Equipo Wavelets

Rodrigo Galván Alejandré Daniel Casado Aguilar Luis Johannsen Luis Ángel Gallegos Ricardo Lázaro Oliver Pérez Tania Patiño

Videojuego Olas rompen barcos

Este videojuego que juntos estamos creando consiste de un barco que se va moviendo en la mar, este barco se encuentra en una zona de mucho oleaje y constantemente se ve entre olas grandes y olas pequeñas que lo hacen moverse de aquí para allá en un ambiente 2D, donde además de olas de distintos tamaños, hay algunos otros barcos en la mar y también aparecen repentinamente algunos animales marinos tales como unos delfines, unas mantarrayas y un tiburón que quiere comerse al barco y hacerlo encallar. Hay efectos de ondas de expansión y de ondas que van moviendo de un lado a otro este barco.

La forma de jugar es dando click en el barco para moverlo de derecha a izquierda de arriba a abajo de un lado a otro para que este recorra el escenario y se vaya moviendo esquivando obstáculos que se le presenten en ciertos momentos del juego.

En videojuego en primera persona con obstáculos, con colisiones y con muchos elementos que hacen divertido este sencillo juego de rompe barcos.





