

# Introduction aux graphes

## Concepts essentiels

Mathilde Vernet  
[mathilde.vernet@univ-avignon.fr](mailto:mathilde.vernet@univ-avignon.fr)

Licence Informatique, CERI  
Licence Mathématiques, Institut AgES  
Avignon Université

Automne 2025



# Plan

## 1 Graphes non orientés

- Définition formelle
- Vocabulaire spécifique du graphe non-orienté

## 2 Graphes orientés

- Définition formelle
- Vocabulaire spécifique du graphe orienté

## 3 Graphes particuliers et parties de graphes

- Graphes complémentaires
- Graphes réguliers
- Graphes complets et nuls
- Sous-graphes (induits), cliques, stables
- Partitions
- Graphes planaires

## 4 Chaines, chemins, cycles, circuits, etc

- Dans un graphe non orienté
- Dans un graphe orienté
- Chemins et cycles particuliers

## 5 Connexité

- Dans un graphe non orienté
- Dans un graphe orienté
- Remarques générales sur la connexité

## Définition : Graphe non orienté

Un **graphe non orienté**  $G$ , noté  $G = (V, E)$ , est défini par :

- $V$  : ensemble des **sommets** (*appelés vertices en anglais*)
- $E$  : ensemble des **arêtes** (*appelés edges en anglais*)

## Définition : Arête

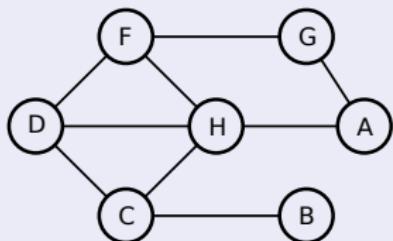
Une **arête**  $e \in E$  dans un graphe  $G = (V, E)$  est une **paire de sommets** :

$$e = (u, v) \text{ avec } u \in V \text{ et } v \in V$$

## Remarque sur les arêtes

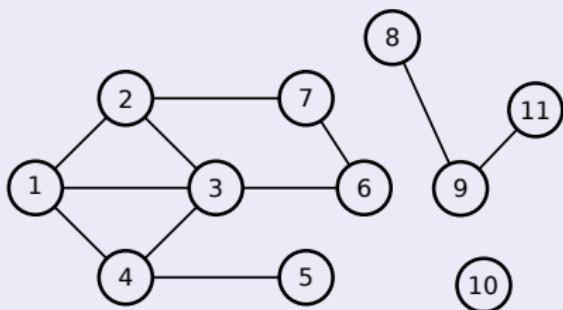
L'ordre des sommets d'une arête n'a pas d'importance : une arête peut être noté  $(u, v)$  ou  $(v, u)$

## Exemple

Graphe  $G = (V, E)$  avec :

- $V = \{A, B, C, D, F, G, H\}$
- $E = \{(A, H), (A, G), (B, C), (C, D), (C, H), (D, H), (D, F), (H, F), (F, G)\}$

## Autre exemple

Graphe  $G = (V, E)$  avec :

- $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11\}$
- $E = \{(1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 7), (3, 4), (3, 6), (4, 5), (6, 7), (8, 9), (9, 11)\}$

# Nombre de sommets et d'arêtes

On se place dans un graphe non orienté  $G = (V, E)$

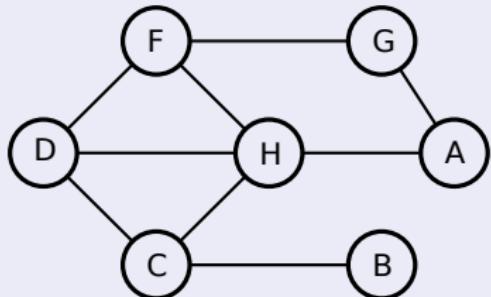
## Définition : Ordre d'un graphe

Le nombre de sommets d'un graphe est appelé **ordre** et est noté  $n$  :  $|V| = n$

## Définition : Taille d'un graphe

Le nombre d'arêtes d'un graphe est appelé **taille** et est noté  $m$  :  $|E| = m$

## Exemple



Dans ce graphe :

- $n = 7$   
Ce graphe a 7 sommets  
C'est un graphe d'ordre 7
- $m = 9$   
Ce graphe a 9 arêtes  
C'est un graphe de taille 9

# Incidence

On se place dans un graphe non orienté  $G = (V, E)$

## Définition : Extrémité

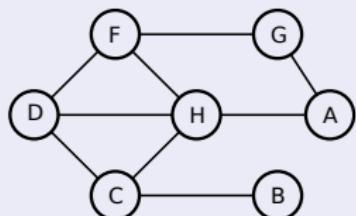
Les **extrémités** d'une arête  $e = (u, v)$  sont les sommets  $u$  et  $v$

## Définition : Incidence

- Le sommet  $u$  est **incident** à une arête  $e$  si  $u$  est une extrémité de  $e$
- L'arête  $e$  est **incidente** au sommet  $u$  si  $e$  possède  $u$  comme extrémité
- Les arêtes incidentes à  $u$  sont notées  $\delta(u) = \{e \in E | e = (u, v)\}$
- L'ensemble des **arêtes incidentes à l'ensemble  $V'$**  sont notées  

$$\delta(V') = \{(u, v) \in E | u \in V', v \notin V'\}$$

## Exemple



Dans ce graphe :

- $C$  et  $H$  sont les extrémités de l'arête  $(H, C)$
- Le sommet  $G$  est incident aux arêtes  $(A, G)$  et  $(F, G)$
- $\delta(D) = \{(D, F), (D, H), (D, C)\}$

# Arêtes particulières

On se place dans un graphe non orienté  $G = (V, E)$

## Définition : boucle

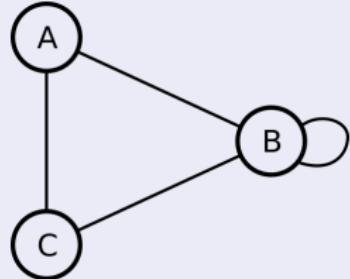
Une **boucle** est une arête ayant le même sommet à chaque extrémité : une arête de la forme  $e = (u, u)$  avec  $u \in V$

