Tutorial R/RStudio

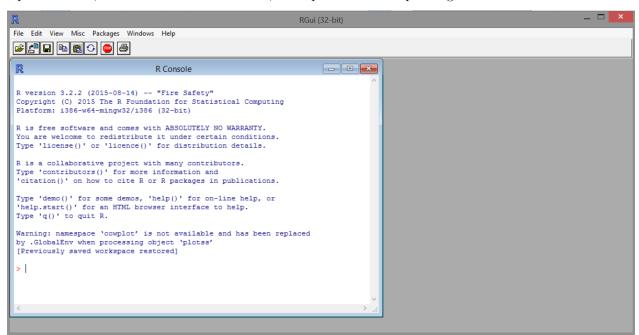
Verônica Santana FEA-USP

2017

1 Instalação e Interface

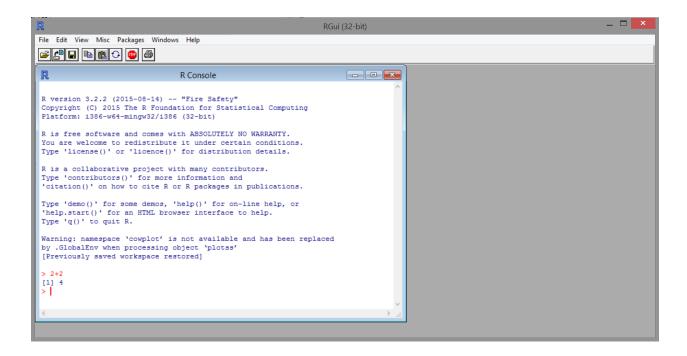
1.1 R

Vá em https://www.r-project.org/, e clique em CRAN (Comprehensive R Archive Network) à esquerda, e escolha um *mirror*, https://vps.fmvz.usp.br/CRAN/, por exemplo, para baixar o arquivo de instalação. Após instalado, o R tem uma interface assim, com apenas o console para digitar comandos.



Experimente um comando: 2+2, cujo output é 4:

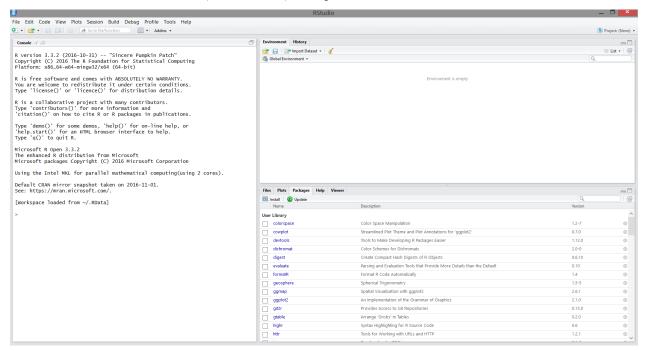
```
2+2
## [1] 4
```



1.2 RStudio

O RStudio é uma interface funcional e amigável para o R. Para baixar e instalar o RStudio, vá em https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/ e escolha a opção RStudio Desktop.

A interface do RStudio é dividida, inicialmente, em 3 partes:



Do lado esquerdo fica o console, onde os comandos podem ser digitados e onde ficam os *outputs*. O diferencial do RStudio em relação ao R no console é que os comandos são autocompletáveis. Experimente, por exemplo, começar a escrever o comando read.csv(), usado para importar dados no formato *comma separated values* do Excel:

```
> read.cs

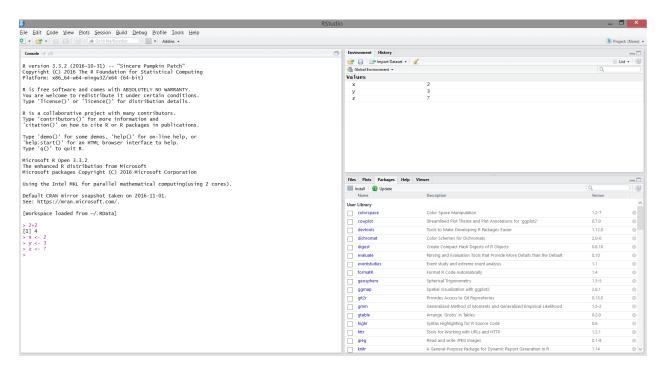
oread.csv {utils}
oread.csv2 {utils}

read.csv2 {utils}

Reads a file in table format and creates a data frame from it, with cases corresponding to lines and variables to fields in the file.

Press F1 for additional help
```

No lado superior direito há duas abas: (i) *Environment*, que é onde ficam armazendos os objetos criados, bases de dados importadas, etc; e (ii) *History*, onde ficam o histórico dos comandos executados. Na aba *Environment* são mostrados os objetos que foram criados, como, no exemplo, os objetos x, y e z:



Bases de dados importadas também são mostradas neste espaço, assim como funções criadas, equações salvas, etc. A aba *History* mostra o histórico de comandos.

