



SI401B – Programação para a Web (2s2021)

Dia/Horário das aulas: terças-feiras, 08:00 – 12:00 (4 aulas)

Carga Horária: 60 horas

Sala do Google Meet: https://meet.google.com/gzh-kizk-yii (autenticar-se com a conta da Unicamp)

Professor e Contato*: Guilherme Palermo Coelho (gpcoelho@unicamp.br)

* Colocar [SI401] no início do campo "Assunto" do e-mail.

Monitor PED: Matheus Bernardelli de Moraes (<u>m121214@dac.unicamp.br</u>)

Monitores PAD: Daniel Fávaro Friol (d214725@dac.unicamp.br)

Leandro Augusto Fabri (1201039@dac.unicamp.br)

Atendimento: use sempre o fórum "Dúvidas sobre a Disciplina". Sua dúvida pode ser a de outro colega (e até já ter sido respondida). Questões pessoais devem ser tratadas diretamente com o professor (e-mail acima).

Objetivo: Colocar em perspectiva a programação para Web. Capacitar o aluno a compreender as principais linguagens de marcação e estilo. Capacitar o aluno a compreender e desenvolver *scripts* para execução em navegadores. Capacitar o aluno a compreender e desenvolver *scripts* para execução em servidores web.

Ementa: Elaboração de páginas web. Linguagens de marcação. Folhas de estilo. *Javascript*. Uso de linguagens de programação para geração dinâmica de páginas web. Uso de servidores web para armazenamento de sites. Atividades práticas de implementação de sistemas baseados nessas linguagens.

Metodologia de ensino:

Aulas em vídeo sobre cada tópico;

ATENÇÃO: as gravações de aula e videoaulas só poderão ser acessadas por alunos autenticados com a conta Google/Unicamp. É **terminantemente proibida** a divulgação e distribuição de seu conteúdo (integral ou parcialmente) a pessoas que não estejam matriculadas na disciplina SI401.

- Plantões para dúvidas no horário de aula (via Google Meet);
- Exercícios práticos individuais de fixação;
- Projeto em grupo:
 - Com 03 avaliações parciais;
 - o Notas individuais baseadas na contribuição de cada aluno em cada etapa.

Bibliografia Básica:

Schultz, D. & Cook, C. "Beginning HTML with CSS and XHTML – Modern Guide and Reference". Apress, 2007. DOI: http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-0350-6 (acesso via VPN/Unicamp).

McPeak, J. & Wilton, P. "Beginning JavaScript®". 5th. Ed., John Wiley & Son, 2015. Disponível em: http://onlinelibrary.wiley.com/book/10.1002/9781119209423 (acesso via VPN/Unicamp).

Saraiva, M. O. "Desenvolvimento de sistemas com PHP". SAGAH, 2018. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595023222 (é necessário cadastro via Unicamp).





Bibliografia Complementar:

W3Schools Online Web Tutorials: https://www.w3schools.com/

Mozilla Developer Network: http://developer.mozilla.org/

Silva, M. S. "Construindo sites com CSS e (X)HTML Sites controlados por folhas de estilo em cascata". Novatec, 2008.

Silva, M. S. "JavaScript: Guia do Programador". Novatec, 2010.

Niederauer, J. "Desenvolvendo Websites com PHP", 2ª ed. Novatec, 2011.

Dall'oglio, P. "PHP: Programando com Orientação a Objetos", 2a ed. Novatec, 2009.

Critério de avaliação:

Seja:

P₁ – Nota da primeira avaliação parcial do Projeto;

P₂ – Nota da segunda avaliação parcial do Projeto;

P₃ – Nota da terceira avaliação parcial do Projeto;

P − Nota final do Projeto;

T – Média dos exercícios práticos de fixação desenvolvidos ao longo do semestre;

M – Média do aluno;

 M_{Final} – Média final no semestre;

E − Nota do Exame;

A nota final do projeto será dada por: $P = 0.20 \cdot P_1 + 0.50 \cdot P_2 + 0.30 \cdot P_3$;

A média do aluno será dada por: $M = 0.75 \cdot P + 0.25 \cdot T$;

Se M < 2.5 ou $M \ge 6.0$: $M_{Final} = M$;

Caso contrário: $M_{Final} = \min(5,0; 0,6 \cdot M + 0,4 \cdot E)$

Observações:

1. Não serão corrigidas atividades entregues após o prazo estabelecido;

2. Caso sejam detectadas quaisquer formas de *fraude* nas atividades, <u>todos</u> os alunos envolvidos ficarão com média 0,0 <u>na disciplina</u>.

3. **Só poderão fazer o Exame** alunos com $M \ge 2.5$.