## Définition : Arête multiple

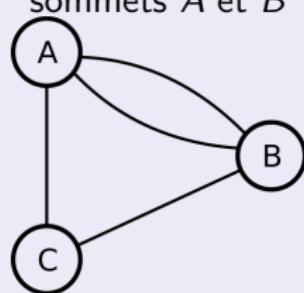
Une **arête multiple** est un ensemble d'arête qui possèdent les mêmes extrémités : des arêtes de la forme  $e, e', e''$  telles que  $e = (u, v), e' = (u, v), e'' = (u, v)$  avec  $u, v \in V$

## Exemple

Il y a une boucle sur le sommet  $B$



Il y a une arête multiple entre les sommets  $A$  et  $B$



# Graphes simples et multiples

On se place dans un graphe non orienté  $G = (V, E)$

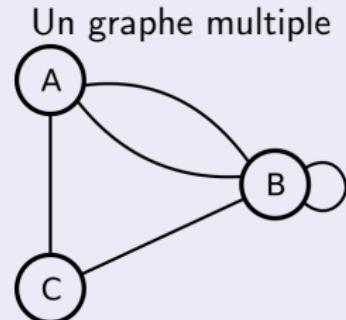
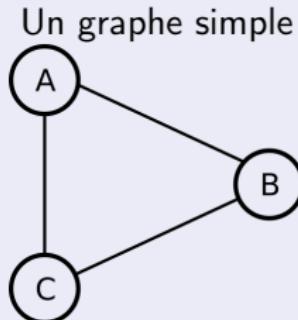
## Définition : Graphe simple

Un **graphe simple** est un graphe qui ne possède ni boucles ni arêtes multiples

## Définition : Graphe multiple

Un **graphe multiple** est un graphe qui possède au moins une boucle ou une arête multiple

## Exemple



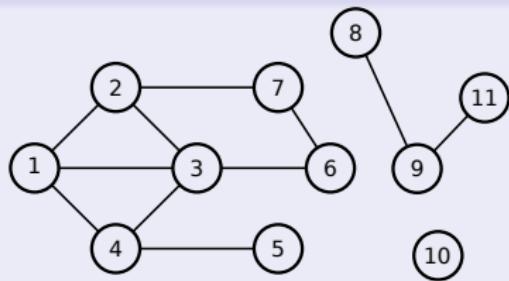
# Degré

On se place dans un graphe non orienté  $G = (V, E)$

## Définition : Degré

Le **degré** d'un sommet  $u$ , noté  $d(u)$ , est le nombre d'arêtes incidentes à  $u$  :  
 $d(u) = |\delta(u)|$

## Exemple



Dans ce graphe :

- Le degré du sommet 3 est 4
- Le degré du sommet 8 est 1 :  $d(8) = 1$
- Le degré du sommet 10 est 0 :  $d(10) = 0$

## Propriété

La somme des degrés des sommets du graphe vaut deux fois le nombre d'arêtes :

$$\sum_{u \in V} d(u) = 2 \cdot m$$

## Corollaire de la somme des degrés

Le nombre de sommets de degré impair est pair

### Démonstration.

On a  $\sum_{u \in V} d(u) = 2 \cdot m$

Séparons les sommets de degré pair et ceux de degré impair. Ainsi, on pose :

$V_P = \{u \in V | d(u) = 2 \cdot k_u\}$  et  $V_I = \{u \in V | d(u) = 2 \cdot k_u + 1\}$

$$2 \cdot m = \sum_{u \in V} d(u) = \sum_{u \in V_P} d(u) + \sum_{u \in V_I} d(u)$$

$$2 \cdot m = \sum_{u \in V_P} 2 \cdot k_u + \sum_{u \in V_I} (2 \cdot k_u + 1)$$

$$2 \cdot m = 2 \cdot \sum_{u \in V_P} k_u + 2 \cdot \sum_{u \in V_I} k_u + |V_I|$$

$$|V_I| = 2 \cdot (m - \sum_{u \in V_P} k_u - \sum_{u \in V_I} k_u)$$



# Voisinage

On se place dans un graphe non orienté  $G = (V, E)$

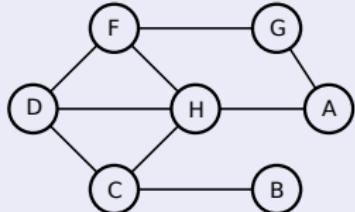
## Définition : Adjacence

Un sommet  $u$  est **adjacent** à un sommet  $v$  si  $\exists(u, v) \in E$

## Définition : Voisinage

- Le sommet  $u$  est un **voisin** du sommet  $v$  si  $u$  est adjacent à  $v$
- Le **voisinage** du sommet  $u$  est l'ensemble des sommets adjacents à  $u$
- Le voisinage de  $u$  est noté  $\mathcal{N}(u) = \{v \in V | (u, v) \in E\}$

## Exemple



Dans ce graphe :

- Le sommet  $C$  est adjacent au sommet  $H$
- Les sommets  $A$  et  $F$  sont les voisins de  $G$
- $\mathcal{N}(D) = \{F, H, C\}$

## Définition : Graphe orienté

Un **graphe orienté**  $G$ , noté  $G = (V, A)$ , est défini par :

- $V$  : ensemble des **sommets** (*appelés vertices en anglais*)
- $A$  : ensemble des **arcs** (*appelés arcs en anglais*)

## Définition : Arc

Un **arc**  $e \in A$  dans un graphe  $G = (V, A)$  est une **paire orientée de sommets** :

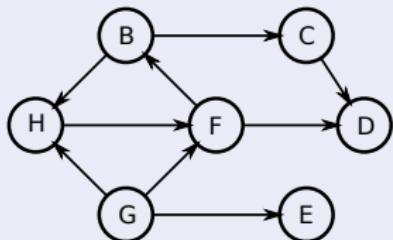
$$e = (u, v) \text{ avec } u, v \in V$$

## Remarque sur les arcs

L'ordre des sommets d'un arc est importante :

l'arc  $(u, v)$  est différent de l'arc  $(v, u)$

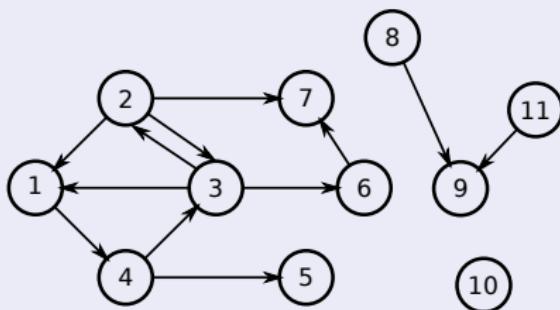
## Exemple



Graphe  $G = (V, A)$  avec :

