



--distributed--even--if--your--workflow--isnt

—

- [About](#)
 - [Branching and Merging](#)
 - [Small and Fast](#)
 - [Distributed](#)
 - [Data Assurance](#)
 - [Staging Area](#)
 - [Free and Open Source](#)
 - [Trademark](#)
- [Documentation](#)
 - [Reference](#)
 - [Book](#)
 - [Videos](#)
 - [External Links](#)
- [Downloads](#)
 - [GUI Clients](#)
 - [Logos](#)
- [Community](#)

This book is available in [English](#).

Full translation available in

[azərbaycan dili](#),

[български език](#),

[Deutsch](#),

[Español](#),

[Français](#),
[Ελληνικά](#),
[日本語](#),
[한국어](#),
[Nederlands](#),
[Русский](#),
[Slovenščina](#),
[Tagalog](#),
[Українська](#)
[简体中文](#),

Partial translations available in

[Čeština](#),
[Македонски](#),
[Polski](#),
[Српски](#),
[Ўзбекча](#),
[繁體中文](#),

Translations started for

[Беларуская](#),
[فارسی](#),
[Indonesian](#),
[Italiano](#),
[Bahasa Melayu](#),
[Português \(Brasil\)](#),
[Português \(Portugal\)](#),

[Svenska](#),

[Türkçe](#).

The source of this book is [hosted on GitHub](#).

Patches, suggestions and comments are welcome.

[Chapters](#) ▼

1. [1. 起步](#)

1. 1.1 [关于版本控制](#)

2. 1.2 [Git 简史](#)

3. 1.3 [Git 是什么?](#)

4. 1.4 [命令行](#)

5. 1.5 [安装 Git](#)

6. 1.6 [初次运行 Git 前的配置](#)

7. 1.7 [获取帮助](#)

8. 1.8 [总结](#)

2. [2. Git 基础](#)

1. 2.1 [获取 Git 仓库](#)

2. 2.2 [记录每次更新到仓库](#)

3. 2.3 [查看提交历史](#)

4. 2.4 [撤销操作](#)

5. 2.5 [远程仓库的使用](#)

6. 2.6 [打标签](#)

7. 2.7 [Git 别名](#)

8. 2.8 [总结](#)

3. [3. Git 分支](#)

1. 3.1 [分支简介](#)
2. 3.2 [分支的新建与合并](#)
3. 3.3 [分支管理](#)
4. 3.4 [分支开发工作流](#)
5. 3.5 [远程分支](#)
6. 3.6 [变基](#)
7. 3.7 [总结](#)

4. [4. 服务器上的 Git](#)

1. 4.1 [协议](#)
2. 4.2 [在服务器上搭建 Git](#)
3. 4.3 [生成 SSH 公钥](#)
4. 4.4 [配置服务器](#)
5. 4.5 [Git 守护进程](#)
6. 4.6 [Smart HTTP](#)
7. 4.7 [GitWeb](#)
8. 4.8 [GitLab](#)
9. 4.9 [第三方托管的选择](#)
10. 4.10 [总结](#)

5. [5. 分布式 Git](#)

1. 5.1 [分布式工作流程](#)
2. 5.2 [向一个项目贡献](#)
3. 5.3 [维护项目](#)
4. 5.4 [总结](#)

1. [6. GitHub](#)

1. 6.1 [账户的创建和配置](#)

- 2. 6.2 [对项目做出贡献](#)
- 3. 6.3 [维护项目](#)
- 4. 6.4 [管理组织](#)
- 5. 6.5 [脚本 GitHub](#)
- 6. 6.6 [总结](#)

2. [7. Git 工具](#)

- 1. 7.1 [选择修订版本](#)
- 2. 7.2 [交互式暂存](#)
- 3. 7.3 [贮藏与清理](#)
- 4. 7.4 [签署工作](#)
- 5. 7.5 [搜索](#)
- 6. 7.6 [重写历史](#)
- 7. 7.7 [重置揭密](#)
- 8. 7.8 [高级合并](#)
- 9. 7.9 [Rerere](#)
- 10. 7.10 [使用 Git 调试](#)
- 11. 7.11 [子模块](#)
- 12. 7.12 [打包](#)
- 13. 7.13 [替换](#)
- 14. 7.14 [凭证存储](#)
- 15. 7.15 [总结](#)

3. [8. 自定义 Git](#)

- 1. 8.1 [配置 Git](#)
- 2. 8.2 [Git 属性](#)
- 3. 8.3 [Git 钩子](#)
- 4. 8.4 [使用强制策略的一个例子](#)
- 5. 8.5 [总结](#)

