8/17 강의 필기

1. Stack의 특성

* 물건을 쌓아 올리듯 자료를 쌓아 올린 자료구조
* 선형 구조이다.
* 마지막 삽입한 자료 가장 먼저 꺼냄 – 후입 선출

1,2,3 🡪 3,2,1

* 순서대로 진행하다가 역순으로 찾고 싶을 때.

1. 스택을 프로그램에서 구현하기 위해서 필요한 자료구조와 연산
   * + 자료구조: 자료를 선형으로 저장할 저장소

자료구조 = 저장소 + 연산 🡪 자료 구조는 Class로 구현

* + - 1. 연속적인 메모리 공간 (배열)
      2. 연결 리트 (띄엄띄엄)
    - 마지막 원소 위치 top

1. 스택의 구현
   * + 연산
     + 스택의 삽입/삭제 과정
       1. 공백을 만든 후 ..