- $V = \{B, C, D, E, F, G, H\}$
- $A = \{(B, C), (B, H), (C, D), (F, B), (F, D), (G, E), (G, F), (G, H), (H, F)\}$

## Autre exemple



Graphe  $G = (V, A)$  avec :

- $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11\}$
- $A = \{(1, 4), (2, 1), (2, 3), (2, 7), (3, 1), (3, 2), (3, 6), (4, 3), (4, 5), (6, 7), (8, 9), (11, 9)\}$

# Nombre de sommets et d'arcs

On se place dans un graphe orienté  $G = (V, A)$

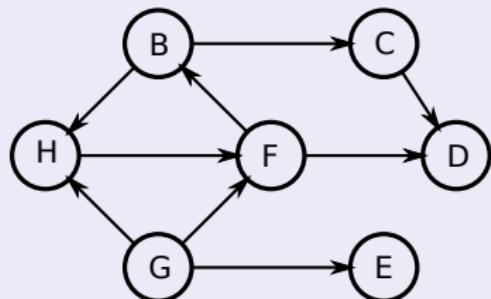
## Définition : Ordre d'un graphe

Comme dans un graphe non orienté, le nombre de sommets d'un graphe orienté est appelé **ordre** et est noté  $n$  :  $|V| = n$

## Définition : Taille d'un graphe

Comme dans un graphe non orienté, le nombre d'arcs d'un graphe orienté est appelé **taille** et est noté  $m$  :  $|A| = m$

## Exemple



Dans ce graphe :

- $n = 7$   
Ce graphe a 7 sommets  
C'est un graphe d'ordre 7
- $m = 9$   
Ce graphe a 9 arcs  
C'est un graphe de taille 9

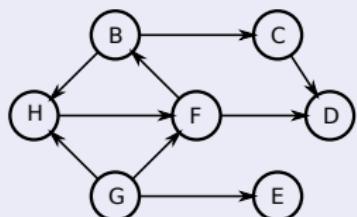
# Incidence

On se place dans un graphe orienté  $G = (V, A)$

## Définition : Extrémité

- Comme dans un graphe non orienté, les **extrémités** d'un arc  $e = (u, v)$  sont les sommets  $u$  et  $v$
- L'**extrémité initiale (origine)** d'un arc  $e = (u, v)$  est le sommet  $u$
- L'**extrémité finale (destination)** d'un arc  $e = (u, v)$  est le sommet  $v$

## Exemple



Dans ce graphe :

- $F$  et  $H$  sont les extrémités de l'arc  $(H, F)$
- $H$  est l'origine de l'arc  $(H, F)$
- $F$  est la destination de l'arc  $(H, F)$

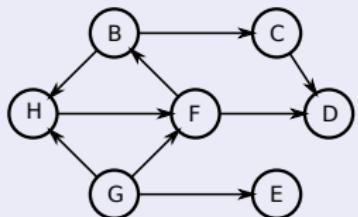
# Incidence

On se place dans un graphe orienté  $G = (V, A)$

## Définition : Incidence

- Le sommet  $u$  est **incident** à un arc  $e$  si  $u$  est une extrémité de  $e$
- L'arc  $e$  est un **arc (incident) sortant** du sommet  $u$  si  $e$  possède  $u$  comme extrémité initiale
- Les arcs sortants de  $u$  sont notés  $\delta^+(u) = \{e \in A | e = (u, v)\}$
- L'arc  $e$  est un **arc (incident) entrant** du sommet  $u$  si  $e$  possède  $u$  comme extrémité finale
- Les arcs entrants sont notés  $\delta^-(u) = \{e \in A | e = (v, u)\}$

## Exemple



Dans ce graphe :

- L'arc  $(F, B)$  est un arc sortant du sommet  $F$
- L'arc  $(G, F)$  est un arc entrant du sommet  $F$
- $\delta^-(B) = \{(F, B)\}$
- $\delta^+(B) = \{(B, C), (B, H)\}$

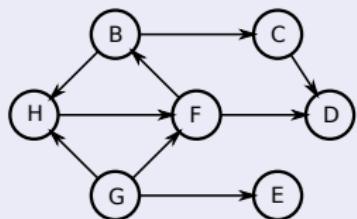
# Incidence

On se place dans un graphe orienté  $G = (V, A)$

## Définition : Incidence d'ensemble de sommets

- Les **arcs entrants** d'un ensemble  $V' \in V$  sont notés  
 $\delta^-(V') = \{(u, v) \in A | u \notin V', v \in V'\}$
- Les **arcs sortants** d'un ensemble  $V' \in V$  sont notés  
 $\delta^+(V') = \{(u, v) \in A | u \in V', v \notin V'\}$

## Exemple



Dans ce graphe :

- Les arcs sortants de l'ensemble  $V' = \{B, C\}$  sont :  
 $\delta^+(V') = \{(B, H), (C, D)\}$
- Les arcs entrants de l'ensemble  $V' = \{B, C\}$  sont :  
 $\delta^-(V') = \{(F, B)\}$

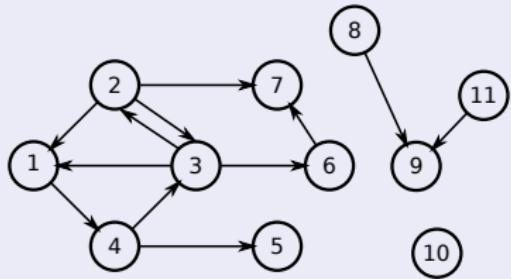
# Degré

On se place dans un graphe orienté  $G = (V, A)$

## Définition : Degré

- Le **degré sortant** du sommet  $u$  est le nombre d'arcs sortants de  $u$
- Le degré sortant d'un sommet  $u$  est noté  $d^+(u) = |\delta^+(u)|$
- Le **degré entrant** du sommet  $u$  est le nombre d'arcs entrants de  $u$
- Le degré entrant du sommet  $u$  est noté  $d^-(u) = |\delta^-(u)|$
- Le degré d'un sommet  $u$  correspond l'ensemble des arcs incidents entrants et sortants :  $d(u) = d^-(u) + d^+(u)$

## Exemple



Dans ce graphe :

- Le degré sortant du sommet 3 est 3 :  $d^+(3) = 3$
- Le degré entrant du sommet 11 est 0 :  $d^-(11) = 0$
- Le degré du sommet 2 est 4 :  $d(2) = d^-(2) + d^+(2) = 1 + 3 = 4$

