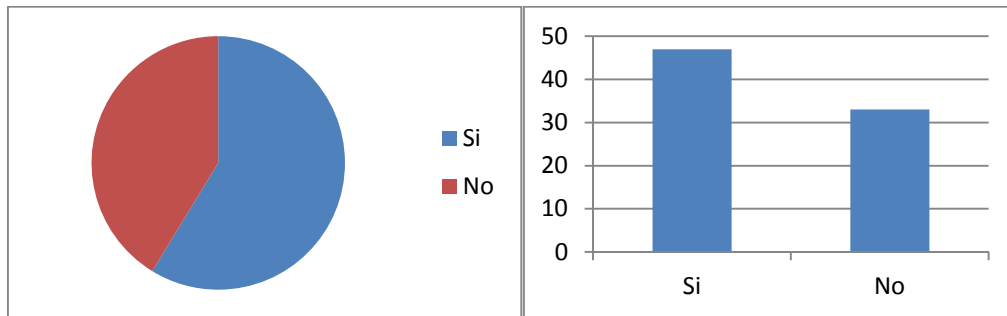


Introducción

Se entrega la implementación de un programa que lleva la cuenta de las respuestas recibidas mediante llamadas telefónicas en una encuesta realizada por un programa de televisión en directo.

Cada vez que se recibe una respuesta se actualizan ciertos gráficos que aparecen en distintas partes de la pantalla.



Se pide

1. Detectar los puntos de mejora en el diseño. Rediseñarlo usando uno o más patrones. A partir de este punto no debería tener que modificarse la clase Encuesta para realizar el resto de las modificaciones.
2. Hacer una nueva versión del programa que al recibir un voto también se dibuje una línea de estado en la parte inferior de la pantalla con el estado actual de la votación (nº de votos si/no).
3. Hacer una nueva versión del programa que no dibuje el gráfico de barras.
4. Hacer otra versión del programa que, en vez de dibujarlo con cada voto, el gráfico circular solo se dibuje a partir del tercer voto (y a partir de ahí se dibuje con cada voto).
5. Hacer una última versión del programa en la que vuelva a estar el gráfico de barras, pero ahora solo aparecerá a partir del cuarto voto