4. **9. Git 与其他系统**

1. 9.1 [作为客户端的 Git](#)
2. 9.2 [迁移到 Git](#)
3. 9.3 [总结](#)

5. **10. Git 内部原理**

1. 10.1 [底层命令与上层命令](#)
2. 10.2 [Git 对象](#)
3. 10.3 [Git 引用](#)
4. 10.4 [包文件](#)
5. 10.5 [引用规范](#)
6. 10.6 [传输协议](#)
7. 10.7 [维护与数据恢复](#)
8. 10.8 [环境变量](#)
9. 10.9 [总结](#)

1. **A1. 附录 A: 在其它环境中使用 Git**

1. A1.1 [图形界面](#)
2. A1.2 [Visual Studio 中的 Git](#)
3. A1.3 [Visual Studio Code 中的 Git](#)
4. A1.4 [Eclipse 中的 Git](#)
5. A1.5 [IntelliJ / PyCharm / WebStorm / PhpStorm / RubyMine 中的 Git](#)
6. A1.6 [Sublime Text 中的 Git](#)
7. A1.7 [Bash 中的 Git](#)
8. A1.8 [Zsh 中的 Git](#)
9. A1.9 [Git 在 PowerShell 中使用 Git](#)
10. A1.10 [总结](#)

2. [A2. 附录 B: 在你的应用中嵌入 Git](#)

1. [A2.1 命令行 Git 方式](#)
2. [A2.2 Libgit2](#)
3. [A2.3 JGit](#)
4. [A2.4 go-git](#)
5. [A2.5 Dulwich](#)

3. [A3. 附录 C: Git 命令](#)

1. [A3.1 设置与配置](#)
2. [A3.2 获取与创建项目](#)
3. [A3.3 快照基础](#)
4. [A3.4 分支与合并](#)
5. [A3.5 项目分享与更新](#)
6. [A3.6 检查与比较](#)
7. [A3.7 调试](#)
8. [A3.8 补丁](#)
9. [A3.9 邮件](#)
10. [A3.10 外部系统](#)
11. [A3.11 管理](#)
12. [A3.12 底层命令](#)

2nd Edition

10.2 Git 内部原理 – Git 对象

Git 对象

Git 是一个内容寻址文件系统，听起来很酷。但这是什么意思呢？这意味着，Git 的核心部分是一个简单的键值对数据库（key-value data store）。你可以向 Git 仓库中插入任意类型的内容，它会返回一个唯一的键，通过该键可以在任意时刻再次取回该内容。

可以通过底层命令 `git hash-object` 来演示上述效果——该命令可将任意数据保存于 `.git/objects` 目录（即 **对象数据库**），并返回指向该数据对象的唯一的键。

首先，我们需要初始化一个新的 Git 版本库，并确认 `objects` 目录为空：

```
$ git init test
Initialized empty Git repository in /tmp/test/.git/
$ cd test
$ find .git/objects
.git/objects
.git/objects/info
.git/objects/pack
$ find .git/objects -type f
```

可以看到 Git 对 `objects` 目录进行了初始化，并创建了 `pack` 和 `info` 子目录，但均为空。接着，我们用 `git hash-object` 创建一个新的数据对象并将它手动存入你的新 Git 数据库中：

```
$ echo 'test content' | git hash-object -w --stdin
d670460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
```

在这种最简单的形式中，`git hash-object` 会接受你传给它的东西，而它只会返回可以存储在 Git 仓库中的唯一键。`-w` 选项会指示该命令不要只返回键，还要将该对象写入数据库中。最后，`--stdin` 选项则指示该命令从标准输入读取内容；若不指定此选项，则须在命令尾部给出待存储文件的路径。

此命令输出一个长度为 40 个字符的校验和。这是一个 SHA-1 哈希值——一个将待存储的数据外加一个头部信息（header）一起做 SHA-1 校验运算而得的校验和。后文会简要讨论该头部信息。现在我们可以查看 Git 是如何存储数据的：

```
$ find .git/objects -type f
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
```

如果你再次查看 `objects` 目录，那么可以在其中找到一个与新内容对应的文件。这就是开始时 Git 存储内容的方式——一个文件对应一条内容，以该内容加上特定头部信息一起的 SHA-1 校验和为文件命名。校验和的前两个字符用于命名子目录，余下的 38 个字符则用作文件名。