# Voisinage

On se place dans un graphe orienté  $G = (V, A)$

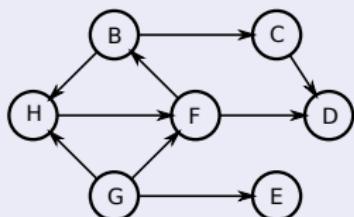
## Définition : Adjacence

Un sommet  $u$  est **adjacent** à un sommet  $v$  si  $\exists(u, v) \in A \vee \exists(v, u) \in A$

## Définition : Voisinage

- Un sommet  $u$  est un **voisin entrant** du sommet  $v$  si  $(u, v) \in A$
- Un sommet  $u$  est un **voisin sortant** du sommet  $v$  si  $(v, u) \in A$
- Le **voisinage entrant** du sommet  $u$  est  $\mathcal{N}^-(u) = \{v \in V | (v, u) \in A\}$
- Le **voisinage sortant** du sommet  $u$  est  $\mathcal{N}^+(u) = \{v \in V | (u, v) \in A\}$

## Exemple



Dans ce graphe :

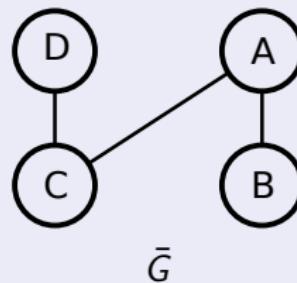
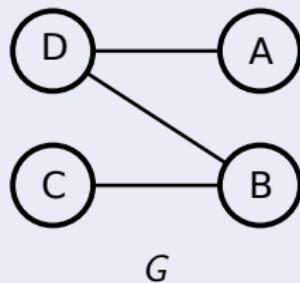
- Le sommet  $C$  est adjacent aux sommets  $B$  et  $D$
- Les sommets  $C$  et  $F$  sont les voisins entrants de  $D$
- $\mathcal{N}^+(F) = \{B, D\}$

## Définition : Graphe complémentaire

Le **graphe complémentaire**, noté  $\bar{G}$ , d'un graphe  $G = (V, E)$  est le graphe  $\bar{G} = (V, \bar{E})$  tel que  $\forall u, v \in V$  :

$$(u, v) \in E \Leftrightarrow (u, v) \notin \bar{E}$$

## Exemple



## Remarque

Le complémentaire du complémentaire de  $G$  est  $G$  :  $\bar{\bar{G}} = G$

## Définition : Graphe régulier

Un **graphe régulier** est un graphe  $G = (V, E)$  dont tous les sommets ont le même degré.

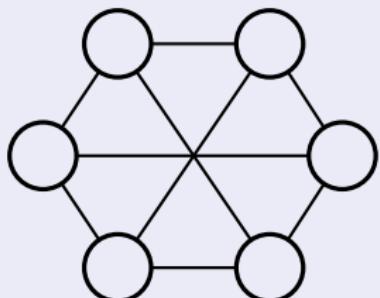
C'est-à-dire  $\forall u, v \in V$  alors  $d(u) = d(v)$

## Définition : Graphe $\Delta$ -régulier

Un **graphe  $\Delta$ -régulier** est un graphe  $G = (V, E)$  dont tous les sommets sont de degré  $\Delta$ .

C'est-à-dire  $\forall u \in V$  alors  $d(u) = \Delta$

## Exemple



- C'est un graphe régulier où tous les sommets sont de degré 3
- C'est donc un graphe 3-régulier

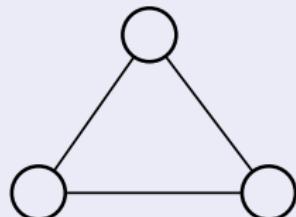
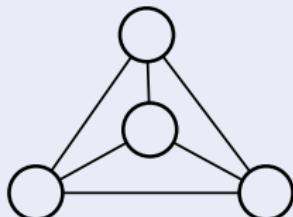
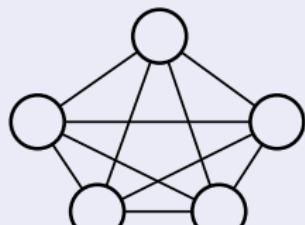
# Graphes complets

## Définition : Graphe complet

Un **graphe complet**  $G = (V, E)$  est un graphe possédant tous les arêtes possibles. C'est-à-dire  $\forall u, v \in V$  alors  $(u, v) \in E$ .

- Un graphe complet de  $n$  sommets est noté  $K_n$  et possède  $\frac{n \cdot (n-1)}{2}$  arêtes

## Exemple

 $K_3$  $K_4$  $K_5$

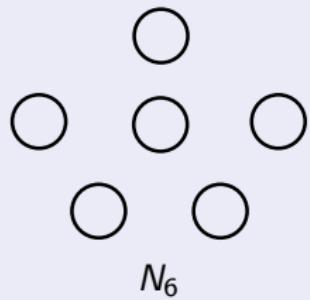
# Graphes nuls

## Définition : Graphe nul

Un **graphe nul**  $G = (V, E)$  est un graphe sans arêtes. C'est-à-dire  $E = \emptyset$ .

- Un graphe nul de  $n$  sommets est noté  $N_n$

## Exemple



- Graphe nul à 6 sommets
- Il s'agit de  $N_6$

## Remarque

Le complémentaire d'un graphe complet est un graphe nul, on a donc  $\bar{K}_n = N_n$

# Sous-graphe et sous-graphes induits

## Définition : Sous-graphe

$G' = (V', E')$  est un **sous-graphe** de  $G = (V, E)$  :

- $V' \subseteq V$
- $E' \subseteq E$
- $\forall e = (u, v) \in E' \Rightarrow u, v \in V'$

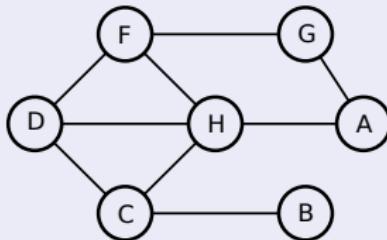
## Définition : Sous-graphe induit

$G' = (V', E')$  est un **sous-graphe induit** de  $G = (V, E)$  par  $V'$  :

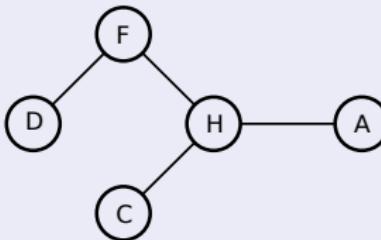
- $V' \subseteq V$
- $E' \subseteq E$
- $\forall u, v \in V' \text{ et } e = (u, v) \in E \Rightarrow e \in E'$

