

Fase 3: entrega de la funcionalidad principal de la solución desarrollada.

Ahora ya está "vendiendo" su solución.

Eliazar:

Problema a resolver:

Actualmente, muchos animales que viven en Guatemala no tienen un hogar donde puedan vivir y tienen que pasarla en la calle donde son maltratados y sobreviven a duras penas, por eso muchas organizaciones se encargan de recoger a esos animales para llevarlos a un refugio donde puedan adoptarlos las personas, pero el problema de estos refugios es que muchas personas del país desconocen y, aunque tienen ganas de adoptar a una mascota, no lo pueden hacer por desconocer estos lugares.

Solución:

Crear una aplicación para dispositivos móviles donde la gente pueda buscar alguna mascota que quiera adoptar y la aplicación buscara los lugares de adopción donde se encuentre esa mascota e información sobre esa mascota para que la gente lo adopte fácilmente.

Usuarios:

Todas a aquellas personas que estén interesadas en adoptar una mascota, únicamente a las que son mayores de edad ya que estas personas son las únicas que si pueden adoptar a una mascota.

Entregue un PDF indicando el problema, la solución desarrollada, los usuarios a quienes va dirigida y un enlace al repositorio de GitHub del proyecto.

Paula:

Este producto y este proyecto, es uno que puede mejorar para no afectar o negar los códigos de ética. También la naturaleza del proyecto y del producto favorecen los subcódigos de ética. Se puede notar como el producto está en las etapas bases, que es la etapa de aprendizaje para poder crear un producto mejorado a un público más amplio que el del prototipo. Esto puede enseñar que pueden ser puntos de debilidad contra gente que tiene intenciones malignas o cómo se puede mejorar la seguridad de un usuario, como el uso de doble verificación o la inscripción de datos personales.

También en el proyecto, aún no tenemos la capacidad de investigar a toda la gente que quiere adoptar y que quiere dar sus mascotas en adopción. Otro factor que aún hay que buscar es la seguridad de datos del usuario. También falta la implementación de facilidad a la variedad de posibles usuarios que no se tomó en cuenta, por parte del grupo de control.

Para cada concepto que falta o no están perfectos, se necesita gente que ayude y sepa cómo perfeccionar todo el proceso de la app. Por esa misma razón, es necesario que se busque quienes están trabajando de forma segura y quienes trabajan por razones negativas y malignas al proyecto. También es necesario en el que se pueda buscar como podemos crecer y mantener la relación que tenemos con los usuarios, para no tener un producto increíblemente corporativo. Es también para mantener nuestros valores y deseos, no cambiarlos para dañar o ir en contra el equipo, los usuarios o las mascotas.

Roberto:

Nuestra aplicación es realmente sencilla de utilizar. Para utilizar correctamente el programa, una vez instalada la *app*, se debe seguir los siguientes pasos:

1. Iniciar sesión con cuenta existente o crear una cuenta nueva: si no se cuenta con credenciales que ya han sido utilizados en *Salvando Vidas y a Mascotas*, se deben de crear nuevos para el inicio de sesión.
2. Validar datos: para verificar que su cuenta exista y sus credenciales sean válidos, se debe de someter a un proceso de colocar usuario y contraseña para acceder al programa.
3. Acceder al catálogo: una vez haya iniciado sesión, puede acceder a la lista de animales en adopción. Este es un inventario de todas las mascotas que están en posesión de algún albergue en Guatemala.
4. Interés en alguna mascota: si usted, como posible candidato a adoptar, siente atracción por un animal en particular, puede tocar su icono en el catálogo.
 - a. En el perfil de la mascota, se pueden observar datos importantes como la ubicación del albergue donde se encuentra.
5. Proceso de adopción: si realmente está interesado en el animal doméstico, puede tocar el botón de “¡adoptar!”.
 - a. De ahí pasará a una ventana de GPS en dónde podrá ver la distancia entre el albergue y usted.
 - b. Luego, pasará a otra ventana en dónde aparecerá un Google Forms. Aquí se le indica contestar todas las preguntas honestamente para calificar como candidato para adoptar.
 - c. Si el albergue llegara a considerar su perfil como el candidato ideal para la mascota, le llegará un correo electrónico indicando que su animal doméstico está listo para ser adoptado.