

# Darling Job

Carlos Eduardo Batista de Souza

Eric Viezzer Lessa

**Gabriel Curti** 

José Fabiano Cristo

Lais Tejon Aranega

Vitor Scudeller



# Conectando a funcionária 5 estrelas a uma casa 5 estrelas

Nosso projeto gira em torno do desenvolvimento de uma aplicação para dispositivos móveis (celulares e tablets) e computadores (desktop e laptop). A aplicação terá como objetivo facilitar o agendamento de serviços para funcionárias autônomas focando especialmente em Diaristas, Cozinheiras e Babás, além disso, prover auxílio para questões de gestão financeira e organização.

Os usuários previstos para a utilização do serviço são: funcionárias autônomas que estão a procura de serviços de casa (contratada) e a população que deseja contratar os serviços para sua casa

Os motivadores para o desenvolvimento deste trabalho foram: trazer uma nova renda a trabalhadoras a procura de uma renda, organização para serviços autônomos e controle financeiro. Um sistema de agendamentos simples e intuitivo.

# Sumário

Introdução	4	ı
Solução	5	
Desenvolvimento	1	1
Resultado	.1	2
Conclusão	1	7
Referências Bibliográficas	.1	8

# Introdução

No Brasil o desemprego segue em alta e chega a 14,7 milhões de brasileiros, muitas das pessoas afetadas são trabalhadoras de baixa renda ou sem um vínculo empregatício, tornando difícil a procura por novas oportunidades, uma das únicas opções de procura é através das redes sociais (grupos do Facebook ou Instagram), estes que não tem como foco a procura de serviços e justamente por esse fato acaba gerando desavenças ou quebras de contrato.

Grande parte desse grupo de pessoas estão propensas a problemas de gestão financeira ou gerenciamento de agenda, recorrendo a métodos mais tradicionais, uma aplicação que tem como objetivo a resolução desses problemas soa mais eficiente e prática, evitando erros de agendamento, problemas para marcar serviços ou até mesmo o descontrole financeiro.

Além da questão de desemprego e problemas de gestão, uma das coisas que afeta o mundo das trabalhadoras autônomas são questões de assédio tanto moral quanto sexual, a confiança entre a contratada e contratante vem por trás da negociação e respeito, por ser um problema que infelizmente ainda é atual, trouxemos uma solução com o Darling Job, um sistema simples e eficiente para tornar tarefas tradicionais, eficientes.



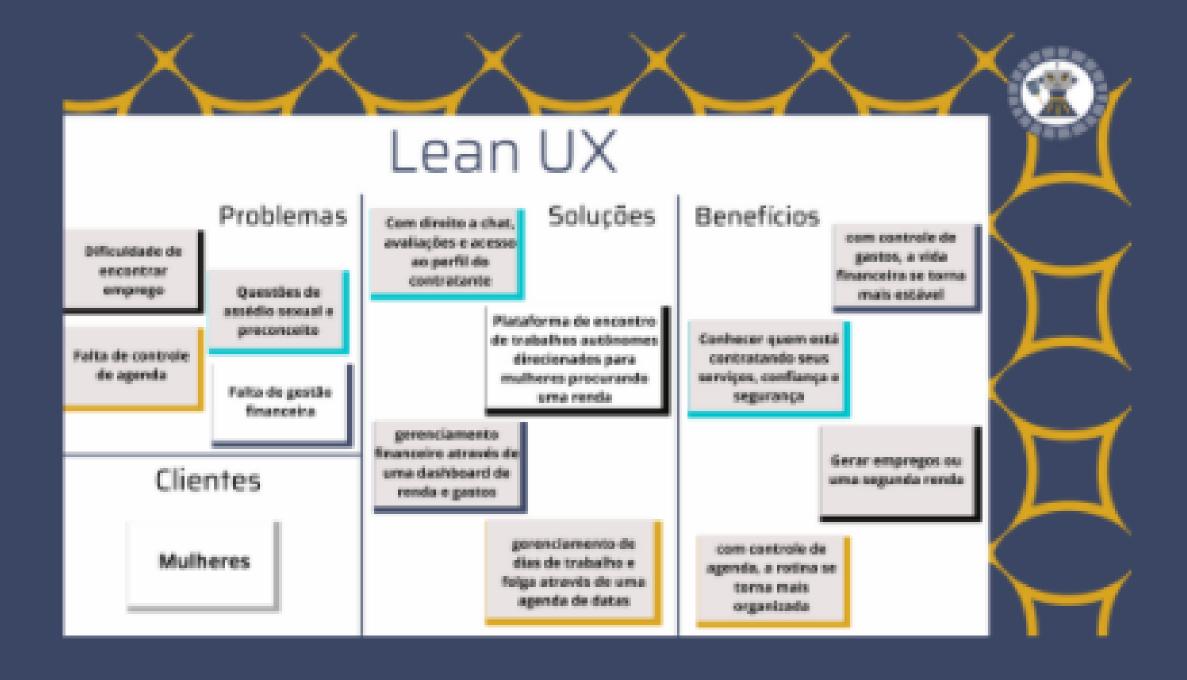
O nosso projeto passou por uma fase de planejamento com foco nas implementações e Artefatos para compreensão do negócio com o qual estamos trabalhando.