Le sous-graphe de  $G$  induit par  $V'$  est noté  $G[V']$

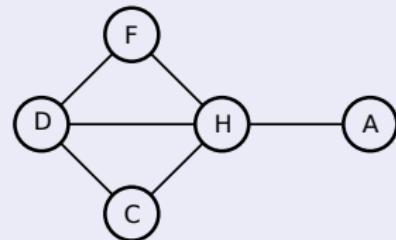
## Exemple



Graphe  $G$



Sous-graphe de  $G$



Sous-graphe de  $G$  induit par  $\{A, C, D, F, H\}$

# Cliques et stables

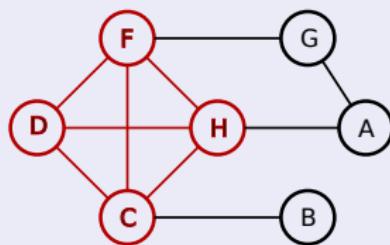
## Définition : Clique

Une **clique** est un sous-graphe complet

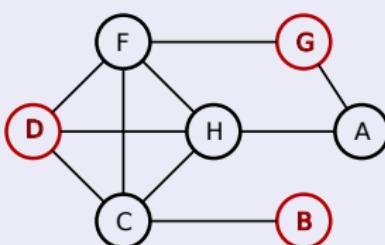
## Définition : Stable

Un **stable** est un sous-graphe induit nul

## Exemple



L'ensemble  $\{C, D, F, H\}$  forme une clique



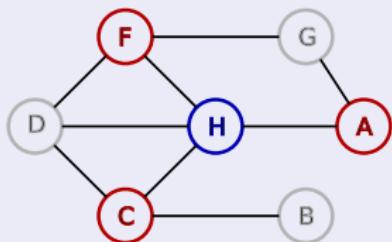
L'ensemble  $\{B, D, G\}$  forme un stable

# Stables

## Remarques

- La partition des sommets en stables s'appelle aussi **coloration**
- Le nombre minimum de stables d'un graphe  $G$  est son **nombre chromatique** noté  $\chi(G)$
- Les graphes biparti ont un nombre chromatique qui vaut 2

## Exemple



- $\{A, C, F\}$  est un stable
- $\{B, D, G\}$  est un stable
- $\{H\}$  est un stable
- Le nombre chromatique de ce graphe est 3

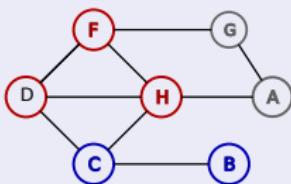
# Partition des sommets

## Définition : Partition

On parle de **partition** des sommets d'un graphe  $G = (V, E)$  lorsque l'on considère des ensembles  $V_1, V_2, V_3, \dots$  de sommets tels que :

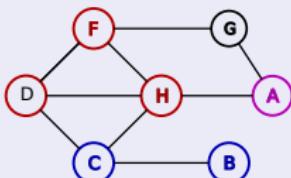
- $V_i \cap V_j = \emptyset \forall i, j$
- $\cup_i V_i = V$

## Exemple



- Ensemble  $V_1 = \{D, F, H\}$  en rouge
- Ensemble  $V_2 = \{C, B\}$  en bleu
- Ensemble  $V_3 = \{A, G\}$  en gris
- $V_1, V_2$  et  $V_3$  forment une partition des sommets du graphe

## Exemple



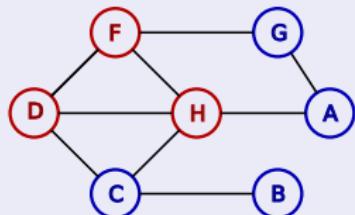
- Ensemble  $V_1 = \{D, F, H, A\}$  en rouge
- Ensemble  $V_2 = \{C, B, A\}$  en bleu
- $V_1 \cap V_2 \neq \emptyset$  et  $V_1 \cup V_2 \neq V$
- $V_1$  et  $V_2$  ne forment pas une partition des sommets du graphe

# Coupes

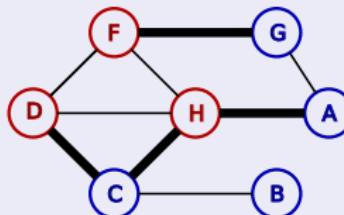
## Définition : Coupe

- Une **coupe** est une partition des sommets en deux sous-ensembles  $S$  et  $V \setminus S$
- Par extension, l'ensemble des arêtes incidentes à  $S$ , noté  $\delta(S)$  est appelé **coupe**

## Exemple



$S = \{D, F, H\}$  en rouge



$\delta(S)$  en gras

## Remarque

Si toutes les arêtes du graphe sont dans la coupe ( $\delta(S) = E$ ), on dit que le graphe est biparti.

# Graphe biparti

## Définition : graphe biparti

Un **graphe biparti** est un graphe pour lequel il existe une bi-partition  $\{S, T\}$  de  $V$  tel que  $E \subseteq \{(u, v) | u \in S, v \in T\}$ .

On a  $V = S \cup T$  et  $S \cap T = \emptyset$ .

Les graphes  $G[S]$  et  $G[T]$  forment des stables.

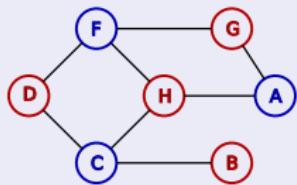
## Définition : graphe biparti complet

Un **graphe biparti complet**  $K_{n_S, n_T}$  est un graphe biparti  $G = (S \cup T, E)$  tel que

$|S| = n_S$ ,  $|T| = n_T$  et  $\forall u \in S, v \in T$ , alors  $(u, v) \in E$

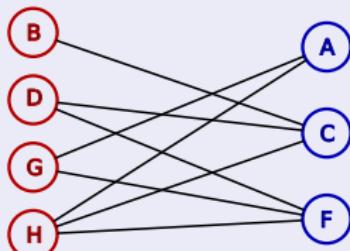
# Graphe biparti

## Exemple



Graphe biparti

$S = \{B, D, G, H\}$  en rouge,  $T = \{A, C, F\}$  en bleu

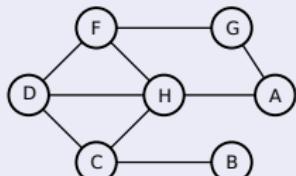


Même graphe, réarrangé

## Théorème

Un graphe est biparti si et seulement si il ne contient pas de cycle de longueur impaire

