
字节跳动 2020 面试题 - C++ 工程师

1. lower_bound 和 upper_bound 区别，写一下 lower_bound
2. 二维 vector 的写法，先行再列和先列再行遍历
3. 结构体{int 学生学号, float 成绩}, 按成绩排序两种实现
4. 重载小于号和函数指针
5. stl 容器的内存增长
6. malloc 发生了什么
7. fork 进程共享哪些内容
8. 父进程被 kill 子进程会怎么样
9. 为什么 free 不需要传块大小而 malloc 需要
10. free 一个块发生了什么
11. 空闲链表怎么组织的
12. 空闲链表怎么节省存链接的空间
13. 信号量是什么，见过哪些 linux 的锁，信号量和锁的区别
14. 讲一下局部性，除了磁盘和内存之间还有哪里受局部性影响
15. 讲讲流量控制和拥塞控制是啥，分别减轻哪里的压力
16. 慢启动算法
17. nagle 优化什么时候开什么时候不开
18. epoll, select 性能差异
19. epoll 的边缘触发为什么用非阻塞读
20. 数据库为什么能加速数据存储

-
21. 讲了下 b+树原理
 22. 怎么降低重传率
 23. https 的安全怎么实现的，接触过其他安全相关的技术吗
 24. 堆栈区别，越详细越好
 25. C++从源文件到可执行文件的过程、目标文件里面是什么？什么结构？链接是什么？静态链接、动态链接是什么，它们具体做了什么？
 26. 虚函数的具体实现？结合内存分布。有对象的情况下呢？
 27. 虚继承是什么？
 28. 内联函数
 29. new/malloc
 30. 智能指针介绍一下。
 31. 迭代器的具体实现？
 32. lambda 表达式的底层实现。
 33. 静态链接和动态链接是什么，它们在写代码上有什么区别
 34. const 的用法
 35. 智能指针，shared_ptr 的循环引用问题是什么？
 36. STL 用过吗？vector 的底层，扩容的原理。如果其中放的是指向自定义类对象的指针，扩容时会调用析构函数吗？
 37. 字符串常量
 38. map, unordered_map, 哈希冲突的解决方法
 39. vector 怎么扩容
 40. http 协议内容

41. http 状态码及含义

42. extern "c"含义

43. 进程线程区别

44. 进程间通信方式

45. 怎么部署项目到其他服务器

46. 怎么打包程序

47. 客户端可以 bind 吗, bind 其他主机 ip 呢

48. dns 查询

49. 全连接的缺点

50. 如何解决过拟合

51. 解释 L2 正则

52. 如何解决长尾分布的数据