

Jawablah 5 pertanyaan berikut ini dan simpan jawaban sebagai file PDF.

1. Apa saja prinsip design dalam UI Design?
2. Apa itu Prototype?
3. Bagaimana Prototype dapat membantu *stakeholders* lain?
4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?
5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Jawab :

1. Prinsip dalam *UI Design* adalah *Contrast, Proximity, Alignment, Consistency*.
2. Prototype adalah salah satu bagian proses desain, yaitu suatu model atau representasi dari sebuah produk guna mendemonstrasikan dan menguji fungsionalitas desain atau fitur tertentu.
3. Prototype ini adalah media komunikasi yang bisa digunakan untuk semua *stakeholders* guna menyampaikan desain yang dibuat dengan baik tanpa perlu meeting yang banyak.
4. Dalam proses ideasi pasti melibatkan beberapa pihak, antara lain Desainer UI/UX, *Developer, Product Manager, Stakeholders*, dan *Users*.
5. Proximity adalah salah satu prinsip desain yang menyatakan bahwa elemen-elemen yang saling terkait atau memiliki hubungan yang dekat itu dikategorikan agar rapi.