## Exemple



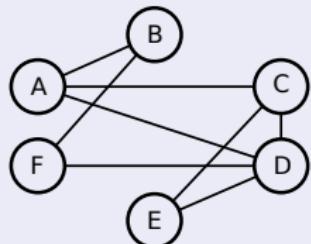
- Graphe non biparti
- L'ensemble  $\{D, F, H\}$  forme un cycle impair

# Graphes planaires

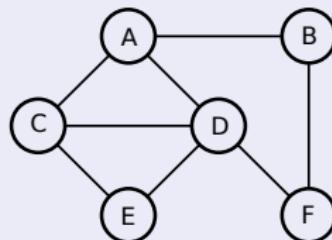
## Définition : Graphe planaire

Un **graphe planaire** est un graphe qui peut se dessiner de telle manière que ses arêtes ne se croisent pas.

## Exemple



Ce graphe est planaire

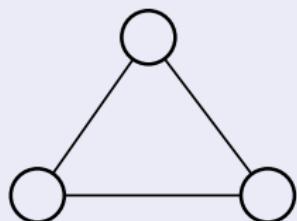


On l'observe plus facilement en redistribuant les sommets

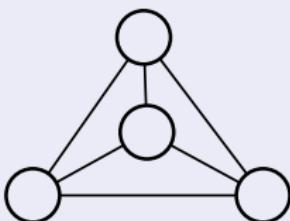
# Graphes planaires et complets

## Graphes complets et planaires

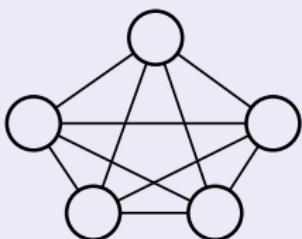
- Le plus grand graphe complet planaire est  $K_4$
- Les graphes complets de 5 sommets et plus ne sont pas planaires



$K_3$  est planaire



$K_4$  est planaire



$K_5$  n'est pas planaire

# Graphes planaires et coloration

## Théorème des 4 couleurs

Le nombre chromatique d'un graphe planaire est au plus 4

## Remarques

- Tous les graphes 4-coloriables ne sont pas planaires
- Une carte (type géographique) peut être modélisée par un graphe planaire et est donc coloriable avec au plus 4 couleurs

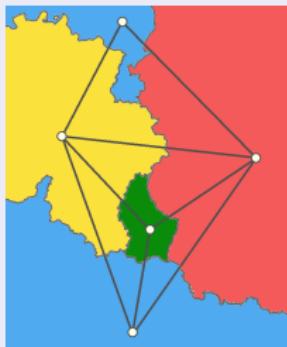


Figure – Coloration de quelques pays européens

# Chaines

## Définition : Chaine

Dans un graphe  $G = (V, E)$ , une **chaine**  $P$  est une suite ordonnée de sommets  $P = v_1, \dots, v_k$  où  $v_i \in V$  et  $(v_i, v_{i+1}) \in E$

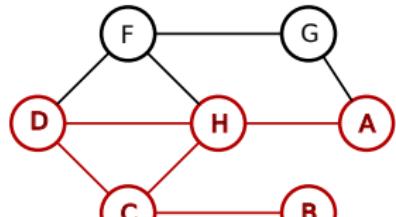
## Vocabulaire en plus

- Si les arêtes d'une chaine sont empruntées au plus une fois, on parle de **chaine simple**
- Si les sommets d'une chaine sont empruntés au plus une fois, on parle de **chaine élémentaire**
- Le nombre d'arête d'une chaine est appelé **longueur**

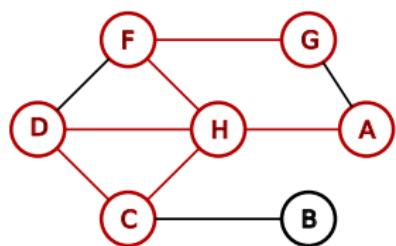
## Remarque

- Si une chaine est élémentaire alors elle simple
- Une chaine simple n'est pas forcément élémentaire
- De toute chaine peut être extraite une chaine élémentaire

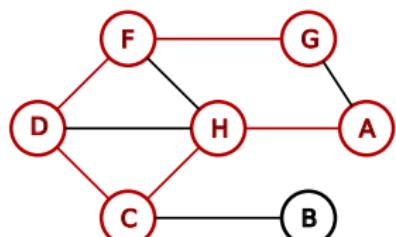
## Exemples



- $P = A, H, C, D, H, C, B$  est une chaîne de longueur 6



- $P = A, H, C, D, H, F, G$  est une chaîne simple de longueur 6



- $P = A, H, C, D, F, G$  est une chaîne élémentaire de longueur 5

# Cycles

## Définition : Cycle

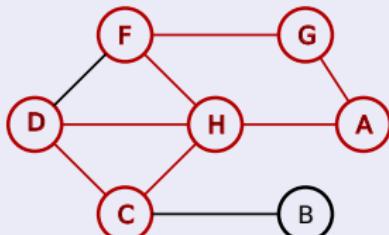
Un **cycle** est une chaîne simple où l'arête  $(v_k, v_1)$  existe

## Vocabulaire en plus

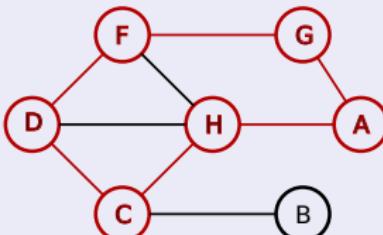
- Un **cycle élémentaire** est une chaîne élémentaire où l'arête  $(v_k, v_1)$  existe
- Un graphe qui ne contient pas de cycles est appelé **acyclique**

## Exemples

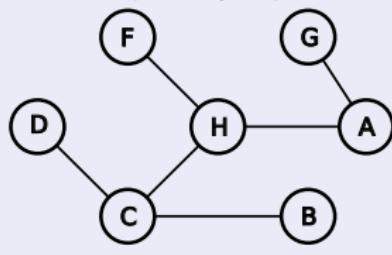
$P = A, H, C, D, H, F, G$  est  
un cycle