utilizamos algumas ferramentas/técnicas como LeanUX Canvas,

o Proto Persona, pesquisa de campo, Jornada de Usuário, Mapa de Empatia e Desenho de solução. Esse foi um planejamento de bastante importância tanto para o posicionamento do nosso projeto em relação ao mercado, como para intensificar o foco do projeto, assim como, projetarmos s telas da aplicação tanto para contratada quanto para a contratante.

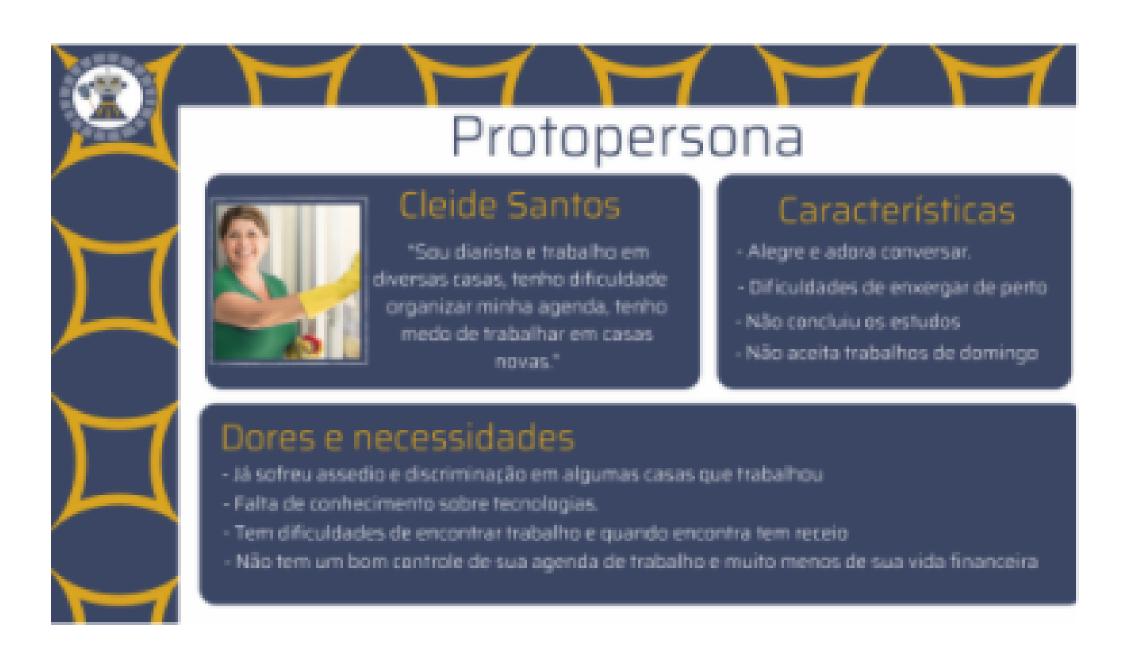
## **LEANUX CANVAS**

Lean UX é uma metodologia para processos de design que prioriza a agilidade, mas com menos ênfase nos entregáveis e mais foco para a experiência em