

Cahier des charges

1 - Contexte et définition du projet

Deux joueurs s'affrontent avec une voiture chacun et leur but est de plus de but que leur adversaire. Leur voiture est télécommandée grâce à une télécommande joystick que chaque joueur possède.

2 - Objectif du projet

Pouvoir diriger en même temps deux voitures télécommandées par deux joueurs.

Les voitures doivent être petites et maniables.

Les buts marqués par chaque joueur doivent être comptés numériquement.