
美团点评 2019 校招笔试题 – 后端开发方向

1.多选题

关于 Java 线程说法正确的是 ()

- A
线程创建后, 调用 start()方法进入就绪状态
- B
线程创建后, 调用 run()方法进入就绪状态
- C
在同一 Thread 对象上不允许两次调用 strat()方法
- D
线程调用 stop()后进入终止状态

2.多选题

Java Set 中对象具有以下哪些特点 ()

- A
不能重复
- B
每个对象包含一对键、值
- C
按特定方式排序
- D
无序

3.多选题

有关接口说法正确的是 ()

- A
接口中的数据成员为 final static
- B
接口中的数据成员为 public abstract
- C
接口同样存在构造方法
- D
实现接口的类必须实现该接口的所有抽象方法

4.单选题

下面程序的输出结果为 ()

```
public class Test {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String [][]s={{"helloworld","hello world"},"this is","a java program"}};  
  
        System.out.println((new StringTokenizer(s[1][1])).countTokens()>2);  
  
    }  
}
```

- A
3>2
- B
2>2
- C
false
- D
True

5.单选题

下面程序的输出结果为 ()

```
public class MyClass {  
  
    public static void main(String[] args)  
  
    {  
  
        int i, a = 9, b = 6;  
  
  
        for (i = 1; i <= a * b; i++)  
  
        {  
  
            if (i % a == 0 && i % b == 0)
```

```
        break;

    }

    System.out.println(a + b + "," + i);

}

}
```

- A
96,18
- B
15,18
- C
15,36
- D
96,55

6.单选题

使用 String 类的方法 () 可以返回第一次匹配字符串的位置

- A
indexOf ()
- B
startsWith ()
- C
getPosition ()
- D
getIndex ()

7.单选题

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(){
```

```
int n, x, a[15];

deque<int> dq;

cin >> n;

for(int i = 1; i <= n; ++i){

    cin >> x;

    dq.push_back(x);

}

int ans = 0;

while(!dq.empty()){

    ans += dq.back() - dq.front();

    dq.pop_back();

    dq.pop_front();

}

cout << ans << endl;

}
```

输入为:

10

1 6 2 5 4 9 8 2 4 5

则上述程序输出为()

- A
- 7
- B
- 8

-
- C
 - 9
 - D
 - 10

8.单选题

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(){
```

```
    int x = 1;
```

```
    int* px = 0;
```

```
    px = &x;
```

```
    int *y = px;
```

```
    px = 0;
```

```
    cout << *y << endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

上述程序输出为()

- A
- 0
- B
- 1
- C
- 2
- D
- 3

9.多选题

有以下程序

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
class S
```

```
{      char p[10];
```

```
public:
```

```
    S(char *a) {set(a); }
```

```
    S & operator=(S &a)
```

```
    {_____ return *this; }
```

```
    void show(){cout<<p<<"-";}
```

```
    ~S(){}
```

```
    void set(char *s)
```

```
    {strcpy(p,s); }
```

```
};
```

```
int main()
```

```
{S s1("abc"),s2("ABC");
```

```
s2=s1;
```

```
s1.show(),s2.show();
```

```
return 0;}
```

程序运行结果是 abc-abc-， 请为横线处选择合适的程序 ()

A
set(a.p);
B
strcpy(p,a.p);
C
p=a.p;
D
strcpy(p,a);

10.多选题

有以下程序

```
#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

class Book {

    char*t;

    char a[10];

    int n;

public:

    Book( ){ }

    Book(char*str1,char str2[10],int num) {

        int len=strlen(str1);

        t=new char[len+1];

        strcpy(t,str1);

        strcpy(a,str2);

        n=num;}

    ~Book( ) {delete t;}
```

```
void print(ostream &output) {  
  
    output<<t<<":";  
  
    output<<a<<":";  
  
    output<<n<<endl;}  
  
};
```

```
int main() {  
  
    Book obj1("123","abc",100);  
  
    obj1.print(____);  
  
    return 0;}
```

程序的运行结果是 123:abc:100，请为横线处选择合适的程序（ ）

- A
cout
- B
不填
- C
cerr
- D
clog

11.多选题

下列程序的功能是在A数组中查找值等于value的元素，请为横线处选择合适的程序()

```
#include <iostream>
```

```
#include <functional>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{

    int A[5] = {5,3,1,4,2};

    int *location ;

    int value ;

    cin >> value;

    _____

    if (location != A + 5)

        cout << value << "是第"

            << (location-A)+1 << "个元素" << endl;

    else

        cout << "error" << endl;

    return 0;

}
```

```
A
for(int i=0;i<5;i++)

    if(A[i]==value)

        location=&A[i];
```

```
B
for(int i=0;i<5;i++)

    if(A[i]==value)

        location=i;
```

```
C
location = find(A, A + 5, value) ;
```

D

```
for(int i=0;i<5;i++)
```

```
    if(A[i]==value)
```

```
        location=A[i];
```

12.单选题

有以下程序

```
#include <iostream>
```

```
#include <cmath>
```

```
using namespace std;
```

```
int fun(int i)
```

```
{    int j,k,flag;
```

```
    flag = 1;
```

```
    k = sqrt(i);
```

```
    for (j = 2; j <= k; j++)
```

```
    {    if(i%j == 0)
```

```
        {_____
```

```
            break;}    }
```

```
    if (flag)        return 1;
```

```
    else            return 0;}
```

```
int main()
```

```
{    int a=97;
```

```
    cout<<fun(a);}
```