一旦你将内容存储在了对象数据库中，那么可以通过 `cat-file` 命令从 Git 那里取回数据。这个命令简直就是一把剖析 Git 对象的瑞士军刀。为 `cat-file` 指定 `-p` 选项可指示该命令自动判断内容的类型，并为我们显示大致的内容：

```
$ git cat-file -p d670460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
test content
```


至此，你已经掌握了如何向 Git 中存入内容，以及如何将它们取出。我们同样可以将这些操作应用于文件中的内容。例如，可以对一个文件进行简单的版本控制。首先，创建一个新文件并将其内容存入数据库：

```
$ echo 'version 1' > test.txt
$ git hash-object -w test.txt
83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30
```

接着，向文件里写入新内容，并再次将其存入数据库：

```
$ echo 'version 2' > test.txt
$ git hash-object -w test.txt
1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a
```

对象数据库记录下了该文件的两个不同版本，当然之前我们存入的第一条内容也还在：

```
$ find .git/objects -type f
.git/objects/1f/7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a
.git/objects/83/baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4
```

现在可以在删掉 test.txt 的本地副本，然后用 Git 从对象数据库中取回它的第一个版本：

```
$ git cat-file -p 83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 > test.txt
$ cat test.txt
version 1
```

或者第二个版本：

```
$ git cat-file -p 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a > test.txt
$ cat test.txt
version 2
```

然而，记住文件的每一个版本所对应的 SHA-1 值并不现实；另一个问题是，在这个（简单的版本控制）系统中，文件名并没有被保存——我们仅保存了文件的内容。上述类型的对象我们称之为 **数据对象（blob object）**。利用 git cat-file -t 命令，可以让 Git 告诉我们其内部存储的任何对象类型，只要给定该对象的 SHA-1 值：

```
$ git cat-file -t 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a
blob
```

树对象

接下来要探讨的 Git 对象类型是树对象（tree object），它能解决文件名保存的问题，也允许我们将多个文件组织到一起。Git 以一种类似于 UNIX 文件系统的方式存储内容，但作了些许简化。所有内容均以树对象和数据对象的形式存储，其中树对象对应了 UNIX 中的目录项，数据对象则大致上对应了 inodes 或文件内容。一个树对象包含了一条或多条树对象记录（tree entry），每条记录含有一个指向数据对象或者子树对象的 SHA-1 指针，以及相应的模式、类型、文件名信息。例如，某项目当前对应的最新树对象可能是这样的：

```
$ git cat-file -p master^{tree}
100644 blob a906cb2a4a904a152e80877d4088654daad0c859      README
100644 blob 8f94139338f9404f26296bfa88755fc2598c289      Rakefile
040000 tree 99f1a6d12cb4b6f19c8655fca46c3ecf317074e0      lib
```

`master^{tree}` 语法表示 `master` 分支上最新的提交所指向的树对象。请注意，`lib` 子目录（所对应的那条树对象记录）并不是一个数据对象，而是一个指针，其指向的是另一个树对象：

```
$ git cat-file -p 99f1a6d12cb4b6f19c8655fca46c3ecf317074e0
100644 blob 47c6340d6459e05787f644c2447d2595f5d3a54b      simplegit.rb
```

你可能会在某些 shell 中使用 `master^{tree}` 语法时遇到错误。

Note 在 Windows 的 CMD 中，字符 `^` 被用于转义，因此你必须双写它以避免出现问题：`git cat-file -p master^^{tree}`。在 PowerShell 中使用字符 `{}` 时则必须用引号引起来，以此来避免参数解析错误：`git cat-file -p 'master^{tree}'`。

在 ZSH 中，字符 `^` 被用在通配模式（globbing）中，因此你必须将整个表达式用引号引起来：`git cat-file -p "master^{tree}"`。