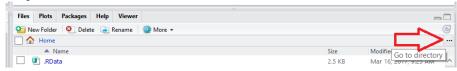
No lado inferior direito há 5 abas. Na aba Files aparecem os arquivos constantes do diretório de trabalho, ou working directory, cujos detalhes estão na seção 2. Na aba Plots ficam os gráficos gerados, na aba Packages estão listados os pacotes instalados, cujos detalhes também estão na seção 2, e a aba View é para visualização de conteúdo da web.

2 Funções básicas

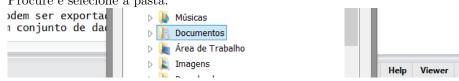
2.1 Working Directory

O Working Directory é uma pasta no seu computador que interage com o R/RStudio. Assim, antes de começar a trabalhar com o software, crie uma pasta em seu computador. Em seguida, ao abrir o RStudio, o primeiro passo é dizer ao software qual pasta será o Working Directory, pois é nesta pasta que ele procurará as bases de dados para importar e é para esta pasta que os arquivos gerados pelo R serão exportados, como, por exemplo, gráficos. Para tanto, siga os passos a seguir:

1. Clique em ... na aba Files:



2. Procure e selecione a pasta:



3. Clique em OK:



4. Clique em More e em Set as working directory:

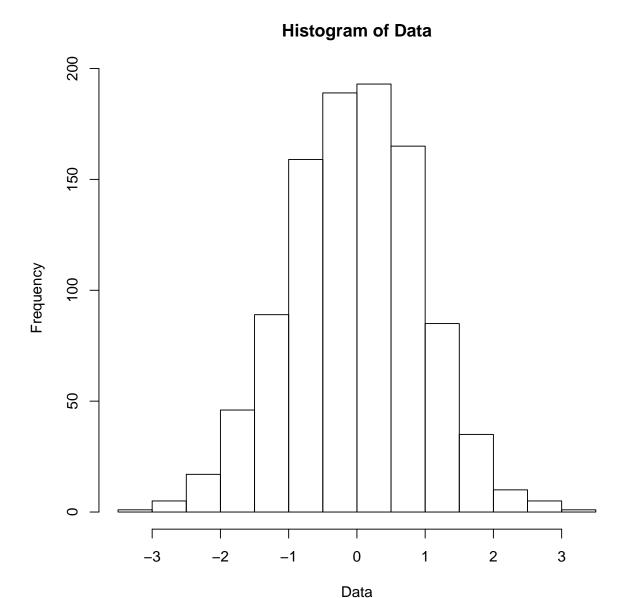


Observe que ao final deste procedimento, aparece um comando setwd("C:/Users/etc...") no Console. Assim, este procedimento é equivalente a simplesmente usar o comando setwd() (set working directory).

2.2 Gráficos

Os gráficos gerados no R aparecem na aba *Plots*, e podem ser exportados como imagem (JPEG, TIFF, EPS, etc) ou PDF. Como exemplo, veja o histograma de um conjunto de dados com distribuição normal:

```
Data <- rnorm(1000, mean = 0, sd = 1) # Gerando 100 obs se uma variável com distribuição # normal padrão e chamando-a de "Data" hist(Data) # Histograma
```



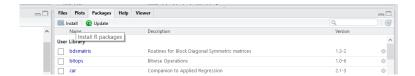
Para exportar, clique em Export e escolha o formato. O arquivo com o gráfico será salvo no working directory.

2.3 Pacotes

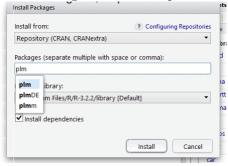
As funções básicas de estatística do R já vêm programadas. No entanto, funções mais avançadas requerem o uso de pacotes. Por exemplo, para estimar regressões via *Ordinary Least Squares* (OLS) usamos o comando lm() (*linear model*) que não necessita de um pacote específico. Porém, para estimações com dados em painel é necessário o pacote plm. Uma vez instalado o R, um pacote precisa ser *instalado* apenas uma vez. Porém, ele precisa ser *carregado* todas as vezes que o programa for aberto e o pacote precisar ser usado.