si do que está sendo projetado ao cliente final. Com ela, os times de design, desenvolvimento e programação falam a mesma língua. Ou melhor, trabalham em parceria, integrados, ajudando uns aos outros no projeto.



#### **PROTO PERSONA**

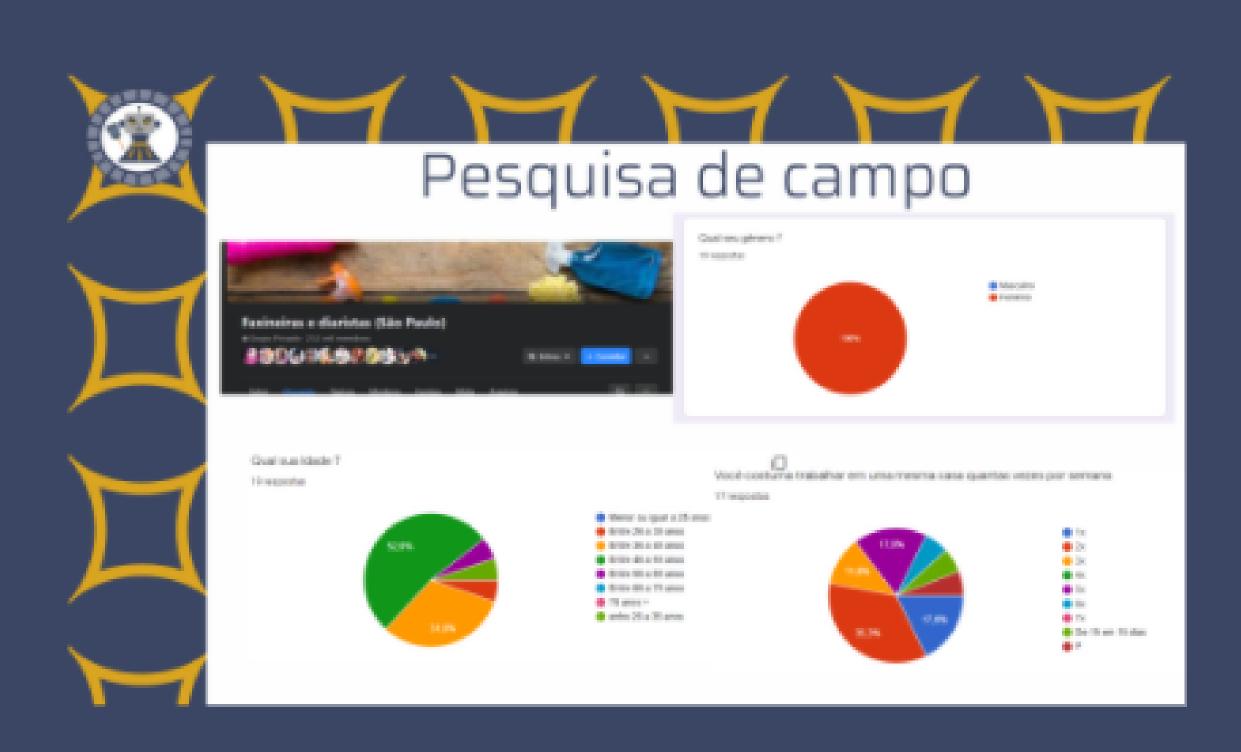
Baseados nas pesquisas e levantamentos que a equipe realizou e adicionado alguns possíveis cenários, criamos a Proto Persona para termos em mente qual é o perfil esperado do nosso potencial cliente, seus objetivos, motivações, suas histórias e estilo de vida. Nossas Proto Personas focaram em ambos os lados, contratada e contratante.





