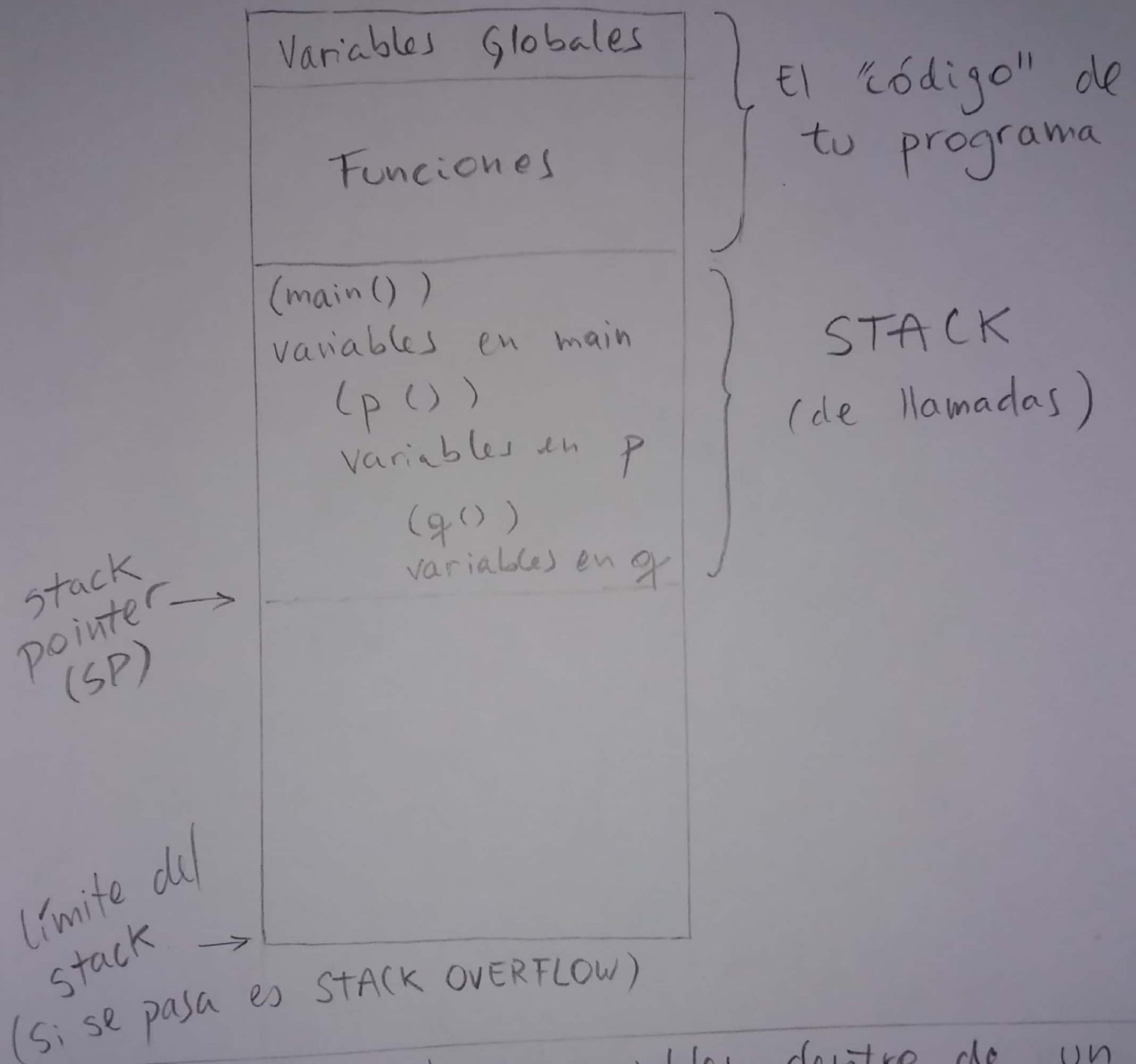


# MEMORIA ASIGNADA A TU PROGRAMA (a grandes rasgos)



Cada vez que declaras variables dentro de un scope se guardan en la posición del SP y este avanza. Al salir de ese scope el SP retrocede a la posición que tenía cuando se entró a ese scope, marcando la memoria de abajo como disponible.