

## Equipo Wavelets

Rodrigo Galván Alejandr   
Daniel Casado Aguilar  
Luis Johannsen  
Luis  ngel Gallegos  
Ricardo L zaro  
Oliver P rez  
Tania Pati o

T tulo del Juego: Wave Crasher

El jugador producir  olas haciendo click/tocando la pantalla. Las olas mover n a los barcos de las flotas enemigas y  stos ser n impulsados hacia atr s. El objetivo es destruir los barcos haci ndolos chocar entre ellos o contra riscos o rocas del escenario, impidiendo as  que los barcos enemigos alcancen su objetivo (un punto espec fico en el mapa o el barco del jugador).

El jugador solamente puede crear una ola y mover as  indirectamente a los barcos enemigos.

El juego est  hecho en 2D con vista desde arriba y ser  desarrollado empleando Godot Game Engine. Este motor nos permitir  crear la f sica de las olas sin comprometer la memoria del sistema.



