
字节跳动 2020 面试题 - C++ 工程师

1. 进程 线程的区别 以及各自的通信方式 内核对它们有区分吗? 如何实现?
2. 在操作系统中 线程进程内部存储结构是怎么样的
3. Linux 进程调度算法主要有哪些
4. fork 操作具体执行了哪些事情
5. 系统空间如何开辟的
6. TCP 与 UDP 的区别 TCP 如何可靠传输
7. Http 报问头部内容
8. POST 和 GET 区别
9. Tcp 特点 如何做的
10. 三次握手 四次握手具体过程
11. 常见的服务器返回的状态码含义
12. java 虚拟机 java 各个变量存储在什么位置
13. Rxjava 原理 处理数据过程
14. base64 编码
15. http 请求 request 内容具体放在什么位置
16. session 和 cookie 的区别
17. 服务器如何识别客户端的请求 如何识别不同的用户
18. java 的 gc 算法 gc 回收机制 类的加载机制
19. hashmap 具体如何实现的
20. 讲一下单点登录

-
21. 乐观锁和悲观锁的区别，说一下使用场景
 22. 如果在某一时刻有大量的缓存失效，有大量的请求落到数据库上，怎么处理
 23. 讲一下分布式锁，如何实现
 24. 更新数据的时候是先更新 redis 还是 mysql
 25. volatile 关键字，底层怎么实现的知道吗
 26. 解释一下为什么网络较慢的时候 TCP 建立连接很慢
 27. 讲一下拥塞控制
 28. IOC 原理
 29. 介绍一下垃圾回收机制及垃圾回收算法
 30. 为什么垃圾回收回收的是堆，不用回收栈里面的
 31. 为什么 HashTable 是线程安全的
 32. HashMap 底层原理
 33. 说一下 MVC 模式