Para instalar um pacote:

1. Clique em "Install":



2. Comece a digitar o nome do pacote e clique no desejado. Em seguida, clique em "Install":



Observe que, ao final deste procedimento aparece no Console o comando install.packages("plm"). Portanto, este procedimeto pode ser feito digitando install.packages("plm") no console.

Para carregar o pacote, isto é, para fazer com que suas funções se tornem disponíveis para uso na sessão, use o comando library(plm). Se o RStudio for fechado e reaberto, o comando library() precisa ser chamado novamente. Observe que o comando install.packages() requer que o nome do pacote seja digitado entre aspas e o comando library() não. Isto acontece porque antes de o pacote ser instalado o R não conhece o objeto plm, portanto, você precisa indicar o nome (caracteres), para que o R procure na internet, por exemplo, o que ele deve baixar. Já depois de instalado, plm é um objeto conhecido pelo R, logo as aspas não são mais necessárias.

```
install.packages("plm")

## package 'plm' successfully unpacked and MD5 sums checked

##

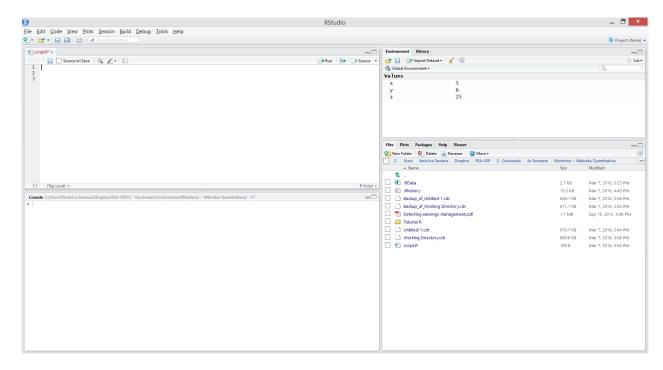
## The downloaded binary packages are in

## C:\Users\Verônica Santana\AppData\Local\Temp\RtmpwLsbPU\downloaded_packages

library(plm)
```

2.4 Scripts

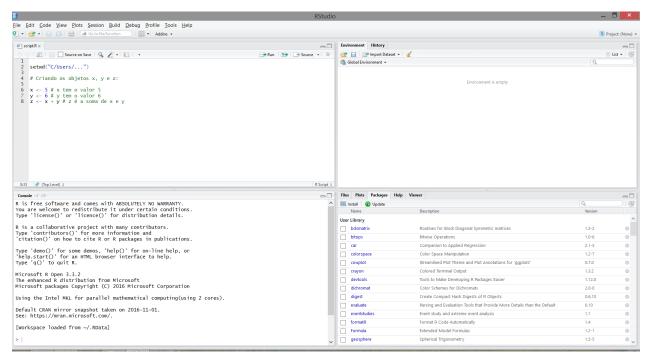
A forma mais eficiente e prática de usar o R ou o R
Studio é através de um script. No R Studio, vá em $File \rightarrow New\ File \rightarrow R\ Script$. A interface agora fica dividida em 4 partes:



No *script* você pode digitar comandos a serem executados e também comentários. Os comandos são escritos como no console e tudo que é escrito após # são considerados apenas como comentários.

No script, diferentemente do Console, a tecla Enter apenas quebra uma linha. Em comandos muito longos, a quebra de linha é necessária para que o script fique visualmente compreensível. Para que o comando seja executado é necessário pressionar as teclas Control + Enter, ou Control + R no Windows. Textos podem ser copiados e colados no script e linhas em branco podem ser inseridas.

Veja um exemplo de *script*:



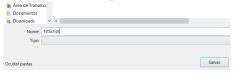
No *script*, os comandos são executados linha a linha. Assim, para criar o objeto x é necessário executar a linha 6 do *script*. Para isso, basta posicionar o cursor em qualquer local da linha 6 e pressionar *Control+Enter*. O

comando e o respectivo *output* aparecem no Console abaixo do *script*. Se você quiser executar as três linhas de comando de uma vez, basta selecioná-las e pressionar *Control+Enter*.

O script pode ser salvo da seguinte forma:

1. Clique no ícone para salvar:

2. Dê um nome e clique em Salvar:



Caso o RStudio pergunte pelo encoding do script, apenas clique em "OK". O arquivo será salvo no working directory. Após fechar o RStudio, para retomar o trabalho basta abrir o arquivo do script e rodar os comandos novamente. Assim, costuma ser mais prático salvar apenas o script, sendo, normalmente, desnecessário manter o environment salvo no computador. No entanto, quando o environment é composto por objetos criados por funções que tomam tempo, é mais viável manter o environment salvo.

