

”Terraria – poradnik w początkowych fazach gry”

Cezary Kwella

20 stycznia 2021

Spis treści

Wstęp	3
1 Początki	4
1.1 Rozpoczęcie nowej gry	4
1.1.1 Tryb gry	4
1.1.2 Tworzenie postaci	4
1.1.3 Tworzenie świata	5
2	6

Spis tabel

1.1	Porównanie trybów trudności gry	4
-----	---	---

Wstęp

W niniejszym krótkim poradniku chciałbym wyjaśnić podstawowe aspekty gry „Terraria” studia **Re-Logic**.

Rozdział 1

Początki

1.1 Rozpoczęcie nowej gry

1.1.1 Tryb gry

W menu po włączeniu gry ukaże nam się wybór *trybu gry*. Mamy do wyboru tryb jedno-i wieloosobowy. Jak sama nazwa wskazuje, od tego zależy, czy będziemy grać sami, czy z innymi – np. poprzez serwery *steama*.

1.1.2 Tworzenie postaci

Po wybraniu trybu gry, ukaże nam się okno kreatora postaci. Znajdziemy tutaj następujące opcje:

- **wygląd postaci**,
- **nazwa**,
- **poziom trudności postaci** – różnice przedstawiono na **tabeli 1.1**.

podróż	klasyczny	średni	hardcore
<ul style="list-style-type: none">– Postać rozpoczyna grę z dodatkowym wyposażeniem,– głównie do testowania,– możliwość cheatowania.	<ul style="list-style-type: none">– Po śmierci postacie upuszczają tylko (albo i aż) zdobyte pieniądze,– polecany podczas pierwszej rozgrywki.	<ul style="list-style-type: none">– Oprócz pieniędzy po śmierci upuszczane są wszystkie posiadane w ekwipunku przedmioty.	<ul style="list-style-type: none">– Po śmierci na tym poziomie nie można się odrodzić,– wyzwanie dla bardzo zaawansowanych graczy.

Tabela 1.1: Porównanie trybów trudności gry



Rysunek 1.1: Przykładowe menu tworzenia świata w języku angielskim

1.1.3 Tworzenie świata

Po stworzeniu postaci otworzy nam się nowe okno - kreator świata. Na **rysunku 1.1** widać opcje, które możemy ustawić. Są to:

- nazwa,
- ziarno generatora,
- rozmiar świata,
- poziom trudności świata,
- rodzaj złego biomu (polecany **losowy**).

Po wybraniu wszystkich opcji, jeśli jesteśmy gotowi na przygodę wybieramy *Stwórz* oraz rozpoczynamy grę!

Rozdział 2