## **PESQUISA DE CAMPO**

Recorremos também a uma pesquisa de campo para melhor entendimento das visões de pessoas que contrataram e ofereceram serviços, essa pesquisa trouxe melhor visualização sobre o grupo que iríamos oferecer o serviço, a faixa etária dos mesmos, frequência de trabalho e sobre como uma aplicação voltada para trabalhos autônomos seria útil na rotina.



# **JORNADA DO USUÁRIO**

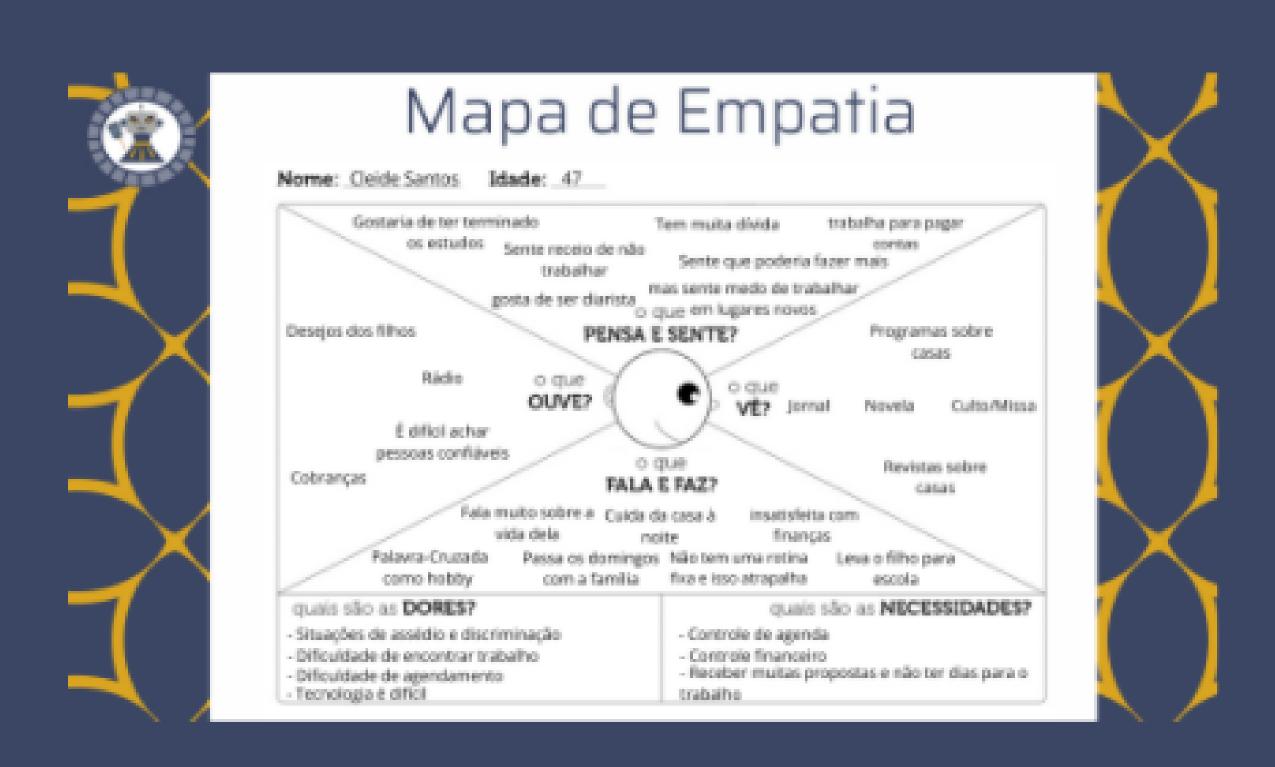
A jornada do usuário em UX é a compreensão de todas as fases de interação que o cliente final tem com um produto ou serviço.