3 Algumas Operações com Vetores e Matrizes

Usando o operador ::

```
1:5
## [1] 1 2 3 4 5
```

Criando uma sequência de 5 a 100 com incrementos de 5 unidades:

```
a <- seq(5, 100, 5) # Criando o objeto "a"
a # Vendo o objeto "a"

## [1] 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85
## [18] 90 95 100
```

Criando repetições:

```
b <- rep(2, 10) # Número 2 repetido 10 vezes.
b

## [1] 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

c <- rep("hi!", 11) # Texto "hi!" repetido 11 vezes.
c

## [1] "hi!" "hi!" "hi!" "hi!" "hi!" "hi!" "hi!" "hi!" "hi!" "hi!"</pre>
```

Itens específicos, usando a função c() (concatenar).

```
d <- c(100, 34, 24, 56)
d

## [1] 100 34 24 56

e <- c(32, 9, 10, 888)
e

## [1] 32 9 10 888

f <- c("azul", "rosa", "preto", "amarelo")
f

## [1] "azul" "rosa" "preto" "amarelo"</pre>
```

Combinando vetores usando as funções cbind() (combinando vetores por coluna) ou rbind (combinando vetores por linha):

```
g <- cbind(d, e)
g # Automaticamente, o nome das colunas é o nome dos vetores originais
##
          d
            е
## [1,] 100 32
## [2,] 34 9
## [3,] 24 10
## [4,] 56 888
h <- rbind(d, e)
h # Automaticamente, o nome das linhas é o nome dos vetores originais
##
     [,1] [,2] [,3] [,4]
## d 100 34
               24
                    56
               10 888
## e
     32
           9
i <- c(1:3, 8)
j \leftarrow c(1:5, 2)
cbind(i,j)
## Warning in cbind(i, j): number of rows of result is not a multiple of vector length (arg
1)
##
     i j
## [1,] 1 1
## [2,] 2 2
## [3,] 3 3
## [4,] 8 4
## [5,] 1 5
## [6,] 2 2
# O R junta, porém reclama completando o que falta para formar a matriz com repetição.
# E, automaticamente, ele começa a repetir os itens do vetor de menor dimensão.
```

Criando matrizes usando o comando matrix().

```
c(1:3, 8) # Vetor linha 1x4

## [1] 1 2 3 8

matrix(c(1:3, 8), 2) # Matriz 2x2.

## [,1] [,2]
## [1,] 1 3
## [2,] 2 8

# Dado que há 4 elementos e escolhemos 2 linhas, R já sabe que a matriz tem de ser 2x2.
# Por default, a ordenação dos elementos é feita por linha.
# Se quisermos a ordenação por colunas:
matrix(c(1:3, 8), 2, byrow = F)

## [,1] [,2]
## [1,] 1 3
## [2,] 2 8
```

Operações com matrizes/vetores:

```
Q <- matrix(c(0, 1, 2, 5), 2) # Matriz Q 1x3
Q
## [,1] [,2]
## [1,] 0 2
## [2,] 1 5

E <- Q/Q # Dividindo a matriz Q por ela mesma elemento a elemento:
E
## [,1] [,2]
## [1,] NaN 1
## [2,] 1 1</pre>
## Como 0/O é indeterminado, o R retorna "NaN", que indica "not a number".
```

Alguns operadores:

- 1. \leftarrow ou =: operadores "recebe". Assim, quando fazemos x \leftarrow 2 ou x = 2, indicamos que x recebe o valor 2.
- 2. +, -, *, /, ^, etc, são operadores "elemento a elemento":

```
2+2
## [1] 4
4-5
```

```
## [1] -1
2*5
## [1] 10
10/4
## [1] 2.5
A \leftarrow matrix(c(1,2,0,4),2)
B \leftarrow matrix(c(2,4,1,5),2)
A+B
## [,1] [,2]
## [1,] 3 1
## [2,] 6 9
A-B
## [,1] [,2]
## [1,] -1 -1
## [2,] -2 -1
B-5
## [,1] [,2]
## [1,] -3 -4
## [2,] -1 0
A*B
## [,1] [,2]
## [1,] 2 0
## [2,] 8 20
3*B
## [,1] [,2]
## [1,] 6 3
## [2,] 12 15
B^2
## [,1] [,2]
## [1,] 4 1
## [2,] 16 25
A/B
## [,1] [,2]
## [1,] 0.5 0.0
## [2,] 0.5 0.8
B/A # O R retorna divisões por O como "Inf".
## [,1] [,2]
## [1,] 2 Inf
## [2,] 2 1.25
```