$P = A, H, C, D, F, G$  est un  
cycle élémentaire



Graphe acyclique



# Chaines et chemins

## Définition : Chaine

Dans un graphe  $G = (V, A)$ , une **chaine**  $P$  est une suite ordonnée de sommets  $P = v_1, \dots, v_k$  où  $v_i \in V$  et  $(v_i, v_{i+1}) \in A$  ou  $(v_{i+1}, v_i) \in A$

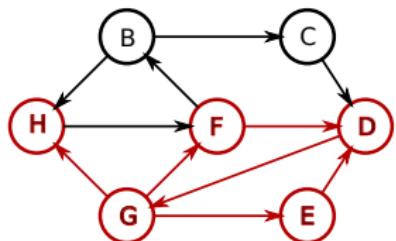
## Définition : Chemin

Dans un graphe  $G = (V, A)$ , un **chemin**  $P$  est une suite ordonnée de sommets  $P = v_1, \dots, v_k$  où  $v_i \in V$  et  $(v_i, v_{i+1}) \in A$

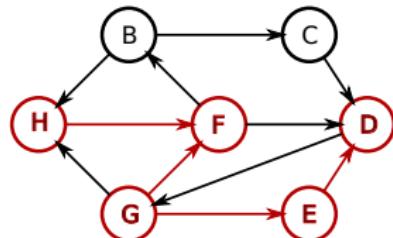
## Vocabulaire en plus

- Si les sommets d'une chaine sont empruntés au plus une fois, on parle de **chaine élémentaire**
- Si les sommets d'un chemin sont empruntés au plus une fois, on parle de **chemin élémentaire**

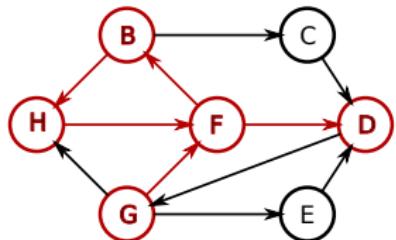
# Exemples



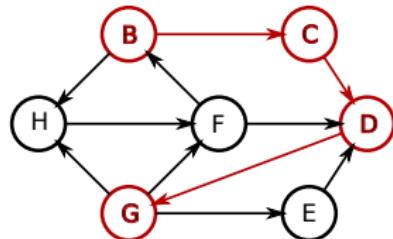
$P = H, G, F, D, E, G, D$  est une chaîne



$P = H, F, G, E, D$  est une chaîne élémentaire



$P = G, F, B, H, F, D$  est un chemin



$P = B, C, D, G$  est un chemin élémentaire

# Cycles et circuits

## Définition : Cycle

Un **cycle** est une chaîne simple où l'arc  $(v_1, v_k)$  ou l'arc  $(v_k, v_1)$  existe

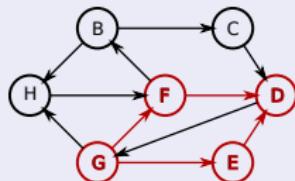
## Définition : Circuit

Un **circuit** est un chemin où l'arc  $(v_k, v_1)$  existe

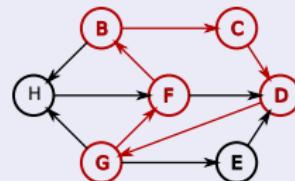
## Vocabulaire en plus

- Un sommet  $r$  tel qu'il existe un chemin de  $r$  vers tous les autres sommets du graphe est appelé **racine**

## Exemples



$P = F, D, E, G$  est un cycle



$P = B, C, D, G, F$  est un circuit

# Graphes hamiltoniens

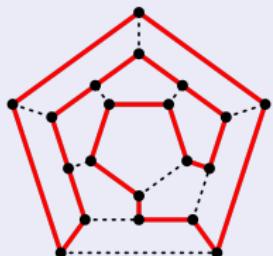
## Définition : Chaine et cycle hamiltonien

- Une **chaine hamiltonienne** est une chaine qui passe par tous les sommets du graphe exactement une fois
- Un **cycle hamiltonien** est un cycle qui passe par tous les sommets du graphe exactement une fois

## Définition : Graphe hamiltonien

Un **graphe hamiltonien** est un graphe qui possède un cycle hamiltonien

## Exemple



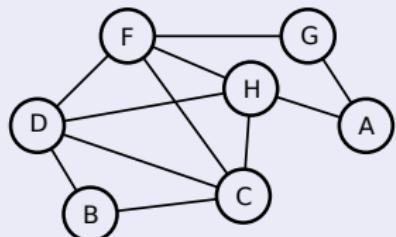
- Graphe hamiltonien
- Supprimer n'importe quelle arête du cycle hamiltonien donne une chaine hamiltonienne

# Graphes eulériens

## Définition : Cycles et graphes eulériens

- Un **cycle eulérien** est un cycle qui passe par toutes les arêtes du graphe exactement une fois
- Un **graphe eulérien** est un graphe qui possède un cycle eulérien

## Exemple



- Graphe Eulérien
- $(H, D); (D, C); (C, F); (F, D); (D, B); (B, C); (C, H); (H, A); (A, G); (G, F); (F, H);$

## Théorème

Un graphe est eulérien si et seulement si tous les sommets sont de degré pair.

# Graphes chaines

## Définition : Graphe chaine

Un **graphe chaine** est un graphe composé uniquement d'une chaine

- Un graphe chaine de  $n$  sommets est noté  $P_n$

## Exemple

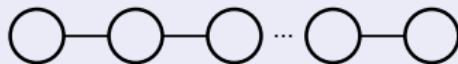
- $P_2$



- $P_3$



- $P_n$



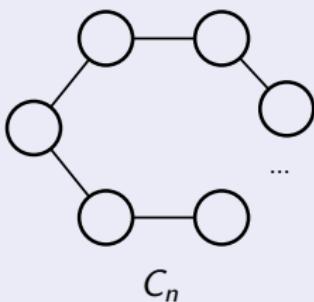
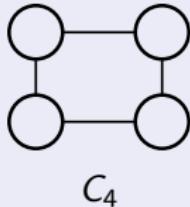
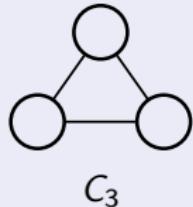
# Graphes cycles

