Bir Android uygulamasında video dosyası oynatmak için VideoView adlı View sınıfından yararlanabilirsiniz. Bu amaçla öncelikle video oynatmaya yarayan bir Activity oluşturalım ve bununla ilgili activity_video.xml layout dosyasını aşağıdaki gibi oluşturalım:

```
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
android:layout width="match parent"
android:layout height="match parent">
<VideoView
android:id="@+id/video view"
android:layout width="fill parent"
android:layout_height="fill_parent"/>
</RelativeLayout>
```

Bir sonraki adımda VideoView öğesini Activity içerisinde bir değişkene eşleştiriyoruz. Bu sayede video dosyasının kaynağını ve videoyu oynatırken kullanılacak oynatıcıyı seçme şansına sahip oluyoruz. Burada yapmamız gereken ilk iş videonun kaynağını (uzak bir sunucu ya da yerel bir kaynak) setVideoURI(Uri uri) metoduyla tanımlamak olacaktır. Bu sayede VideoView'a oynatacağı videonun nerede olduğunu göstermiş olacağız.

Daha sonra setMediaController(MediaController controller) metoduyla videoyu oynatması için gerekli bir oynatıcıyı tanımlarız. Biz burada Android SDK içerisinde gelen MediaController sınıfını tercih ettik. Bu tanımları yaptıktan sonra VideoView içerisinde yer alan start metodu ile videomuzu oynatmaya başlayabiliriz. Video dosyamız (example.mp4) res/klasörü altında yeni oluşturacağımız raw/ klasöründe saklanacaktır.

```
mediaController = new
MediaController(MainActivity.this);
videoView = (VideoView)findViewById(R.id.video_view);
Uri adres = Uri.parse("android.resource://" +
getPackageName() + "/" + R.raw.example);
videoView.setVideoURI(adres);
videoView.setMediaController(mediaController);
videoView.start();
```

VideoView sınıfı içerisinde sıkça kullanılan bazı metotlar şunlardır:

setVideoUri(Uri uri): Oynatılacak videonun adresini Uri (Uniform resource identifier) tipinde belirleyebildiğiniz metot.

setVideoPath(String path): Oynatılacak videonun String tipinde yolunu verdiğiniz metot.

start(): Video oynatımını başlatmak için kullanılır.

pause(): Video oynatımını duraklatmak için kullanılır.

stopPlayback(): Video oynatımını durdurmak için kullanılır.

isPlaying(): Boolean bir değer olan true/false döndürür. Video'nun oynatılıp oynatılmadığını kontrol etmek için kullanılır.

Bir önceki bölümde android ile bir video dosyasının nasıl oynatılacağını anlatıldı. Bu bölümde bir ses dosyasının nasıl oynatılacağını anlatılacaktır.

Android ile bir ses dosyasını oynatmak için MediaPlayer sınıfı kullanılmaktadır. Bu sınıf yardımıyla kolay bir şekilde ses ve video dosyaları oynatılabilir.

Bunun için yapmamız gereken tek şey bir tane MediaPlayer oluşturmak ve içersine bir tane ses dosyası eklemektir.

```
MediaPlayer player = MediaPlayer.create(this,
R.raw.example);
MediaPlayer'a atılan bu ses dosyasını çalmak
için;
player.start();
MediaPlayer'a atılan bu ses dosyasını
durdurmak için;
player.stop();
metodları kullanılacaktır.
```

MediaPlayer sınıfı içerisinde sıkça kullanılan bazı metotlar şunlardır:

start(): Ses dosyasını oynatmak için kullanılır.

stop(): Ses dosyasını durdurmak için kullanılır.

reset(): MediaPlayer'ı resetlemek için kullanılır.

isPlaying(): Boolean bir değer olan true/false döndürür. Ses dosyasının oynatılıp oynatılmadığını kontrol etmek için kullanılır. getDuration(): Ses dosyasının toplam süresini belirtir.

getCurrentPosition(): Ses dosyasının güncel pozisyonunu döndürür.

Eğer uygulamamızda hibrid bir yapı varsa (örneğin belli sayfaları mobil uyumlu bir web sitesinden çağırıyorsak) ya da kullanıcıyı uygulamayı kapatmadan bir web sitesine yönlendirmek istiyorsak (örneğin bir haber uygulamasında tam haberi orjinal bağlantıdan gösterme), WebView bileşeni bize yardımcı olacaktır.

Tıpkı diğer görsel öğeler gibi WebView'da layout içinde tanımlanır ve kullanıcıya istediğimiz web sitesini göstermeye yardımcı olur. Burada uzak bir sunucuda yer alan bir web sitesini görüntüleyebileceğimiz gibi, uygulamanın içinde yer alan html sayfaları da gösterebiliriz.

WebView, tıpkı Android'in içinde yer alan web tarayıcısı gibi davranır ve siteleri HTML5 uyumlu derleyicisiyle kullanıcıya gösterir. Bilindiği gibi Android tarayıcısı WebKit derleyicisini kullanmaktadır. Dolayısıyla WebView'de WebKit destekli bir tarayıcı gibi davranacaktır.

Activity Tanımlaması

WebView webview = (WebView)
findViewById(R.id.webview);
webview.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);
webview.loadUrl(url);

Layout Tanımlaması

<WebView android:id="@+id/webview"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent" />



Manifest Tanımlaması

<uses-permission
android:name="android.permission.INTERNET"/>