程序运行的结果是 1， 请为横线处选择合适的程序 ()

A
j++;
B
i++;
C
不填
D
flag = 0;

13.单选题

某公司要开发一个即时聊天软件，用户可以与多位好友同时聊天，在私聊时将产生多个聊天窗口，为提高窗口创建效率，要求根据第一个窗口快速创建其他窗口。在该需求情况下，应采用（ ）设计最为合适

A
享元模式
B
单例模式
C
组合模式
D
原型模式

14.单选题

原型模式的本质是：

A
根据状态来分离和选择行为
B
封装请求
C
克隆生成对象
D
触发联动

15.单选题

当需要控制一个类的实例只能有一个，而且客户端只能从一个全局访问点访问它，应该选择何种设计模式：

-
- A
观察者模式
 - B
单例模式
 - C
迭代器模式
 - D
享元模式

16.多选题

一级封锁协议可以（ ）

- A
能够避免不可重复读取问题
- B
能够避免不读“脏”数据
- C
不能避免不可重复读取和不读“脏”数据的问题
- D
可避免更新丢失的问题

17.单选题

在数据库 ER 图中，菱形框表示（ ）

- A
实体
- B
联系
- C
属性
- D
条件

18.多选题

单 CPU 系统中通常采用两级处理器调度，以下相关描述正确的是（ ）

- A
作业调度是从慢速存储设备中的后备队列中挑选作业加载到主存中。
- B
作业调度是从慢速存储设备中的就绪队列中挑选作业加载到主存中。

C

进程调度是从主存中中的后备队列中挑选进程占用处理器运行。

D

进程调度是从主存中中的就绪队列中挑选进程占用处理器运行。

19.单选题

系统采用页式存储管理方案，若页号块号对应关系存于内存中，且内存的访问时间为 $1\mu\text{s}$ ，则当快表命中率为 50%和 85%时，有效的存取时间分别为（ ）

A

$0.85\mu\text{s}$ 和 $0.5\mu\text{s}$

B

$1.5\mu\text{s}$ 和 $1.15\mu\text{s}$

C

$1.15\mu\text{s}$ 和 $1.5\mu\text{s}$

D

$0.5\mu\text{s}$ 和 $0.85\mu\text{s}$

20.多选题

有关 CSMA/CD 协议特点描述正确的是（ ）

A

可抢占性的

B

不可抢占性的

C

半双工介质访问控制协议

D

全双工介质访问控制协议

21.多选题

系统工程师管理应用层协议时，首先要确定使用面向连接传输服务还是面向无连接服务，下列使用无连接传输的应用层协议有（ ）

A

ssh

B

snmp

C

dhcp
D
telnet

22.多选题

下列关于二叉排序树说法正确的是 ()

- A
二叉排序树的查找性能取决于二叉树的形状
- B
二叉排序树的查找性能取决于序列的大小
- C
二叉排序树复杂度介于 $O(\log_2 n)$ 和 $O(n)$ 之间
- D
对二叉排序树进行层序遍历可得到有序序列

24.单选题

已知主串 $S = \text{"ababcbacbab"}$ ，模式 $T = \text{"abcac"}$ 。利用 KMP 算法进行匹配时，需要进行几次才可以匹配成功 ()

- A
3
- B
4
- C
5
- D
6

25.单选题

已知存在 8 阶对称矩阵，采用压缩存储方式按行序为主序存储，每个元素占一个地址空间。若 a_{22} 为元素的存储地址为 1，每个元素占一个地址空间，则 a_{74} 的地址为 ()

- A
11
- B
23
- C
32
- D
33

26.单选题

下列序列规模较大时，选择哪种排序算法效率最高（ ）

- A
直接选择排序
- B
直接插入排序
- C
冒泡排序
- D
希尔排序

27.单选题

使用二分法在序列 1,4,6,7,15,33,39,50,64,78,75,81,89,96 中查找元素 81 时,需要经过()次比较

- A
4
- B
3
- C
2
- D
12

28.单选题

对含有 31 个元素的序列采用直接选择排序算法排序，在最坏情况下需要进行多少次移动才能完成排序（ ）

- A
31
- B
30
- C
60
- D
90

29.单选题

使用折半查找算法对含有 20 个元素的有序表查找的平均查找长度 ()

- A
2.3
- B
4.3
- C
5.1
- D
3

30.单选题

使用直接插入排序算法对序列 18,23,19,9,23,15 进行排序, 第三趟排序后的结果为 ()

- A
9,18,15,23,19,23
- B
18,23,19,9,23,15
- C
18,19,23,9,23,15
- D
9,18,19,23,23,15

附正确答案

- 1. ACD
- 2. AD
- 3. AB
- 4. D
- 5. B
- 6. A
- 7. D
- 8. B
- 9. AB
- 10. ACD
- 11. AC
- 12. D
- 13. D
- 14. C
- 15. B

-
16. CD
 17. B
 18. AD
 19. B
 20. AC
 21. BC
 22. AC
 23. C
 24. A
 25. B
 26. D
 27. B
 28. D
 29. B
 30. D