Cronograma inicial (poderá sofrer ajustes ao longo do semestre):

Semana	Data	Tópico
1	10-ago	Unidade 0:
		 Conteúdo: instruções gerais sobre a disciplina.
		Objetivos: descrever como será o funcionamento da disciplina ao longo do
		semestre, mais especificamente as aulas remotas, os critérios de avaliação e os
		plantões de dúvidas (monitorias).
		Unidade 1:





nterações sição feita resentar o ão para a ntos HTML HTML). enham os nyperlinks, comuns.
HTML). enham os nyperlinks,
HTML). enham os nyperlinks,
HTML). enham os nyperlinks,
comuns.
ório <i>HEAD</i>
definidos.
ilização.
ocumento
HTML por
de texto e
ic texto c
o de tela,





5	14-set	 Unidade 8: Conteúdo: Cascade Style Sheets (CSS): propriedades abreviadas e o modelo de caixas (box model). Objetivos: definição de layouts de páginas explorando o modelo de caixas de CSS. Nesta aula não haverá atividades práticas de fixação. O tempo deverá ser usado para prosseguimento do desenvolvimento da primeira entrega parcial do Projeto Final.
6	21-set	Aula para conclusão do desenvolvimento da Parte 1 do Projeto Final
7	28-set	 Unidade 9: Conteúdo: programação no Frontend com JavaScript: definições, sintaxe, instruções e o objeto DOM. Objetivos: escrever programas básicos, em JavaScript, para serem executados em navegadores. Unidade 10: Conteúdo: detecção e reação a eventos via JavaScript. Objetivos: escrever programas, em JavaScript e que são executados no navegador, que reajam a eventos disparados pelo usuário. Aula com Atividade Prática de Fixação
8	05-out	 Unidade 11: Conteúdo: manipulação de formulários HTML via JavaScript. Objetivos: escrever programas, em JavaScript e que são executados no navegador, que manipulem dados fornecidos pelo usuário via formulários HTML. Unidade 12: Conteúdo: orientação a objetos em JavaScript. Objetivos: escrever programas, em JavaScript e que são executados no navegador, seguindo o paradigma de orientação a objetos. Aula com Atividade Prática de Fixação
-	12-out	FERIADO
9	19-out	Aula para desenvolvimento da Parte 2 do Projeto Final.
10	26-out	Aula para conclusão do desenvolvimento da Parte 2 do Projeto Final.
-	02-nov	FERIADO
11	09-nov	 Unidade 13: Conteúdo: programação no Backend com PHP: infraestrutura necessária e aspectos gerais da linguagem. Objetivos: escrever programas simples, em PHP, que são executados no servidor. Unidade 14: Conteúdo: aspectos específicos da linguagem PHP: operadores, estruturas de controle e funções.





		Objetivos: escrever programas em PHP para serem executados no servidor.
		Aula com Atividade Prática de Fixação
		Unidade 15:
12	16-nov	 <u>Conteúdo</u>: PHP e formulários HTML, Server Side Includes. <u>Objetivos</u>: escrever programas, em PHP, que recebam e manipulem dados enviados pelo usuário, do frontend, e a partir de formulários HTML.
		Aula com Atividade Prática de Fixação
		Unidade 16: • <u>Conteúdo</u> : orientação a objetos em PHP.
	23-nov	 Objetivos: escrever programas, em PHP, seguindo o paradigma de orientação a objetos.
13		 Unidade 17: Conteúdo: acesso a Bancos de Dados em PHP via PHP Data Objects (PDO).
13		Objetivos: escrever programas, em PHP, que manipulem bancos de dados.
		Nesta aula não haverá atividades práticas de fixação. O tempo deverá ser usado para desenvolvimento do Projeto Final.
14	30-nov	 Unidade 18: Conteúdo: Cookies e sessões em PHP. Objetivos: escrever programas, em PHP, que mantenham sessões abertas durante a navegação de um mesmo usuário e permitam o fluxo de informações entre as páginas. Unidade 19: Conteúdo: Comunicação assíncrona de dados entre back-end (aplicações em PHP) e front-end (scripts em JavaScript). Objetivos: escrever aplicações, com front-end escrito em JavaScript e back-end em PHP, que troquem dados de maneira assíncrona.
45	07 das	Nesta aula não haverá atividades práticas de fixação. O tempo deverá ser usado para desenvolvimento do Projeto Final.
15	07-dez	Aula para conclusão (e entrega) do desenvolvimento da Parte 3 do Projeto Final
-	14-dez 21-dez	Não haverá aulas Exame Final
	21-dez	LAGINE FINAL

Prof. Dr. Guilherme Palermo Coelho