

Rekayasa Perangkat Lunak

Penjelasan Teknis Tugas Besar Kelompok Berbasis Project Penganti UAS

Teknis Pelaksanaan

- Ujian Akhir Semester (UAS) dilakukan **Secara Lisan** dengan Metode **Presentasi** dari Tugas Besar Kelompok Yang Dikerjakan Sebelumnya
- UAS akan mengukur :
 - Seberapa besar **pemahaman** mahasiswa terhadap tugas besar yang di kerjakan dan
 - Seberapa jauh **kontribusi** mahasiswa terhadap pembuatan tugas besar tersebut
- Pelaksanaan UAS diberikan waktu 2 minggu (07 Juni – 26 Juni 2021) dan ujian lisan akan dilaksanakan pada tanggal 28 – 30 Juni 2021

Template Tahapan Pengerjaan Project

- Nama Project :

- Deskripsi / Gambaran secara detail Project :

- Anggota Kelompok
 - 1.
 - 2.
 - 3.
 - 4.

Template Tahapan Pengerjaan Project

1. Tahapan Planning

- A. Feasibility Studi
- B. Project Size Estimation

2. Tahapan Analisis

- A. Analisis Kebutuhan Software dan Identifikasi Proses Bisnis Dengan Use Case Diagram **beserta narasi/penjelasan** Use Case Diagram
- B. Pemodelan Proses Bisnis dengan Activity Diagram **beserta narasi/penjelasan** Activity Diagram
- C. Realisasi Proses Bisnis Dengan Sequence Diagram **beserta narasi/penjelasan** Sequence Diagram

Template Tahapan Pengerjaan Project

3. Tahapan Design

- A. Implementasi Rancangan Database Dengan Class Diagram

4. Tahapan Implementasi

- Project Managament menggunakan JiRA software (<https://www.atlassian.com/software/jira>) dengan Scrum Method dari Project yang telah ditentukan.
 - A. Pembagian tugas team scrum
 - Digunakan untuk simulasi pembuatan software dengan membagi tim siapa yang akan menjadi : Master Scrum, Product Owner, scrum team dan detail pembagian kerjanya
 - B. Membuat Product Baglog dari Usecase Diagram

Template Tahapan Pengerjaan Project

- C. Membuat Sprint Planning dan melakukan simulasi sprint planning
- D. Melakukan sprint baglog dan membuat logbook/catatan sprint baglog
- E. Melakukan daily scrum dan membuat logbook/catatan daily scrum saat melakukan sprint execution
- F. Melakukan sprint review dan membuat logbook/catatan sprint review
- G. Melakukan sprint restropective dan membuat logbook /catatan sprint restropective

- Product Akhir Dari Project adalah prototype aplikasi yang bisa di demokan, atau paling tidak mockup design yang bisa di demokan
- Jika sampai tahap prototype dengan menggunakan collaborative tools seperti github atau gitlab → nilai akan lebih tinggi dibanding dengan project yang hanya sampai dengan mockup design

Terima Kasih