3. %*%, %x%, t(), solve(), det() são operadores matriciais:

```
# Multiplicação de Matrizes:
A%*%B
## [,1] [,2]
## [1,] 2 1
## [2,] 20 22
A%*%A
## [,1] [,2]
## [1,] 1 0
## [2,] 10 16
# Produto de Kronecker:
A%x%B
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 2 1 0 0
## [2,] 4 5
                     0
## [3,] 4 2 8
                   4
## [4,] 8 10 16 20
# Transposta:
t(A)
## [,1] [,2]
## [1,] 1 2
## [2,] 0 4
# Inversa:
solve(B)
##
           [,1] [,2]
## [1,] 0.8333333 -0.1666667
## [2,] -0.6666667 0.3333333
# Determinante:
det(B)
## [1] 6
```

4. Funções:

```
# Logaritmo natural:
log(10)

## [1] 2.302585

# Logaritmo na base 10:
log10(10)
```

```
## [1] 1
# Logaritmo em qualquer base:
log(10, 2) # base 2
## [1] 3.321928
log(10, 4) # base 4
## [1] 1.660964
# Função exponencial:
exp(2)
## [1] 7.389056
exp(log(2))
## [1] 2
# Seno:
sin(10)
## [1] -0.5440211
# Cosseno:
cos(15)
## [1] -0.7596879
# Tangente:
tan(14)
## [1] 7.244607
# Raiz Quadrada:
sqrt(16)
## [1] 4
16^(1/2)
## [1] 4
# Raiz Cúbica:
64^(1/3)
## [1] 4
```

5. Funções Vetoriais:

```
v <- c(2, 5, 10, 11, 3)
## [1] 2 5 10 11 3
# Obtendo o valor máximo:
max(v)
## [1] 11
# Valor mínimo:
min(v)
## [1] 2
# Comprimento do vetor:
length(v)
## [1] 5
# Dimensão de uma matrix:
dim(A)
## [1] 2 2
# Soma dos elementos:
sum(v)
## [1] 31
# Soma acumulada:
cumsum(v)
## [1] 2 7 17 28 31
# Produto dos elementos:
prod(v)
## [1] 3300
# Produto acumulado:
cumprod(v)
## [1] 2 10 100 1100 3300
# Média:
mean(v)
## [1] 6.2
# Variância:
var(v)
```

```
## [1] 16.7
# Desvio-padrão:
sd(v)
## [1] 4.086563
sqrt(var(v))
## [1] 4.086563
# Mediana:
median(v)
## [1] 5
# Estatísticas Descritivas:
summary(v)
   Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
   2.0 3.0 5.0 6.2 10.0 11.0
##
# Ordenação do vetor
sort(v)
## [1] 2 3 5 10 11
sort(v, decreasing = T)
## [1] 11 10 5 3 2
-sort(-v)
## [1] 11 10 5 3 2
order(v)
## [1] 1 5 2 3 4
```

6. Operadores lógicos:

```
5 > 2

## [1] TRUE

2 > 5

## [1] FALSE

2 >= 2
```

```
## [1] TRUE
2 >= 1
## [1] TRUE
2 >= 5
## [1] FALSE
2 <= 5
## [1] TRUE
2 == 2
## [1] TRUE
2 == 3
## [1] FALSE
2 != 3
## [1] TRUE
2 != 2
## [1] FALSE
# Duas condições ao mesmo tempo usando o operador {\mathfrak E}, "e":
2 == 2 & 2 <= 3
## [1] TRUE
2 == 2 & 2 <= 1
## [1] FALSE
# Duas condições alternativas usando o operador /, "ou":
2 == 2 | 2 <= 1
## [1] TRUE
3 != 4 | 3 >= 4
## [1] TRUE
3 != 3 | 3 >= 4
## [1] FALSE
```

7. Função if()...else() e ifelse():

```
if(2 > 3) {"verdade!"} else {"mentira!"}

## [1] "mentira!"

if(2 < 3) {"verdade!"} else {"mentira!"}

## [1] "verdade!"

ifelse(2 > 3, "verdade!", "mentira!")

## [1] "mentira!"

ifelse(2 < 3, "verdade!", "mentira!")

## [1] "verdade!"</pre>
```