从概念上讲，Git 内部存储的数据有点像这样：

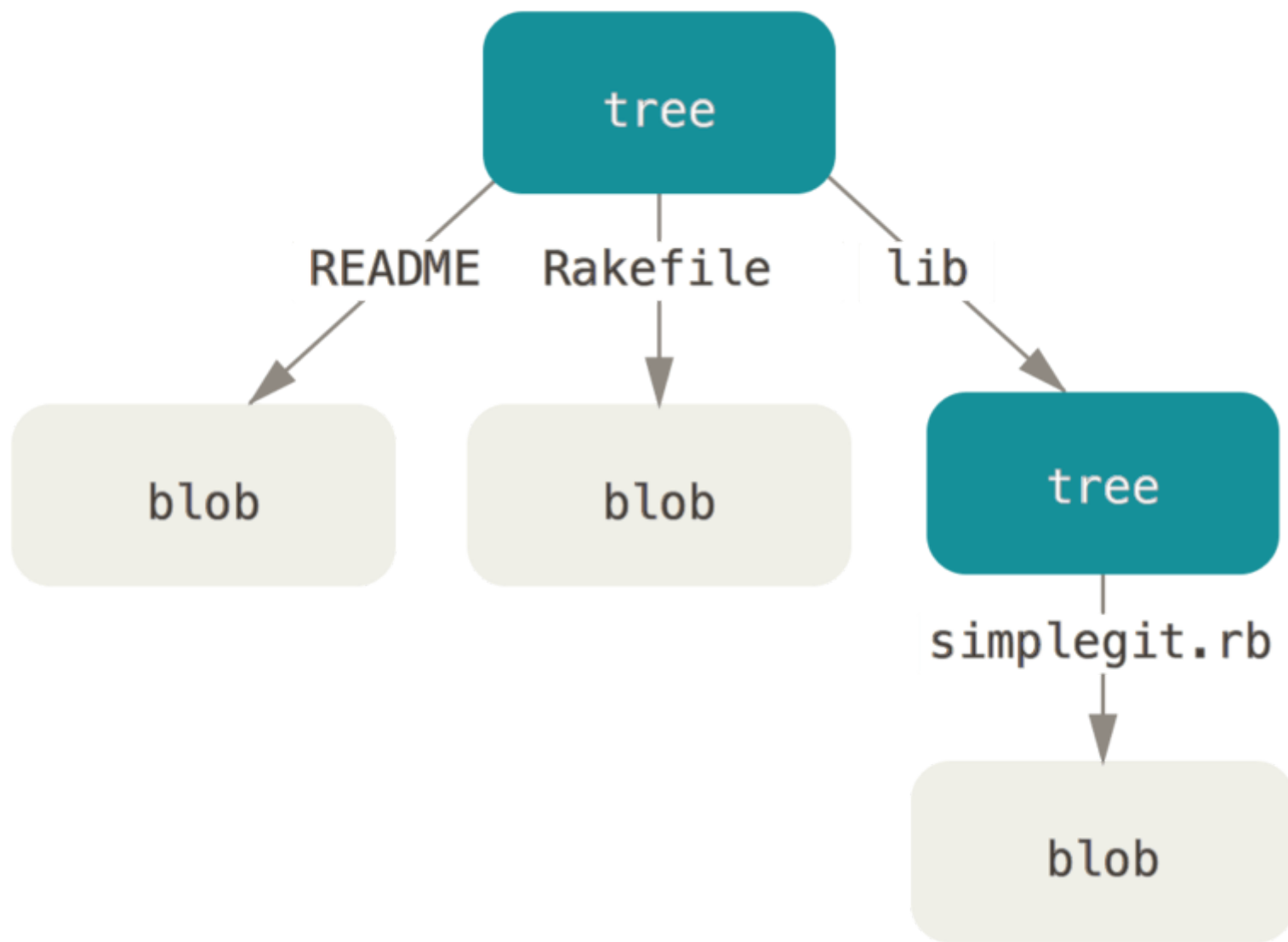


Figure 149. 简化版的 Git 数据模型。

你可以轻松创建自己的树对象。通常，Git 根据某时刻暂存区（即 index 区域，下同）所表示的状态创建并记录一个对应的树对象，如此重复便可依次记录（某个时间段内）一系列的树对象。因此，为创建一个树对象，首先需要通过暂存一些文件来创建一个暂存区。可以通过底层命令 `git update-index` 为一个单独文件——我们的 `test.txt` 文件的首个版本——创建一个暂存区。利用该命令，可以把 `test.txt` 文件的首个版本人为地加

入一个新的暂存区。必须为上述命令指定 `--add` 选项，因为此前该文件并不在暂存区中（我们甚至都还没来得及创建一个暂存区呢）；同样必需的还有 `--cacheinfo` 选项，因为将要添加的文件位于 Git 数据库中，而不是位于当前目录下。同时，需要指定文件模式、SHA-1 与文件名：

```
$ git update-index --add --cacheinfo 100644 \  
83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 test.txt
```

本例中，我们指定的文件模式为 `100644`，表明这是一个普通文件。其他选择包括：`100755`，表示一个可执行文件；`120000`，表示一个符号链接。这里的文件模式参考了常见的 UNIX 文件模式，但远没那么灵活——上述三种模式即是 Git 文件（即数据对象）的所有合法模式（当然，还有一些模式，但用于目录项和子模块）。