Ou seja, realiza-se o mapeamento detalhado de todo contato e experiência possível que o usuário poderá ter durante a utilização do que está sendo proposto.



### **MAPA DE EMPATIA**

Mapa da Empatia é um material utilizado para conhecer melhor o seu cliente. A partir do mapa da empatia é possível detalhar a personalidade do cliente e compreendê-la melhor. O mapa da empatia faz 6 perguntas para identificar seu público-alvo e assim conhecer seus sentimentos, dores e necessidades.



# **DESENHO DE SOLUÇÃO**

Desenhar a solução da proposta nos trouxe um aspecto mais direto de como seria o fluxo de funcionamento da aplicação e do serviço como um todo. Quando assumimos este papel, carregamos responsabilidades de ambos os lados que propõem a uma resolução direta e simples.



# Desenvolvimento

O projeto foi desenvolvido seguindo a Metodologia Ágil, um conjunto de processos, ferramentas e práticas utilizadas para a condução de um projeto de construção, no caso, uma aplicação voltada para serviços autônomos.

#### **TECNOLOGIAS UTILIZADAS**

O Front-end é onde os usuários interagem e navegam na aplicação organizando gastos e rendimentos, aceitação de serviços, envio de propostas, confirmações etc. O Front-end da nossa aplicação foi desenvolvido em React, "O React é uma biblioteca de código aberto para interfaces gráficas (GUI) que tem como foco uma só coisa: tornar a experiência do usuário com a interface mais eficiente".

O Back-end se relaciona com o que está por trás das aplicações desenvolvidas na programação. Ou seja, tudo que dá estrutura e apoio às ações do usuário. O Back-end do nosso sistema foi desenvolvido em Java – "Java é uma das linguagens de programação mais populares. É um descendente da linguagem de programação C e está muito relacionada com C++. Java, assim como C ++, incorpora o conceito de programação orientada a objetos, que permite a um programador definir um tipo de dados relacionado com seu conjunto de operações.".

O ambiente de computação em nuvem (Cloud) utilizado para o processamento do nosso sistema é o Azure e o Banco de Dados para processamento e guarda dos dados do sistema é o SQL - "Structured Query Language, ou Linguagem de Consulta Estruturada ou SQL, é a linguagem de pesquisa declarativa padrão para banco de dados relacional. Muitas das características originais do SQL foram inspiradas na álgebra relacional."

