



“Solo hay algo peor que formar a tus empleados y que se vayan y es no formarlos y que se queden.”

- HENRY FORD

FORTALECEMOS SUS **COMPETENCIAS** PARA LA
TRANSFORMACIÓN **DIGITAL**



#TransformaciónEsLaClave





CURSO WEB FULL STACK

UNIDAD 2: FRONTEND I

ING. ALVARO ASSMUS NASSAR



FRONTEND I

UNIDAD 2: Frontend I

- Fundamentos de JavaScript
- Operaciones básicas JS
- Procesadores CSS
- Angular .JS
- Sass
- Componentes
- Trabajando con XML

TIEMPO ESTIMADO: 10 hrs

FUNDAMENTOS DE JAVASCRIPT

```
<JS href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript_basics">
```

Puedes hacer casi cualquier cosa con JavaScript

```
</JS>
```

- Interfaces de Programación de Aplicaciones del Navegador (**APIs**) — APIs construidas dentro de los navegadores que ofrecen funcionalidades como crear dinámicamente contenido HTML y establecer estilos CSS, hasta capturar y manipular un vídeo desde la cámara web del usuario, o generar gráficos 3D y muestras de sonido.
- APIs de Terceros, que permiten a los desarrolladores incorporar funcionalidades en sus sitios de otros proveedores de contenidos como Twitter o Facebook.
- Marcos de trabajo y librerías de terceros que puedes aplicar a tu HTML para que puedas construir y publicar rápidamente sitios y aplicaciones.

OPERACIONES BÁSICAS DE JS

INCLUIR JS A NUESTRA PÁGINA:

```
<script src="myScript.js"></script> //ANTES DE CERRAR EL BODY
```

DEFINIR VARIABLES

```
var x = 5;  
var y = 6;  
var z = x + y;
```

CONDICIONALES

```
if (condition) {  
    // block of code to be executed if the condition is true  
}
```

CICLOS

```
for (i = 0; i < 5; i++) {  
    console.log("The number is " + i + "<br>");  
}
```

VAMOS A CREAR UN LANDING EN HTML Y JAVASCRIPT (bienvenido, quienes somos, servicios o productos y contáctanos).

PROCESADORES CSS

En términos simples, mediante un lenguaje de script escribimos código parecido al que usamos en CSS (esto dependerá del preprocesador que estemos usando), luego este código será compilado y como resultado de esta compilación tendremos un archivo CSS.

Sass, Less y Stylus,





SASS

SITIO PARA PROBAR:

<https://www.sassmeister.com/>

SITIO OFICIAL

<http://sass-lang.com/>

SITIO PARA ENTRENAR

<https://www.w3schools.com/sass/>

SITIO PARA APRENDER MÁS

<https://sass-guidelin.es/es/>



ANGULAR JS

- 1) descarga NODE JS (<https://nodejs.org/es/>)
- 2) Instala NODE JS
- 3) Instala Angular CLI en tu equipo: (<https://angular.io/guide/setup-local>)

```
npm install -g @angular/cli
```

- 4) Una vez instalado crearemos nuestro proyecto

```
ng new my-app
```

- 5) Ahora accedamos al proyecto y despluguémoslo

```
cd my-app
```

```
ng serve --open
```

El --open es el comando que abre el navegador en localhost en el puerto por defecto: `http://localhost:4200/`

COMPONENTES

1 `ng generate component repositories`

```
installing component({
  create src/app/repositories/repositories.component.css
  create src/app/repositories/repositories.component.html
  create src/app/repositories/repositories.component.spec.ts
  create src/app/repositories/repositories.component.ts
```

2 verifica que quede en app.modules

```
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    RepositoriesComponent
  ],
```

3 insertalo en el app.component.html y valida que funciona

```
<h1>
  {{title}}
</h1>
<app-repositories></app-repositories>
```

Practiquemos: <https://angular.io/start> - <https://stackblitz.com/angular/xllkrqdroIx>



TRABAJANDO CON XML

`<XML href="" https://www.w3schools.com/xml/>`
es un meta-lenguaje que nos permite definir lenguajes de marcado
`</XML>`

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<note>
  <to>Profe</to>
  <from>Sumercedes</from>
  <heading>Recordatorio</heading>
  <body>No olviden estudiar por su cuenta si quieren ser muy buenos en lo que sea</body>
</note>
```

SUGERENCIA: NO OLVIDES A JSON
https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp



¿PREGUNTAS?