现在，可以通过 `git write-tree` 命令将暂存区内容写入一个树对象。此处无需指定 `-w` 选项——如果某个树对象此前并不存在的话，当调用此命令时，它会根据当前暂存区状态自动创建一个新的树对象：

```
$ git write-tree  
d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
$ git cat-file -p d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
100644 blob 83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30      test.txt
```

不妨用之前见过的 `git cat-file` 命令验证一下它确实是一个树对象：

```
$ git cat-file -t d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579  
tree
```

接着我们来创建一个新的树对象，它包括 `test.txt` 文件的第二个版本，以及一个新的文件：

```
$ echo 'new file' > new.txt  
$ git update-index --add --cacheinfo 100644 \  
1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a test.txt  
$ git update-index --add new.txt
```

暂存区现在包含了 `test.txt` 文件的新版本，和一个新文件：`new.txt`。记录下这个目录树（将当前暂存区的状态记录为一个树对象），然后观察它的结构：

```
$ git write-tree  
0155eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341  
$ git cat-file -p 0155eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341  
100644 blob fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92      new.txt  
100644 blob 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a      test.txt
```

我们注意到，新的树对象包含两条文件记录，同时 `test.txt` 的 SHA-1 值（`1f7a7a`）是先前值的“第二版”。只是为了好玩：你可以将第一个树对象加入第二个树对象，使其成为新的树对象的一个子目录。通过调用 `git read-tree` 命令，可以把树对象读入暂存区。本例中，可以通过对该命令

指定 `--prefix` 选项，将一个已有的树对象作为子树读入暂存区：

```
$ git read-tree --prefix=bak d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579
$ git write-tree
3c4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614
$ git cat-file -p 3c4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614
040000 tree d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579      bak
100644 blob fa49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92     new.txt
100644 blob 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a      test.txt
```

如果基于这个新的树对象创建一个工作目录，你会发现工作目录的根目录包含两个文件以及一个名为 `bak` 的子目录，该子目录包含 `test.txt` 文件的第一个版本。可以认为 Git 内部存储着的用于表示上述结构的数据是这样的：

