

Documentation : Rendu de Monnaie

Fonctionnement Général :

Ce code a été écrit en python 3, il ne contient pas de module spécifique à python 3, et devrait donc pouvoir fonctionner avec n'importe quelle version de python 3 et python 2. Pour lancer le code, utilisez python3 dans votre terminal, où servez-vous l'IDE que vous avez l'habitude d'utiliser.

Une fois lancé, le programme vous affiche les étapes nécessaires au rendu de monnaie de toutes les sommes de 1€ à 100€, avec un système de monnaie européen. De plus, il affiche une fois exécuté le nombre total d'étapes qu'il a fallu réaliser, et la moyenne des étapes pour 100 rendus (utile uniquement si vous changez le code).

Si vous désirez faire des changements/ L'utiliser pour d'autres cas :

`systeme` est une liste comprenant toutes les coupures existantes : de base, `systeme` contient `[500, 200, 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1]`, soit le système européen (sans les centimes)

Cette liste se construit automatiquement avec les puissances de 10, de base, de 10^2 à 10^{-1} . Le procédé est assez simple à appréhender ; une boucle qui ajoute à la liste toutes les valeurs. Vous pouvez rajouter des valeurs avec la formule de base en commentaire du code (remplacez « ? » par la valeur désirée).

`etape` est une variable stockant le nombre d'étapes totales.

`Max` est la valeur maximum du test : de base cette valeur est de 101, le test ira donc de 1€ à 100€ (le dernier étant exclu de base avec la fonction `range`).

La suite du code est assez intuitive est un simple test pour toutes les valeurs.