire ALPHA - ou Ref externe (fournisseur)	328, A22

#### **Exemples**

AERO-AILE-AILERON-0.75-CARBONE-BOEING-747

AUTO-CHASSIS-BARRETRANSVERSALE-20\_20\_100\_mm-ACIER---

MECA-LIEN-ECROU-M18-INOXA4---

BURO-CAHIER\_BROUILLON-21\_29,7-PAPIER-CLAIREFONTAINE--0001

---1340\_123\_23\_44\_MM---: Nom arbitraire (avec signature dimensionnelle)

-----: aucun attribut 6 caractères underscore soit 7 champs (à proscrire pièce void)

## 3 – Nomenclature d'instance

Pos.	Champ	Type (neutre)	Type (langue)	Description	Exemples ("en")
1	Sectoriel	int	str	Identifiant du secteur du projet	CAR, AERO, GENERIC
2	Domaine	int	str	Indentifiant de domaine fonctionel	SUSPENSION, WING, LANDINGGEAR, FASTENER
3	Fonction	int	str	Identifiant de fonction ou de nom commun	PISTON, SPAR, SCREW
4	Dimensionnel	str	str	Champ formaté: réels séparés par _	10_5_2
				Unité à préciser si non SI (m)	10_5_2_mm
				Signature D1_D2_D3_UNIT ou autre	d5_l20
				donnée numérique de dimension:	M4x20
				d: diamètre	
				r: rayon	
				l: longueur	
				e: épaisseur	
				M*x*: filetage	
5	Substantiel	int	str	Matière de la pièce	STEEL,CARBON,PVC
6	Provenantiel	int	str	Marque, fournisseur	GENERIC, AUDI
7	Alpha	str	str	Référentiel Arbitraire ALPHA - ou Ref	328, A22
				externe (fournisseur)	
8	Positionnel	int	str	Position de la pièce dans son assemblage	HAUT,BAS,GAUCHE,DR OITE,AVANT,ARRIERE
9	Num	int	int	Référentiel arbitraire numérique	1, 2, 3

# <u>4 – Règles</u>

1/ Si ce n'est pas pertinent ou prématuré dans la conception un champ est laissé vacant.

#### 5 – Implémentation

Les traductions sont gérées à la volée à partir du nom unique ou d'une autre traduction.

Afin de mapper le nom unique aux traductions possibles, on maintient 5 fichiers json (1 par attribut non numérique ) qui s'enrichissent en fonction des besoins et des projets. On peut reprendre la nomenclature step.

```
1) sector.json (avec traductions ??)
{0:'MECA', 1:'ELEC', 2:'INFO', 3:'ENT'}
2) <u>subsystem.json</u> (avec traductions ??)
{0:'MECA', 1:'ELEC', 2:'INFO', 3:'ENT'}
3) function.json (avec traductions)
{'fr':
  {1:'AILE', 2:'CHASSIS', 3:'LIEN'}},
'en':
  {1:'WING', 2:'STRUCTURE', 3:'LINK'}}}
dépendant du secteur SECTORIEL => FONCTIONEL
4) material.json (avec traductions)
{'fr':
  {1:'ACIER',2:'CARBONE':3:'PAPIER'}},
'en':
  {1:'STEEL',2:'CARBON':3:'PAPER'}}}
5) suppliers.json (pas de traduction pour les marques, mais traduction nécessaire de 'générique' (par exemple une vis))
{1:'BOEING',2:'AUDI',3:'CLAIREFONTAINE',4:'LEROY MERLIN'}
6) positions.json
Les attributs de position peuvent être prédéfinis dans un dictionnaire et combinés
12 AVANT_GAUCHE
15 AVANT_HAUT
```