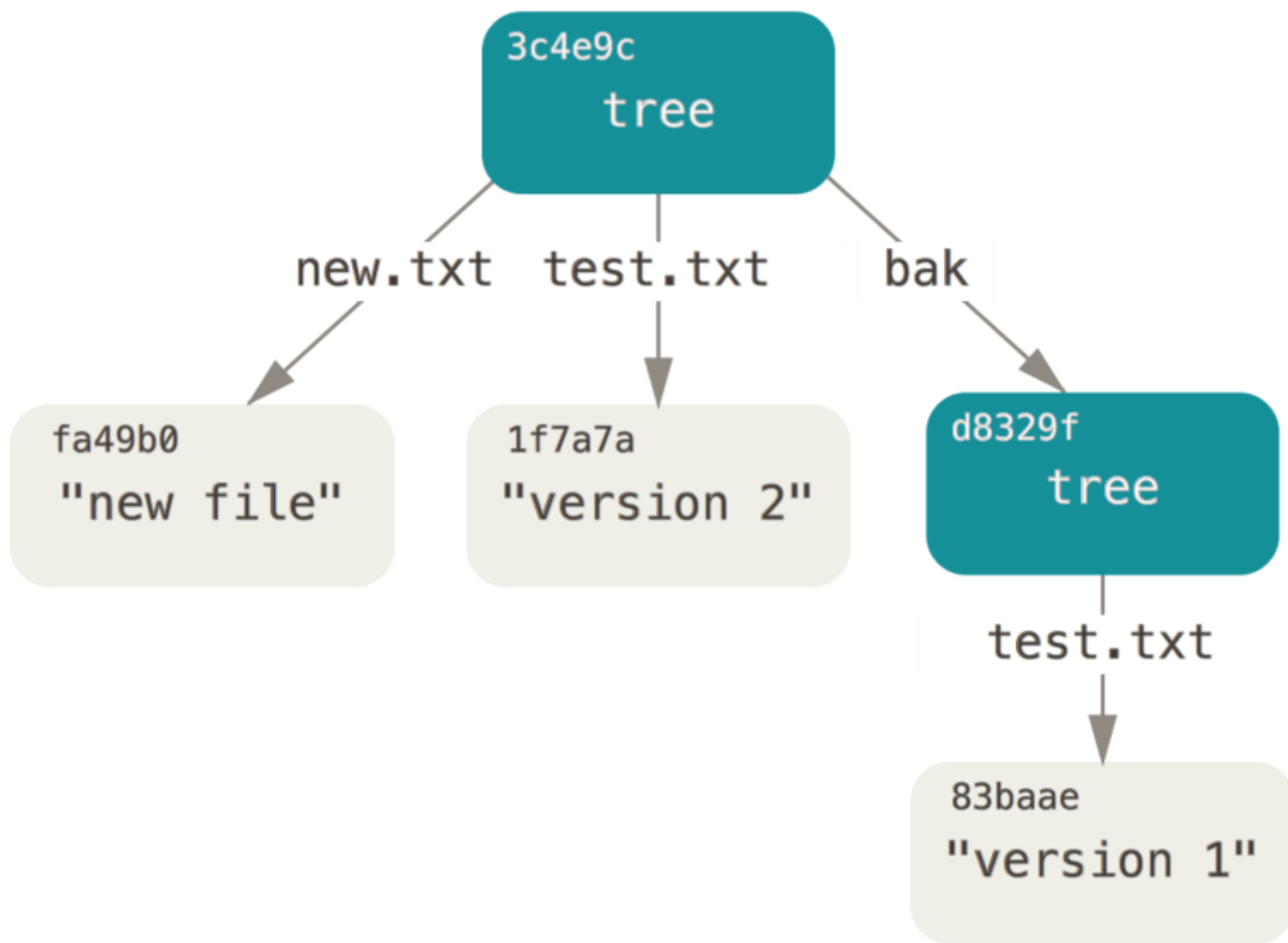


Figure 150. 当前 Git 的数据内容结构。

提交对象

如果你做完了以上所有操作，那么现在就有了三个树对象，分别代表我们想要跟踪的不同项目快照。然而问题依旧：若想重用这些快照，你必须记住所有三个 SHA-1 哈希值。并且，你也完全不知道是谁保存了这些快照，在什么时刻保存的，以及为什么保存这些快照。而以上这些，正是提交对象（commit object）能为你保存的基本信息。

可以通过调用 `commit-tree` 命令创建一个提交对象，为此需要指定一个树对象的 SHA-1 值，以及该提交的父提交对象（如果有的话）。我们从之前创建的第一个树对象开始：

```
$ echo 'first commit' | git commit-tree d8329f
fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d
```

由于创建时间和作者数据不同，你现在会得到一个不同的散列值。请将本章后续内容中的提交和标签的散列值替换为你自己的校验和。现在可以通过 `git cat-file` 命令查看这个新提交对象：

```
$ git cat-file -p fdf4fc3
tree d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579
author Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1243040974 -0700
committer Scott Chacon <schacon@gmail.com> 1243040974 -0700
```

```
first commit
```

提交对象的格式很简单：它先指定一个顶层树对象，代表当前项目快照；然后是可能存在的父提交（前面描述的提交对象并不存在任何父提交）；之后是作者/提交者信息（依据你的 `user.name` 和 `user.email` 配置来设定，外加一个时间戳）；留空一行，最后是提交注释。

接着，我们将创建另两个提交对象，它们分别引用各自的上一个提交（作为其父提交对象）：

```
$ echo 'second commit' | git commit-tree 0155eb -p fdf4fc3
cac0cab538b970a37eale769cbbde608743bc96d
$ echo 'third commit' | git commit-tree 3c4e9c -p cac0cab
1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
```

这三个提交对象分别指向之前创建的三个树对象快照中的一个。现在，如果对最后一个提交的 SHA-1 值运行 `git log` 命令，会出乎意料的发现，你已有一个货真价实的、可由 `git log` 查看的 Git 提交历史了：

```
$ git log --stat 1a410e
commit 1a410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:15:24 2009 -0700
```

```
    third commit
```

```
    bak/test.txt | 1 +
```

```

1 file changed, 1 insertion(+)

commit cac0cab538b970a37eale769cbbde608743bc96d
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:14:29 2009 -0700

    second commit

new.txt | 1 +
test.txt | 2 +--
2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)

commit fdf4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date:   Fri May 22 18:09:34 2009 -0700

    first commit

test.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)

