Les 1

Zelfkennis

Geef je zelf een cijfer *(van 1 t/m 10)* voor de skills en beschrijf waarom. Een antwoord is niet goed of fout, we willen dat je inzicht krijgt in jezelf en dat we eventueel de lessen wat kunnen verbeteren. Als je een term niet begrijpt, zoek er dan informatie over op internet.

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Communicatie.** | |
| Cijfer | Ik ben goed in het communiceren met andere, daarom geef ik mezelf een 8 er voor |
| **8** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. Teamwork.** | |
| Cijfer | Ik ben goed in teamwork , want ik ben sociaal dus dat moet wel goed komen. |
| **8** |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Empathie.** | |
| Cijfer | Ik geef me een 7 voor empathie ,want ik kan me in andere inleven ,maar niet altijd |
| **7** |

|  |  |
| --- | --- |
| **4. Flexibiliteit *(Open-mindedness / ruimdenkendheid).*** | |
| Cijfer | Ik vind veranderingen wel erg fijn |
| **9** |

|  |  |
| --- | --- |
| **5. Probleemoplossend vermogen.** | |
| Cijfer | Ik zal er altijd door opgaan ,totdat ik het probleem heb opgelost |
| **8** |

|  |  |
| --- | --- |
| **6. Verantwoordelijkheid.** | |
| Cijfer | Verantwoordelijkheden vind ik wel minder fijn houdt niet veel om onder druk te werken. |
| **6** |

|  |  |
| --- | --- |
| **7. Time management *(plannen).*** | |
| Cijfer | Ik kan opzich wel plannen ,maar soms volg ik de schema niet goed en doe ik 1 dag meer dan de andere dag |
| **7** |

Opdracht 2

Ik wil ooit mijn eigen game maken en die door verkopen aan bedrijven. Ik wil leren hoe het programmeren gaat van een game. Ik wil dat doen bij deze opleiding software developer door al mijn inzet te gebruiken. Ik wil het na mijn diploma dus na ¾ jaar mijn doel bereikt hebben. Mijn docenten kunnen me hierbij goed helpen. Ik moet het door deze opleiding afgerond te hebben behalen

Les 2

Opdracht 1

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

Opdracht 2

Afbeelding met tekst, schermafbeelding, monitor

Automatisch gegenereerde beschrijving

Opdracht 3

<https://trello.com/b/jgKr6J58>

opdracht 4

<https://trello.com/b/PUX0tlNj>

​Afbeelding met tekst, schermafbeelding, monitor, elektronica

Automatisch gegenereerde beschrijving​​​​​

Les 3

Opdracht 1

​Afbeelding met tekst, binnen, scherm, schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving​​​​​

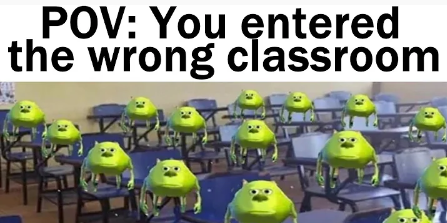
bij dit speel fifa 23 moet je communiceren met je vriend bijvoorbeeld door te zeggen wie vrij staat om de bal naar de passen of zeggen wanneer je een trucje moet doen enzovoort

Opdracht 2

6 want er zitten steeds 2 getallen tussen

en het gaat 123456 als je het goed ziet boven 1 daaronder 2 daarna boven 3 en daaronder 4 en dan weer boven 5 dus daaronder moet het wel 6 zijn

Opdracht 3

​​​​​​

Les 4

Helaas was ik er deze les niet dus heb ik het niet kunnen maken

Les 5

Opdracht 1

Welke datatype is print:

A: String

B: Int

C: Float

D: List

Opdracht 2

Helaas was ik er deze les ook niet daardoor heb ik alleen opdracht 1 kunnen maken