

CAESAR TRESNA ANDIKA

081328418366 | caesar.tresna@ti.ukdw.ac.id | https://www.linkedin.com/in/caesar-tresna-andika-799ab6348/ | https://github.com/caesartresnaandika

Mahasiswa Informatika semester 6 dengan minat pada Front-End dan Software Development. Memiliki pengalaman dalam kerja sama tim dan pemecahan masalah melalui keterlibatan aktif dalam berbagai proyek akademis dan organisasi kampus. Saya adalah seorang pembelajar yang adaptif, selalu antusias mengikuti perkembangan tren industri teknologi

Pendidikan

Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta

Aug 2022 - Aug 2026 (Expected)

Bachelor of Menempuh studi S1 Informatika yang berfokus pada penguatan fondasi ilmu komputer, algoritma, dan rekayasa perangkat lunak. Secara aktif menerapkan pengetahuan teoritis ke dalam berbagai proyek praktis di bidang pengembangan aplikasi Web, Desktop, dan Android.

- Menguasai fondasi esensial ilmu komputer, mulai dari algoritma, struktur data, hingga prinsip-prinsip rekayasa perangkat lunak.
- Menerapkan pengetahuan secara aktif ke dalam lebih dari 10 proyek dan tugas nyata untuk membangun aplikasi Desktop, Android, dan Web, yang mengasah keterampilan teknis secara menyeluruh.
- Mengarahkan fokus studi dan keahlian pada bidang Front-End Development , Desain UI/UX , dan Manajemen Database untuk mempersiapkan karier di industri teknologi.

SMA Pangudi Luhur - Yogyakarta

Aug 2019 - May 2022

Senior High School, Menempuh pendidikan dengan fokus pada jurusan MIPA yang menekankan pada pengembangan kemampuan berpikir logis, analitis, dan pemecahan masalah secara sistematis. membangun fondasi kuat dalam logika matematika dan sains yang menjadi dasar utama dalam studi Informatika.

Pengalaman Organisasi

Badan Perwakilan Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi - Universitas Kristen Duta Wacana

Feb 2025 - Present

Koordinator Divisi Riset dan Inovasi

lembaga legislatif mahasiswa di tingkat fakultas. BPM FTI berperan utama sebagai wakil seluruh mahasiswa FTI untuk menyalurkan aspirasi mereka kepada pihak dekanat. lembaga ini memegang tiga fungsi pokok: Legislasi, Pengawasan, dan Aspirasi

- Memimpin pengembangan platform web internal (Laravel) dalam proyek selama 3 bulan untuk mensentralisasi informasi dari 4 lembaga kemahasiswaan.
- Menginisiasi dan mengelola program studi banding ke perusahaan teknologi ternama. Dalam peran ini, saya merancang konsep acara s, mengoordinasikan partisipasi 20+ mahasiswa perwakilan organisasi

FTI+ 2024 - Yogyakarta Aug 2024 - Sep 2024

Anggota Divisi Perlengkapan dan Keamanan

program kerja khusus bagi mahasiswa baru yang berisi kegiatan Study Tour dan Company Visit ke perusahaan teknologi. Tujuannya adalah untuk memberikan gambaran nyata dunia kerja, menghubungkan teori di kelas dengan praktik industri, dan menginspirasi arah karier sejak awal perkuliahan.

- Mengelola pengadaan logistik dan perlengkapan untuk 2 acara besar dengan total lebih dari 100 peserta. Melalui riset dan negosiasi vendor yang efektif.
- · Melakukan riset, survei, dan negosiasi dengan berbagai vendor untuk pengadaan barang dan jasa acara
- Berkolaborasi secara lintas fungsi dengan 5 divisi untuk memastikan kesuksesan program kerja bersama dan mencapai tujuan.

Kemampuan, Penghargaan, dan Kompetisi

- Soft Skills: Manajemen Proyek & Waktu, Komunikasi Teknis, Kerja Sama Tim, Pemecahan Masalah
- Hard Skills: Pengembangan Android, Pengembangan Desktop, Pengembangan Web (Front-End), Desain UI/UX, Manajemen Database
- Projects | Pemrograman Desktop (2025): ReadNest Aplikasi Desktop Manajemen Buku. Proyek Kelompok yang dikembangkan selama 4 bulan sebagai bagian dari mata kuliah Pemrograman Desktop. Merancang dan membangun aplikasi fungsional dari awal (VB.NET & MySQL), mengimplementasikan 3+ modul utama (manajemen peminjaman, sistem kategori, sistem pencarian/filter) dalam lebih dari 10 layar antarmuka yang intuitif.
- Projects | Pemrograman Android (2025): Sealnote Aplikasi Android Pencatatan. Berkontribusi aktif dalam pengembangan aplikasi pencatatan Android native menggunakan Kotlin di Android Studio. Berkolaborasi dalam desain UI/UX untuk memastikan antarmuka yang responsif di berbagai perangkat.