```

太神奇了：就在刚才，你没有借助任何上层命令，仅凭几个底层操作便完成了一个 Git 提交历史的创建。这就是每次我们运行 `git add` 和 `git commit` 命令时，Git 所做的工作实质就是将被改写的文件保存为数据对象，更新暂存区，记录树对象，最后创建一个指明了顶层树对象和父提交的提交对象。这三种主要的 Git 对象——数据对象、树对象、提交对象——最初均以单独文件的形式保存在 `.git/objects` 目录下。下面列出了目前示例目录内的所有对象，辅以各自所保存内容的注释：

```

$ find .git/objects -type f
.git/objects/01/55eb4229851634a0f03eb265b69f5a2d56f341 # tree 2
.git/objects/1a/410efbd13591db07496601ebc7a059dd55cfe9 # commit 3
.git/objects/1f/7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a # test.txt v2
.git/objects/3c/4e9cd789d88d8d89c1073707c3585e41b0e614 # tree 3
.git/objects/83/baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 # test.txt v1
.git/objects/ca/c0cab538b970a37eale769cbbde608743bc96d # commit 2
.git/objects/d6/70460b4b4aece5915caf5c68d12f560a9fe3e4 # 'test content'
.git/objects/d8/329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579 # tree 1
.git/objects/fa/49b077972391ad58037050f2a75f74e3671e92 # new.txt
.git/objects/fd/f4fc3344e67ab068f836878b6c4951e3b15f3d # commit 1

