

DESENVOLVIMENTO

TESTES UNITÁRIOS CODE REVIEW

TESTES DE SISTEMAS (BDDs e RNF)

PRONTO

HISTÓRIA

POR FAZER

FAZENDO

AGUARDANDO CODE REVIEW

TESTANDO CODE REVIEW

AGUARDANDO TESTES

TESTANDO

17. Fazer o tratamento das exceções para a tela de cadastro de torneios (2h)

18. Listar todos os estados disponíveis na parte superior da tela (2h)

19. Após selecionar um atleta, listar todos os campeonatos disponíveis (2h)

20. Criar um header com a identificação do usuário, tipo de usuário, imagem do usuário e quantidade de partidas de futebol (2h)

21. Na direita superior da tela, colocar jogos com mais pontos (2h)

22. Na direita inferior da tela, colocar jogos recentemente acabados (2h)

23. Na esquerda superior da tela, colocar jogos com mais pontos (2h)

24. Definir padding das telas (2h)

16. Como apostador, preciso cadastrar minha conta com dados reais para utilizar dentro do sistema (2h)

20. Como apostador, preciso de uma tela de login para acessar o sistema (2h)

19. Como administrador, preciso de um ambiente especial para cadastros pessoais e campeonatos oficiais (2h)

18. Como apostador, preciso apostar em jogos e campeonatos oficiais que estão disponíveis no sistema de apostas para poder apostar sem perder dinheiro e sendo recompensado (2h)

21. Fazer o tratamento de exceções para a tela de login (2h)

22. Criar o formulário para a tela de cadastros de equipes (2h)

23. Fazer verificação dos campos, para a tela de cadastros de equipes (2h)

24. Fazer o tratamento de exceções para a tela de cadastros de equipes (2h)

25. Criar o formulário para a tela de cadastros de torneios (2h)

26. Fazer verificação dos campos para o cadastro de torneios (2h)

4. Criar o modelo físico do banco de dados (3h)

6. Fazer o tratamento de exceções para a tela de cadastros de usuários (3h)

10. Fazer verificação dos campos para a tela de login (3h)

1. Criar o modelo lógico do banco de dados (2h)

2. Criar o modelo relacional do banco de dados (2h)

3. Prototipagem das telas iniciais (2h)

1. Criar o modelo conceitual do banco de dados (2h)

2. Criar o formulário para a tela de login (2h)

3. Criar o formulário para a tela de login (2h)

4. Criar o formulário para a tela de login (2h)

5. Criar o formulário para a tela de login (2h)