

角色名

职业&等级

背景

玩家名

种族

阵营

经验值

力量

敏捷

体质

智力

感知

魅力

灵感

熟练加值

- ☐ 力量
- ☐ 敏捷
- ☐ 体质
- ☐ 智力
- ☐ 感知
- ☐ 魅力

豁免骰

- ☐ 运动 (力)
- ☐ 杂技 (敏)
- ☐ 巧手 (敏)
- ☐ 躲藏 (敏)
- ☐ 奥秘 (智)
- ☐ 历史 (智)
- ☐ 自然 (智)
- ☐ 宗教 (智)
- ☐ 调查 (智)
- ☐ 驯兽 (感)
- ☐ 洞悉 (感)
- ☐ 医药 (感)
- ☐ 察觉 (感)
- ☐ 生存 (感)
- ☐ 欺瞒 (魅)
- ☐ 威吓 (魅)
- ☐ 表演 (魅)
- ☐ 游说 (魅)

能力检定

护甲等级
AC

先攻

速度

最大生命值

当前生命值

临时生命值

最大

生命骰

豁免成功

豁免失败

死亡豁免

个性

理想

纽带

缺陷

名称

命中

伤害/类型

攻击&施法

被动察觉

其他熟练&语言

CP

SP


EP

CP

CP

装备

特殊能力



年龄

身高

体重

眼睛

皮肤

头发

角色名

角色经历

名字

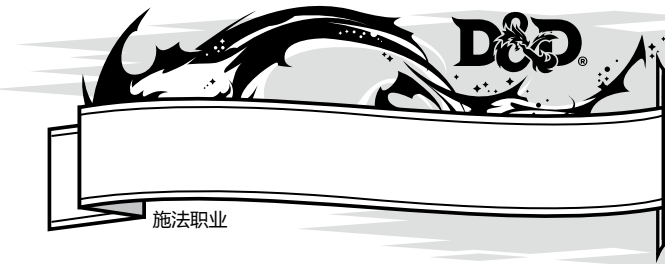
图像

同盟&组织

角色背景

附加特征

所持物



<div></div> <div>关键施法属性</div>	<div></div> <div>法术豁免DC</div>	<div></div> <div>法术攻击加值</div>
-------------------------------	-------------------------------	-------------------------------

0

戏法

法术等级

法术位

已用法术位

1

已施放

法术名

2

3

4

5

6

7

8

9

SPELLS KNOWN