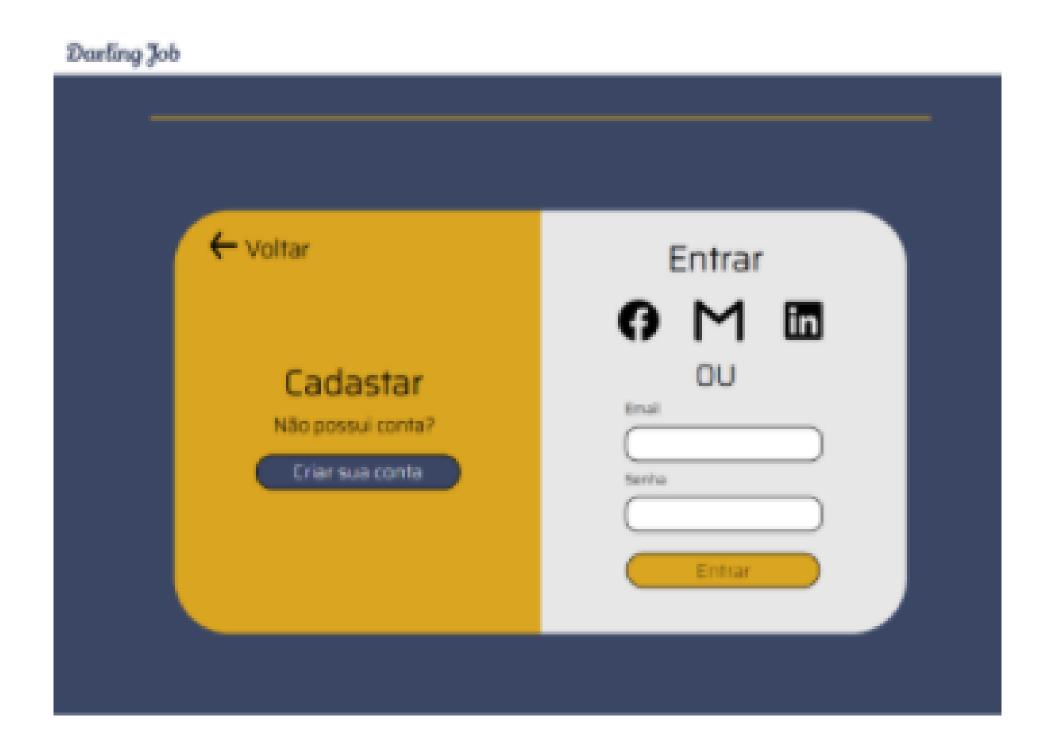
# Resultado

A aplicação foi constituída com dois perfis diferentes: Contratada e Contratante. Cada perfil tem funcionalidades distintas e o perfil é associado ao usuário do sistema, assim, um usuário com o perfil de Contratada, poderá acessar as propostas enviadas para a mesma e gerenciar seus serviços, porém, a funcionalidade de enviar propostas e buscar as funcionárias se limita apenas à contratante.

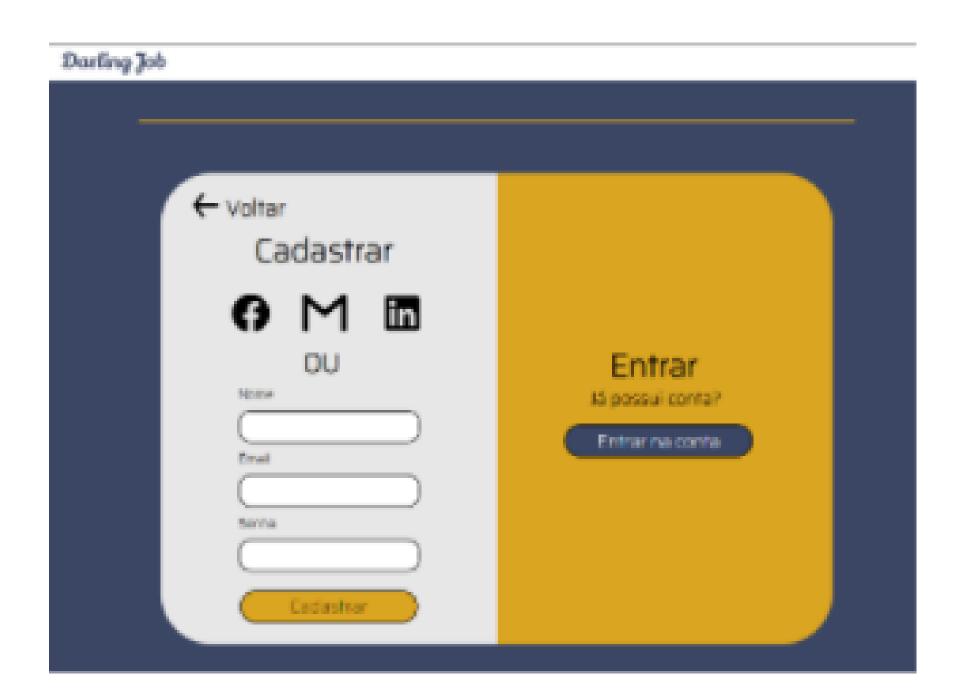
A seguir serão apresentadas as funcionalidades de cada perfil

#### CONTRATADA

Para o usuário acessar o sistema ele precisa estar cadastrado e seu acesso será realizado através dos dados de e-mail e senha.