8. Acessando elementos com []: Dada uma matriz $A_{3\times 2}$:

```
A \leftarrow matrix(c(1, 1, 1, 2, 4, 20), 3)
## [,1] [,2]
## [1,] 1 2
## [2,] 1 4
## [3,] 1 20
# Para acessar o elemento (2,1):
A[2,1]
## [1] 1
# Para acessar o elemento (2,2):
A[2,2]
## [1] 4
# Para acessar toda a coluna 1:
A[,1]
## [1] 1 1 1
# Para acessar toda a linha 3:
A[3,]
## [1] 1 20
# Para acessar os elementos das linhas 2 a 3 e da coluna 2:
A[2:3, 2]
```

```
## [1] 4 20
# Para acessar todos os elementos da matriz A que são maiores que 3:
A[A > 3]
## [1] 4 20
```

Dado um vetor:

```
a <- c(177, 180, 165, 250)
a

## [1] 177 180 165 250

# Acessando o segundo elemento do vetor
a[2]

## [1] 180

# Acessando os elementos 2 a 4:
a[2:4]

## [1] 180 165 250

# Acessando os elementos 1 e 3:
a[c(1, 3)]

## [1] 177 165

# Acessando todos os elementos maiores que 175:
a[a > 175]

## [1] 177 180 250
```

$4 \quad swirl$

swirl é um pacote do R construído para transformar o console em uma ferramenta interativa para aprender R. Para entender melhor do projeto, veja http://swirlstats.com/. Em http://swirlstats.com/students. html são dados os detalhes sobre como usar o swirl. Uma vez intalado e carregado o pacote, você é levado a efetuar tarefas:

```
> library(swirl)
| Hi! I see that you have some variables saved in your workspace. To keep things running smoothly, I
| recommend you clean up before starting swirl.
| Type ls() to see a list of the variables in your workspace. Then, type rm(list=ls()) to clear your
| workspace.
| Type swirl() when you are ready to begin.
> rm(list = ls())
> swirl()
| Welcome to swirl! Please sign in. If you've been here before, use the same name as you did then. If
| you are new, call yourself something unique.

What shall I call you? Veronica
| Thanks, Veronica. Let's cover a couple of quick housekeeping items before we begin our first
| lesson. First of all, you should know that when you see '...', that means you should press Enter
| when you are done reading and ready to continue.
... <-- That's your cue to press Enter to continue</pre>
```

O swirl dá acesso às tarefas de cursos de R que estão disponíveis também no Coursera, como o R Programming: The basics of programming in R, em https://pt.coursera.org/learn/r-programming. Além deste, estão disponíveis no swirl: Regression Models: The basics of regression modeling in R, Statistical Inference: The basics of statistical inference in R, e Exploratory Data Analysis: The basics of exploring data in R.

5 Buscando ajuda

Para obter ajuda sobre o funcionamento de comandos, a forma mais prática é usar a ajuda interna que acessa a documentação dos pacotes. Por exemplo:

```
?plot # ou
help(plot)
```

No entanto, para aqueles que ainda não estão acostumados com a linguagem, essa documentação pode parecer pouco amigável. A documentação dos pacotes é baixada na instalação, e é possível acessar o pdf diretamente. A página no CRAN do pacote plm, por exemplo, contém informações sobre a versão do pacote, os requisitos, os autores, etc: https://cran.r-project.org/web/packages/plm/index.html, enquanto na parte de downloads estão o Reference manual: https://cran.r-project.org/web/packages/plm/plm.pdf e as Vignettes: https://cran.r-project.org/web/packages/plm/vignettes/plm.pdf.

Além da documentação dos pacotes, existem alguns livros que podem ser muito úteis, como o R Cookbook.

No entanto, na maioria das vezes a forma mais prática de conseguir ajuda com uma dúvida específica é a busca em fóruns na internet, como o *Stack Overflow*:



Além disso, alguns blogs fornecem tutoriais, como o https://www.r-bloggers.com/. Um exemplo no R-bloggers: https://www.r-bloggers.com/computing-and-visualizing-pca-in-r/. O site Quick-R é particularmente bom para tratar de assuntos mais simples, como gráficos: http://www.statmethods.net/graphs/line.html.

Algumas páginas do Facebook também são interessantes para fornecer tutorias, dicas e curiosidades: https://www.facebook.com/rtipaday/, https://www.facebook.com/rcomputing/, https://www.facebook.com/The-R-Project-for-Statistical-Computing-155948597756419/.