











Introducción a bibliotecas de datos en Python.

Matplotlib

Matplotlib es una biblioteca para crear gráficos y visualizaciones estáticas, animadas o interactivas. Es especialmente útil para crear gráficos como líneas, barras, dispersión y más.

Instalación:

```
pip install matplotlib
```

Conceptos clave:

- plt.plot(): Para crear gráficos de líneas.
- plt.scatter(): Para gráficos de dispersión.
- plt.bar(): Para gráficos de barras.

Ejemplo básico:

```
import matplotlib.pyplot as plt
# Crear un gráfico de líneas
x = [1, 2, 3, 4, 5]
y = [1, 4, 9, 16, 25]
plt.plot(x, y) # Dibuja una línea
plt.title("Gráfico de líneas") # Título del gráfico
plt.xlabel("X") # Etiqueta eje X
plt.ylabel("Y") # Etiqueta eje Y
plt.show()
# Crear un gráfico de barras
plt.bar([1, 2, 3], [10, 20, 30])
plt.show()
```

















Algunas funciones útiles de Matplotlib:

- plt.plot(): Crear un gráfico de líneas.
- plt.scatter(): Crear un gráfico de dispersión.
- plt.title(), plt.xlabel(), plt.ylabel(): Añadir títulos y etiquetas.
- plt.show(): Muestra el gráfico.

con **Matplotlib** podemos crear gráficos. ¿Dónde se muestran? Depende del entorno donde ejecutes el código:

1. En una ventana emergente del sistema operativo (por defecto)

- Si ejecutas un script de Python en un editor como VS Code o PyCharm, el gráfico aparecerá en una ventana nueva que abre Matplotlib.
- Para que esto pase, se usa plt.show().

2. En la consola interactiva de Jupyter Notebook

 Si estás en Jupyter, usa %matplotlib inline para que los gráficos se muestren dentro de la celda sin necesidad de plt.show().

3. En una aplicación web

- Puedes guardar el gráfico como imagen (.png, .jpg, .svg, etc.) con plt.savefig("grafico.png") y luego usarlo en una página web.
- También puedes usar Flask y renderizar el gráfico directamente en una respuesta HTTP.

4. En la consola de texto (solo ASCII, sin gráficos reales)

- Matplotlib tiene un backend llamado "agg" que permite generar gráficos sin abrir una ventana, útil para servidores sin interfaz gráfica.
- También hay bibliotecas como matplotlib-cpp para mostrar gráficos en la terminal con caracteres ASCII.

Para integrar gráficos en una web, te recomendaría usar **Matplotlib con Flask** o librerías como **Plotly**, que son interactivas.

















Ejemplo sencillo de una aplicación Flask que genera un gráfico con Matplotlib y lo muestra en una página web.

Pasos:

Instalar dependencias

Si aún no tienes Flask y Matplotlib instalados, ejecútalo en tu terminal:

Crear la estructura del proyecto

Crea una carpeta y dentro coloca los siguientes archivos:

```
mi_app/
— арр.ру
   templates/
     -- index.html
```

Código de la aplicación (app.py)

Este código genera un gráfico de líneas simple y lo muestra en la web.





AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

MÁLAGA | (+34) 952 300 500













```
from flask import Flask, render_template, Response # Importamos Flask y funciones para manejar HTML y respuestas HTTP
import matplotlib.pyplot as plt # Importamos Matplotlib para generar gráficos
import io # Módulo para manejar archivos en memoria
import base64 # Para convertir imágenes a texto en base64
# Creamos la aplicación Flask
app = Flask(__name__)
def crear grafico():
    """Genera un gráfico de líneas con Matplotlib y lo convierte en base64."""
    fig, ax = plt.subplots() # Creamos la figura y los ejes del gráfico
    # Datos para graficar
   x = [1, 2, 3, 4, 5]
   y = [10, 20, 15, 25, 30]
    # Dibujamos el gráfico
    ax.plot(x, y, marker="o", linestyle="-", color="b")
    ax.set_title("Ejemplo de Gráfico en Flask") # Título del gráfico
    ax.set xlabel("Eje X") # Etiqueta del eje X
    ax.set_ylabel("Eje Y") # Etiqueta del eje Y
   # Guardamos el gráfico en un buffer de memoria en formato PNG
   buffer = io.BytesIO()
    plt.savefig(buffer, format="png")
    buffer.seek(0) # Volvemos al inicio del buffer para leerlo
    # Convertimos la imagen en base64 para incrustarla en HTML
    img_base64 = base64.b64encode(buffer.getvalue()).decode()
    plt.close(fig) # Cerramos la figura para liberar memoria
    return img_base64  # Retornamos la imagen en formato base64
@app.route("/")
def index():
    """Ruta principal: genera el gráfico y lo envía al HTML."""
    grafico = crear_grafico() # Llamamos a la función que genera el gráfico
    return render_template("index.html", grafico=grafico) # Pasamos el gráfico a la plantilla HTML
# Ejecutamos la aplicación en modo debug
if __name__ == "__main__":
    app.run(debug=True)
```















Crear la plantilla HTML (templates/index.html)

Este archivo muestra el gráfico en la web.

Ejecutar la aplicación

En la terminal, dentro de la carpeta del proyecto, ejecuta:

```
python app.py
```

Deberías ver algo como:

```
* Running on http://127.0.0.1:5000/
```

Abre tu navegador y visita http://127.0.0.1:5000/. Debería aparecer el gráfico en la página

¿Qué hace este código?

- 1. **crear_grafico()** genera un gráfico con Matplotlib y lo convierte en una imagen base64.
- 2. index() pasa la imagen a la plantilla HTML.

REGISTRO NACIONAL DE ASOCIACIONES N°611922

AGENCIA DE COLOCACIÓN: ID 0100000017

DECLARADA ENTIDAD DE UTILIDAD PÚBLICA ESTATAL

El HTML muestra el gráfico dentro de una etiqueta .