A primeira tela que aparecerá ao clicar em 'Criar conta' é o de colocar as primeiras informações de cadastro, após preencher os campos de 'Nome', 'E-mail e 'Senha', o usuário será redirecionado para o formulário de cadastro com informações mais detalhadas



Dados pessoais			
Contratante			
1096	*Selecte	resiments	
203 200 200 -03	46 mente	***	● Mesculno ● Reminis
telefone		*Celular:	
(xx)xxxx-xxxx		(100)1000000-000000	
196	*Cata de Emirolio		"Exteds Envisor:
10.403.0071	diffrent sassa		- Selections -
			Ap 14 Blocs 2
*bring	Total	Totals	Colorie
	Resi		



O cadastro da contratante requer informações pessoais (Nome Completo, e-mail, senha, Data de Nascimento, CPF, Celular para contato e RG), endereço completo e os detalhes do serviço que a contratante irá oferecer e os horários de trabalho, após preencher os campos irá bastar aceitar o termo de condições para prosseguir para a tela de perfil.

Quando é efetuado o cadastro ou login com sucesso, a contratante tem acesso a suas informações, descrição de serviços e avaliações, a mesma pode editar a descrição e serviços prestados, além disso ela tem acesso, a tela de propostas aonde receberá os serviços, calendário aonde terá a visualização dos dias de trabalho, financeiro aonde terá um gráfico do seu rendimento e controle de gastos e o chat para entrar em contato com a contratante para detalhes do serviço



#### CONTRATANTE

O processo de cadastro da contratante segue a mesma linha de raciocínio do cadastro da contratada, a única coisa que muda é não ter que preencher campos de detalhes do serviço. Após o cadastro ou login, a contratante será redirecionada para a tela de perfil, com os serviços que deseja, endereço e avaliações, a mesma poderá editar a descrição, serviços e endereço.



## **CONCLUSÃO**

A questão de localização de serviços para trabalhadoras autônomas encontra vários problemas ao longo do caminho, tanto pelo aspecto de serviço quanto pela confiança com a contratada ou contratante, a ideia do Darling Job vem com a intenção de facilitar esses processos e tornar o mais simples possível para ambos os lados.

A quantidade de desempregados no Brasil, as mulheres que sofrem com a falta de conduta de diversas pessoas que contrataram seus serviços e até mesmo a quebra de contato com a falta de confiança dos contratantes, esses números são indescritíveis.

A aplicação: Darling Job foi feita e desenvolvida pensando em todos esses aspectos: Confiança, Respeito e Organização. Com o objetivo de reduzir as os casos de assédio, quebra de contrato, e fornecer a melhor organização financeira e de agenda de serviços. É um projeto focado na linguagem React e a tecnologia em nuvem (cloud computing). As tecnologias utilizadas são atuais e bastante conhecidas no mercado, isso possibilitou um maior domínio e aprimoramento dos conhecimentos dessas tecnologias por cada membro da equipe.

Nossa equipe, além de todos os desafios inerentes lidados por cada um, como no desenvolvimento e implantação da aplicação, também tivemos a oportunidade de vivenciar e desenvolver as seguintes competências / habilidades:

- Comunicação e confiança que nosso serviço propõe e trouxemos para nós;
- empatia e resiliência;
- Aprendizado e disciplina;
- Autonomia no desenvolvimento.

Atrás da simplicidade que existe no front-end da nossa Aplicação com um design amigável e intuitivo, voltado especificamente para trabalhadoras do dia a dia e contratantes que desejam seus serviços, a utilização de ferramentas e metodologias robustas para fornecer a confiabilidade necessária para a aplicação também estão lá.

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

https://pt.wikipedia.org/wiki/React\_(JavaScript)

https://www.totvs.com/blog/developers/back-end/

https://pt.wikipedia.org/wiki/SQL