

Ⓒ Toaster

- farbe: string
- schaechte: int
- toastzeit: int
- anzahl_toasts: int
- toasts_zustand: int
- + toast_reintun(a: int)
- + toasten()
- + toast_auswerfen()
- + zeit_einstellen(s: int)

Ⓒ SuperToaster

- temperatur: int
- + toasten()

mein toaster
farbe = "Rot"
Schaechte = 2