## Définition : Graphe cycle

Un **graphe cycle** est un graphe composé uniquement d'un cycle

- Un graphe cycle de  $n$  sommets est noté  $C_n$

## Exemple



## Remarques

- Un graphe cycle est 2-régulier
- $C_3 = K_3$

# DAG

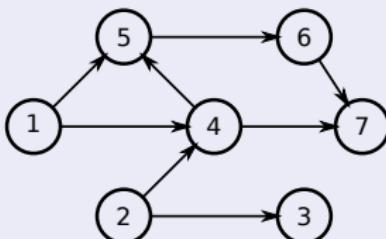
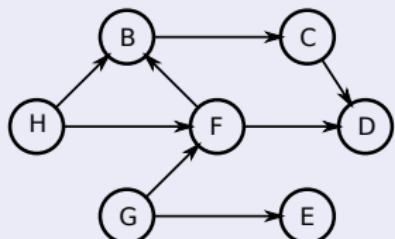
Définition : Graphe orienté sans circuit

Un **graphe orienté sans circuit**, aussi appelé **DAG** pour *directed acyclic graph*, est un graphe orienté qui ne possède pas de circuits

Propriété

Un DAG possède un **ordre topologique**, c'est-à-dire que les sommets peuvent être numérotés de telle façon que pour chaque arc, le sommet origine a un numéro plus petit que le sommet destination

Exemple



# Connexité dans un graphe non orienté

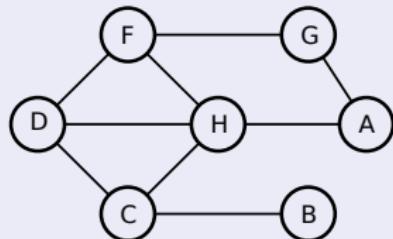
## Définition : Graphe connexe

Un graphe  $G = (V, E)$  est **connexe** s'il existe une chaîne entre chaque paire de sommets de  $V$

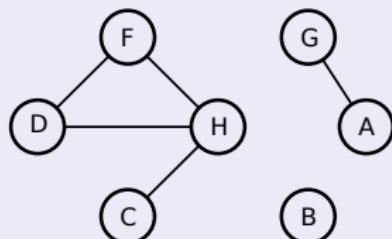
## Définition : Composante connexe

Une **composante connexe** de  $G$  est un sous-graphe induit connexe maximal (au sens de l'inclusion) de  $G$

## Exemple



Graphe connexe



Graphe non connexe possédant 3 composantes connexes

# Faible connexité dans un graphe orienté

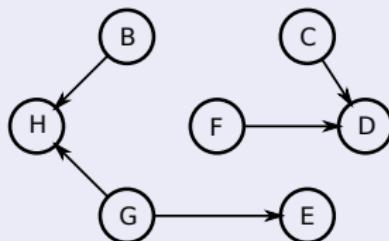
## Définition : Graphe faiblement connexe

Un graphe  $G = (V, E)$  est **faiblement connexe** s'il existe une chaîne entre chaque paire de sommets de  $V$

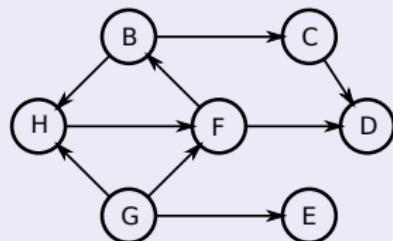
## Définition : Composante faiblement connexe

Une **composante faiblement connexe** de  $G$  est un sous-graphe induit faiblement connexe maximal (au sens de l'inclusion) de  $G$

## Exemple



Graphe non faiblement connexe



Graphe faiblement connexe

# Forte connexité dans un graphe orienté

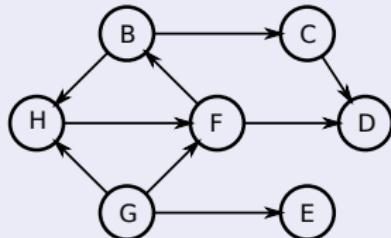
## Définition : Graphe fortement connexe

Un graphe  $G = (V, E)$  est **fortement connexe** s'il existe un chemin entre chaque paire orientée de sommets de  $V$

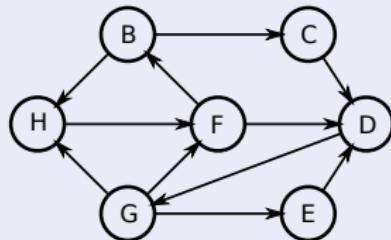
## Définition : Composante fortement connexe

Une **composante fortement connexe** de  $G$  est un sous-graphe induit fortement connexe maximal (au sens de l'inclusion) de  $G$

## Exemple



Graphe faiblement connexe et non fortement connexe



Graphe fortement connexe

# Remarques sur la connexité

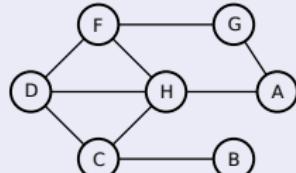
## Connexité et composante connexes

Un graphe est  $\begin{cases} \text{connexe} \\ \text{faiblement connexe} \\ \text{fortement connexe} \end{cases}$  lorsqu'il possède une  $\begin{cases} \text{composante connexe} \\ \text{composante faiblement connexe} \\ \text{composante fortement connexe} \end{cases}$

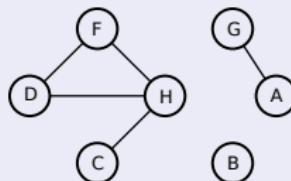
## Composante connexe et partition

Les composantes (•/faiblement/fortement) connexes d'un graphe forment une partition des sommets du graphe

## Exemple



Graphe connexe : il possède une seule composante connexe



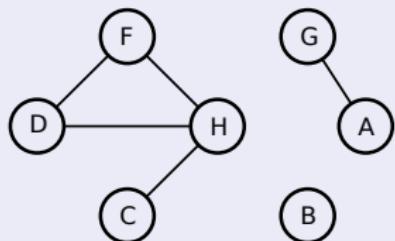
Graphe non connexe : ses 3 composantes connexes forment une partition des sommets du graphe

# Maximal VS. Maximum

## Ensemble maximal ou maximum ?

- Une composante ( $\bullet$ /faiblement/fortement) connexe est un ensemble **maximal** de sommets car ajouter y un sommet casse la connexité
- Un ensemble **maximum** de sommets est un ensemble de sommets tel qu'il n'en existe pas d'autre avec plus de sommets

## Exemple



- L'ensemble  $V' = \{F, D, H\}$  n'est pas maximal car en y ajoutant le sommet  $C$ , on conserve la connexité de  $G[V']$
- La composante maximum est *la plus grande* (celle qui possède le plus grand nombre de sommets) :  $\{C, F, D, H\}$