```

如果跟踪所有的内部指针，将得到一个类似下面的对象关系图：

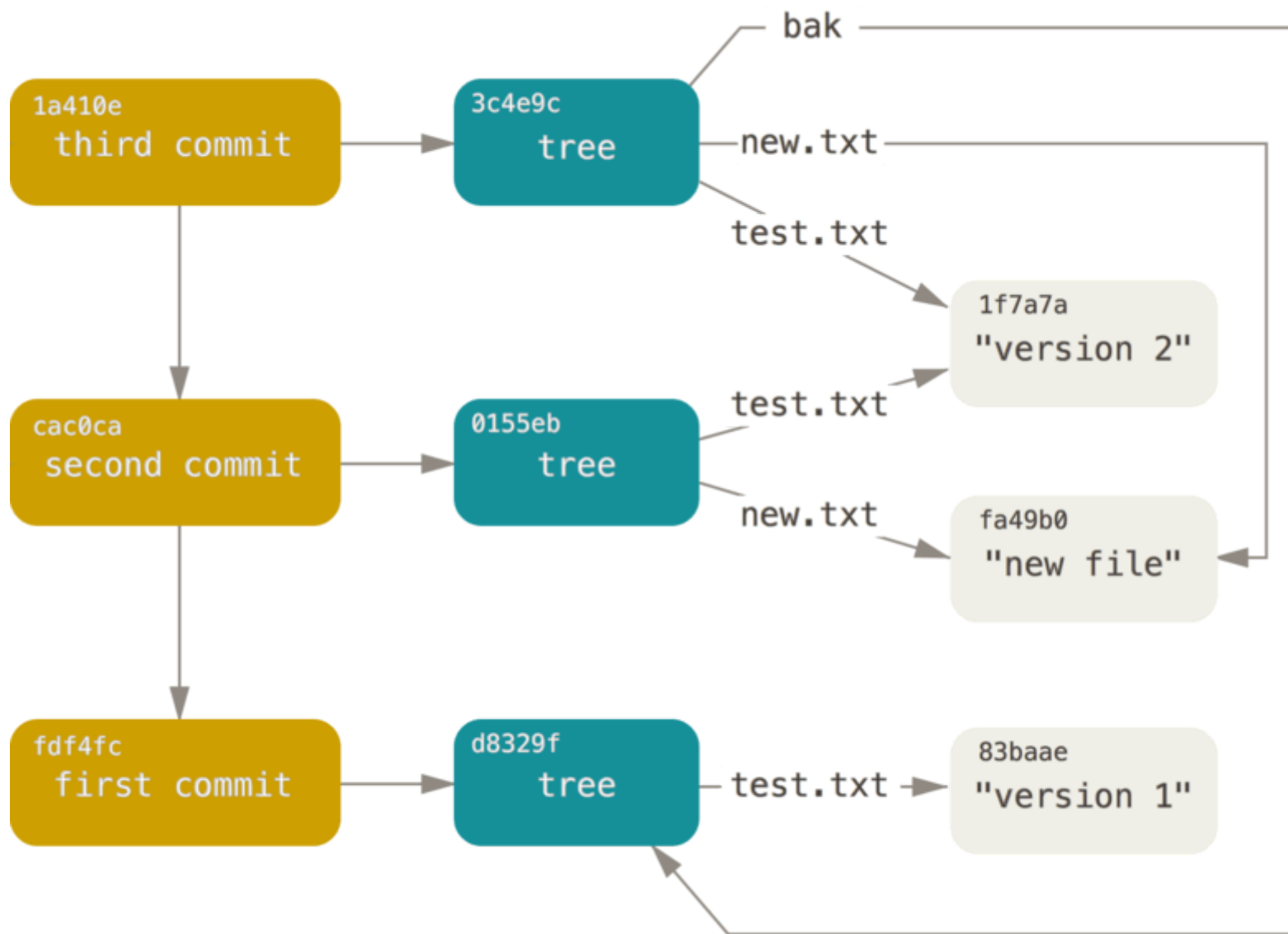


Figure 151. 你的 Git 目录下所有可达的对象。

对象存储

前文曾提及，你向 Git 仓库提交的所有对象都会有个头部信息一并被保存。让我们略花些时间来看看 Git 是如何存储其对象的。通过在 Ruby 脚本语言中交互式地演示，你将看到一个数据对象——本例中是字符串“what is up, doc?”——是如何被存储的。

可以通过 `irb` 命令启动 Ruby 的交互模式：

```
$ irb
>> content = "what is up, doc?"
=> "what is up, doc?"
```

Git 首先会以识别出的对象的类型作为开头来构造一个头部信息，本例中是一个“blob”字符串。接着 Git 会在头部的第一部分添加一个空格，随后是数据内容的字节数，最后是一个空字节（null byte）：

```
>> header = "blob #{content.length}\0"
=> "blob 16\u0000"
```

Git 会将上述头部信息和原始数据拼接起来，并计算出这条新内容的 SHA-1 校验和。在 Ruby 中可以这样计算 SHA-1 值——先通过 `require` 命令导入 SHA-1 digest 库，然后对目标字符串调用 `Digest::SHA1.hexdigest()`：

```
>> store = header + content
=> "blob 16\u0000what is up, doc?"
>> require 'digest/sha1'
=> true
>> sha1 = Digest::SHA1.hexdigest(store)
=> "bd9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37"
```

我们来比较一下 `git hash-object` 的输出。这里使用了 `echo -n` 以避免在输出中添加换行。

```
$ echo -n "what is up, doc?" | git hash-object --stdin
bd9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37
```

Git 会通过 `zlib` 压缩这条新内容。在 Ruby 中可以借助 `zlib` 库做到这一点。先导入相应的库，然后对目标内容调用 `zlib::Deflate.deflate()`：

```
>> require 'zlib'
=> true
>> zlib_content = Zlib::Deflate.deflate(store)
=> "\x\x9CK\xCA\xC9OR04c(\xCFH,Q\xC8,V(-\xD0QH\xC9O\xB6\a\x00_\x1C\a\x9D"
```

最后，需要将这条经由 `zlib` 压缩的内容写入磁盘上的某个对象。要先确定待写入对象的路径（SHA-1 值的前两个字符作为子目录名称，后 38 个字符则作为子目录内文件的名称）。如果该子目录不存在，可以通过 Ruby 中的 `FileUtils.mkdir_p()` 函数来创建它。接着，通过 `File.open()` 打开这个文件。最后，对上一步中得到的文件句柄调用 `write()` 函数，以向目标文件写入之前那条 `zlib` 压缩过的内容：

```
>> path = '.git/objects/' + sha1[0,2] + '/' + sha1[2,38]
=> ".git/objects/bd/9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37"
>> require 'fileutils'
=> true
>> FileUtils.mkdir_p(File.dirname(path))
=> ".git/objects/bd"
>> File.open(path, 'w') { |f| f.write zlib_content }
=> 32
```

我们用 `git cat-file` 查看一下该对象的内容：

```
---
$ git cat-file -p bd9dbf5aae1a3862dd1526723246b20206e5fc37
what is up, doc?
---
```

就是这样——你已创建了一个有效的 Git 数据对象。

所有的 Git 对象均以这种方式存储，区别仅在于类型标识——另两种对象类型的头部信息以字符串“commit”或“tree”开头，而不是“blob”。另外，虽然数据对象的内容几乎可以是任何东西，但提交对象和树对象的内容却有各自固定的格式。

[prev](#) | [next](#)

[About this site](#)

Patches, suggestions, and comments are welcome.

Git is a member of [Software Freedom Conservancy](#).

